

Основы анимации на основе Flash-технологий

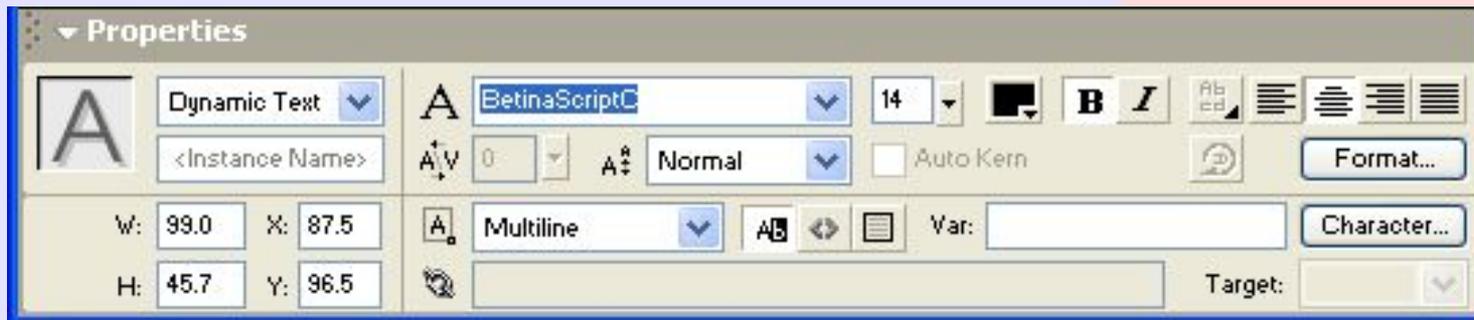
Динамический текст



Single Line (Однострочное);

Multiline (Многострочное);

Multiline no wrap (Многострочное без переносов);



ТИПЫ СИМВОЛОВ



Графический символ (Graphic symbol)

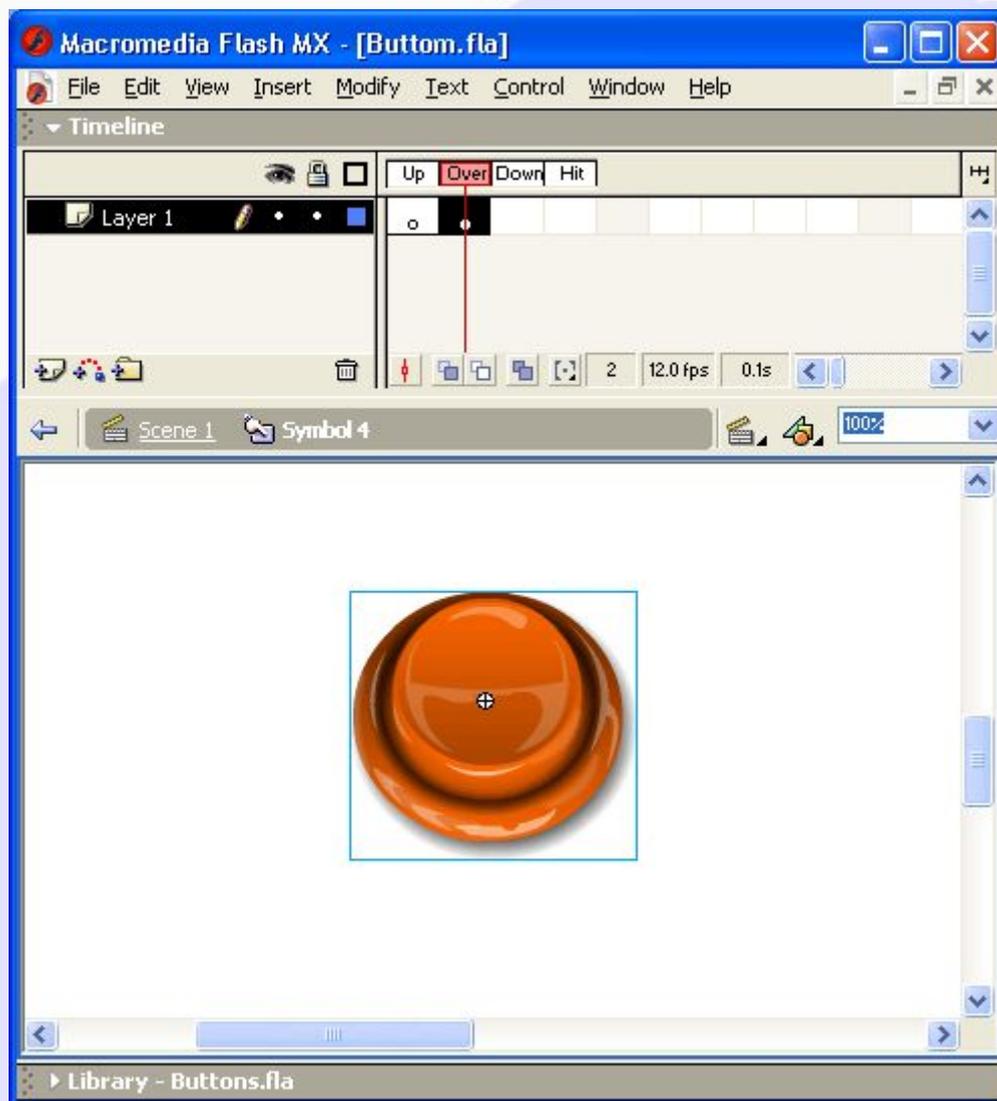
Символ-кнопка (Button symbol)

