

АВТОМАТИЗАЦИЯ СОЗДАНИЯ ОНТОЛОГИЙ И ИХ ПРИМЕНЕНИЕ

По материалам зарубежных публикаций



1. Средства поддержания разработки онтологии

Многослойная архитектура разработки онтологии

Логика внедрения



Формальная онтология



Отраслевая онтология



Интерпретации

Источники

Приложения (протоколы, руководства и т.п.)

Авторы-отраслевые эксперты

Руководство по онтологии

Критерии качества

Инструментальные средства

Авторы и правообладатели контента

Логик-математик

Инженер по знаниям и "метаавтор"

Язык описания онтологий:

- **Подмножество языка логики предикатов первого порядка**
 - Утверждения о концептах, например: Предприятие – это утверждения обо всех предприятиях.
- **Иерархии (включения) = импликации**
 - Классификация посредством вывода:
“В есть разновидность А” означает:
 - Все объекты В являются объектами А
 $\forall x . Bx \rightarrow Ax,$
 - Объект А, который не является объектом В, является противоречием (не удовлетворяющим формуле) $\neg \exists x . Bx \ \& \ \neg Ax.$
- **Конструкторы**
 - Для формирования новых концептов из имеющихся
 - and, or, not,
 - some, only ('all'), at-least, at-most

ЧТО ТАКОЕ ОНТОЛОГИЯ НА ЯЗЫКЕ DL?

Фрейм

- **Иерархия примитивов/элементарных концептов** да
- **Определения составных концептов** нет
 - именовать новые концепты
- **Описание (аксиомы) для концептов** различны
 - необходимые условия истинности концептов
 - элементарные или составные
- **Правила/ограничения=Определение+Описание** нет
 - IF что-то удовлетворяет определению, THEN оно соответствует описанию/ограничению

Формальное определение онтологии

Основная аксиома онтологии:

$$x \in X \equiv \exists y(y \in X) \wedge \forall y, z(y \in X \wedge z \in X \rightarrow y \in z) \wedge \forall y(y \in X \rightarrow y \in X).$$

Определение 1. Пусть L – логический язык,
абстрактная онтология – это структура

$$O := (C, \leq_C, R, \sigma, \leq_R, IR), \text{ где:}$$

C и R , множества концептов отношений соответственно,

\leq_C - частичный порядок на C , называемый иерархией концептов,

$\sigma: R \rightarrow C \times C$ - функция называемая сигнатурой,

\leq_R на R - частичный порядок, где $r_1 \leq_R r_2$ означает $\sigma(r_1) \leq_C \times_C \sigma(r_2)$,
для $r_1, r_2 \in R$, называемый отношением иерархии.

множества IR правил вывода, выраженных на логическом языке L .

Функция $dom: R \rightarrow C$ с $dom(r) := \pi_1(\sigma(r))$ дающая значение домена r ,

Функция $range: R \rightarrow C$ с $range(r) := \pi_2(\sigma(r))$ которая дает ранг
отношения r .

Лексикон абстрактной онтологии

Определение 2. Лексикон для абстрактной онтологии

$$O := (C, \leq_C, R, \sigma, \leq_R, IR)$$

$$Lex := (SC; SR; Ref C; Ref R),$$

где - SC и SR множества лексических единиц для концептов и отношений соответственно,

$$Ref C \subseteq SC \times C \text{ и } Ref R \subseteq SR \times R,$$

- лексические референциальные присваивания для концептов и отношений соответственно.

Мы определяем для $s \in SC$,

$$Ref C(s) := \{c \in C \mid (s, c) \in Ref C\}.$$

Для $c \in C$ определим:

$$Ref^{-1}C(c) := \{s \in SC \mid (s, c) \in Ref C\}.$$

$Ref R$ и $Ref^{-1}R$ определяются аналогично.

Определение 3. Конкретная онтология (в узком смысле) есть пара (O, Lex) , где O – абстрактная онтология и Lex – лексикон для O

Мереология.

Мереология представляет собою теорию частей, в отличие от теории множеств. В основе мереологии лежит рефлексивное отношение частичного порядка:

