

# НОВОЕ В Windows Server 2008 R2/Windows 7 SP1: Dynamic Memory & RemoteFX

НОВОЕ В SP1

*Dynamic Memory*

# Виртуализация и память

- Память
  - Ключевой фактор плотности VM на оборудовании
  - Часто – самый дорогой компонент (или приводящий к удорожанию) в системе
- Требования пользователей
  - Повышение плотности VM при минимальном влиянии на производительность
  - Поддержка соответствующей производительности
  - Стабильное в продуктивном использовании решение



# Технологии управления памятью VM

# Memory Overcommit

- Общее понятие, часто обозначающее совершенно разные технологии
- Само понятие означает:
  - Распределение для VM объема памяти, большего, нежели есть физически
- Употребляется к следующим технологиям
  - Page Sharing
  - Second Level Paging
  - Dynamic Memory Balancing (a.k.a. ballooning)

# Dynamic Memory НЕ Overcommit

- В реальности – никто не хочет использовать overcommit
  - Вы не можете «перебрать» ваши ресурсы – за все требуется «расплата»
  - VMware не рекомендует использовать ее технологии overcommit в продуктовой среде
- Dynamic Memory утилизирует память так же, как ядро ОС – CPU для многозадачности
  - Dynamically schedulable resource

# Page Sharing

The background of the slide features a vibrant blue sky filled with fluffy white clouds. Overlaid on this natural scene is a white geometric pattern consisting of several overlapping squares and rectangles, creating a sense of depth and structure. The text 'Page Sharing' is positioned in the upper left quadrant, rendered in a clean, white, sans-serif font.

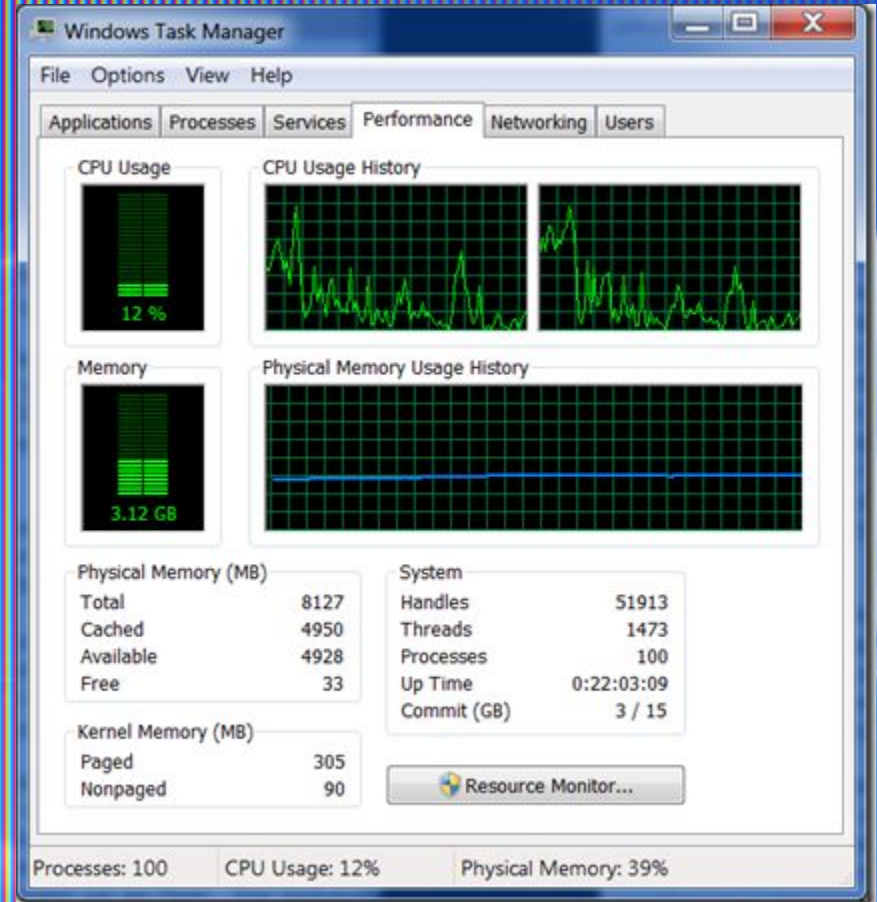
# Page Sharing

- Как это работает:
  1. Hash all memory and store it in a table...
  2. Identify the common hashes and then...
  3. Perform a bit by bit comparison
- Чего вы возможно не знаете...
  - Page Sharing не динамичен
  - Могут потребоваться часы для создания таблиц и поиска страниц
  - Наибольший эффект от нулевых (пустых) страниц



# Эффективность Page Sharing

- Старые OS не полностью утилизируют память
  - Windows & Linux
- SuperFetch
  - Использует всю свободную память для интеллектуального кэширования системы
- ASLR
  - Разработан для защиты от вредоносного ПО путем выбора случайного адреса для загрузки DLL/EXE в память
- **Вывод:** Page Sharing теряет свою эффективность



# Second Level Paging

The background of the slide features a bright blue sky with scattered white, fluffy clouds. Overlaid on this is a geometric pattern of overlapping, semi-transparent triangles in various shades of blue, creating a modern, architectural feel. The text 'Second Level Paging' is centered in a clean, white, sans-serif font.

# Second Level Paging (1/3)

- Проблема 1: Свопинг ресурсов ядра гостевой ОС
  - *“the guest operating system will never page out its kernel pages since those pages are critical to ensure guest kernel performance. The hypervisor, however, cannot identify those guest kernel pages, so it may swap them out. In addition, the guest operating system reclaims the clean buffer pages by dropping them. Again, since the hypervisor cannot identify the clean guest buffer pages, it will unnecessarily swap them out to the hypervisor swap device in order to reclaim the mapped host physical memory.”*
  - -Understanding Memory Resource Management in VMware ESX Server p. 9-10;  
<http://www.vmware.com/resources/techresources/10062>

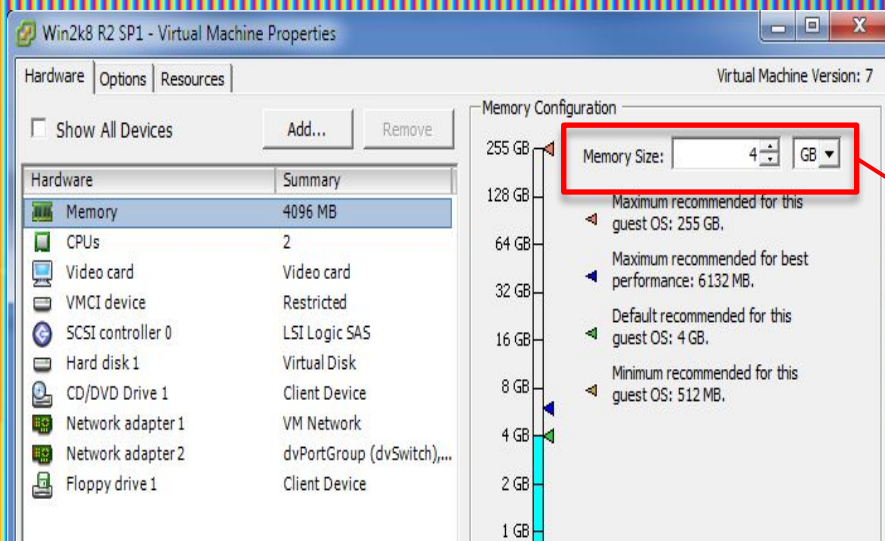
# Second Level Paging (2/3)

- Проблема 2: двойной пейджинг
  - *“Assuming the hypervisor swaps out a guest physical page, it is possible that the guest operating system pages out the same physical page, if the guest is also under memory pressure. This causes the page to be swapped in from the hypervisor swap device and immediately to be paged out to the virtual machine’s virtual swap device. Note that it is impossible to find an algorithm to handle all these pathological cases properly. ESX attempts to mitigate the impact of interacting with guest operating system memory management by randomly selecting the swapped guest physical pages.”*
  - -Understanding Memory Resource Management in VMware ESX Server p. 9-10;  
<http://www.vmware.com/resources/techresources/10062>

# Second Level Paging (3/3)

- Проблема 3: производительность памяти против диска
  - Доступ к памяти:
    - DDR3-1600 = 5 ns; DDR3-1333 = 6 ns
    - DDR3-1066 = 7.5 ns; DDR3-800 = 10 ns
  - Поиск данных на диске (disk seek): ~8 milliseconds
  - Формула сравнения DDR3-800 и диска:  $.008 / .0000000010$ 
    - DDR3-1600 в 1,600,000 раз быстрее диска
    - DDR3-1333 в 1,333,333 раз быстрее диска
    - DDR3-1066 в 1,066,666 раз быстрее диска
    - DDR3-800 в 800,000 раз быстрее диска
  - Dual layers of paging
    - Чрезмерное употребление снижает вашу производительность на порядки...

