



Веселая таблица



умножения

- **Предметная область:** математика, устный счет.
 - **Участники:** учащиеся 2 класса, учитель,
 - **Цель:** закрепить навык табличного умножения, развивать познавательный интерес к уроку математики
 - **Описание:** данная коллекция дидактических игр позволяет в увлекательной форме организовать устный счет на уроке математики, помогает поддерживать активность детей. Данный ЦОР (цифровой образовательный ресурс) можно использовать в качестве устного счёта для фронтальной работы со всем классом при изучении и актуализации знаний на серии уроков по темам: «Таблица умножения», а также в течение всего учебного года во 2 классе. На уроке может использоваться как один слайд, так и несколько слайдов (одна или несколько игр).
 - **Информационные технологии:** интернет технологии (для поиска информации), программа PowerPoint (Офис 2007)
 - **Ключевые слова:** дидактическая игра, таблица умножения, познавательный интерес
- Автор:** Кулькова Е.М. учитель МОУ Березовская ООШ Солтонский район Алтайский край

ПЛАНИРОВАНИЕ ПРОЕКТА

Актуальность и оригинальность проекта:

Создание данной коллекции дидактических игр оправдано требованиями к современному уроку. В данном проекте в большом объеме использованы возможности программы PowerPoint: интерактивные ссылки, макросы, различные настройки анимации, что позволяет на основе презентаций создавать мультимедийные дидактические пособия.

Ожидаемые результаты: урок пройдет успешно, дети усвоят и закрепят полученные знания и отработают навыки устных вычислений.

Программа проекта (на основе задач).

Образовательная среда проекта: классная комната.

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Учебные материалы:

В ходе проекта были использованы материалы Интернета

<http://www.animashku.ru/> - картинки

<http://www.perlodrom.ru/kino/> - звуки из мультфильмов

<http://it-n.ru> – шаблон презентации с макросами.

Рекомендации для преподавателя:

❖ Возможны варианты работы:

- компьютер и проектор;
- компьютер, проектор и интерактивная доска;

❖ В презентации использованы макросы **MoveHim** и **MoveTo**, презентация разработана на основе шаблона, созданного Аствацатуровым Г.О.

❖ В параметрах безопасности дайте команду «Включить это содержимое»

❖ Подробные рекомендации по использованию дидактической игры с описанием технологических приемов содержится в пояснительной записке.

ОЦЕНКА И СТАНДАРТЫ

- ❖ Дети проявляют большую активность на уроках с использованием компьютерных дидактических игр. Очень радуются «встречам» со своими любимыми сказочными героями и с огромным желанием стремятся им помочь.
- ❖ В ходе проекта полученные знания доставляют радость, положительные эмоции и пробуждается познавательный интерес к урокам математики.
- ❖ Данный ЦОР(цифровой образовательный ресурс) соответствует современным стандартам образования и уровню развития детей.

ОБ АВТОРЕ ПРОЕКТА

Кулькова Елена Михайловна

Стаж педагогической деятельности 16 лет.

Победитель районного конкурса «Учитель года 2005».

МОУ Березовская ООШ

Солтонский район Алтайский край

