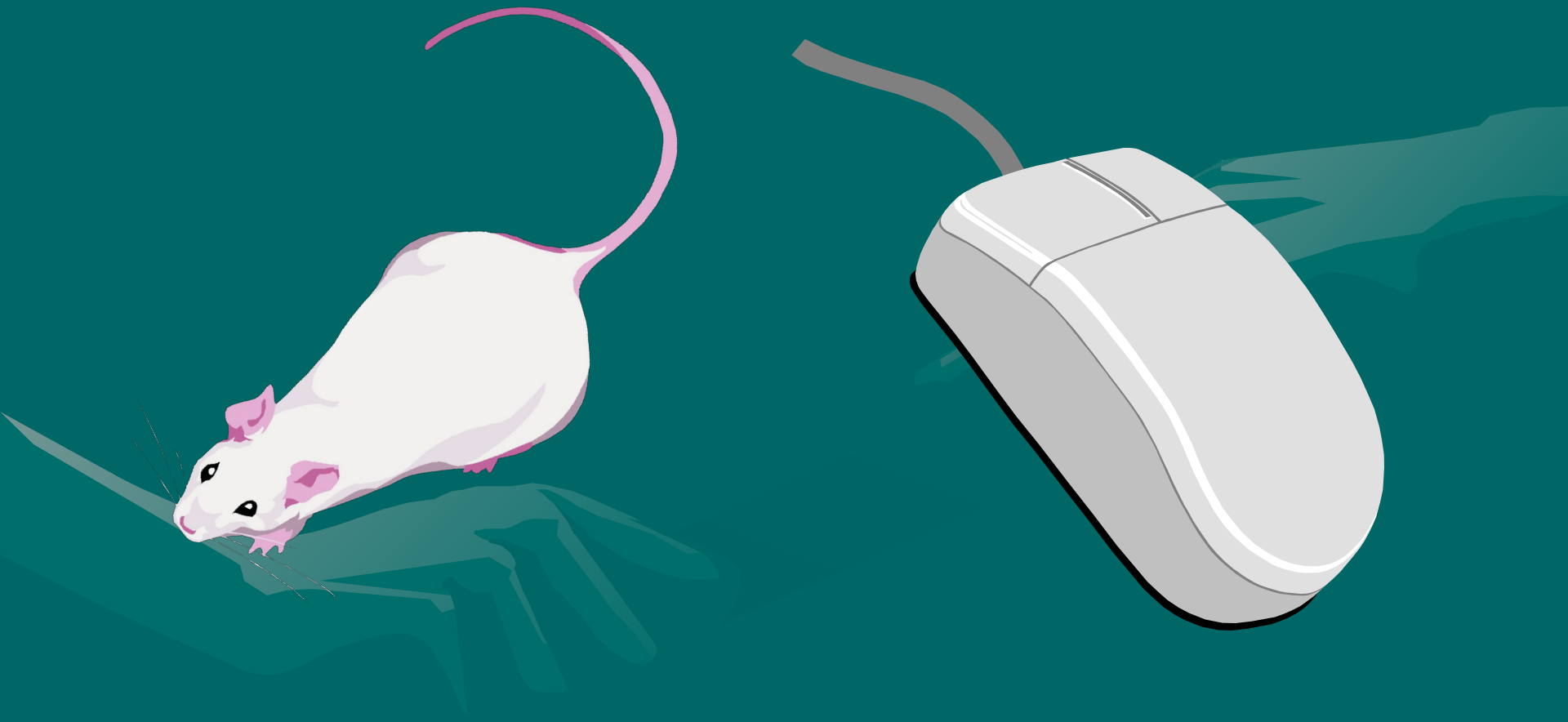
# МЫШЬ. ПРИЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ МЫШЬЮ.