# VMWare vs Hyper-V



Win2k8 R2 SP1 - Virtual Machine Properties

Hardware | Options | Resources | Virtual Machine Version: 7

Memory Configuration

Memory Size: 4 GB

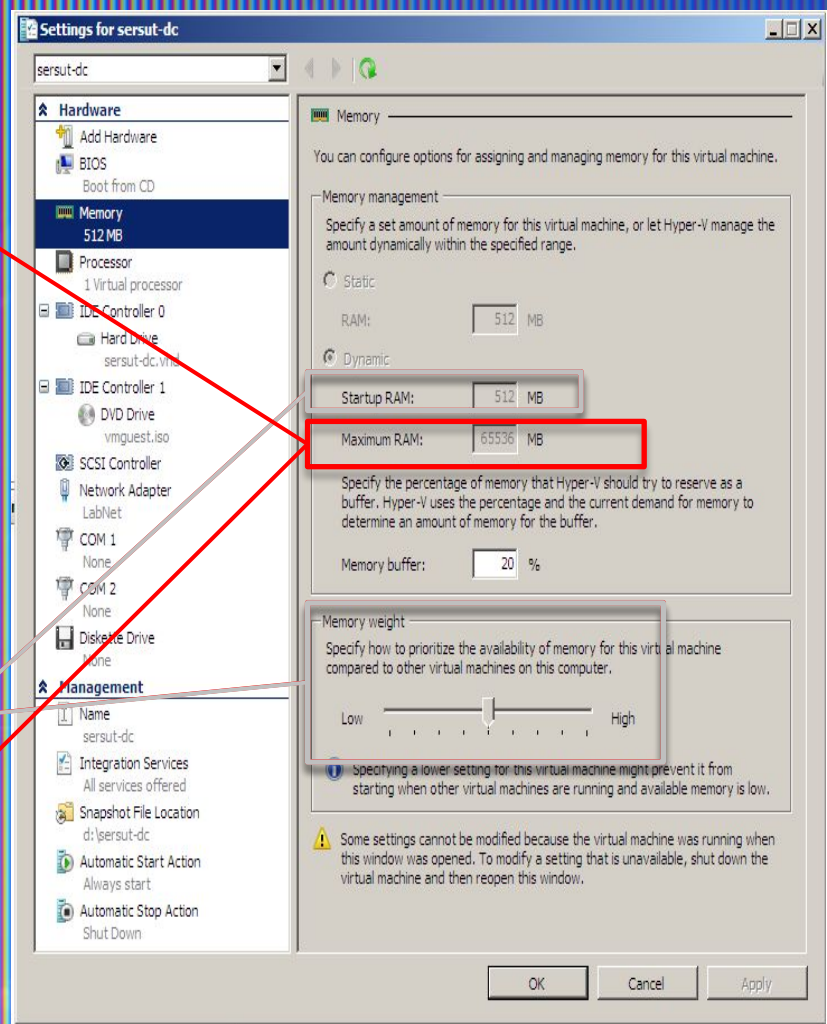
Maximum recommended for this guest OS: 255 GB.

Maximum recommended for best performance: 6132 MB.

Default recommended for this guest OS: 4 GB.

Minimum recommended for this guest OS: 512 MB.

Hardware	Summary
Memory	4096 MB
CPUs	2
Video card	Video card
VMCI device	Restricted
SCSI controller 0	LSI Logic SAS
Hard disk 1	Virtual Disk
CD/DVD Drive 1	Client Device
Network adapter 1	VM Network
Network adapter 2	dvPortGroup (dvSwitch),...
Floppy drive 1	Client Device



Settings for sersut-dc

Hardware

Memory

512 MB

Processor

1 Virtual processor

IDE Controller 0

Hard Drive

sersut-dc.vhdx

IDE Controller 1

DVD Drive

vmguest.iso

SCSI Controller

Network Adapter

LabNet

COM 1

None

COM 2

None

Diskette Drive

None

Management

Name

sersut-dc

Integration Services

All services offered

Snapshot File Location

d:\sersut-dc

Automatic Start Action

Always start

Automatic Stop Action

Shut Down

Memory management

You can configure options for assigning and managing memory for this virtual machine.

Memory management

Specify a set amount of memory for this virtual machine, or let Hyper-V manage the amount dynamically within the specified range.

Static

RAM: 512 MB

Dynamic

Startup RAM: 512 MB

Maximum RAM: 65536 MB

Specify the percentage of memory that Hyper-V should try to reserve as a buffer. Hyper-V uses the percentage and the current demand for memory to determine an amount of memory for the buffer.

Memory buffer: 20 %

Memory weight

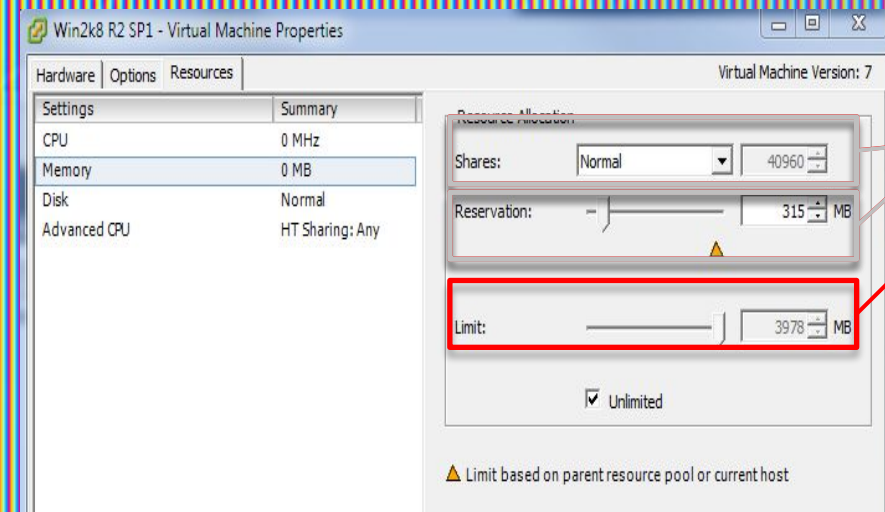
Specify how to prioritize the availability of memory for this virtual machine compared to other virtual machines on this computer.

Low High

specifying a lower setting for this virtual machine might prevent it from starting when other virtual machines are running and available memory is low.

Some settings cannot be modified because the virtual machine was running when this window was opened. To modify a setting that is unavailable, shut down the virtual machine and then reopen this window.

OK Cancel Apply



Win2k8 R2 SP1 - Virtual Machine Properties

Hardware | Options | Resources | Virtual Machine Version: 7

Resource Allocation

Shares: Normal 40960

Reservation: 315 MB

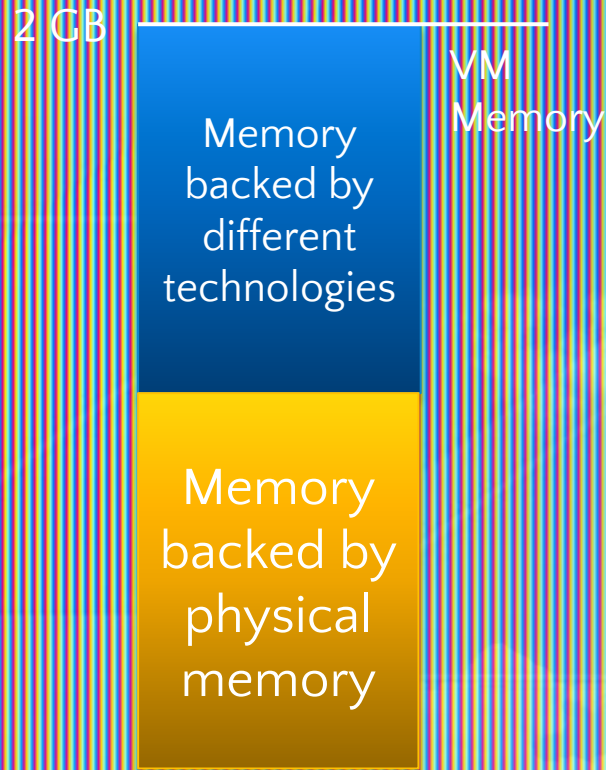
Limit: 3978 MB

Unlimited

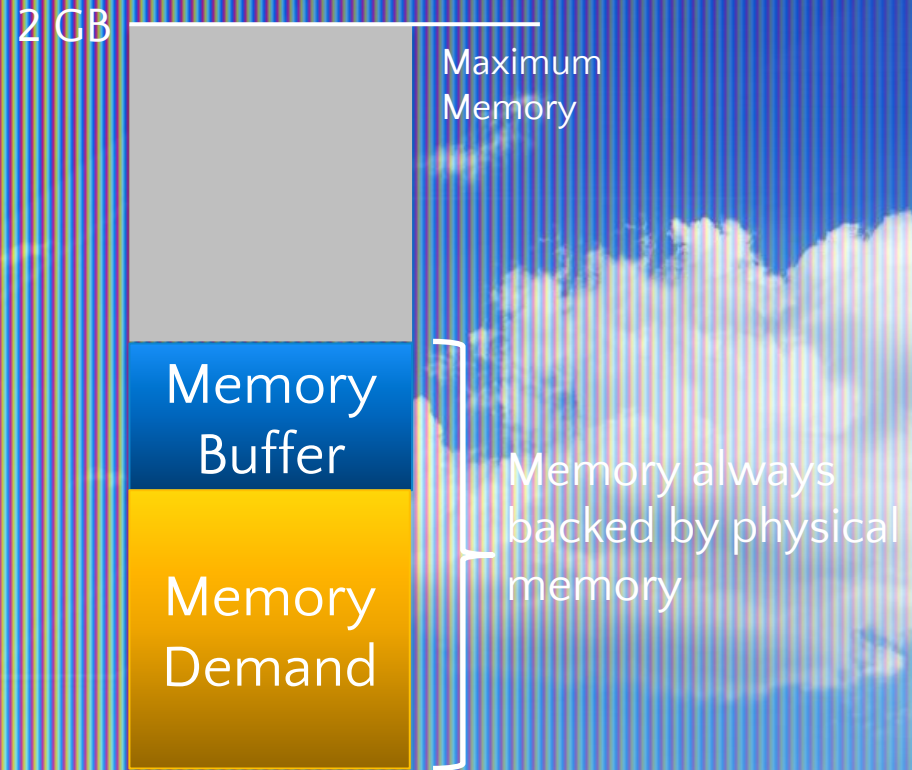
Limit based on parent resource pool or current host

Settings	Summary
CPU	0 MHz
Memory	0 MB
Disk	Normal
Advanced CPU	HT Sharing: Any

# VMWare vs Hyper-V



VMWare



Hyper-V

# VMWare vs Hyper-V

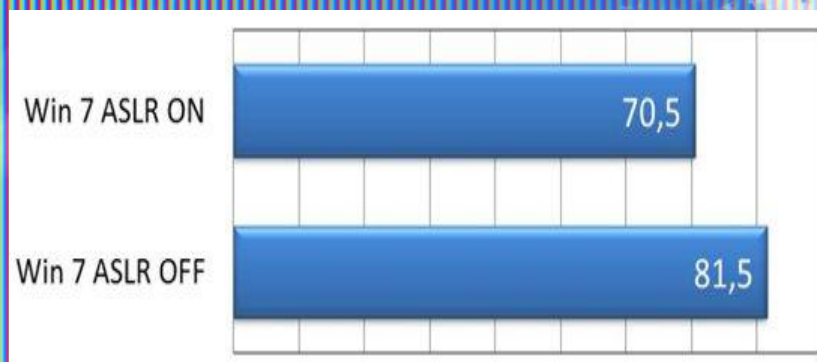
- VMWare:
  - Не использует информацию гостевой ОС
  - Требуется «угадать» оптимальный размер памяти
  - VM стартуют с максимальными объемами памяти
    - И только потом технологии пытаются «сэкономить» память
- Hyper-V
  - Взаимодействует с гостевыми ОС
  - Автоматическое изменение конфигурации VM
  - Не требует предварительного планирования памяти VM