X есть часть X ,

если X есть часть Y и Y есть часть X , тогда $X=Y$,

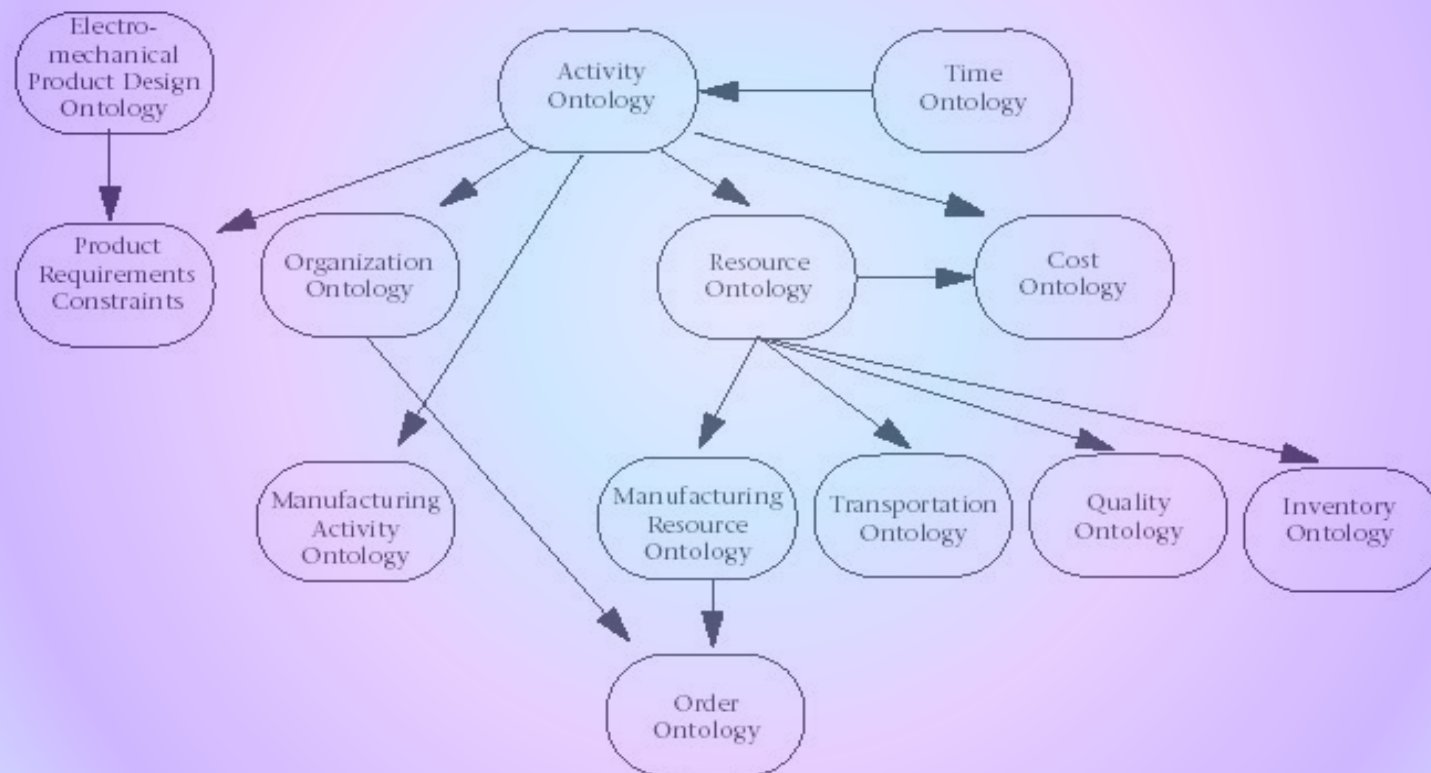
если X есть часть Y и Y есть часть Z , тогда X часть Z ,

