

Создание ролика с ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПАРОЛЯ

5.04.06 г.



3 сцены

1 – главная
Вводится
пароль

2 – переход,
если пароль
введен
правильно

3 – переход,
если пароль
введен
неправильно

1. Шаг создание сцен

Создайте 3 сцены и назовите их: Пароль, Фильм, Ошибка.

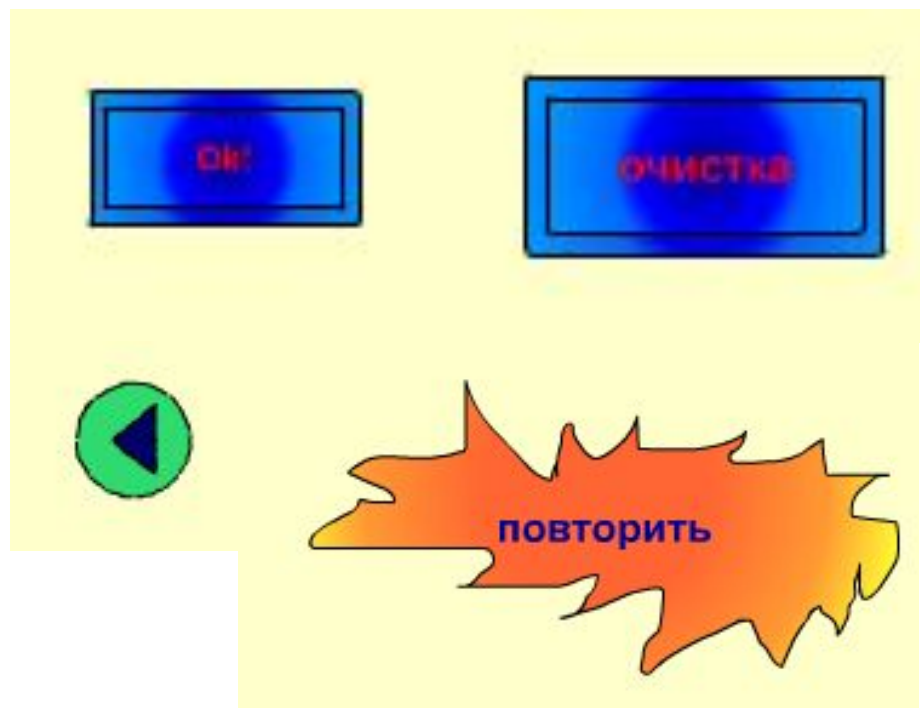
1. shift+F2



Добавление сцены

2. Шаг

Создайте кнопки



3. Шаг

На каждой из сцен на 1 кадре вставьте команду `stop()`;

4. Шаг

Подготовьте или импортируйте в библиотеку ролик

5. Шаг Перейдите и создайте 1 сцену



**Введите
пароль!**



Свойства
объекта текст

▼ Свойства

A

Input Text

<Имя копии>

A

Arial Cyr

31

A

0

A

Normal

Автоинтервал

Формат...

W: 194.8

X: 342.8

A

Пароль

AB

↔

☰

ler.: pas

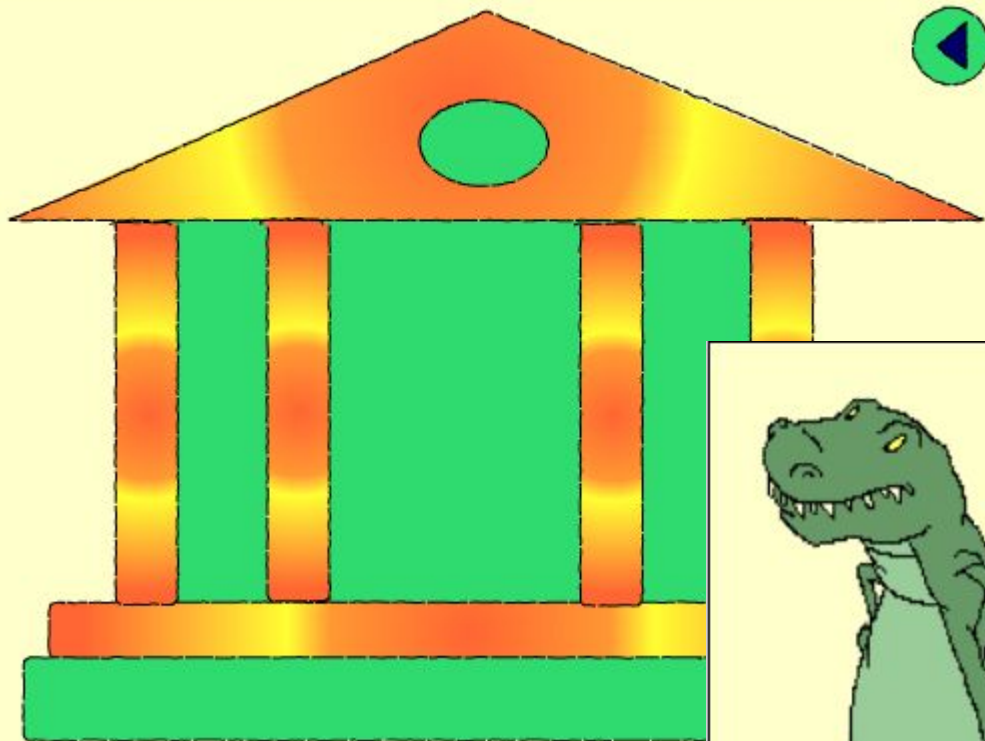
Символ...

H: 38.6

Y: 135.4

Макс. символы: 0

6. Шаг создайте 2 и 3 сцены



**Ошибочка, Сэр!
Вы не наш
человек!**

повторить

7. Шаг

Пропишите действия для кнопок:



```
on (release, keyPress "<Enter>") {  
  if (pas=="school") {gotoAndStop("фильм", 1);  
  } else {gotoAndStop("ошибка",1); } }
```



```
on (release) {  
  pas="";  
}
```



```
on (release) {  
  gotoAndStop("пароль", 1);  
}
```



```
on (release) {  
  gotoAndStop("пароль", 1);  
}
```


8. Шаг

На каждой сцене вставьте 2-ым пустой ключевой кадр и пропишите команду:
`gotoAndStop(1);`

9. Шаг

Протестируйте ролик