# VMware не эффективна с ASLR

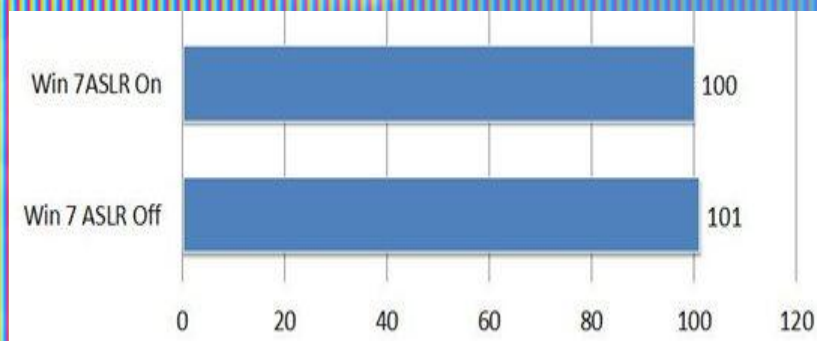
- Project VRC обнаружил, что плотность VMware сильно подвержена изменению при использовании современных технологий защиты памяти


Vmware – дельта 16%



- Hyper-V не имеет таких проблем с DM

Hyper-V поддерживает ASLR





# Hyper-V R2 ServicePack 1 Dynamic Memory

# Цели Dynamic Memory

- Высокий уровень плотности VM с минимальным влиянием на производительность системы в целом (как хоста, так и гостевых ОС)
- Одинаково хорошо работать с различными типами нагрузок VM – например, серверами или десктопами, с микшированной нагрузкой
- Добавлять минимальную нагрузку на систему, особенно – память
- Проходить тест – «вроде, это выглядит правильно»

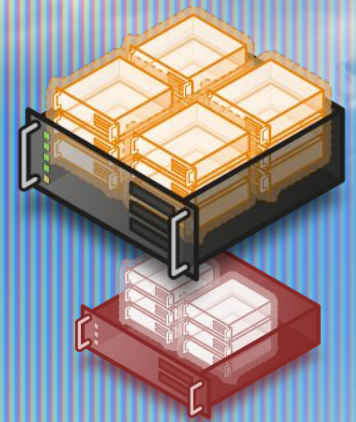
# Dynamic Memory

- Это всего лишь одна из возможностей продукта
- Обзор механизма
  - Память выделяется в защищенный пул хоста и динамически распределяется для VM
  - Память динамически добавляется/удаляется, базируясь на использовании ее VM без прерывания сервисов
  - Задействована гостевая ОС: гостевая ОС & Hyper-V работают вместе



# Добавление/удаление памяти

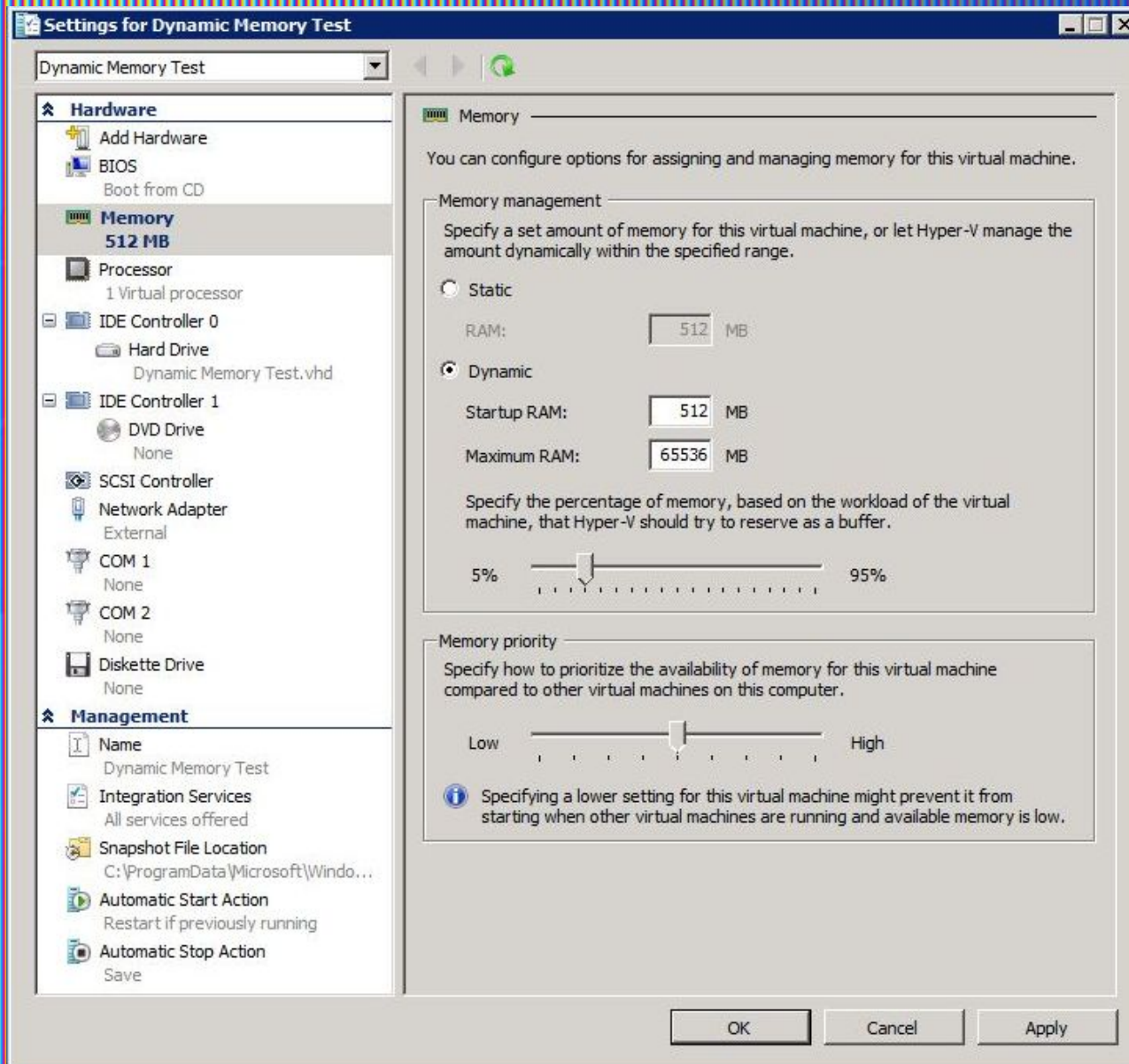
- Добавление памяти
  - Задействована гостевая ОС
    - Synthetic Memory Driver (VSP/VSC Pair)
  - Никакой эмуляции со стороны Hyper-V
  - Легкий и быстрый процесс
- Удаление памяти
  - Запрос на удаление памяти
  - Использование Ballooning
    - «Портит» task manager в гостевой ОС



# Требования

- **Требования к хосту:**
  - Windows Server 2008 R2 SP1
  - Microsoft Hyper-V Server 2008 R2 SP1
- **Требования к гостевой ОС:**
  - Windows Server 2003, 2008 & 2008 R2
    - Web, Standard, Enterprise & Datacenter Editions
    - 32-bit & 64-bit versions
  - Windows Vista and Windows 7
    - Enterprise and Ultimate Editions only
    - 32-bit & 64-bit versions

# Dynamic Memory



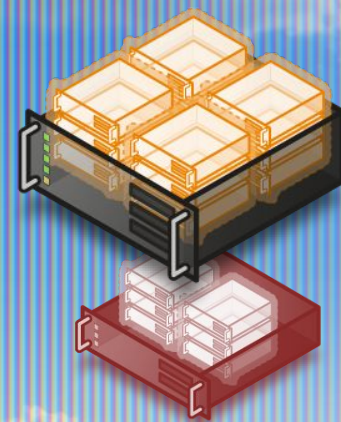
# Архитектура Dynamic Memory

The background of the slide is a bright blue sky filled with fluffy white clouds. A white wireframe cube is superimposed on the sky, with its edges extending across the frame. The text 'Архитектура Dynamic Memory' is written in a white, sans-serif font, positioned in the upper left quadrant of the image.



# Startup & Max

- Startup: достаточно памяти для старта VM
  - BIOS ничего не знает DM
  - Гостевая OS может ничего не знать о DM
  - Default: 512MB
- Max: не назначайте VM больше этого максимального значения
  - Default: 64GB



# Pressure & Priority

- Pressure – это концепт
  - Как много памяти у VM сейчас?
  - Сколько памяти VM требует?
  - Отношение и есть «pressure»
  - Работает с “committed memory”
- Priority: какая VM получает память первой
  - 1-10,000: default is 5,000
  - Более высокое значение более приоритетно

# Memory Buffer

- Как много “свободной” памяти мы должны оставить для VM?
  - Позволяет реагировать на «пульсирующие» нагрузки в гостевой ОС
  - Может быть занята по кеш

“Я хотел бы сконфигурировать мои VM для того, чтобы у них было около -20% свободной памяти”