X есть собственная часть Y : X есть часть Y и Y не есть часть X ,

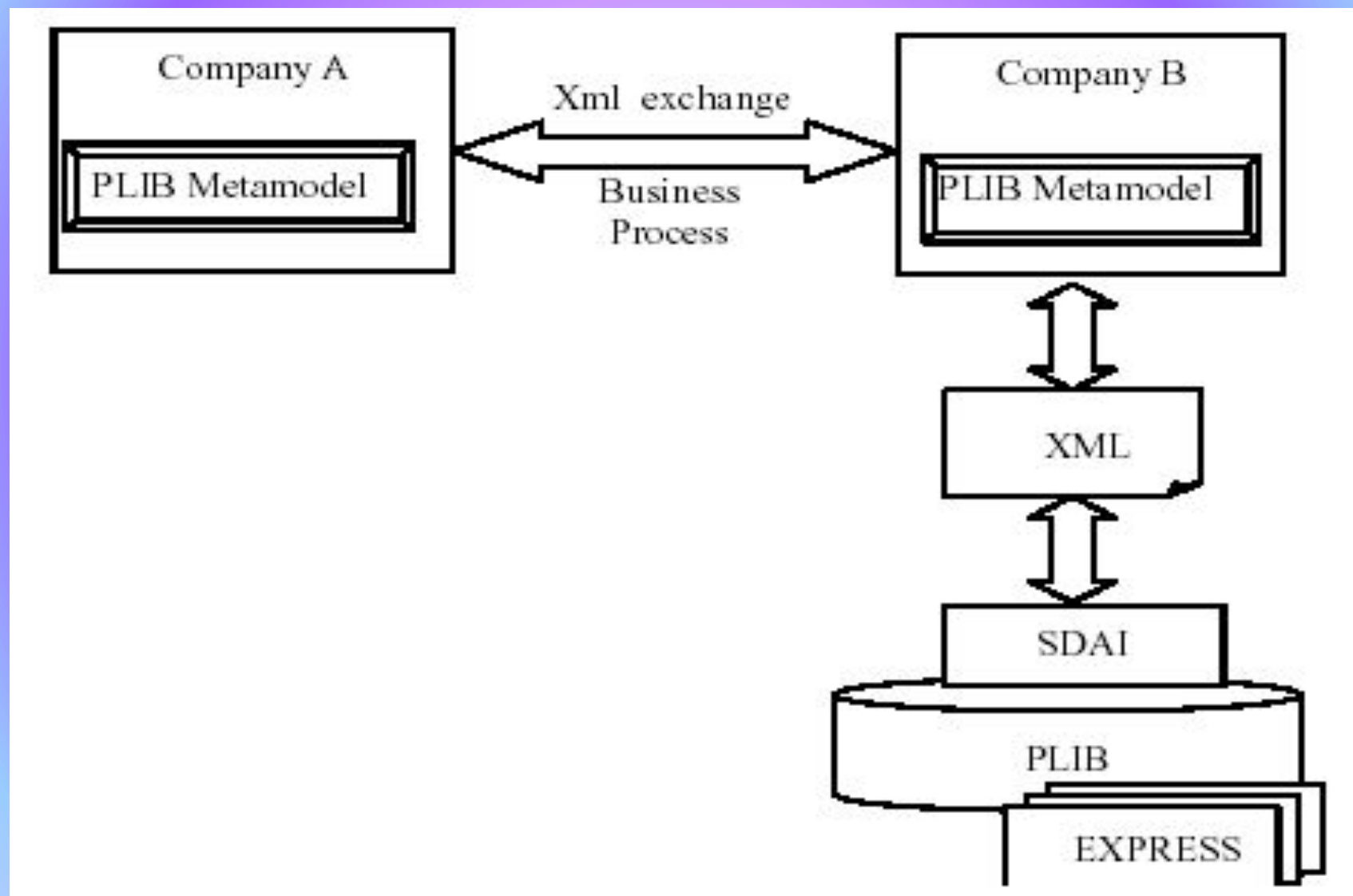
X пересекается с Y : существует часть X , которая является также частью Y ,

X и Y не связаны: X и Y не пересекаются.

Дерево онтологий *TOVE*



Архитектура системы *PLIB*.



Определения классов в OIL и

соответствующие

Примитивы OIL

RDFS syntax

Type

class-def	rdfs: Class	class
subclass-of	rdfs: subclassOf	property
class-expression	oil: ClassExpression	class
AND	oil: AND (subclass of ClassExpression)	class
OR	oil: OR (subclass of ClassExpression)	class
NOT	oil: NOT (subclass of ClassExpression)	class
slot-constraint	oil: Slot Constraint oil: has Slot Constraint (rdf: type of rdfs: Constraint Property) oil: NumberRestriction	class property class
has value	oil: Has Value (subclass of oil: Slot Constraint)	class
value-type	oil: Value Type (subClass of oil: Slot Constraint)	class
max-cardinality	oil: Max Cardinality (subClass of oil: NumberRestriction)	class
cardinality	oil: Cardinality (subClass of oil: NumberRestriction)	class

RDF(S)