Символ-клип (Movie clip symbol)

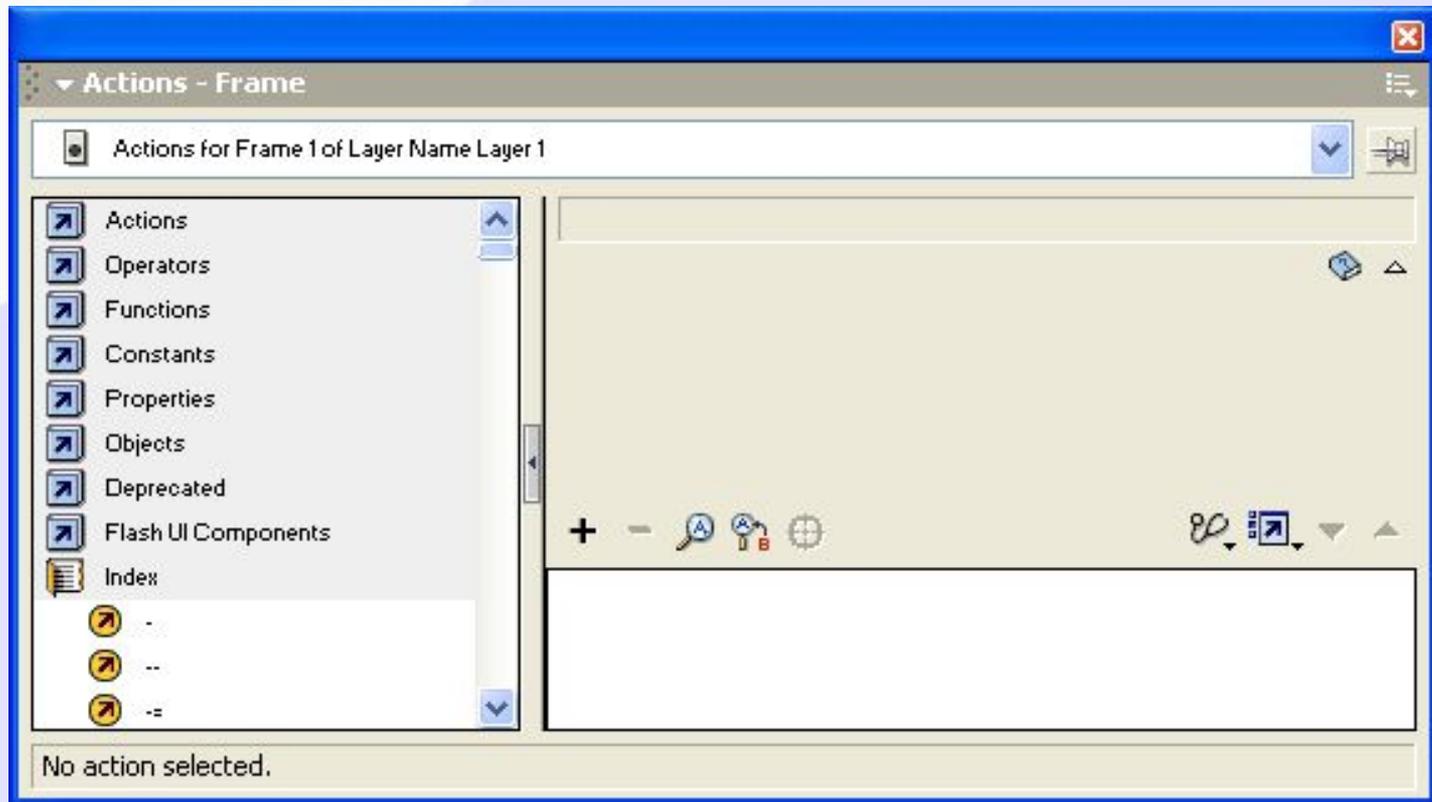
Преобразование в символ существующего объекта