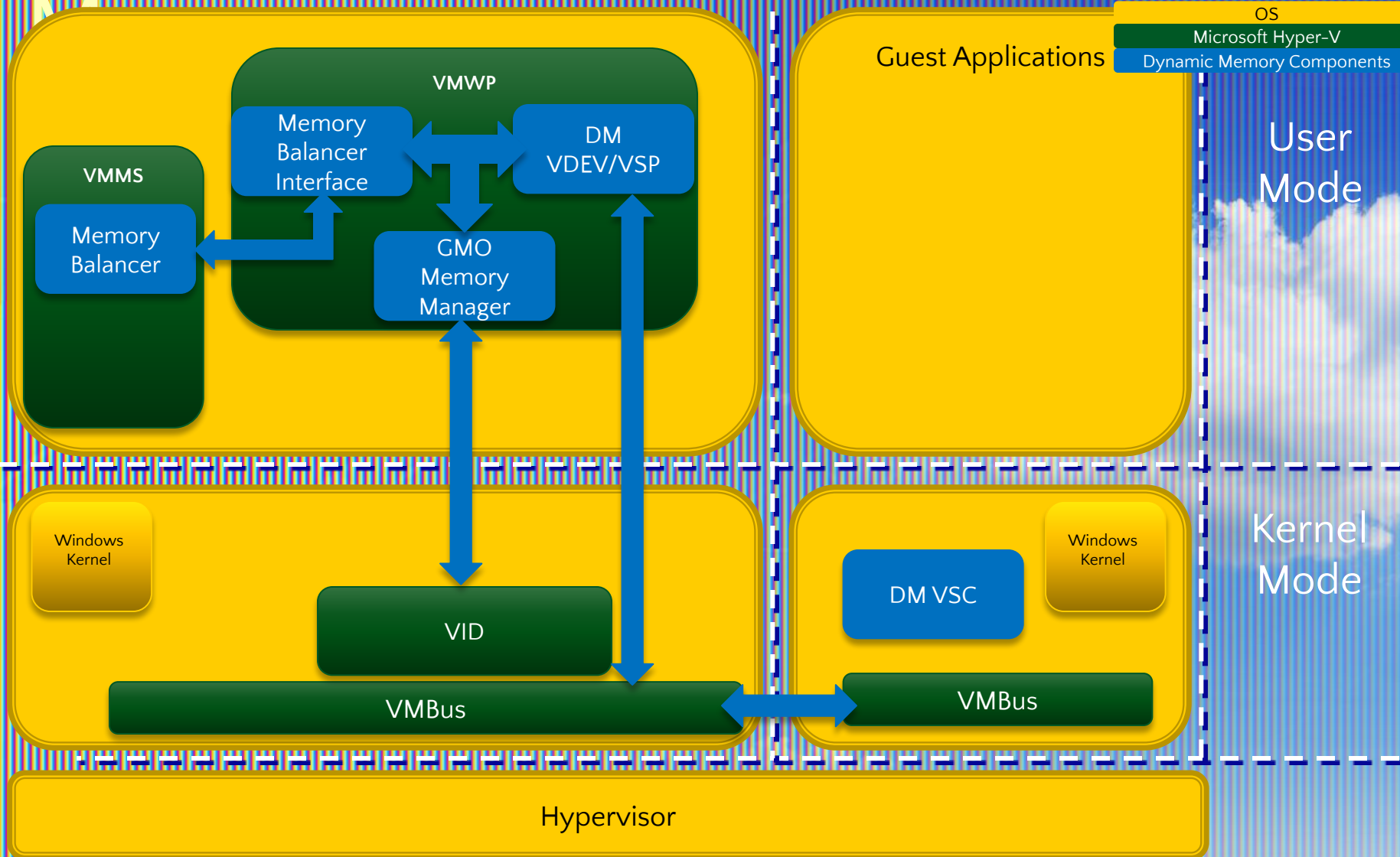
# Архитектура Dynamic

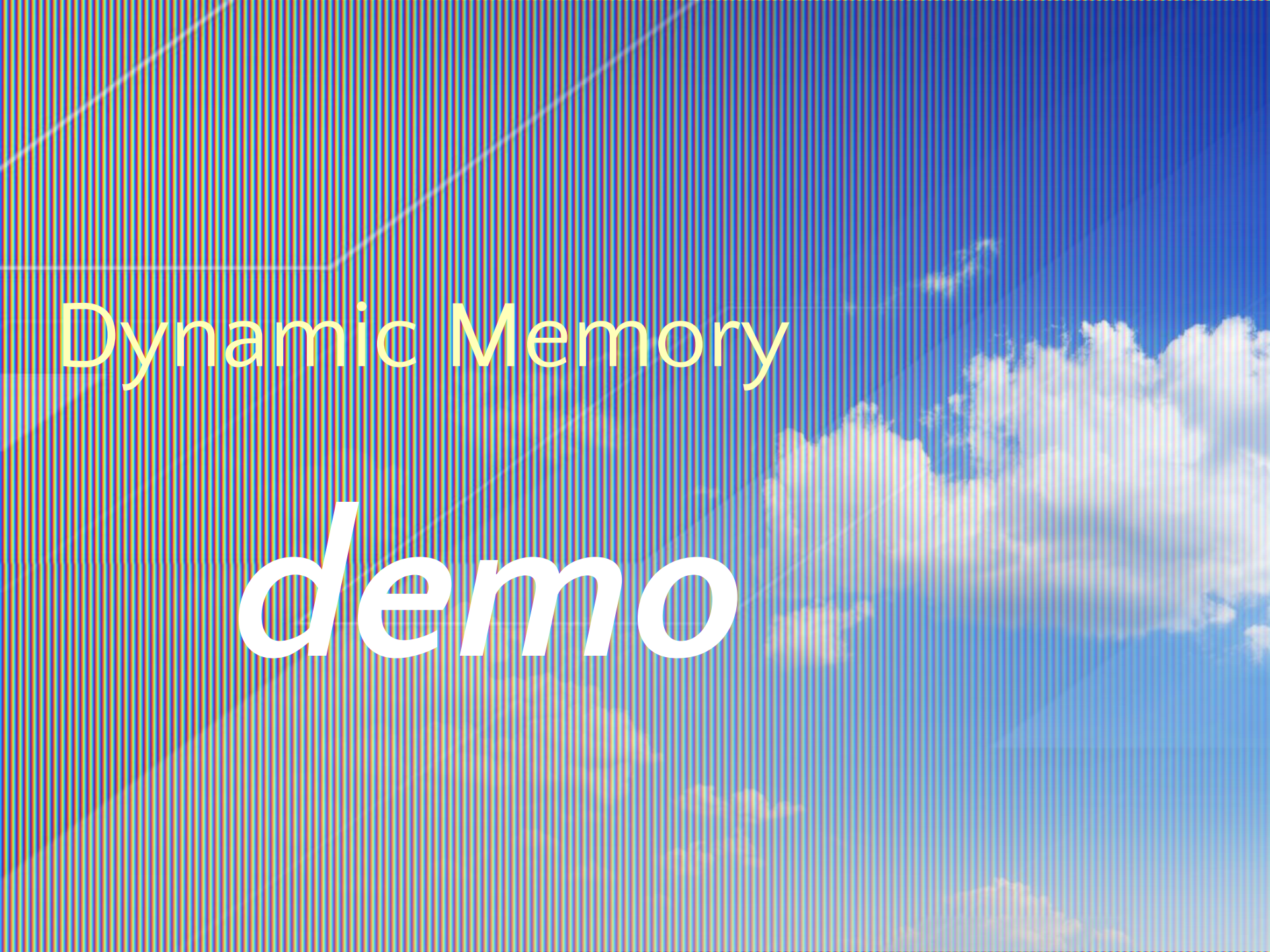
Provided by:

OS

Microsoft Hyper-V

Dynamic Memory Components





Dynamic Memory

*demo*

# На 50% больше плотности

## VDI

В SP1 повышено отношение Virtual Processor к Logical Processor

- Logical processor могут быть ядром или потоком
- Если используются Hyper-V R2 SP1 и гостевая Win 7, то отношение 12:1
- В других случаях – 8:1

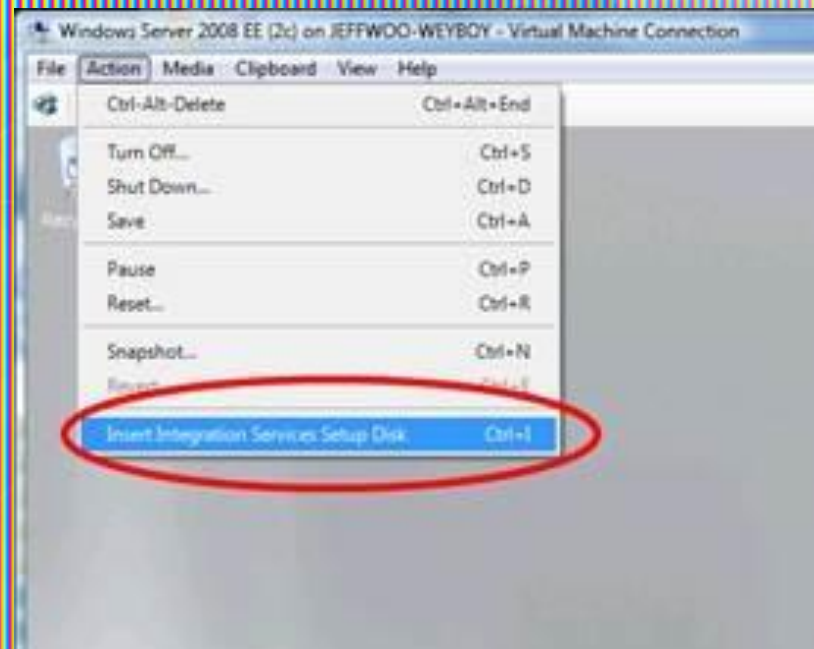
Sockets	Logical Processors (Cores + SMT)	Max # of Windows 7 Guests (w/1 VP)
2	4 (2 cores with SMT)	96
2	8 (4 cores with SMT)	192
2	12 (6 cores with SMT)	288
2	16 (8 cores with SMT)	384

# Переход на R2 Service Pack 1

Какие еще изменения  
требуются для dynamic  
memory?

