

ЛИЦЕЙ №64 Приморского р-на
Г. Санкт - Петербурга
Учитель экономики высшей
Категории Никифорова Н.Л.



Деловая экономическая игра
«Рынок или заработать на
ЖИЗНЬ»

ЗАРАБОТАТЬ НА ЖИЗНЬ

- Игра предназначена для учащихся **8** **экономико-математического** класса.
- **Цель игры** - изучение экономических отношений между производителями и потребителями в рыночной экономике.

Условия участия в игре:

- непрекословное выполнение требований и указаний учителя;
- бережное обращение с раздаточным материалом и его полный возврат;
- вежливое отношение к участникам;
- соблюдение правил игры;
- своевременная реакция на звуковые сигналы.

Начало игры

- Класс делится на потребителей и предпринимателей.
- Каждый участник получает набор раздаточных материалов (после игры полностью вернуть).
- Нагрудные таблички прикрепить к одежде на видном месте.
- **Внимание!** Правила поведения участников необходимо прочитать, карточку регистрации сделок изучить.

Поведение участников

- **ПОТРЕБИТЕЛИ:**

Продают ресурсы
предпринимателям.

Покупают товары у
предпринимателей.

- **ПРЕДПРИНИМАТЕЛИ:**

Покупают ресурсы у
потребителей.

Обменивают на фабрике
ресурсные карточки на товары.

Продают товары
потребителям.

Важная информация

- О начале и завершении торгов на рынках факторов производства и товарном сигнализируют **звуковые сигналы (свисток)**.
- **Не допускается обмен** ресурсных карточек на фабрике потребителями.
- **Все сделки регистрируются** обязательно, и предпринимателями, и потребителями.

Карточка учета сделок

Имя партне ра	Кол-во ресурсн ых карт.	Цена за ед.	Сумм а, ден. ед.	Имя партне ра	Кол-во товарны х карт.	Цена за ед.	Сумм а, ден. ед.

Игровой этап – торги

20 МИН.

- Торги начинаются и завершаются по звуковому сигналу.
- Все сделки регистрируются.
- **Успех потребителей** зависит от количества товарных карточек.
- **Успех предпринимателей** – от количества заработанных от продажи товаров денег

Подведение итогов

- Предприниматели подсчитывают денежные средства и определяют результат своей игры за вычетом полученных в начале игры **1000** денежных единиц.
- Потребители определяют количество товаров, приобретённых на заработанные от продажи ресурсов деньги.



Поздравление!

Поздравляем победителей с успехом!

Всем участникам выражается благодарность за
доброжелательность, корректность,
активность и организованность!