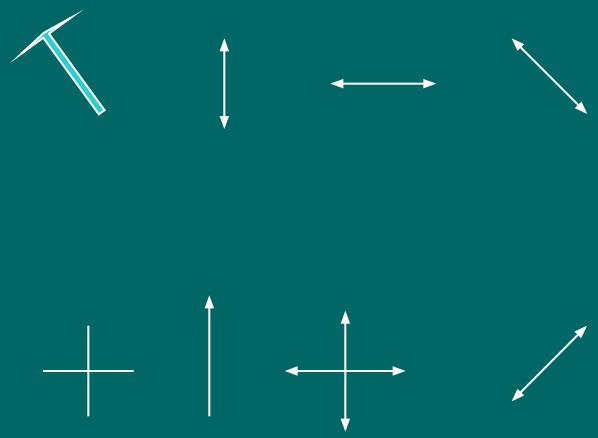
# МЫШЬ



# РАБОТА С ОБЪЕКТАМИ ПРИ ПОМОЩИ МЫШИ

**МЫШЬ** – это удобное устройство (манипулятор), с помощью которого можно управлять объектами в графической операционной системе.

# Указатели мыши



Когда мышь движется по коврику, на экране перемещается *указатель мыши*.

Главное свойство указателей - их форма. Это свойство называется *контекстной чувствительностью*. Оно упрощает работу, поскольку на экране наглядно видно, что можно сделать с объектом.

# КНОПКИ МЫШИ

ПРАВАЯ КНОПКА МЫШИ (ПКМ)

ЛЕВАЯ КНОПКА МЫШИ (ЛКМ)

**Обычно принято считать ЛКМ – основной, ПКМ – дополнительной.**

# ПРИЁМЫ УПРАВЛЕНИЯ МЫШЬЮ

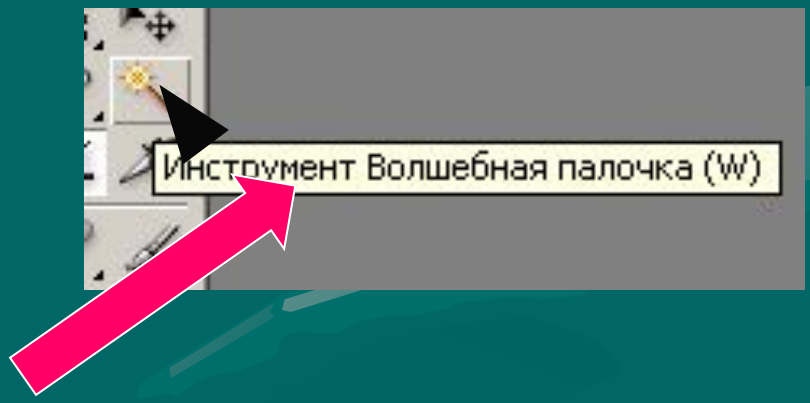
# ПРИЁМЫ УПРАВЛЕНИЯ МЫШЬЮ :

- Наведение указателя ;
- Щелчок ;
- Двойной щелчок ;
- Перетаскивание ;
- Протягивание ;
- Правый щелчок.

Рассмотрим подробно каждый из приёмов

# 1. НАВЕДЕНИЕ УКАЗАТЕЛЯ.

Если навести указатель мыши на объект или элемент управления и задержать его на несколько секунд, часто рядом с указателем открывается ***всплывающая подсказка***. Она кратко описывает назначение объекта или элемента управления .