# 3 шага...

- Убедиться, что VM готовы к обновлениям
- Обновить Хост
- Обновить Guest Integration Services





# Совместимость приложений

- Приложения, прошедшие тестирование в реальной среде клиентов:
  - SQL / AD / DNS / Print Server / File Server / IIS / LoB Apps / RDS / Win7 VDI / DA / DHCP / Exchange (Non-Mailbox Roles) / TMG 2010 / SPS 2010 / App-V / Med-V / OCS / FTP / WDS / ...
- Приложения, для которых не рекомендуется использование DM:
  - Linux VMs
  - Exchange 2010 Mailbox Role

# Совместимость приложений

- Приложения, которые требуют тонкой настройки памяти нуждаются в дополнительном тестировании
- Базовая рекомендация для приложений, активно использующих кеширование в память (SQL / Java / ...)
  - Memory Buffer = 5%
  - App Minimum Memory < DM Startup Memory
  - App Maximum memory < DM Maximum Memory

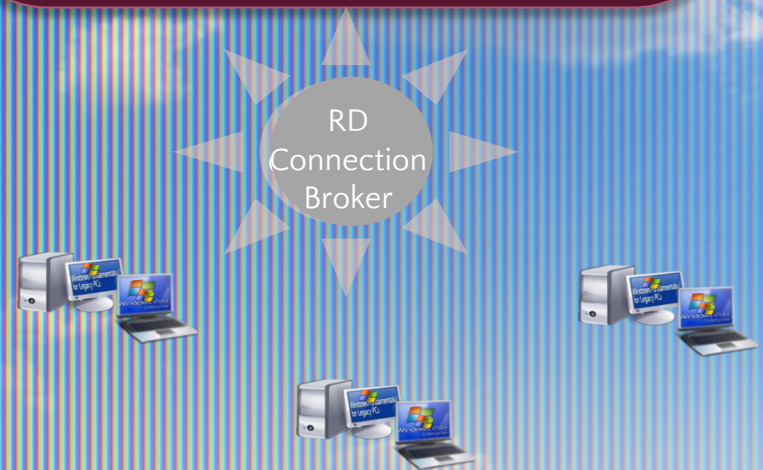
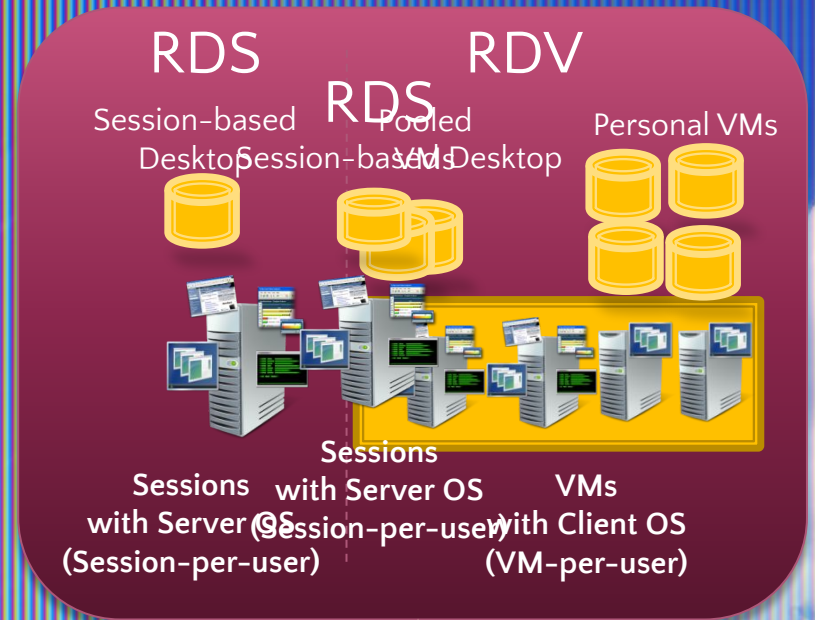
НОВОЕ В SP1

*RemoteFX*

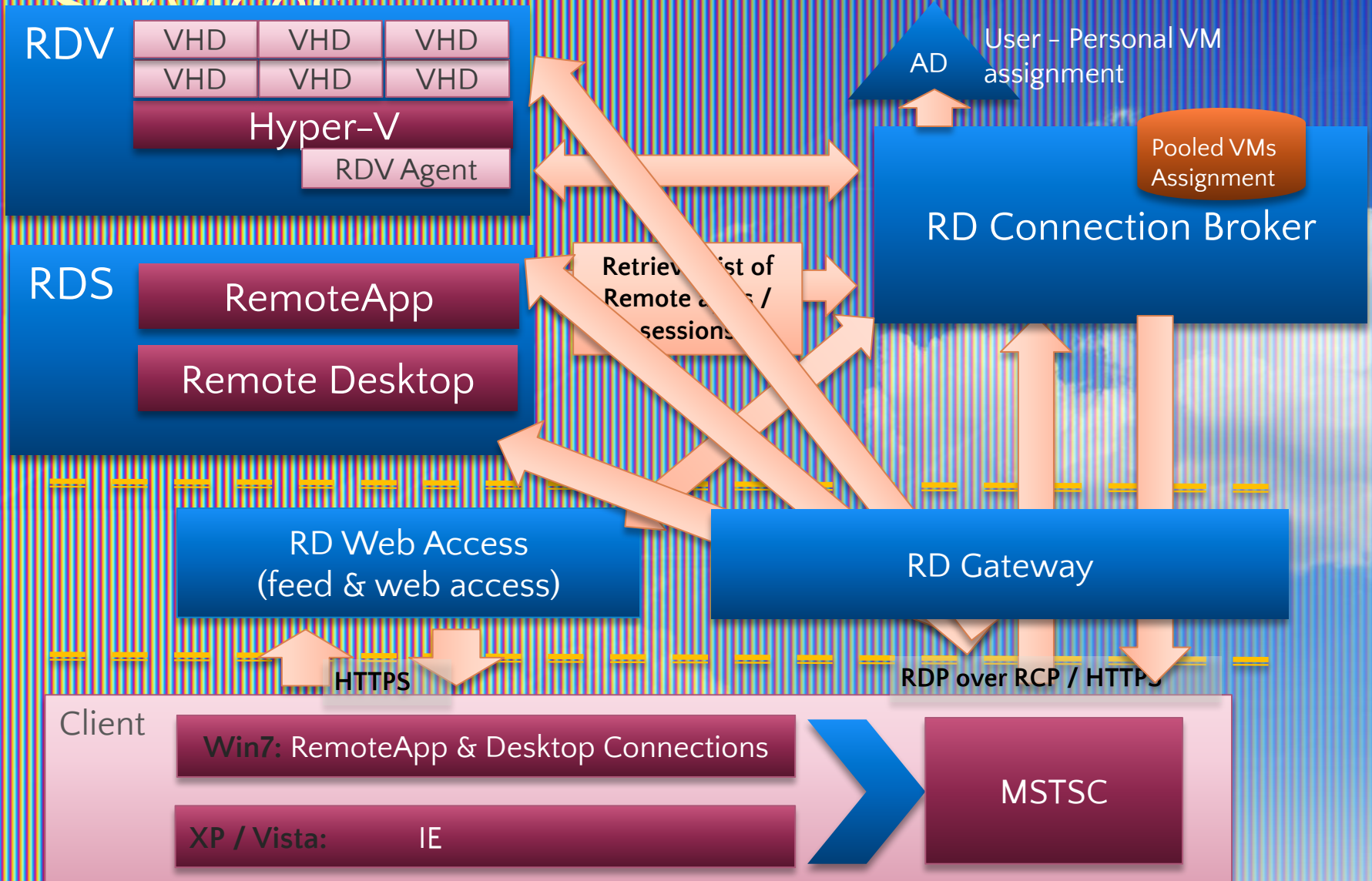
# Remote Desktop Virtualization

## Server

- Выбор  
RDP – VM-на пользователя  
и/или  
RDS – сессия для  
пользователя
- Интеграция как  
административных  
возможностей, так и  
пользовательского опыта
- Единая инфраструктура



# WS 08 R2 – Remote Desktop Services



# Что такое Win7's Virtual Desktop инфраструктура?

- Вирт.машины запускаются на централизованных серверах
- 2 пользовательских сценария:
  - Personal Virtual Desktop
  - Pooled Virtual Desktop
- Централизованное управление ресурсами и RDS

# Personal или Pooled Virtual Desktops



VS.



