

Внешнее продюсирование

или «как хвост виляет собакой»

Герасев Сергей

Заставочный ролик Фирмы «1С»

ЛИЦЕНЗИОННАЯ КОПИЯ ИГРЫ ОТ "1С"

КОЛЛЕКЦИЯ ИГРУШЕК

Век Парусников II

AGE-SAIL

1С
ИГРУШКИ

snowball.ru
лучшие игры по-русски

ОТВЕРЖЕННЫЕ

ТАЙНА ТЕМНОЙ РАСЫ

2 CD

1С

БАРМАЛЕЙ ВОЗВРАЩАЕТСЯ

1С

ПЕРВАЯ СУПЕР ДИВИЦИЯ

ЛИЦЕНЗИОННАЯ КОПИЯ ИГРЫ ОТ "1С"

КОЛЛЕКЦИЯ ИГРУШЕК

МЕХАНОИДЫ

QUADRIVISION STUDIOS

DAK METAL COMIC

НИВАЛ ИНТЕРАКТИВ

1С ИГРОТЕКА

НИВАЛ

Подарочек

cryo

ЛИЦЕНЗИОННАЯ КОПИЯ ИГРЫ ОТ "1С" И НИВАЛ

Что такое фирма-издатель?

Рассмотрим:

- структуру
- устройство
- взаимодействие
- иерархию общения

Не будем рассматривать:

- все, что не относится к игровой разработке

Мы не акулы империализма!

Как устроена фирма-издатель?

Структурно фирма подразделяется на отделы и группы

Отделы и группы состоят из людей

Основное отличие отдела от группы – в названии

Отделы и группы фирмы-издателя?

Продюсерская группа

*«Продюсеры многие нужны,
продюсеры разные важны»*

Кто такой продюсер?

Кадры из фильма Wag the Dog
00:17:20 – 00:17:35

Продюсерская группа

Кто входит в состав продюсерской группы:

Продюсер

Исполнительные продюсеры:

- менеджер проекта
- гейм-дизайнер
- выпускающий продюсер

Отделы и группы фирмы-издателя?

Отдел продаж

Люди, которые будут пытаться продать то, что мы «натворили».

Кто зарабатывает деньги?

Отдел лицензирования

- Менеджеры по лицензиям
- Менеджеры по продаже
- Менеджеры по ведению контрактов

Отдел продвижения

PR Менеджеры:

- по работе с отечественной прессой
- по работе с зарубежной прессой
- с конечными пользователями

Методы работы

Кадры из фильма Wag the Dog
00:05:18 – 00:05:32

Отдел продвижения

PR Менеджеры:

- по работе с отечественной прессой
- по работе с зарубежной прессой
- с конечными пользователями

