

ЛИЦЕЙ №64 Приморского р-на  
Г. Санкт - Петербурга  
Учитель экономики высшей  
Категории Никифорова Н.Л.



Деловая экономическая игра  
«Рынок или заработать на  
ЖИЗНЬ»

# ЗАРАБОТАТЬ НА ЖИЗНЬ

- Игра предназначена для учащихся **8** **экономико-математического** класса.
- **Цель игры** - изучение экономических отношений между производителями и потребителями в рыночной экономике.

## Условия участия в игре:

- непрекословное выполнение требований и указаний учителя;
- бережное обращение с раздаточным материалом и его полный возврат;
- вежливое отношение к участникам;
- соблюдение правил игры;
- своевременная реакция на звуковые сигналы.

# Начало игры

- Класс делится на потребителей и предпринимателей.
- Каждый участник получает набор раздаточных материалов (после игры полностью вернуть).
- Нагрудные таблички прикрепить к одежде на видном месте.
- **Внимание!** Правила поведения участников необходимо прочитать, карточку регистрации сделок изучить.

# Поведение участников

- **ПОТРЕБИТЕЛИ:**

Продают ресурсы  
предпринимателям.

Покупают товары у  
предпринимателей.

- **ПРЕДПРИНИМАТЕЛИ:**

Покупают ресурсы у  
потребителей.

Обменивают на фабрике  
ресурсные карточки на товары.

Продают товары  
потребителям.

# Важная информация

- О начале и завершении торгов на рынках факторов производства и товарном сигнализируют **звуковые сигналы (свисток)**.
- Не допускается **обмен** ресурсных карточек на фабрике потребителями.
- Все сделки **регистрируются** обязательно, и предпринимателями, и потребителями.

# Карточка учета сделок

Имя партне ра	Кол-во ресурсн ых карт.	Цена за ед.	Сумм а, ден. ед.	Имя партне ра	Кол-во товарны х карт.	Цена за ед.	Сумм а, ден. ед.

# Игровой этап – торги

**20** МИН.

- Торги начинаются и завершаются по звуковому сигналу.
- Все сделки регистрируются.
- **Успех потребителей** зависит от количества товарных карточек.
- **Успех предпринимателей** – от количества заработанных от продажи товаров денег



# Подведение итогов

- Предприниматели подсчитывают денежные средства и определяют результат своей игры за вычетом полученных в начале игры **1000** денежных единиц.
- Потребители определяют количество товаров, приобретённых на заработанные от продажи ресурсов деньги.



# Поздравление!

Поздравляем победителей с успехом!

Всем участникам выражается благодарность за  
доброжелательность, корректность,  
активность и организованность!