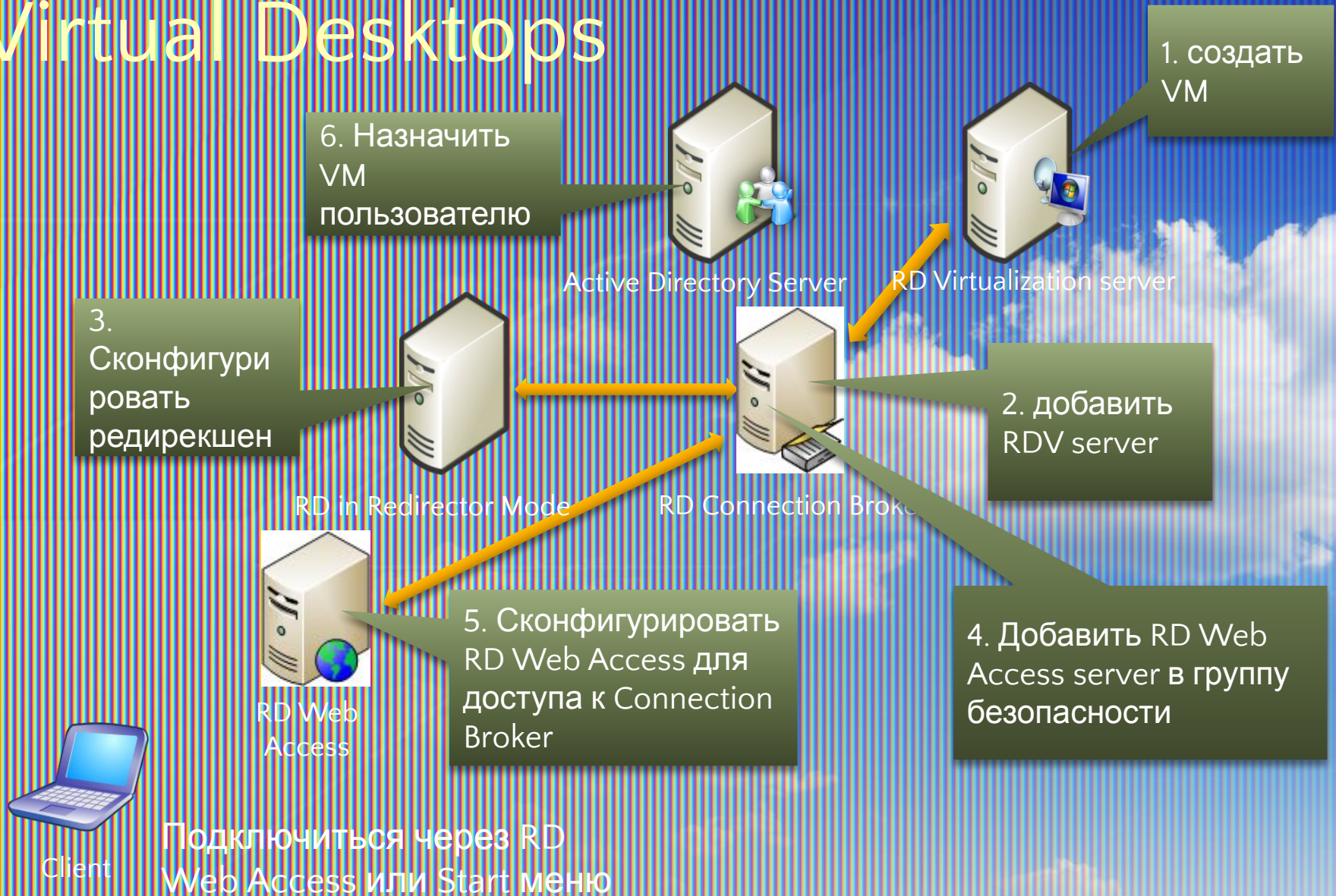
## Personal

- Выделенный
- Персонализированные настройки и софт
- Административный доступ

## Pooled

- общий
- Идентичная конфигурация
- Пользовательский доступ

# 6 шагов настройки Personal Virtual Desktops





# Клиенты в «облаках» – VDI

- Простота развертывания рабочих мест
- Безопасность
- Высокая доступность
- Виртуальный офис
- Задачи, стоящие перед VDI
  - Снижение нагрузки на физический хост
  - Ускорение графики
  - Поддержка требований современных приложений

# RemoteFX – В ЦЕЛОМ

## Enabling Technology

vGPU

Host side rendering

Intelligent screen capture and hardware-based encode

Bitmap remoting and hardware-based decode

USB Device Redirection

## Differentiating Innovation



- Content and GPU independent intercept & Windows experience
- Single GPU for multiple Hyper-V guests



- Applications run at full-speed on host
- Microsoft Silverlight Remoting any content



- Screen deltas sent to client based on network and client availability
- High fidelity user experience

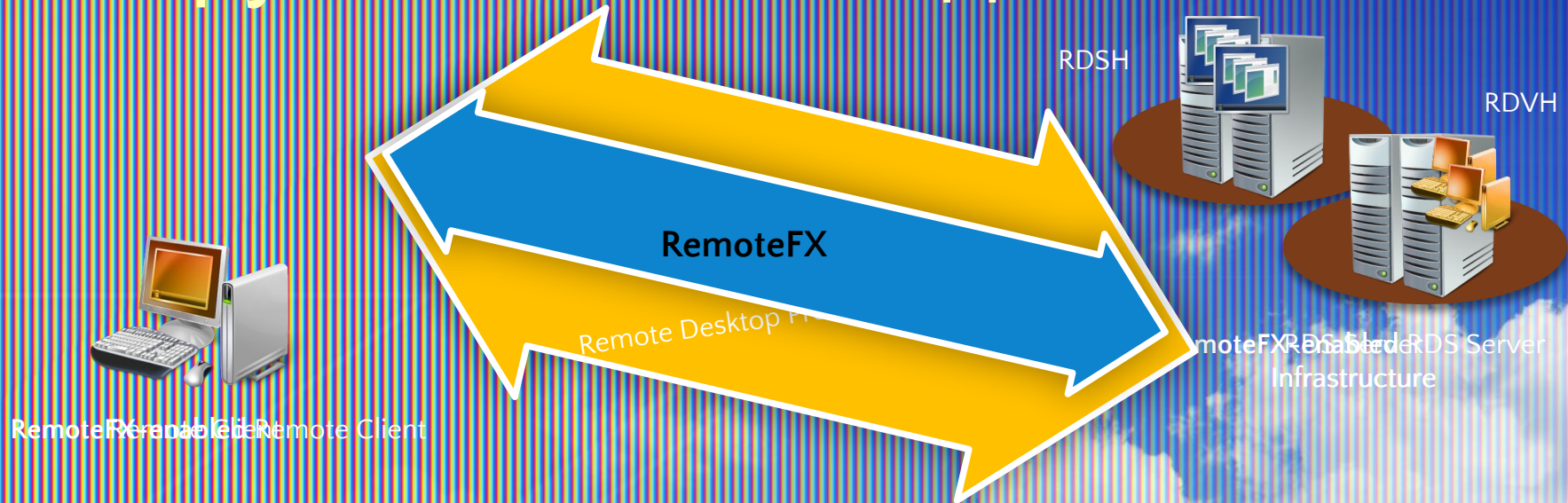


- CODEC designed for text and image content
  - Single CODEC for VDI and RDS sessions
  - HW and software manifestations by design
- Full range of client devices

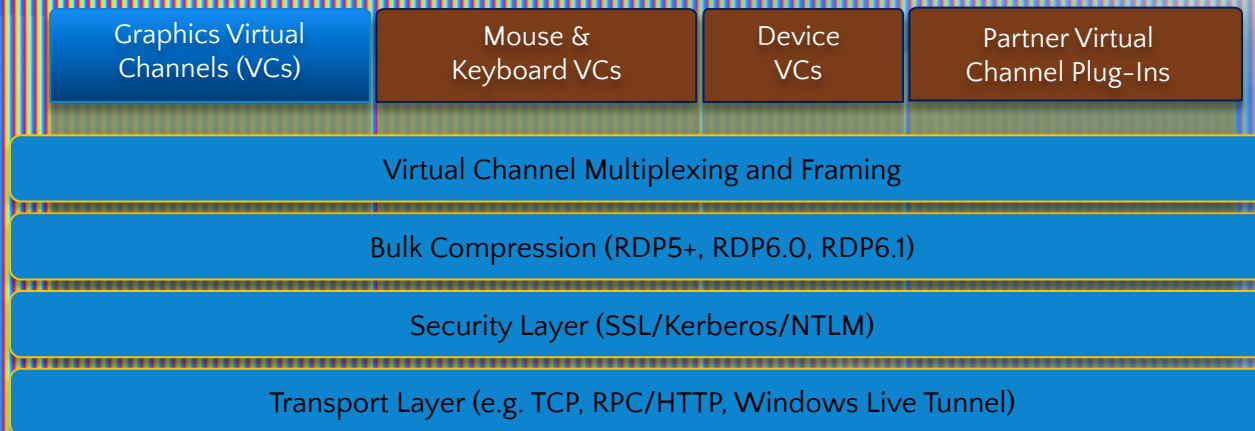


- Supports all USB devices
  - No client side drivers needed
- Full range of USB devices

# «Нагрузка» RemoteFX для RDP



RemoteFX leverages the RDP protocol structure

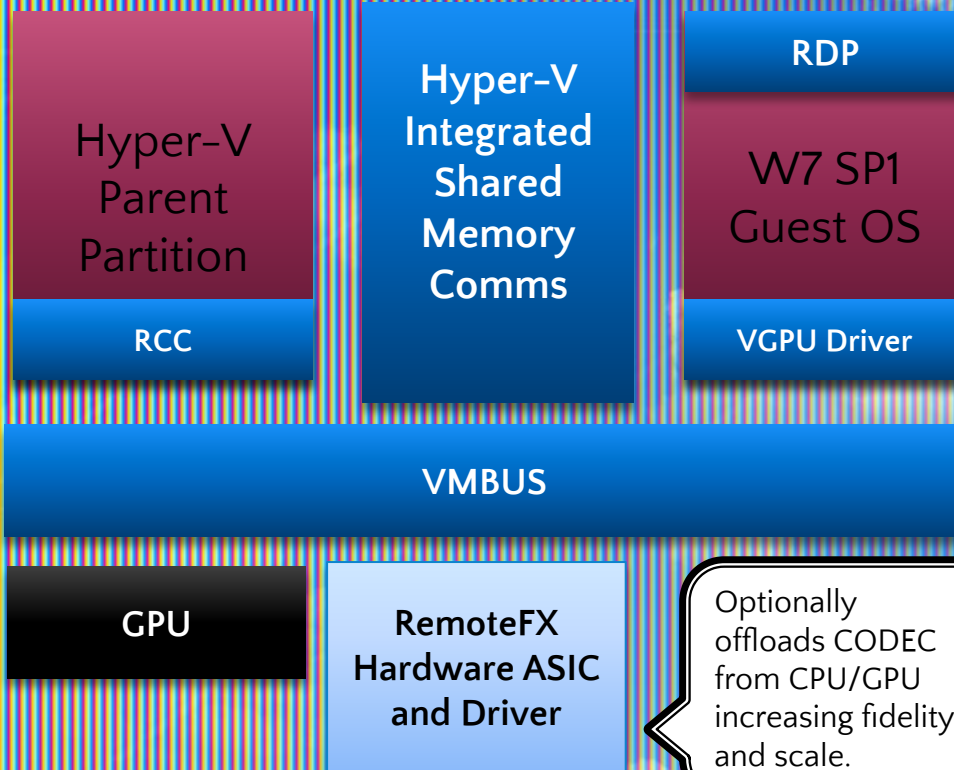


# Hyper-V VDI + RemoteFX

## КОМПОНЕНТЫ

WS08 R2 SP1 Hyper-V Server

Inter-VM Communications



- VGPU output rendered to physical GPU via DirectX.
- Screen deltas captured from GPU.
- First phase of CODEC runs on GPU.

Protocol Fundamentals (e.g. Authn, Encryption)

vGPU (WDDM) driver exposes parent GPU to guest OS.

Optionally offloads CODEC from CPU/GPU increasing fidelity and scale.

