

# Внешнее продюсирование

или «как хвост виляет собакой»

**Герасев Сергей**

# Заставочный ролик Фирмы «1С»

ЛИЦЕНЗИОННАЯ КОПИЯ ИГРЫ ОТ "1С"

КОЛЛЕКЦИЯ ИГРУШЕК

# Век Парусников II

AGE-SAIL



1С

ИГРУШКИ

snowball.ru  
лучшие игры по-русски

# ОТВЕРЖЕННЫЕ

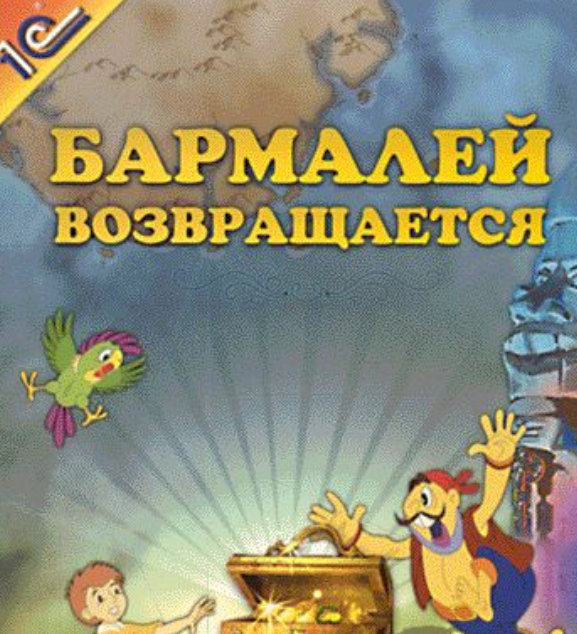
## ТАЙНА ТЕМНОЙ РАСЫ

2 CD



1С

# БАРМАЛЕЙ ВОЗВРАЩАЕТСЯ



1С

# ПЕРВАЯ СУПЕР ДИВИЦИЯ



ЛИЦЕНЗИОННАЯ КОПИЯ ИГРЫ ОТ "1С"

КОЛЛЕКЦИЯ ИГРУШЕК

# МЕХАНОИДЫ



QUADRANT STUDIOS



DAK'HOEL COMICS

НИВАЛ INTERACTIVE

1С ИГРОТЕКА

НИВАЛ

# Подарочек



ЛИЦЕНЗИОННАЯ КОПИЯ ИГРЫ ОТ "1С" И НИВАЛ

cryo

# Что такое фирма-издатель?

Рассмотрим:

- структуру
- устройство
- взаимодействие
- иерархию общения

Не будем рассматривать:

- все, что не относится к игровой разработке

**Мы не акулы империализма!**

# Как устроена фирма-издатель?

Структурно фирма подразделяется на отделы и группы

Отделы и группы состоят из людей

Основное отличие отдела от группы – в названии

# Отделы и группы фирмы-издателя?

## Продюсерская группа

*«Продюсеры многие нужны,  
продюсеры разные важны»*

**Кто такой продюсер?**

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**00:17:20 – 00:17:35**

## Продюсерская группа

Кто входит в состав продюсерской группы:

**Продюсер**

**Исполнительные продюсеры:**

- менеджер проекта
- гейм-дизайнер
- выпускающий продюсер



## Отделы и группы фирмы-издателя?

# Отдел продаж

Люди, которые будут пытаться продать то, что мы «натворили».

Кто зарабатывает деньги?

## Отдел лицензирования

- Менеджеры по лицензиям
- Менеджеры по продаже
- Менеджеры по ведению контрактов

## Отдел продвижения

**PR Менеджеры:**

- по работе с отечественной прессой
- по работе с зарубежной прессой
- с конечными пользователями

**Методы работы**

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**00:05:18 – 00:05:32**

## Отдел продвижения

**PR Менеджеры:**

- по работе с отечественной прессой
- по работе с зарубежной прессой
- с конечными пользователями