Определение слотов в OIL и соответствующие RDFS конструкции

OIL primitive

RDFS syntax

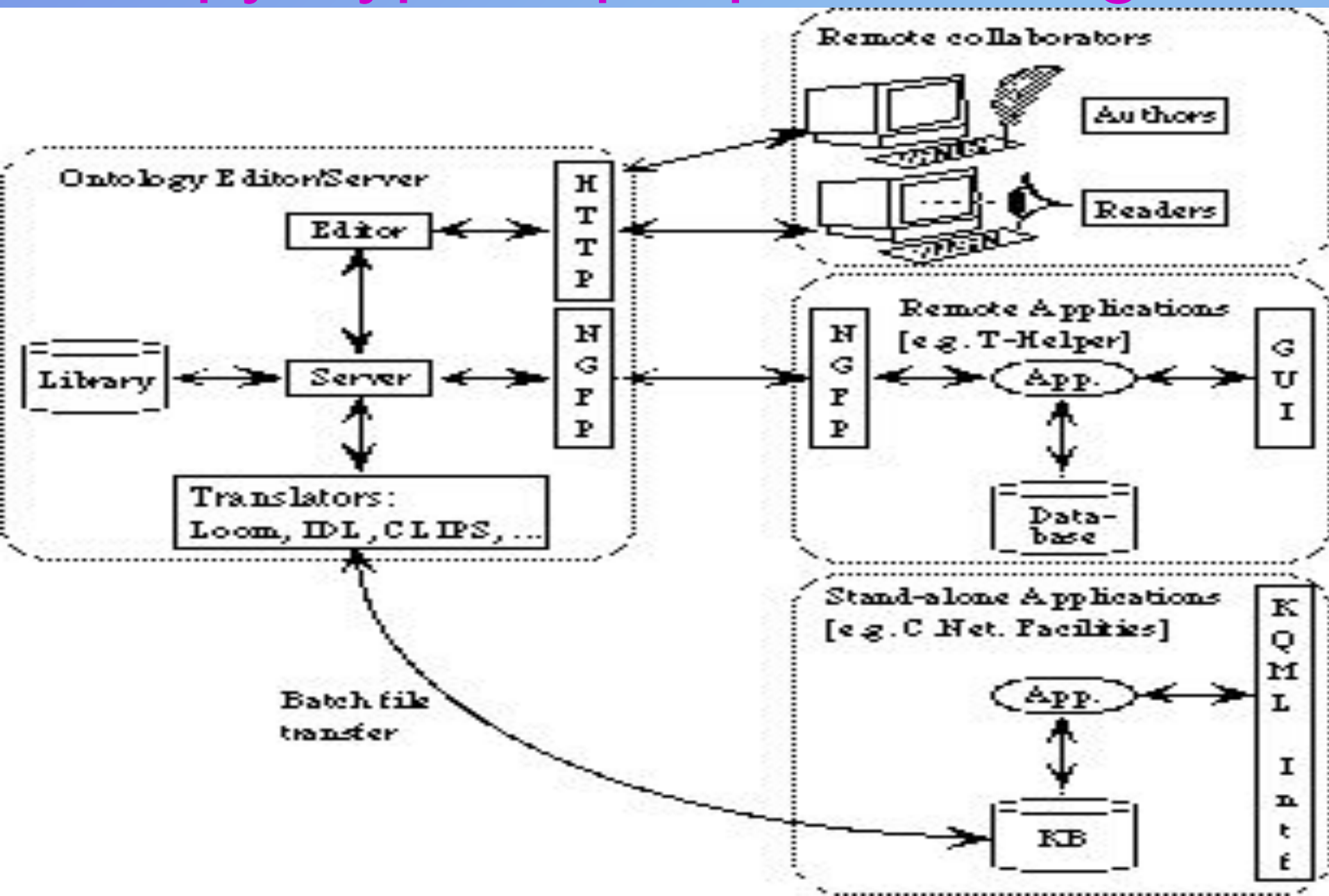
Type

slot-def	rdf: Property	class
sub slot-of	rdfs: Sub Property Of	property
domain	rdfs: domain	property
range	rdfs: range	property
inverse	oil: inverse Relation Of	property
transitive	Oil: Transitive Relation	class
symmetric	oil: Symmetric Relation	class

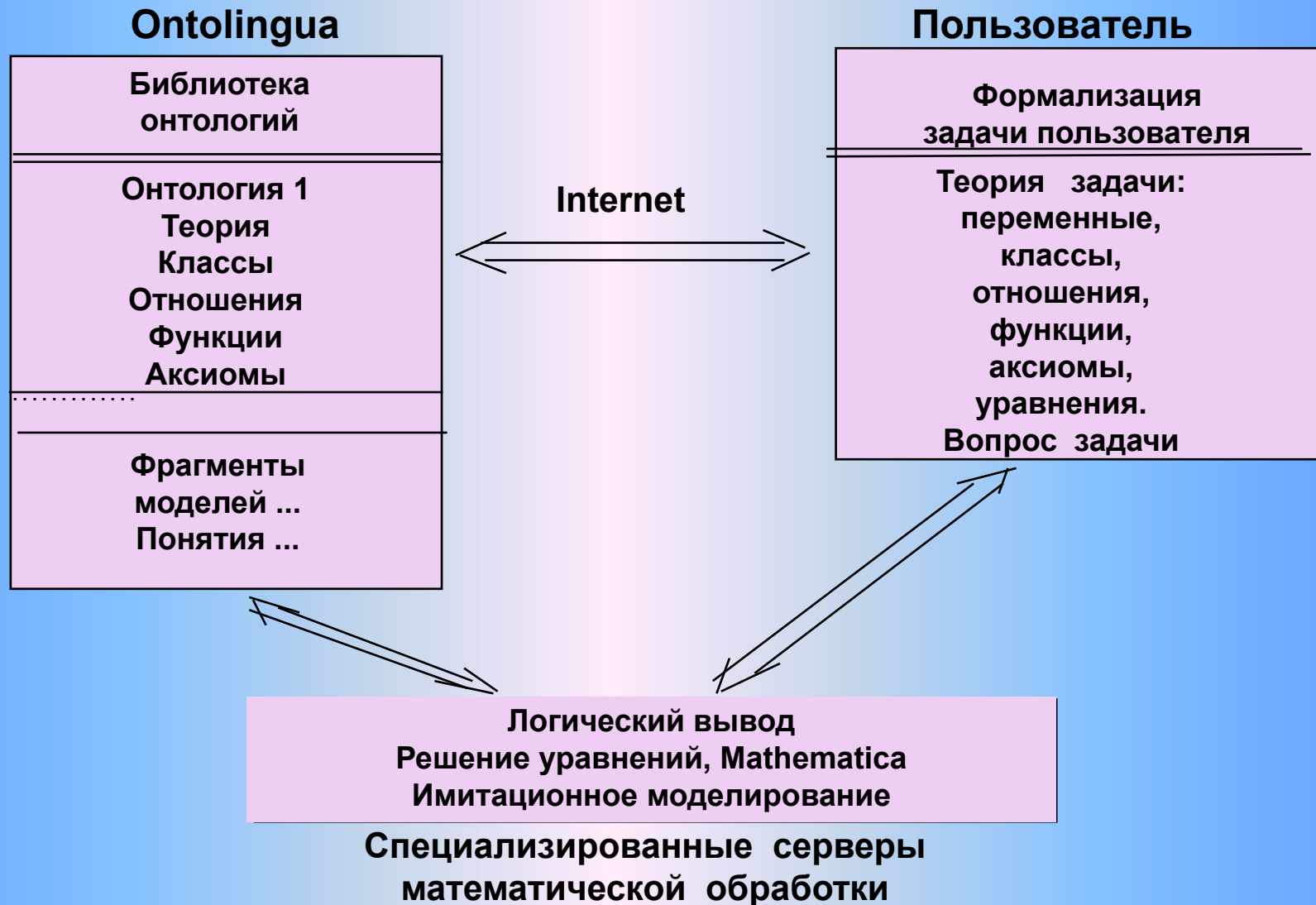
Пример онтологии.