# Системные требования RemoteFX

- Хост Hyper- V
  - Windows Server 2008 R2 with SP1  
(Hyper-v, Standard, Enterprise, and DataCenter editions)
- VDI Virtual Machine
  - Windows 7 Enterprise with SP1
  - Windows 7 Ultimate with SP1
- Remote Client Device
  - Windows 7 with SP1

# Требования к хостам RemoteFX

- Требования к серверам
  - SLAT-совместимые CPU
  - Поддержка PCI-E x16 материнскими платами

# GPUs

- Nvidia: Quadro 2000/  
M2070Q/4000/5000/6000/3800/4800/5800 &  
Quadroplex 2200 S4
- AMD: FirePro  
5800/7800/8800/9800/7800-Passive/9800-Passive

Примечание – другие платы могут работать, но не поддерживаются

- Microsoft имеет специальную сертификационную программу и логотип по тестированию видеоадаптеров для работы с RemoteFX. Уточняйте у поставщиков о сертификации продукции на работу с RemoteFX.

# RemoteFX – требования к серверной памяти

Host System Memory reserved by max number of monitors

Maximum Resolution	1	2	3	4
1024x768	85MB	87MB	89MB	91MB
1280x1024	98MB	102MB	106MB	109MB
1600x1200	114MB	119MB	NA	NA
1920x1200	124MB	130MB	NA	NA



# RemoteFX – требования к серверной видеопамяти

RemoteFX server video memory reserved by maximum number of monitors

Maximum Resolution	1	2	3	4
1024x768	75 MB	105 MB	135 MB	165 MB
1280x1024	125 MB	175 MB	225 MB	275 MB
1600x1200	184 MB	257 MB	NA	NA
1900x1200	220 MB	308 MB	NA	NA

# RemoteFX – серверная ВИДЕОПАМЯТЬ

Maximum RemoteFX-enabled virtual desktops per GPU \*

Resolution	1 GB	1.5 GB	2 GB	4 GB
	Nvidia FX3800 ATI V5800	Nvidia FX4800	ATI V7800 ATI V8800	Nvidia Quadro FX5800
1024x768	13	20	27	54
1280x1024	8	12	16	32
1600x1200	5	8	11	22
1900x1200	4	6	9	18

\* Теоретические цифры при базовой нагрузке.

# Устройства с поддержкой RemoteFX

## RemoteFX in VDI Solutions



Microsoft  
**RemoteFX™**  
-Accelerated



Microsoft  
**RemoteFX™**  
-Enhanced

## RemoteFX in RDSH Solutions



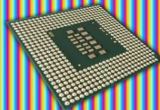
Microsoft  
**RemoteFX™**  
-Accelerated



Microsoft  
**RemoteFX™**  
-Enhanced



RemoteFX Software Encoding



RemoteFX Encoder and Decoder in ASIC



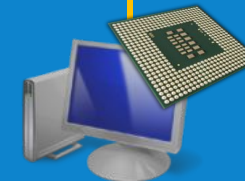
Graphics Processor



Windows  
Client



Traditional  
Thin Client



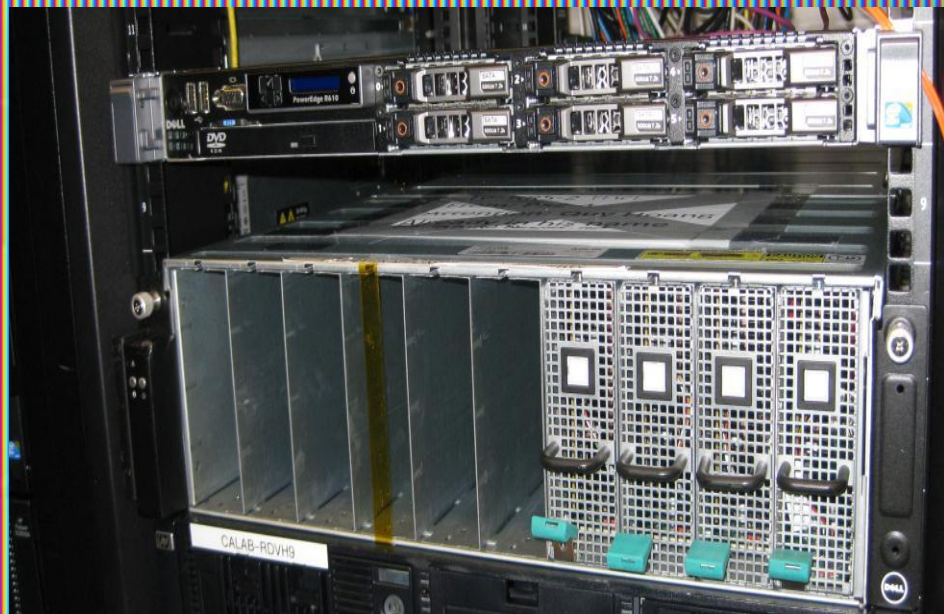
Ultra-Light  
Thin Clients  
With  
RemoteFX  
ASIC



LCD Panel  
With  
RemoteFX  
ASIC

Microsoft  
**RemoteFX™** -Enabled Clients:

# Как теперь выглядит серверное железо и где «взять» видюху для сервера?



Rack enclosed Dell  
with a 16-GPU appliance  
(Appliance supports multiple servers.)



# Ultra Lightweight Thin Clients

- Новый класс тонких клиентов
- ARM, MIPS или PPC
- Управляется Windows CE, Linux или OS производителя
- Низкие аппаратные требования
  - CPU: 200 – 400 MHz
  - Memory: < 256MB RAM, < 128MB Flash Mem
  - Менее 5w
- Содержит только CODEC для RemoteFX



# Включение RemoteFX на

The screenshot shows the Windows Server Manager interface for a server named 'RFXPARAGC'. The 'Roles' section is expanded to show 'Remote Desktop Session Host (RD Session Host)'. A wizard window titled 'Add Role Services' is open, displaying a list of role services with checkboxes. The 'RemoteFX (Installed)' checkbox is checked and highlighted with a black oval. Other role services listed include 'Remote Desktop Virtualization Host (Installed)', 'Core Services (Installed)', 'Remote Desktop Licensing', and 'Remote Desktop Connection Broker'. The 'Remote Desktop Gateway' and 'Remote Desktop Web Access' checkboxes are unchecked. The wizard has 'Previous', 'Next', 'Install', and 'Cancel' buttons at the bottom. The system tray at the bottom right shows the date and time as 6:09 PM on 7/19/2010.

Role Service	Status
Remote Desktop Session Host	Not installed
Remote Desktop Virtualization Host	Installed
Core Services	Installed
RemoteFX	Installed
Remote Desktop Licensing	Not installed
Remote Desktop Connection Broker	Not installed
Remote Desktop Gateway	Not installed
Remote Desktop Web Access	Not installed

# Подключение RemoteFX VGPU к VM

The screenshot displays the 'Add Hardware' dialog box in Microsoft Hyper-V Manager. The dialog is titled 'Add Hardware' and contains the following text:

You can use this setting to add devices to your virtual machine.  
Select the devices you want to add and click the Add button.

The hardware list includes:

- SCSI Controller
- Network Adapter
- Legacy Network Adapter
- RemoteFX 3D Video Adapter (highlighted)

The background shows the configuration page for the virtual machine 'RFXV1'. The 'Management' section is expanded, showing settings such as Name (RFXV1), Integration Services (All services offered), Snapshot File Location (C:\ProgramData\Microsoft\Windows...), Automatic Start Action (Restart if previously running), and Automatic Stop Action (Save).

The bottom right corner of the taskbar shows the system clock: 8:50 AM, 7/22/2010.

# Конфигурация RemoteFX

The image shows the Server Manager interface for a virtual machine named RFXV1. The 'Settings for RFXV1' window is open, and the 'RemoteFX 3D Video Adapter' settings are being configured. A dialog box is displayed over the settings, showing the 'Maximum number of monitors' set to 1 and the 'Maximum monitor resolution' dropdown menu open, showing options: 1024 x 768, 1280 x 1024, 1600 x 1200, and 1920 x 1200. The '1024 x 768' option is currently selected. The dialog box also contains the text: 'You can set the maximum number of monitors supported and for each monitor.' and 'To remove the RemoteFX 3D vid...'. The background shows the Server Manager interface with the 'Virtual Machines' list and the 'Settings for RFXV1' window. The 'Hardware' section is expanded, showing the 'RemoteFX 3D Video Adapter' settings. The 'Management' section is also visible, showing the 'Name' as RFXV1 and the 'Automatic Start Action' as 'Restart if previously running'. The 'Notes' section is empty.

Server Manager (RFXPARAGC)

File Action View Help

Server Manager (RFXPARAGC)

Roles

- Hyper-V
  - Hyper-V Manager
  - RFXPARAGC
- Remote Desktop Services
- Features
- Diagnostics
- Configuration
  - Task Scheduler
  - Windows Firewall with Advance...
  - Services
  - WMI Control
  - Local Users and Groups
- Storage

RFXPARAGC

Virtual Machines

Name	State
RFXV1	Off

Settings for RFXV1

RFXV1

Hardware

- Add Hardware
- BIOS
  - Boot from CD
- Memory
  - 2048 MB
- Processor
  - 1 Virtual processor
- RemoteFX 3D Video Adapter
- IDE Controller 0
  - Hard Drive
    - RFX1\_6\_1.7601.17035.x86...
- IDE Controller 1
  - DVD Drive
    - None
- SCSI Controller
- Network Adapter
  - Local Area Connection - Virtual ...
- COM 1
  - None
- COM 2
  - None
- Diskette Drive
  - None

Management

- Name
  - RFXV1
- Integration Services
  - All services offered
- Snapshot File Location
  - C:\ProgramData\Microsoft\Win...
- Automatic Start Action
  - Restart if previously running
- Automatic Stop Action

Notes: None

RemoteFX 3D Video Adapter

You can set the maximum number of monitors supported and for each monitor.

Maximum number of monitors: 1

Maximum monitor resolution: 1024 x 768

To remove the RemoteFX 3D vid...

OK Cancel Apply

Actions

RFXPARAGC


- New
- Import Virtual Machine...
- Hyper-V Settings...
- Virtual Network Manager...
- Task...
- Disk...
- Service
- Server
- Connect...
- Settings...
- Start
- Snapshot
- Export...
- Rename...
- Delete...
- Help

Start

1:49 PM  
7/20/2010



# Q & A


The background of the slide is a vibrant blue sky filled with fluffy white clouds. Overlaid on this sky is a white, three-dimensional geometric pattern consisting of several overlapping, semi-transparent planes that create a sense of depth and perspective, resembling a modern architectural or digital design.



