

Система геометрического моделирования и программирования обработки для станков с ЧПУ



ГЕММА-3D

Версия 10

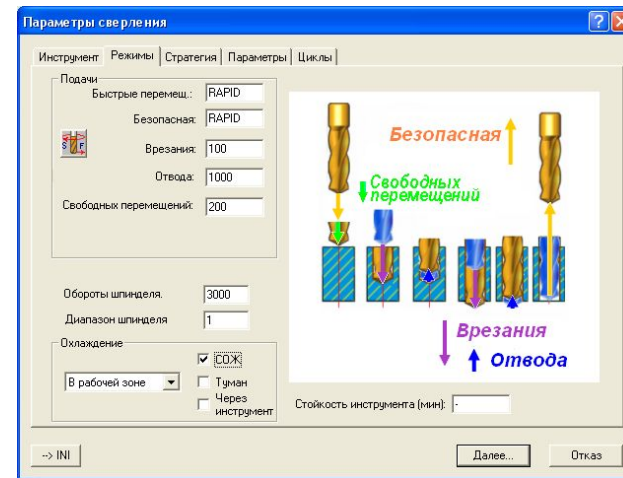
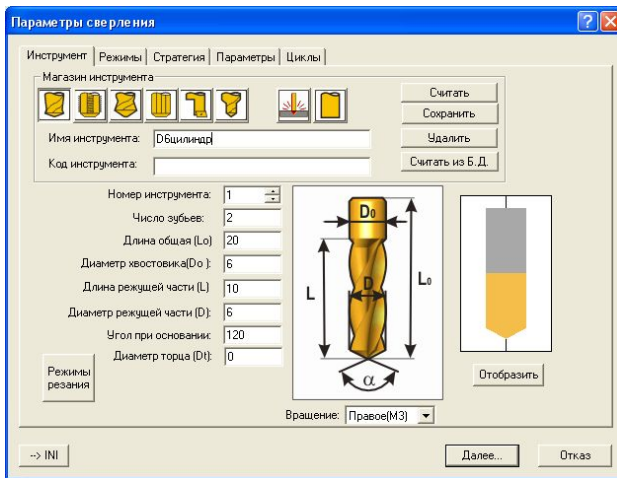
**Сверлильно-расточные операции в модуле
2.5D/3D/4D/5D фрезерования**

Обработка отверстий сверлильно-расточными циклами

ГЕММА-3D

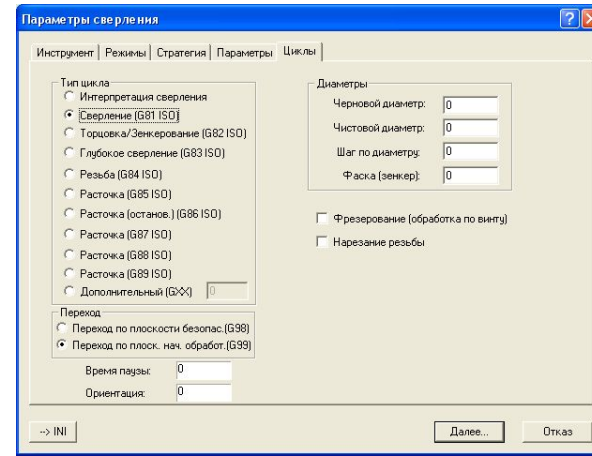
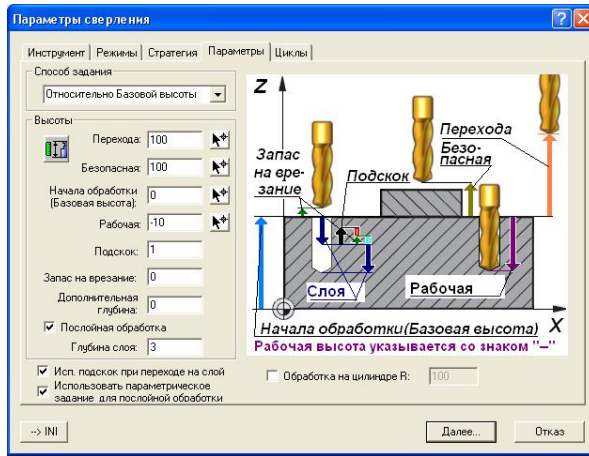
1. Универсальный интерфейс для задания параметров обработки Инструмент

Режимы обработки



Высоты подъема и глубина обработки

Тип операции (номер цикла по ISO)