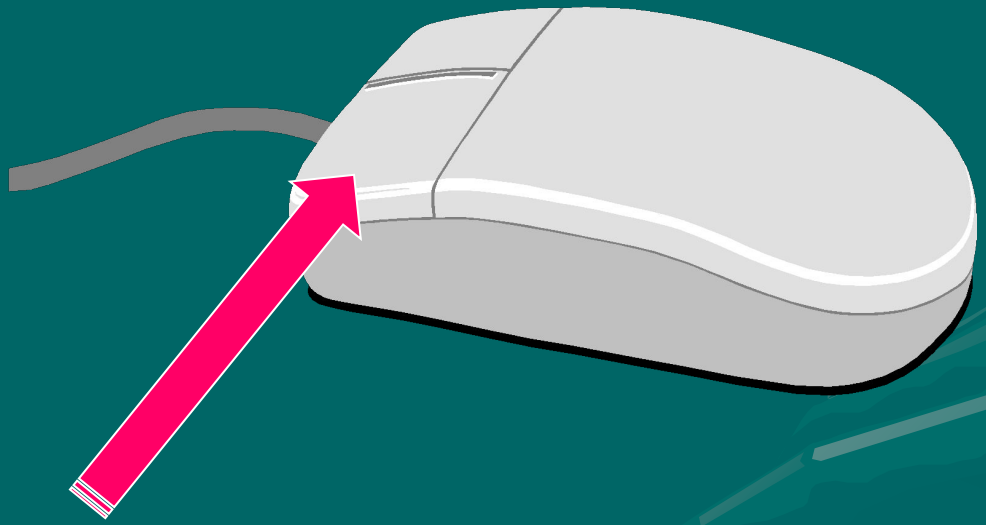


# 2. ЩЕЛЧОК.

Щелчок выполняется нажатием **ЛКМ** на объекте или элементе управления.

Если щелчок выполняют на объекте (например, на файле), то объект выделяется (готовится к использованию).

# 3. ДВОЙНОЙ ЩЕЛЧОК.



***Двойной щелчок*** – это два последовательных быстрых щелчка ЛКМ.

Этим приёмом выполняются операции с объектами: программы ***запускаются***, файлы данных ***открываются***, звуковые или видеофайлы ***воспроизводятся.***

# 4. ПЕРЕТАСКИВАНИЕ.

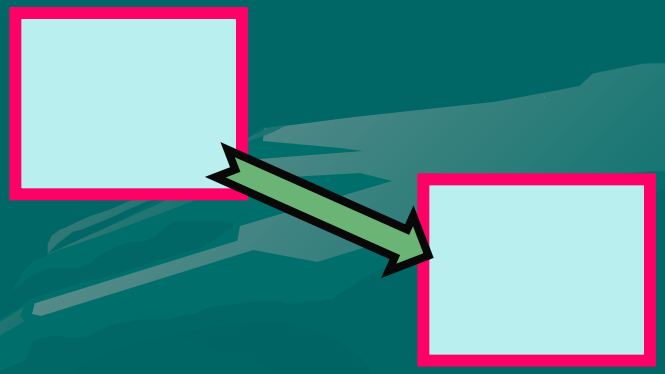
Перетаскиванием выполняется ***перемещение*** объектов.

Для перетаскивания объекта надо:

- навести на него указатель мыши;

- нажать левую кнопку ;

- не отпуская кнопку мыши, переместить мышь в нужное место.