Создание кнопок



Панель Actions



Классы



Movie (Объекты фильма);

Core (Объекты ядра);

Client/Server (Объекты клиент-серверной среды исполнения);

Authoring (Объекты среды разработки).

Объекты класса *Movie*



Button (Кнопка)

MovieClip (Клип)

Mouse (Мышь)

Key (Клавиатура)

Color (Цвет)

Sound (Звук)

Stage (Стол)

TextField (Текстовое поле)

TextFormat (Формат текста)

Объекты класса *Core*



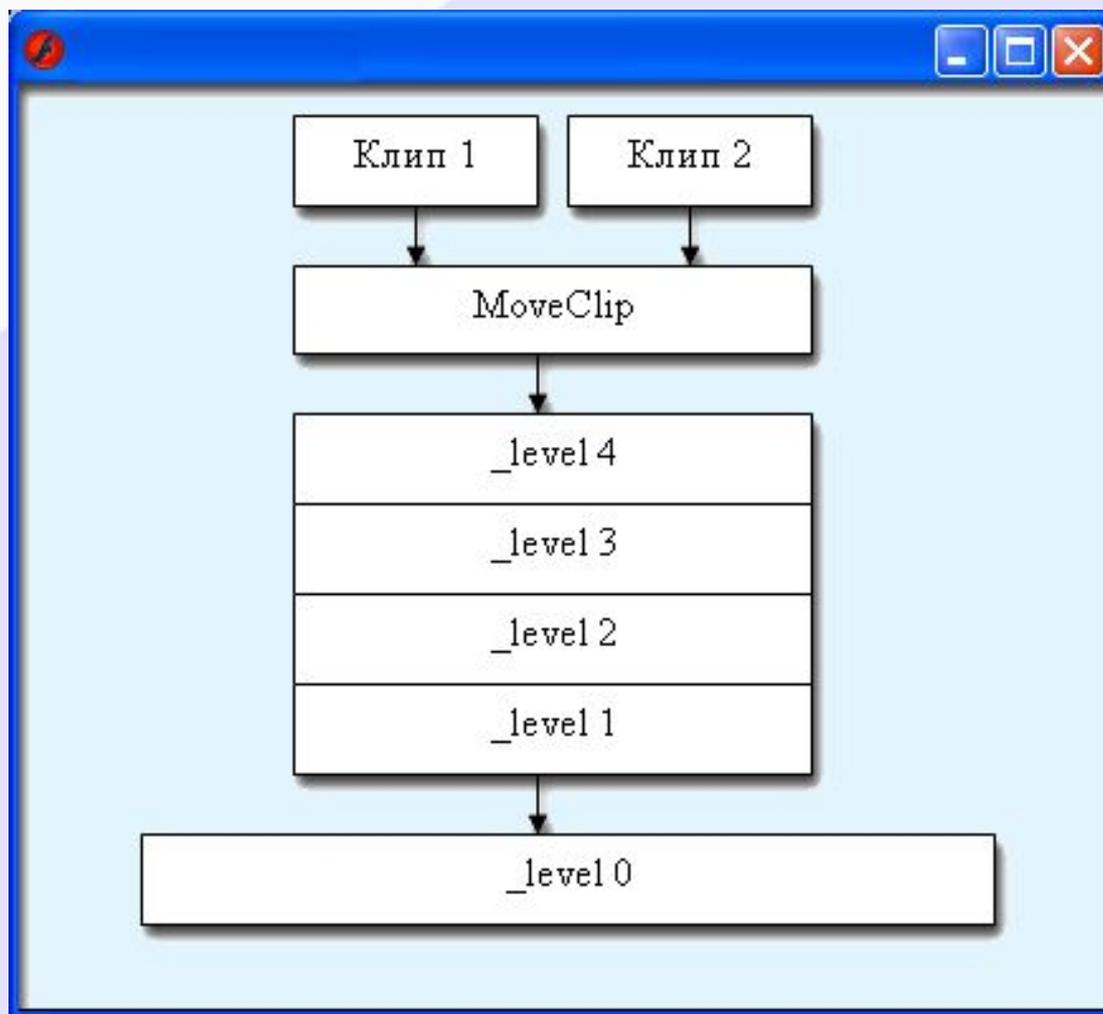
Math (Математика)