From:  Зворотній зв'язок з компанією Microsoft <Feedback@e-mail.microsoft.com>  
 To:  Ken Hitchner  
 Cc:  
 Subject: Допоможіть корпорації Microsoft краще задовольняти потреби клієнтів і партнерів



- Исследовани
- Цель исследо
- Исследовани
- Одна из прич
- анонимности
- Несколько не
- Microsoft увед
- само приглас
- Длительность
- Если вы потер
- пустое электр
- свяжитесь с а
- Эти отзывы п
- действительн
- нет. Результа
- используются
- решений об и
- подразделения
- в частности у нас



Корпорація Microsoft визначає свої пріоритети, орієнтуючись на відгуки партнерів і клієнтів. Висловлюючи свої зауваження й міркування, Ви даєте нам змогу вдосконалити свої продукти, послуги та розробки.

Допоможіть нам і надалі зосереджуватися на Ваших потребах: виділіть 10-15 хвилин на участь в опитуванні.

Щоб узяти участь в опитуванні, перейдіть за цим посиланням:  
<https://satisfaction.ipsos.com/?T=T66K5I>

Вас було обрано для участі в цьому опитуванні як представника Вашої організації; тому просимо не перенаправляти це запрошення.

Дякуємо за увагу та співпрацю з корпорацією Microsoft.

Для отримання докладніших відомостей про те, як корпорація Microsoft використовує відгуки клієнтів і партнерів для кращого обслуговування, відвідайте веб-сайт <http://www.microsoft.com/about/cpe>.

Кевін Тернер  
 Головний виробничий директор  
 Корпорація Microsoft

Якщо у Вас виникли проблеми з доступом до опитування, скопіюйте та вставте наведене вище посилання на опитування в адресний рядок браузера.

Корпорація Microsoft фінансує проведення дослідження Global Relationship Study компанією Ipsos, яка спеціалізується на проведенні незалежних ринкових досліджень. Щоб отримати докладніші відомості про відносини між компанією Ipsos і корпорацією Microsoft, клацніть [тут](#).

Корпорація Microsoft вважає за свій обов'язок захищати право користувача на конфіденційність. Щоб переглянути декларацію про конфіденційність цієї програми, клацніть [тут](#).

Якщо ви більше не бажаєте отримувати розсилку стосовно дослідження GlobalRelationshipStudy, клацніть тут <https://satisfaction.ipsos.com/privacy/unsubscribe.aspx?T=T66K5I>.

Щоб настроїти свої контактні дані для іншої кореспонденції від корпорації Microsoft, див. розділ «Налаштування кореспонденції» в [Декларації корпорації Microsoft про конфіденційність в Інтернеті](#).

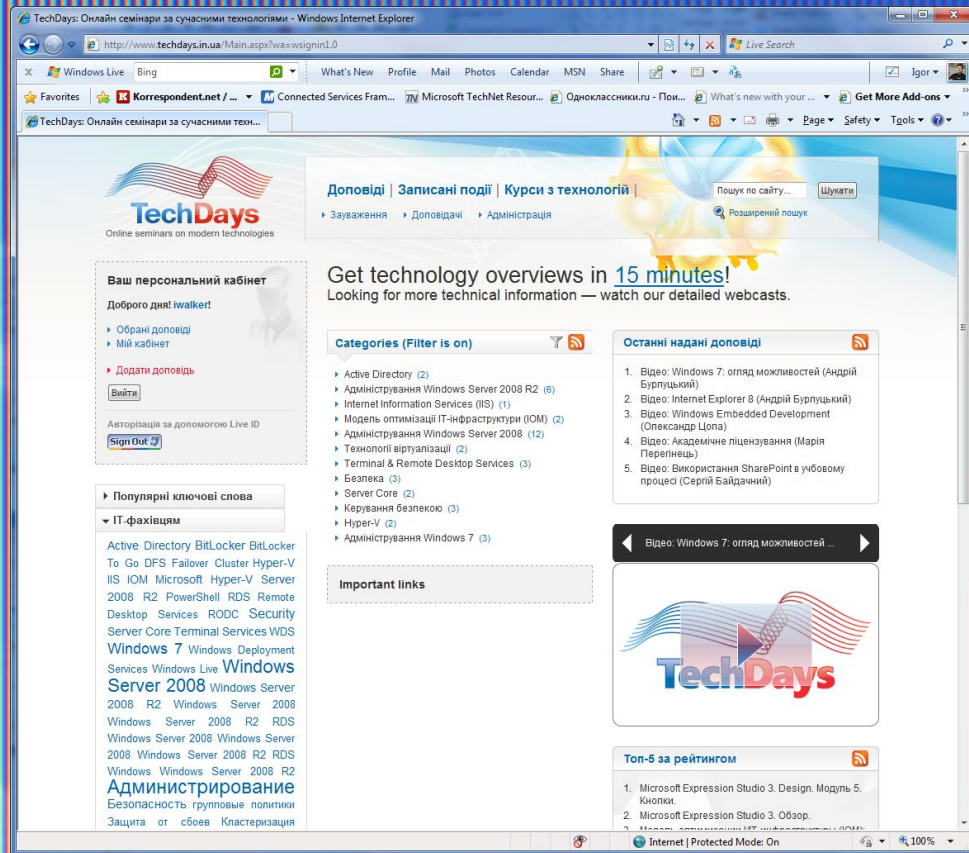
Global Relationship Study | Microsoft Corporation | One Microsoft Way | Attn: CMG Market Research  
 Redmond, Washington 98052 | USA | Telephone: 425-882-8080

ему миру  
 черов о  
 анией Ipsos.  
 нтия  
 пании  
 й назад –  
 on.ipsos.com).  
 ришлите  
 t.com, или  
 м, вам  
 ать, а что –  
 ни  
 ринятии  
 ждом

# www.techdays.in.ua

• <http://www.techdays.in.ua>

- Новый информационный видеоресурс и портал
- Содержит видеоматериалы с семинаров, курсов, вебкастов и т.п.
- По различным инфраструктурным решениям
- Используйте для обучения, справочной информации, знакомства с новыми технологиями
- Пополняется ориентировочно несколько раз в неделю



# It-club.in.ua

Портал ИТ-клубов  
Украины  
[www.it-club.in.ua](http://www.it-club.in.ua)

Создан и  
поддерживается  
энтузиастами  
Киевского ИТ-клуба

В разделе «ВЕБКАСТЫ»  
находится информация  
о проведении вебкастов,  
голосование,  
обсуждение.

The screenshot shows a web browser displaying the IT-CLUBS WebCasts website. The page features a poll titled 'Предлагаемые темы вебкастов' (Proposed topics for webcasts). Below the title, there are several sections with bar charts and data lists. The first section, 'Вопрос:', asks for suggestions for webcast topics. The second section, 'Статус:', shows a poll for 'Какие веббоксы предлагают провести вебкасты?' with 5 options. The third section, 'В. Какие веббоксы предлагают провести вебкасты?', shows a detailed list of poll results with percentages and bar charts. The results are as follows:

Тема	Процент
Пополнение 10:00-12:00	0 (0%)
Пополнение 12:00-14:00	0 (0%)
Пополнение 14:00-16:00	1 (1%)
Пополнение 16:00-18:00	1 (1%)
Пополнение 18:00-20:00	0 (0%)
Пополнение 20:00-22:00	1 (1%)
Пополнение 22:00-24:00	0 (0%)
Пополнение 24:00-26:00	0 (0%)
Пополнение 26:00-28:00	0 (0%)
Пополнение 28:00-30:00	0 (0%)
Пополнение 30:00-32:00	0 (0%)
Пополнение 32:00-34:00	0 (0%)
Пополнение 34:00-36:00	0 (0%)
Пополнение 36:00-38:00	0 (0%)
Пополнение 38:00-40:00	0 (0%)
Пополнение 40:00-42:00	0 (0%)
Пополнение 42:00-44:00	0 (0%)
Пополнение 44:00-46:00	0 (0%)
Пополнение 46:00-48:00	0 (0%)
Пополнение 48:00-50:00	0 (0%)
Пополнение 50:00-52:00	0 (0%)
Пополнение 52:00-54:00	0 (0%)
Пополнение 54:00-56:00	0 (0%)
Пополнение 56:00-58:00	0 (0%)
Пополнение 58:00-60:00	0 (0%)
Пополнение 60:00-62:00	0 (0%)
Пополнение 62:00-64:00	0 (0%)
Пополнение 64:00-66:00	0 (0%)
Пополнение 66:00-68:00	0 (0%)
Пополнение 68:00-70:00	0 (0%)
Пополнение 70:00-72:00	0 (0%)
Пополнение 72:00-74:00	0 (0%)
Пополнение 74:00-76:00	0 (0%)
Пополнение 76:00-78:00	0 (0%)
Пополнение 78:00-80:00	0 (0%)
Пополнение 80:00-82:00	0 (0%)
Пополнение 82:00-84:00	0 (0%)
Пополнение 84:00-86:00	0 (0%)
Пополнение 86:00-88:00	0 (0%)
Пополнение 88:00-90:00	0 (0%)
Пополнение 90:00-92:00	0 (0%)
Пополнение 92:00-94:00	0 (0%)
Пополнение 94:00-96:00	0 (0%)
Пополнение 96:00-98:00	0 (0%)
Пополнение 98:00-100:00	0 (0%)

## Основные цели портала

- Объединение ИТ-клубов Украины
- Информирование ИТ-специалистов о работе клубов и событиях
- Публикация информации об украинских блогерах
- Публикация статей и вебкастов
- Предоставление хостинга для сайтов ИТ-клубов и персональных технических блогов

Контакт: Сергей Бельский,  
[sergey.belskiy@hotmail.com](mailto:sergey.belskiy@hotmail.com)



# *Microsoft*<sup>®</sup>

© 2010 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Windows Vista and other product names are or may be registered trademarks and/or trademarks in the U.S. and/or other countries. The information herein is for informational purposes only and represents the current view of Microsoft Corporation as of the date of this presentation. Because Microsoft must respond to changing market conditions, it should not be interpreted to be a commitment on the part of Microsoft, and Microsoft cannot guarantee the accuracy of any information provided after the date of this presentation.  
MICROSOFT MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, AS TO THE INFORMATION IN THIS PRESENTATION.