**Методы работы**

## Отдел тестирования и QA

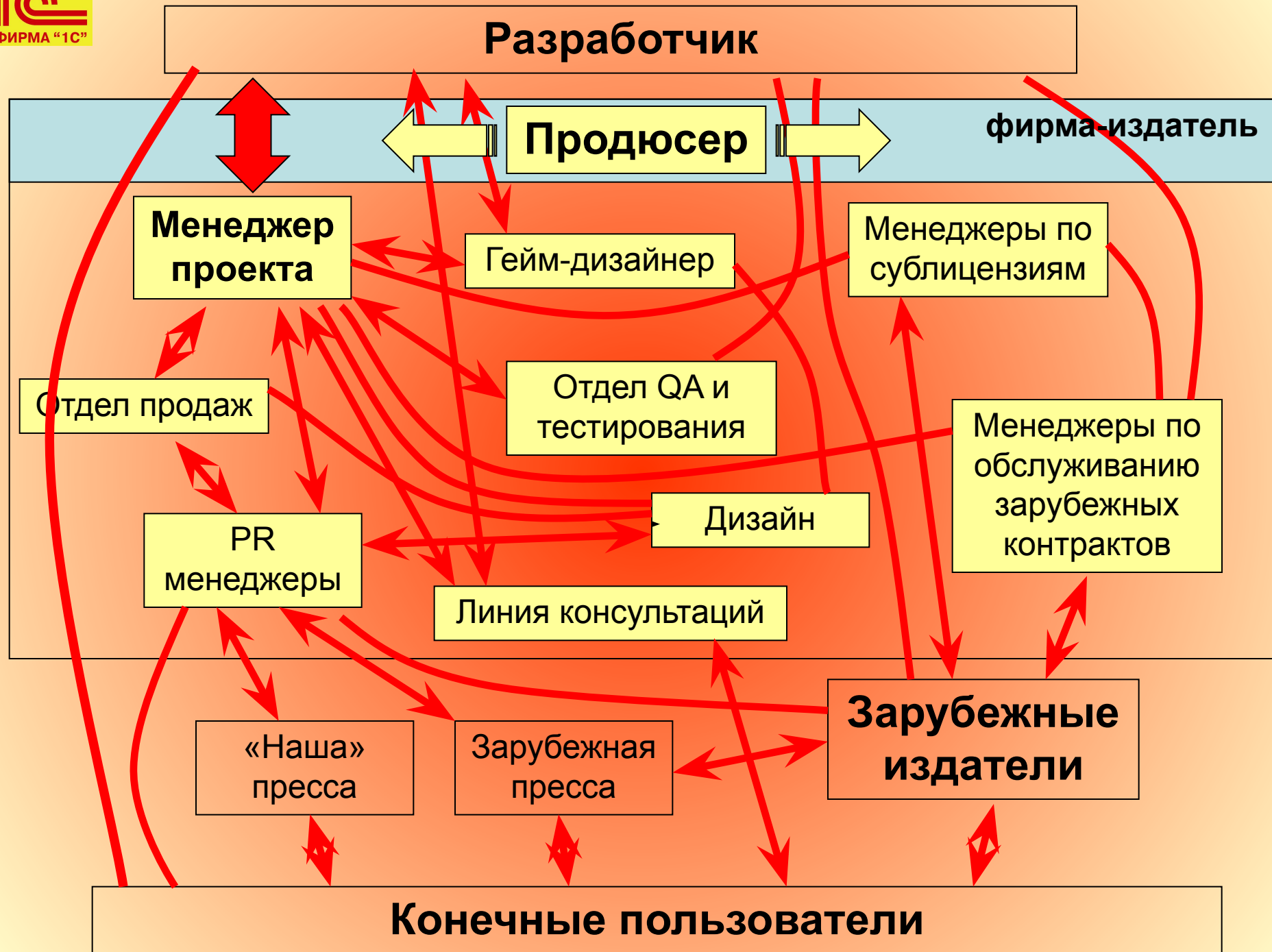
### Задачи

- проведение внутреннего тестирования
- проведение внешнего бета-тестирования
- проведение фокус-тестов
- оценки перспективности

# Отделы и группы фирмы-издателя?

## Отдел графики и дизайна

- художники
- дизайнеры
- «моделеры»
- верстальщики





# **Зачем это все?**

**Взгляд на проблему со стороны**

**Оценка с высоты общемировых тенденций**

**Необычные решения**

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**00:22:10 – 00:23:07**

# Удачное стечение обстоятельств: случайность или ...

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**00:44:15 – 00:45:01**

**Удачное стечение обстоятельств:**

**случайность или ...**

**... серьезная работа издателя**

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**00:37:21 – 00:38:26**

# Моральный аспект проблемы

Слава? Деньги?

**Очки!**  
(points)

А если разошлись во взглядах?

**«Пример в студию»!**

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**00:56:12 – 00:58:08**



# Желания на лезвии бритвы

Можно ли балансировать на краю пропасти?

И долго?

Куда могут завести желания?

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**01:01:29 – 01:01:56**

# **И снова продюсер**

**... теперь как ум, честь и совесть**

**Задачи:**

- предостеречь**
- успокоить бурное море желаний**
- сгладить возможные обиды**
- найти естественный путь**

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**01:01:13 – 01:01:25**

**А в чем смысл?**

**В гармонии!**

**Кадры из фильма Wag the Dog**  
**00:45:01 – 00:46:10**

# Вопросы?