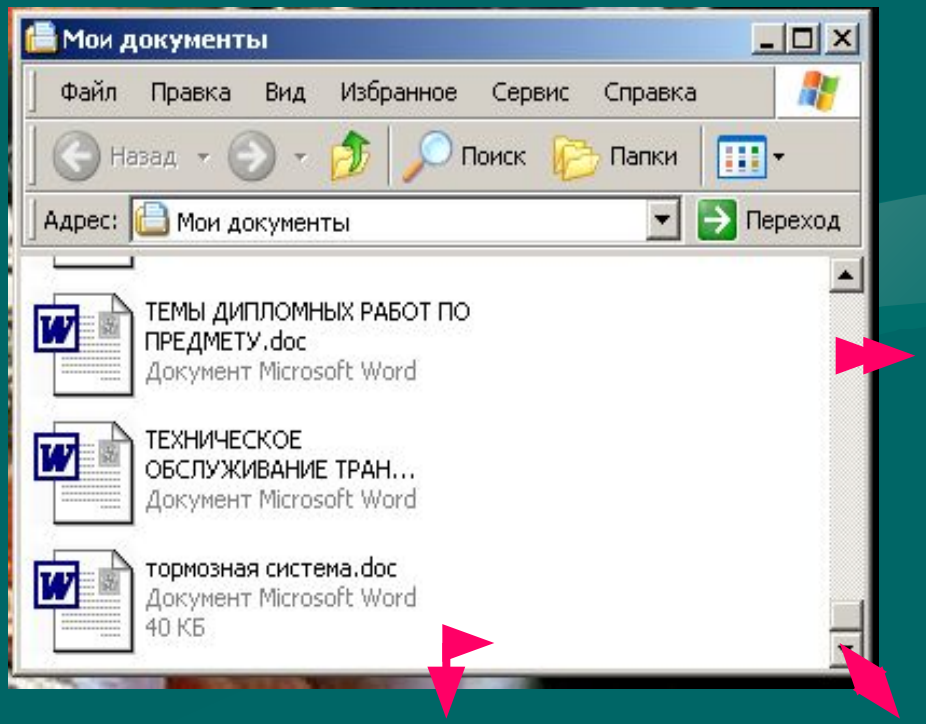


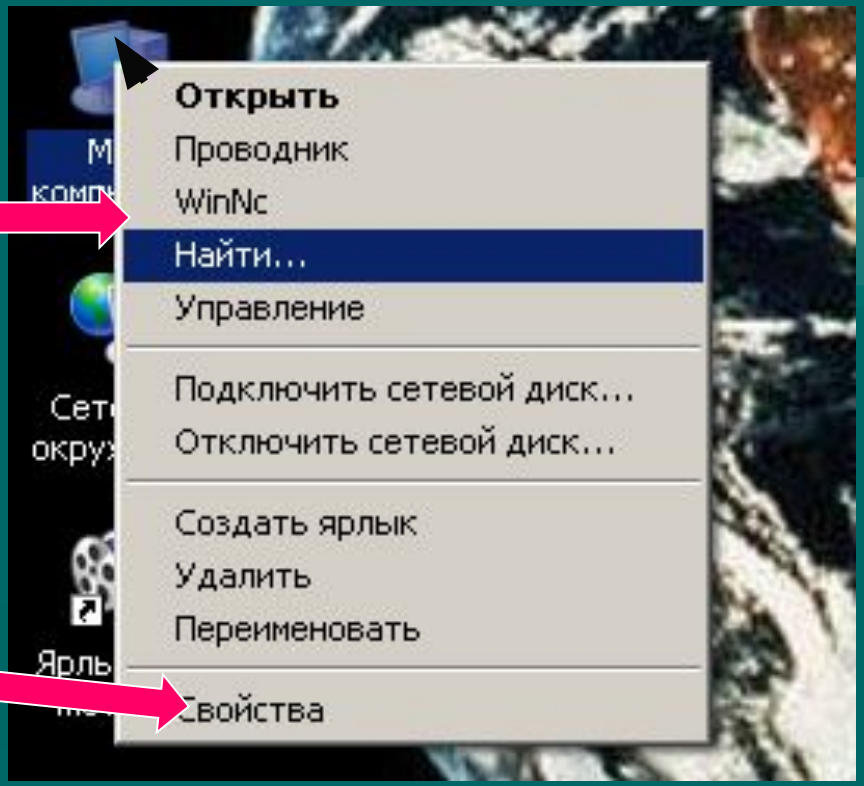
При этом объект перемещается вместе с указателем мыши.

# 5. ПРОТЯГИВАНИЕ.

Этот прием также выполняется при нажатой левой кнопке мыши, но при этом объект не ***перемещается***, а ***изменяется.***

Протягиванием, например, меняют ***размеры окон***. При наведении указателя на границу окна он меняет форму. В этот момент можно выполнять протягивание.



# 6. ПРАВЫЙ ЩЕЛЧОК.

Правый щелчок выполняется одинарным нажатием ПКМ на объекте. При этом открывается ***контекстное меню***, которое содержит определенные команды. Состав этих команд зависит от самого объекта. Важная особенность контекстного меню – в нём всегда есть пункт ***Свойства***. Щелчок на этом пункте позволяет получить информацию о свойствах объекта и изменить их.