class-def	(производственное предприятие)
class-def	(автомобиль)
class-def	(двигатель)
slot-constraint is part of has value	(автомобили)
class-def	(карбюратор)
slot- constraint is part of has value	(двигатель)
class-def defined	(автозавод)
subclass of	(производственное предприятие)
slot-constraint value-type	(производит автомобили)
class-def defined	(блок цилиндров)
subclass of	(автомобили)
slot-constraint value-type	(производит карбюраторный завод)
OR (slot-constraint is-part-of has value двигатель)	

Структура сервера Ontolingua



Технология работы с системой *Ontolingua*.



Изображение экрана просмотра информации на Сервере Онтолинга, на котором показано определение класса Автомобиль в онтологии "Транспортные средства".

Транспортные средства

Class Automobile

- Defined in UNSAVED Ontology: Vehicles
- Source code: vehicles.lisp

Arity: 1

Documentation: Any old sort of car.

Has-Instance: [Go My-Fery-Own-Lotus](#)

Instance-Of: [Class](#), [Go Relation](#), [Go Set](#)

Subclass-Of: [Wheeled-Vehicle](#), [Go Thing](#), [Go Vehicle](#)

Superclass-Of: [Ford](#), [Lotus](#), [Go Ford-Mustang](#), [Go Taurus](#)

Slots:

Has-Wheel:

Minimum-Slot-Cardinality: [Go 1](#)

Slot-Documentation: [Go Has-wheel links a wheeled-vehicle to an object for each of its WHEEL's.](#)

Model-Year:

Slot-Documentation:

[Go The model-year of a vehicle. This may differ from the year the vehicle was actually manufactured.](#)

Implication Axioms mentioning Automobile:

```
Go (=> (And (Automobile ?Automobile)
            (> (Model-Year ?Automobile) 1964))
      (Requires-Smog-Check ?Automobile))
```

Every term is hyperlinked to its definition. This includes basic terms such as superclass-of.

"Go" buttons link inferred information to the definition that it came from.

Properties of the class itself.

Properties that apply to instances of the class.

Axioms that do not fit in the frame sublanguage are listed in KIF at the end.

Браузер класс/слот и класс/экземпляр обеспечивает компактный просмотр множества онтологий. Отображаются только объекты в выбранных онтологиях

Vehicles Class/Slot browser

Selected Ontologies:

- ⊕ Vehicles
 - ▣ Product-Ontology

Classes/Slots in selected ontologies:

- ▼ **Vehicle** **F** (superclass in Frame-Ontology)
 - Mileage**
 - Model-Year**
 - ▼ **Vehicle-For-Sale** **F**
 - List-Price**
 - ▼ **Wheeled-Vehicle** **F**
 - Has-Wheel**
 - ▼ **Automobile** **F**
 - ▼ **Ford** **F**
 - ▼ **Ford-Mustang**
 - ▼ **Taurus**
 - ▼ **Lotus**
 - ▼ **Bus**
 - ▼ **Requires-Smog-Check**
 - ▼ **Vehicle-Model-Type** **F** (superclass in Frame-Ontology)
 - ▼ **Ford-Mustang**
 - ▼ **Wheel** **F** (superclass in Frame-Ontology)
 - Wheel-Of**

Vehicles Class/Instance browser

Selected Ontologies:

- ⊕ Vehicles
 - ⊕ Product-Ontology
 - ▣ Frame-Ontology
 - ▣ Slot-Constraint-Sugar
 - ▣ Standard-Units
 - ▣ Scalar-Quantities
 - ▣ Agents
 - ▣ Documents

Classes/Instances in selected ontologies:

- ▶ **Agreement** **F** (3 subclasses, superclass in Frame-Ontology)
- ▼ **Corporation** (superclass in Agents)
- ▶ **Currency-Quantity** **F** (2 instances, superclass in Scalar-Quantities)
- ▶ **Discount** **F** (3 subclasses, superclass in Frame-Ontology)
- ▼ **Functional-Document** (superclass in Documents)
- ▼ **Installation-Document** (superclass in Documents)
- ▼ **Maintenance** (superclass in Frame-Ontology)
- ▼ **Model-Number** (superclass in Kif-Extensions)
- ▼ **Obligation** (superclass in Frame-Ontology)
- ▼ **Product** **F** (superclass in Frame-Ontology)
 - ▼ **Product-Previously-Owned**
 - ▶ **Service** **F** (1 subclass)
 - ▼ **Service-Agreement**
 - ▼ **Tangible-Product**
 - ▼ **Vehicle-For-Sale**
- ▶ **Support-Response** **F** (3 instances, superclass in Frame-Ontology)
- ▼ **Support-Service-Type** (superclass in Frame-Ontology)
- ▼ **Use-Document** (superclass in Documents)
- ▼ **Vehicle** **F** (superclass in Frame-Ontology)
 - ▼ **Vehicle-For-Sale**
 - ▼ **Wheeled-Vehicle** **F**
 - ▼ **Automobile** **F**
 - ▼ **Ford** **F**
 - ▼ **Ford-Mustang**
 - ▼ **Taurus**
 - ▼ **Lotus** **F**
 - My-Very-Own-Lotus**
 - ▼ **Bus**
 - ▼ **Requires-Smog-Check**
 - ▼ **Vehicle-Model-Type** **F** (superclass in Frame-Ontology)
 - ▼ **Ford-Mustang**
 - ▼ **Wheel** (superclass in Frame-Ontology)

Интерфейс редактирования онтологий

онтологий

Class Automobile

- Defined in ontology: Vehicles
- Source code: vehicles.lisp

Arity: 1

Documentation: Any old sort of car.

Has-Instance: My-Fery-Own-Lotus

Instance-Of: Class, Religion, Set

Subclass-Of: Wheeled-Vehicle, Thing, Vehicle

Superclass-Of: Ford, Lotus, Ford-Mustang, Taurus

Slots:

Has-Wheel:

Minimum-Slot-Cardinality: 1

Slot-Documentation: Has-wheel links a wheeled-vehicle to an object for each of its 1

Model-Year:

Slot-Documentation:

The model-year of a vehicle. This may differ from the year that a vehicle was actually manufactured.

Name of Instance Slot to add.

Possible completions are: Vehicle-Identification-Number, Value

Assert Find Cancel Reset Help Search all ontologies

Facet name:

Slot-Documentation

Facet value(s):

The vehicle-identification-number, or VIN, is a unique identifier that is issued to each automobile.

Assert Find Find Values Cancel Reset Help Search all ontologies

Possible slots matching partial input can be easily inserted.

Facets can be selected from a menu or typed in.

The user types in a new facet value. HTML could be included in any string.

3. Автоматизация создания онтологий: идентификация отношений

- Сходство: $\overline{A/B} \cap \overline{B/A} = \overline{A/B} \cap \overline{B/A}$,
- Частичное совпадение: $A \cap B$.
- Включение: $\overline{A} \cap B$, $A \cap \overline{B}$, если $\overline{A} \cap B = \emptyset$, то B - включено в A , если $A \cap \overline{B} = \emptyset$, A - включено в B .
- Несходство: $A/B \cap B/A$.

Свойства отношений

При этом могут выполняться или не выполняться какие-либо из указанных ниже отношений:

1. **Рефлексивность:** $\forall s (sws)$.
2. **Симметричность:** $\forall s \forall t (swt \supset tws)$.
3. **Транзитивность:** $\forall s \forall t \forall u (swt \wedge twu \supset swu)$.
4. **Эвклидовость:** $\forall s \forall t \forall u (swt \wedge swu \supset twu)$.
5. **Частичная функциональность:** $\forall s \forall t \forall u ((swt \wedge swu) \supset t=u)$.
6. **Слабая связность:** $\forall s \forall t \forall u (swt \wedge swu \supset twu \vee t=u \vee uvwt)$.
7. **Иррефлексивность:** $\forall s \neg (sws)$.
8. **Антисимметричность:** $\forall s \forall t (swt \wedge tws \supset s=t)$.
9. **Асимметричность:** $(\forall s \forall t (swt \supset \neg(tws)))$.

Поиск отношений по данным C_{ij}

C_{ij} – число случаев, когда i и j связаны отношением минус число случаев, когда они не связаны этим же отношением.