Number (Число)

String (Строка)

Date (Дата)

Иерархия временных диаграмм, загруженных в Flash-плеер



Режим Normal Mode



The screenshot shows an IDE window titled "Actions - Button". On the left is a tree view of "Actions for B1 (arcade button - blue)" with categories like Actions, Operators, Functions, Constants, Properties, Objects, and Core. Under "Core", the "arguments" object is expanded, showing "callee", "caller", and "length". The main editor area shows an "evaluate" action with the expression "arguments.callee" and a code block:

```
on (release) {  
    arguments.callee;  
}
```

A context menu is open over the code, with "Normal Mode" selected. Other menu items include "Expert Mode" and "View Line Numbers". To the right, a cascading menu is visible, showing a path: "Objects" > "Client/Server" > "LoadVars" > "new LoadVars".

Go To

Play и Stop

Toggle High Quality

Stop All Sounds

Get URL

FSCCommand

Load Movie и Unload Movie

Tell Target

Типы событий для кнопки



Press

Release

Release Outsid

Key Press

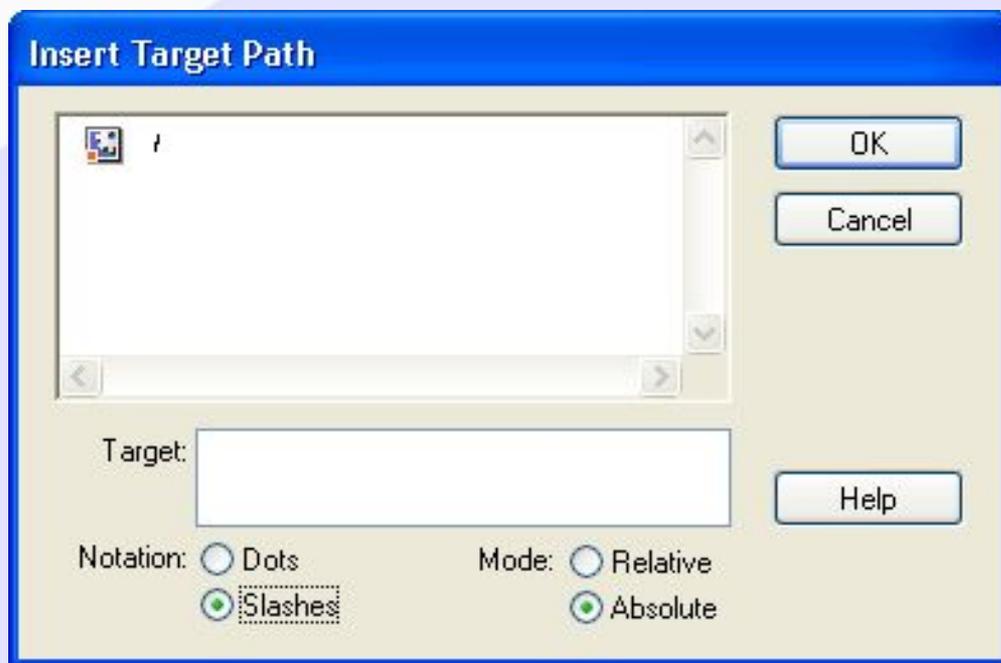
Roll Over

Roll Out

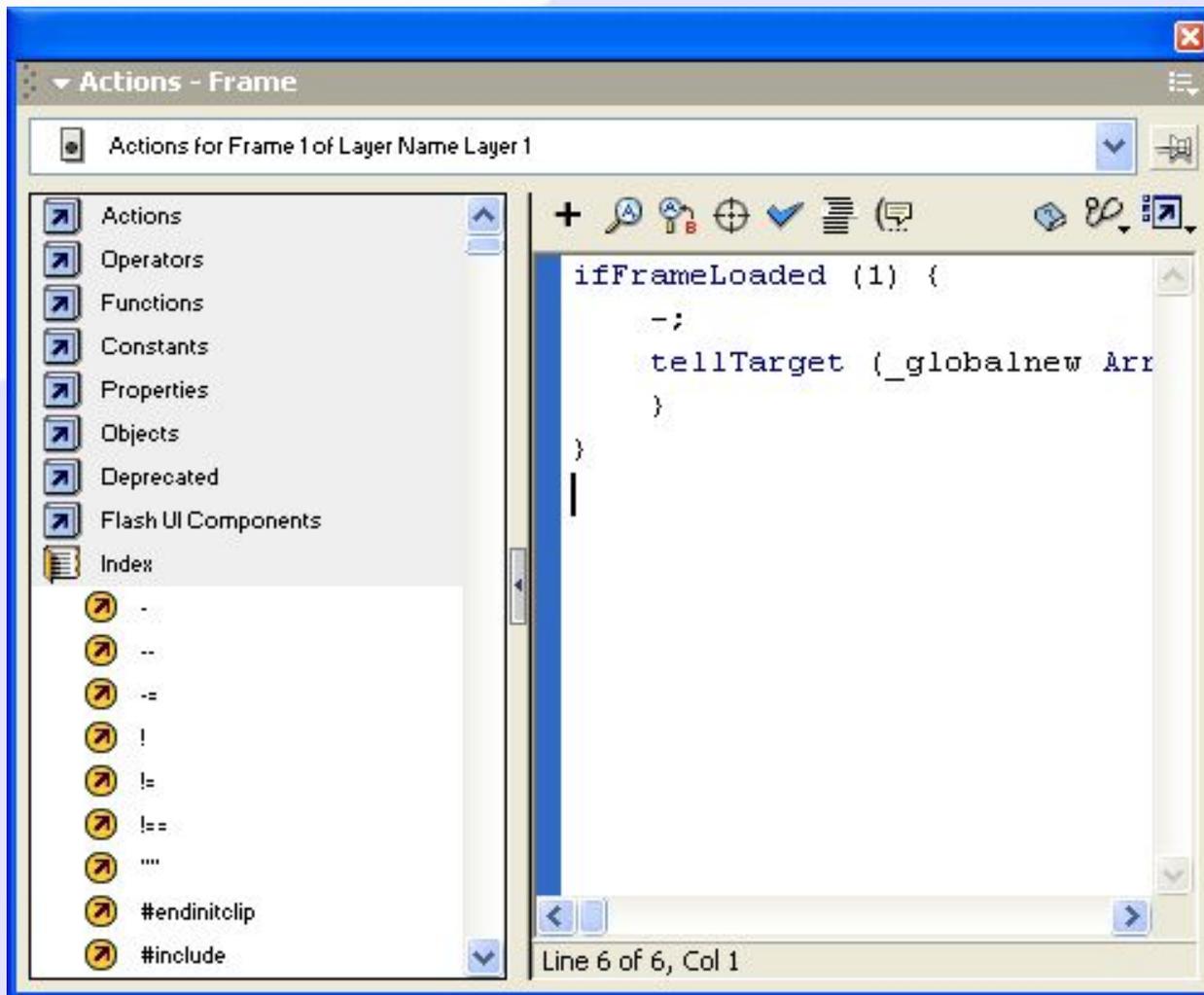
Drag Over

Drag Out

Формат окна Insert a target path



Режим Expert Mode



Переход по заданному URL



getURL(...)

url,

_self

_blank

_parent