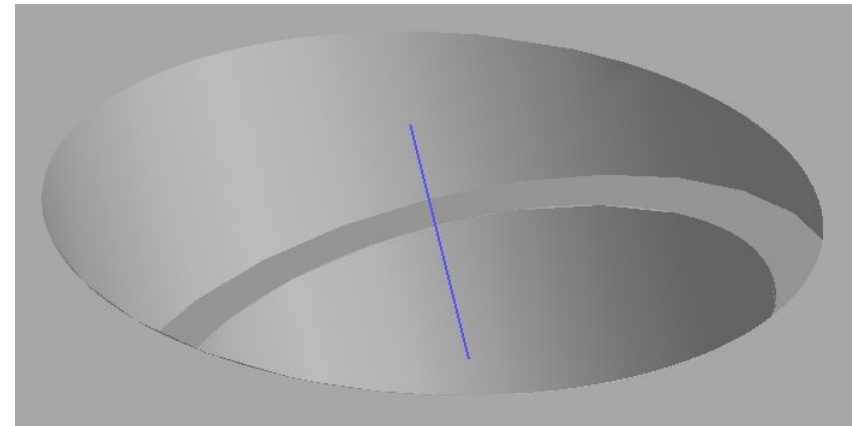
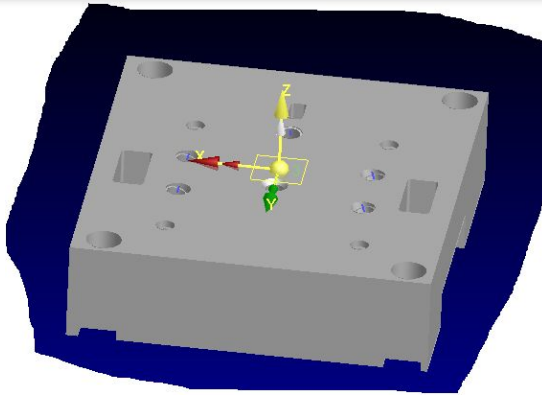


Указание объектов обработки

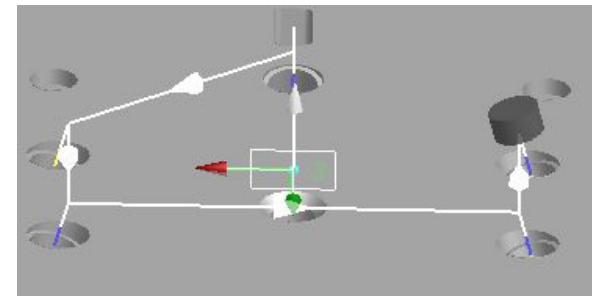
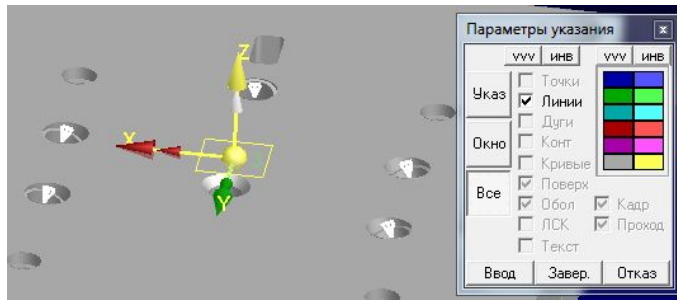
ГЕММА-3D

Обработка 3D/5D

1. Технологическая параметризация через шаблон



2. Геометрические объекты – отрезки осей отверстий

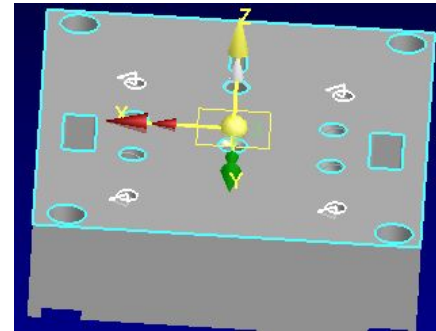
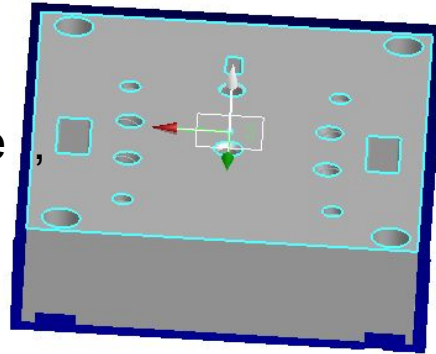


