



Игра

«Единички – Нолики»

Составила: Окулова С.В



Правила игры:

В игре принимают две команды. Отличительными знаками команд на табло будут знаки **1** и **0**.

Правила аналогичны правилам всем известной детской игры «Крестики и нолики». Для победы в состязании команда должна поставить свои знаки на табло по горизонтали либо по вертикали, либо по диагонали.

Первый конкурс выбирает команда «Нолики».

Победившая в этом конкурсе команда получает свой отличительный знак в данной клетке табло, а проигравшая выбирает следующий конкурс. И так далее, до победы одной из команд.

Блеф - клуб



Конкурс капитанов



Шпионские страсти



Черный ящик



ЧТО? ГДЕ?
КОГДА?



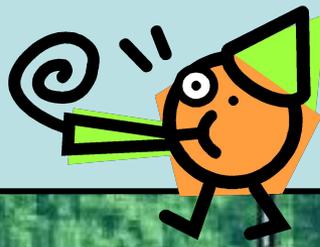
Музыкальный момент



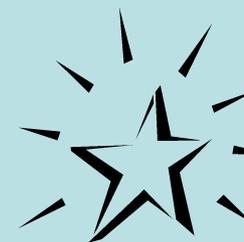
Задачи – шутки



Ребусы



Звездный час





Блеф клуб

0. Верите ли вы, что существуют ЭВМ 5 –го поколения?

а) да

б) нет

1. Верите ли вы ,что в этом кабинете находится подобие первого компьютера?

а) да

б) нет

Конкурс капитанов.



Из слова информатика составить
как можно больше слов.

Ребусы



Каждая команда получает по 3 ребуса. Требуется разгадать зашифрованные слова и объяснить их значение.

Черный ящик



В «черный ящик» помещается предмет, связанный с информатикой. Участники команд «Единички» и «Нолики» по очереди задают вопросы, позволяющие им узнать содержимое «черного ящика», на которые получают ответ «да» или «нет». Команда назвавшая предмет становится победителем конкурса.

Музыкальный момент



Команды должны исполнить (спеть) на какой – либо известный мотив определение одного из терминов информатики.

Информатика- это наука, изучающая все аспекты получения, хранения, преобразования, передачи и использования информации.



Шпионские страсти



Команда получает на кодирование представление информации 5 минут.

Дан зашифрованный текст:

**Чтобы рубить дрова, нужен 14,2,3,2,7,а
чтобы полить огород 10,4,5,1,6.**

**Рыбаки сделали во льду 3,7,2,7,8,9,11 и
стали ловить рыбу.**

Самый колючий зверь в лесу –это 12,13.

**А теперь прочитайте
пословицу:1,2,3,4,5,1,6**

7,8,9,10,11

9,4,7,4,13,12,14.

**Победа присуждается команде, которая быстрее
расшифрует половицу.**

Что? Где? Когда?



1. О какой компьютерной программе идет речь в песне?

Он мне дорог с давних лет
и его милее нет –
Этих окон негасимый свет.

а) ОС Windows;

б) текстовый редактор;

в) графический редактор.

2. Когда появился манипулятор типа «мышь», то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки. Назовите имя этого персонажа.

а) Скатерть – самобранка;

б) клубок;

в) колобок.

Звездный час.



1. Все перечисленные устройства являются устройствами ввода информации: клавиатура, «мышь», сканер.

а) да;

б) нет.

2. Все перечисленные устройства являются устройствами вывода информации: монитор, принтер, сканер.

а) да;

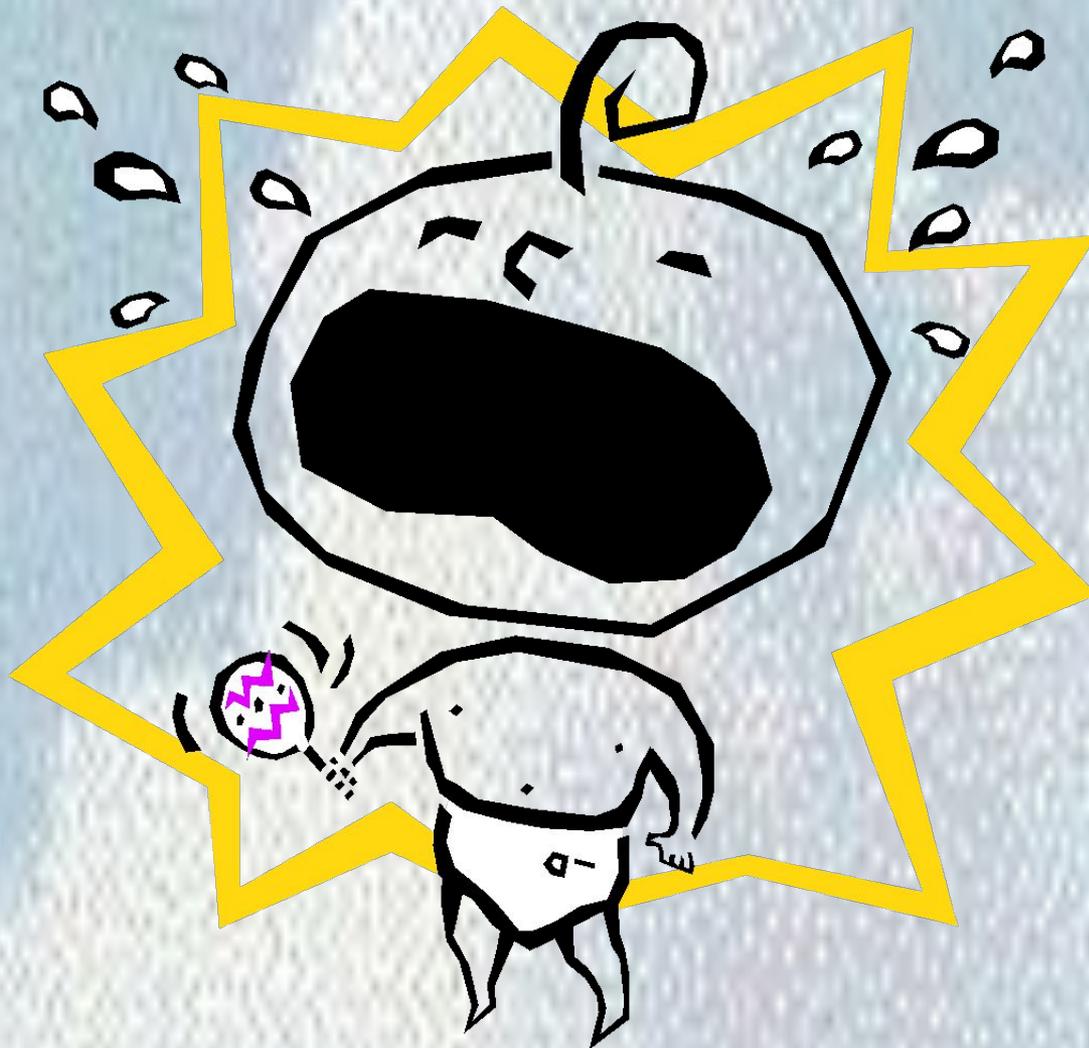
б) нет



Задачи шутки



1. Как художнику проще закодировать информацию:
 - а) жестами;
 - б) словами;
 - в) это зависит от способностей художника.
2. Чем распознать вкус лимона:
 - а) носом;
 - б) языком.



Вы проиграли!