_top ,

Don't send (Не отправлять)

Send using GET (Отправить, используя GET)

Send using POST (Отправить, используя POST)

Основные действия с Movie Clip и свойства MC



play()

stop()

gotoAndPlay()

gotoAndStop() :

_x, _y

_xscale, _yscale

_width, _height

_rotation

_alpha

_visible

Пути



```
this  
_parent  
_root
```

```
leaf.play();  
_parent.tree.leaf.stop();  
_root.banner._visible = false;
```

GetProperty()



```
on (release) {  
    _root.xpos = getProperty ( _target, _x );  
    _root.ypos = getProperty ( _target, _y );  
    _root.xscale = getProperty ( _target, _xscale );  
    _root.yscale = getProperty ( _target, _yscale );  
    _root.alpha = getProperty ( _target, _alpha );  
    _root.rotation = getProperty ( _target, _rotation );  
}
```

```
on (release) {  
    _root.xpos = this._x;  
    _root.ypos = this._y  
    _root.xscale = this._xscale;  
    _root.yscale = this._yscale;  
    _root.alpha = this._alpha;  
    _root.rotation = this._rotation;  
}
```

setProperty()



```
on (release) {  
    setProperty ("_level0.mouse", _x, xpos);  
}
```

```
on (release) {  
    setProperty ("_level0.mouse", _y, ypos);  
}
```

```
on (release) {  
setProperty ("_level0.mouse", _xscale, xscale);  
}
```

```
on (release) {  