Методы работы

Отдел тестирования и QA

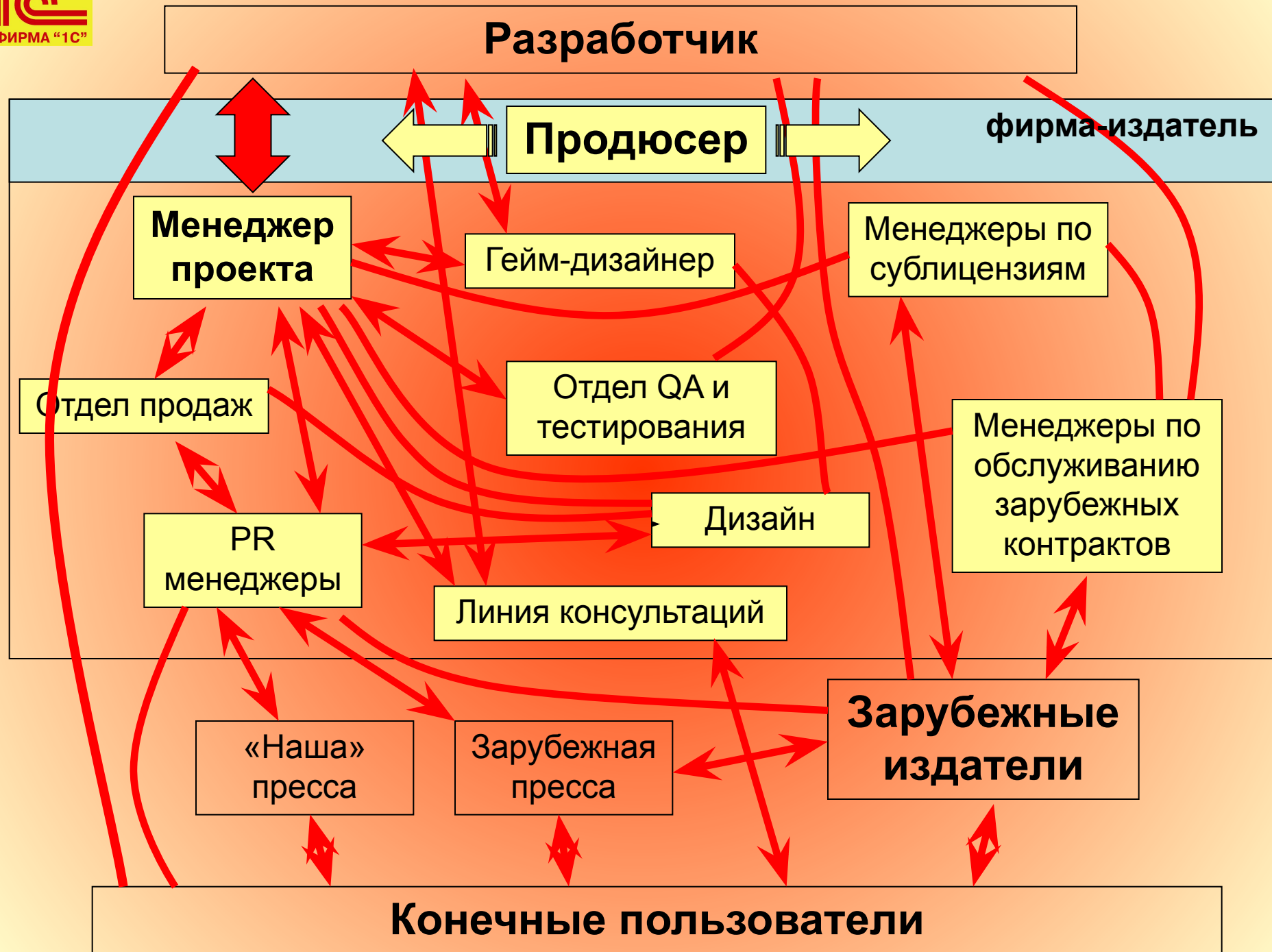
Задачи

- проведение внутреннего тестирования
- проведение внешнего бета-тестирования
- проведение фокус-тестов
- оценки перспективности

Отделы и группы фирмы-издателя?

Отдел графики и дизайна

- художники
- дизайнеры
- «моделеры»
- верстальщики



Зачем это все?

Взгляд на проблему со стороны

Оценка с высоты общемировых тенденций

Необычные решения

Кадры из фильма Wag the Dog
00:22:10 – 00:23:07

Удачное стечение обстоятельств: случайность или ...

Кадры из фильма Wag the Dog
00:44:15 – 00:45:01

Удачное стечение обстоятельств:

случайность или ...

... серьезная работа издателя

Кадры из фильма Wag the Dog
00:37:21 – 00:38:26

Моральный аспект проблемы

Слава? Деньги?

Очки!
(points)

А если разошлись во взглядах?

«Пример в студию»!

Кадры из фильма Wag the Dog
00:56:12 – 00:58:08

Желания на лезвии бритвы

Можно ли балансировать на краю пропасти?

И долго?

Куда могут завести желания?

Кадры из фильма Wag the Dog
01:01:29 – 01:01:56

И снова продюсер

... теперь как ум, честь и совесть

Задачи:

- предостеречь**
- успокоить бурное море желаний**
- сгладить возможные обиды**
- найти естественный путь**

Кадры из фильма Wag the Dog
01:01:13 – 01:01:25

А в чем смысл?

В гармонии!

Кадры из фильма Wag the Dog
00:45:01 – 00:46:10

Вопросы?