Функция критерия:

$$F(Y) = \sum_i \sum_j c_{ij} Y_{ij} \rightarrow \max,$$

при ограничениях:

- $Y_{ij} + Y_{jk} - Y_{ik} \leq 1 \quad \forall (i, j, k)$ различных – транзитивность.
- $Y_{ij} - Y_{ji} = 0 \quad \forall (i \neq j)$, симметричность.
- $Y_{ij} + Y_{ji} \leq 1 \quad \forall (i \neq j)$, асимметричность.
- $Y_{ij} + Y_{ji} \geq 1 \quad \forall (i \neq j)$ тотальность.

Производные отношения

Пересечение: $\forall s \forall t sPt \supset (sRtsQt), P=RQ.$

Объединение: $\forall s \forall t sPt \supset (sRtsQt), P=RQ.$

Произведение: $\forall s \forall t \forall v (sPt \supset (sRv \wedge vQt)),$
 $P=RQ.$

Разность: $\forall s \forall t \forall v sPt \supset (sRt \wedge \neg sQt), P=R \wedge \neg Q$

Симметрическая разность: $\forall s \forall t sPt = sPt \supset$
 $(sRt \vee sQt) \wedge \neg (sRt \wedge sQt) = (sRt \wedge \neg sQt) \vee$
 $(sQt \wedge \neg sRt). P=R \Delta Q = (PQ) \setminus (PQ) = (P \setminus Q)(Q \setminus P).$

Дополнение: $\forall s \forall t st \supset (sEt \wedge \neg sPt).$

Онтология «Образование»

Страница 1

```
<daml:Class rdf:ID="Course">  
<rdfs:label>Course</rdfs:label>  
<daml:sameClassAs>  
<daml:Restriction>  
<daml:onProperty rdf:resource="#taughtInSemester" />  
<daml:minCardinality>1</daml:minCardinality>  
</daml:Restriction>  
</daml:sameClassAs>  
<daml:sameClassAs>
```

Онтология «Образование»

Страница 1

```
<daml:Restriction>  
  <daml:onProperty rdf:resource="#hasInstructor" />  
  <daml:cardinality>1</daml:cardinality>  
</daml:Restriction>  
</daml:sameClassAs>  
</daml:Class>  
<daml:Class rdf:ID="AICourse">  
  <rdfs:label>AI Course</rdfs:label>  
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#Course" />  
</daml:Class>
```

Онтология «Африка»

Страница 1

ontology-container
title "African animals"
creator "Ian Horrocks"
subject "animal, food, vegetarians"
description "A didactic example ontology describing African animals"
description.release "1.01"
publisher "I. Horrocks"
type "ontology"
format "pseudo-xml"
format "pdf"
identifier "<http://www.cs.vu.nl/~dieter/oil/TR/oil.pdf>"
source "<http://www.africa.com/nature/animals.html>"
language "OIL"
language "en-uk"
relation.hasPart "<http://www.ontosRus.com/animals/jungle.onto>"