Указание объектов обработки

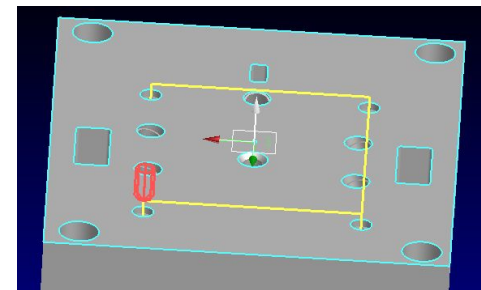
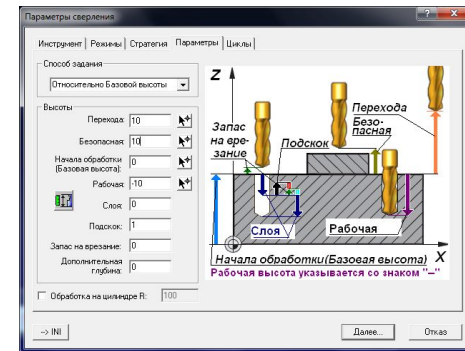
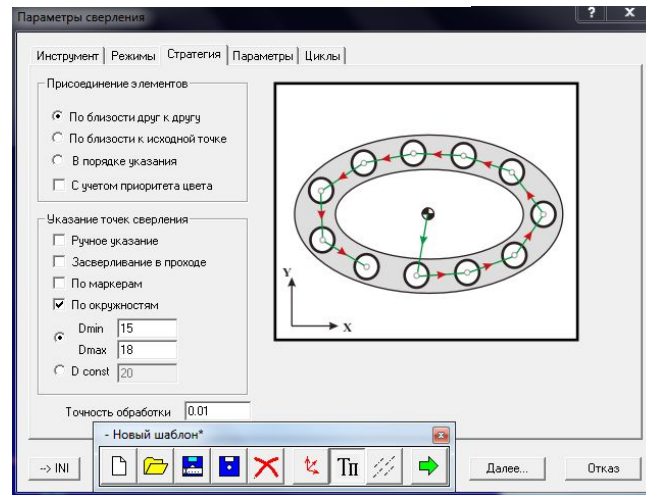
ГЕММА-3D

Обработка 2D/2.5D

3. Геометрические объекты – 3D кривые, 2D контуры, точки



Кривые и контуры интерполируются в контуры окружностей, определяется их диаметр и центр. Используется фильтрация по диаметру окружностей



Обработка движением по винтовой линии (в модели отсутствует винтовая линия)

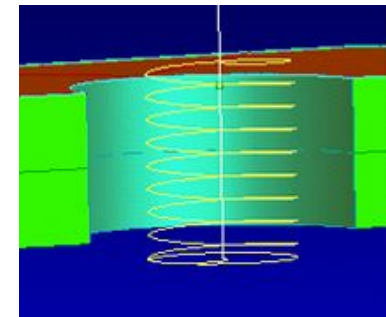
Гемма-3D

Обработка по винтовой линии как вид обработки Цикл сверления при заданной опции **Интерпретация сверления** и активном режиме **Фрезерование(обработка по винту)** в панели **Обработка отверстий**.

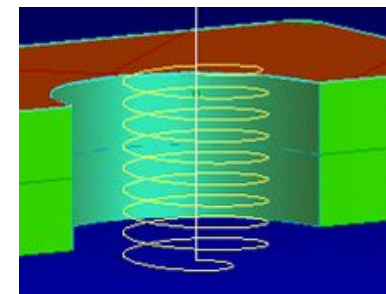
Тип цикла	Диаметры
<input checked="" type="radio"/> Интерпретация сверления	Черновой диаметр: 0
<input type="radio"/> Сверление (G81 ISO)	Чистовой диаметр: 10
<input type="radio"/> Торцовка/Зенкерование (G82 ISO)	Шаг по диаметру: 0
<input type="radio"/> Глубокое сверление (G83 ISO)	Фаска (зенкер): 0
<input type="radio"/> Резьба (G84 ISO)	
<input type="radio"/> Расточка (G85 ISO)	<input checked="" type="checkbox"/> Фрезерование (обработка по винту)
<input type="radio"/> Расточка (останов.) (G86 ISO)	<input type="checkbox"/> Нарезание резьбы
<input type="radio"/> Расточка (G87 ISO)	
<input type="radio"/> Расточка (G88 ISO)	

Форму траектории можно увидеть в редакторе APT/NC программ.

Фрезеровании по винту



Нарезание резьбы



При **Фрезеровании по винту** без нарезания резьбы в конце обработки выполняется обработка окружности и выполняется пересчет шага винтовой линии. Если активировать режим **Нарезание резьбы**, то шаг винтовой линии равен высоте **Слоя**, и в конце обработке движение по полной окружности не выполняется. Траектория движения по винтовой линии генерируется на стадии формирования APT программы.