setProperty ("_level0.mouse", _yscale, yscale);  
}
```

```
on (release) {  
setProperty ("_level0.mouse", _alpha, alpha);  
}
```

```
on (release) {  
setProperty ("_level0.mouse", _rotation, rotation);  
}
```

```
on (release) {  
  setProperty ("_level0.mouse", _visibility, visibility);  
}
```

```
setProperty ("_level0.mouse", _visibility, visibility);  
_root.mouse._visibility = visibility;  
_level0.mouse._visibility = visibility;
```

duplicateMovieClip()



```
on (release) {  
duplicateMovieClip ("box", "box2", 1);  
}
```

```
on (release) {  
duplicateMovieClip("box", "box2", 1);  
setProperty ("box2", _x, "200");  
}
```

```
on (release) {  
duplicateMovieClip("box", "box2", 1);  
_root.box2._x=200;  
}
```

```
on (release) {  
  count = 1;  
  while (count<20) {  
    _root.box.duplicateMovieClip("boxx"+count, count);  
    _root["boxx"+count]._x = random(550);  
    _root["boxx"+count]._y = random(150);  
    _root["boxx"+count]._xscale = random(150);  
    _root["boxx"+count]._yscale = random(150);  
    _root["boxx"+count]._alpha = random(100);  
    count += 1;  
  }  
}
```

Создание меню через MC.nextFrame()



```
on (release) {  
    if (!a) {  
        _root.menu2.nextFrame();  
    } else {  
        _root.menu2.prevFrame();  
    }  
    a=1-a;  
}
```