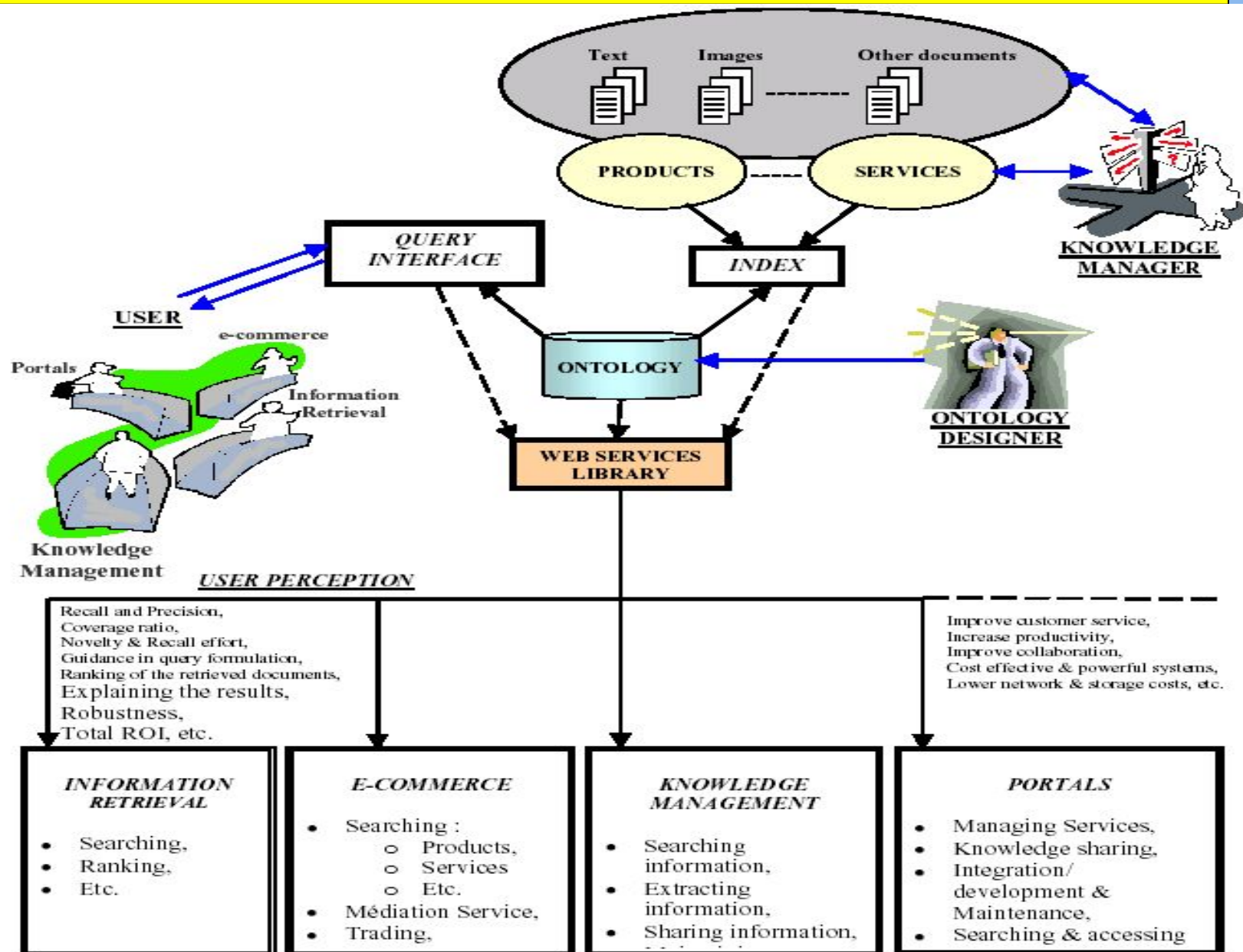
Онтология «Африка»

Страница 2

ontology-definitions
slot-def eats
inverse is-eaten-by
slot-def has-part
inverse is-part-of
 properties transitive
class-def animal
 class-def plant
subclass-of NOT animal
class-def tree
subclass-of plant
class-def branch
slot-constraint is-part-of

4. Области применения Онтологий

Применение онтологий



Онтология и e-commerce

- Основанный в 1998, RosettaNet – это независимый, самофинансируемый, некоммерческий консорциум посвященный развитию:
 - XML-базирующихся стандартных электронных интерфейсов торговли,
 - чтобы выровнять процессы между участниками цепи поставки на глобальном основании
- Консорциум RosettaNet включает такие компании как IBM, Microsoft, EDS, Netscape, Oracle, SAP, Cisco systems, Compaq и Intel

Интерфейс обмена данными

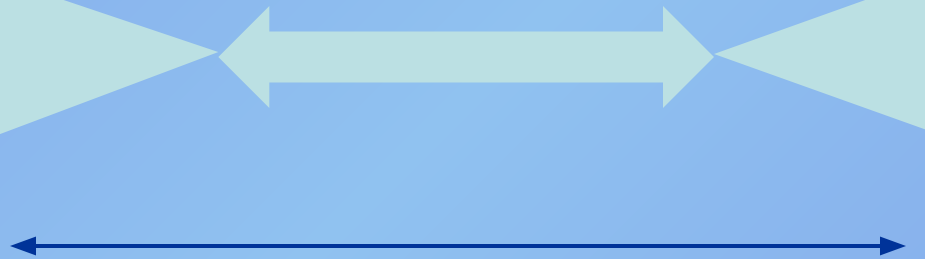
Компания

A Технология
компании



Перевод из
набора данных
системы
Компании A в
стандарты
RosettaNet

Internet & XML



RosettaNet определяет процессы,
структуру и другие критерии
передачи данных по Сети

Компания B

Технология
компании



Перевод из
стандартов
RosettaNet в
набор данных
системы
Компании B

Несколько примеров Предпочтительных Интернет Провайдеров (PIP)

Кластер: Информация об изделии

- PIP 2A1: Распределение новой информации об изделии
- PIP 2A2: Проверка информации об изделии
- PIP 2A9: Проверка ЕС технической информации

Кластер: Управление заказом

- PIP 3A2: Запрос о цене и доступности
- PIP 3A3: Заказ на поставку
- PIP 3A4: Управление заказом на поставку**
- PIP 3A6: Определение статуса заказа
- PIP 3A7: Уведомление о принятии заказа на поставку
- PIP 3B2: Уведомление об отгрузке
- PIP 3B4: Проверка статуса отгрузки

Кластер: Управление инвентарем

- PIP 4B1: Список инвентаря

Кластер: Маркетинг информационного управления

- PIP 5C1: Определение списка изделий
- PIP 5C2: Регистрация проекта запроса
- PIP 5C3: Выполнение проекта запроса

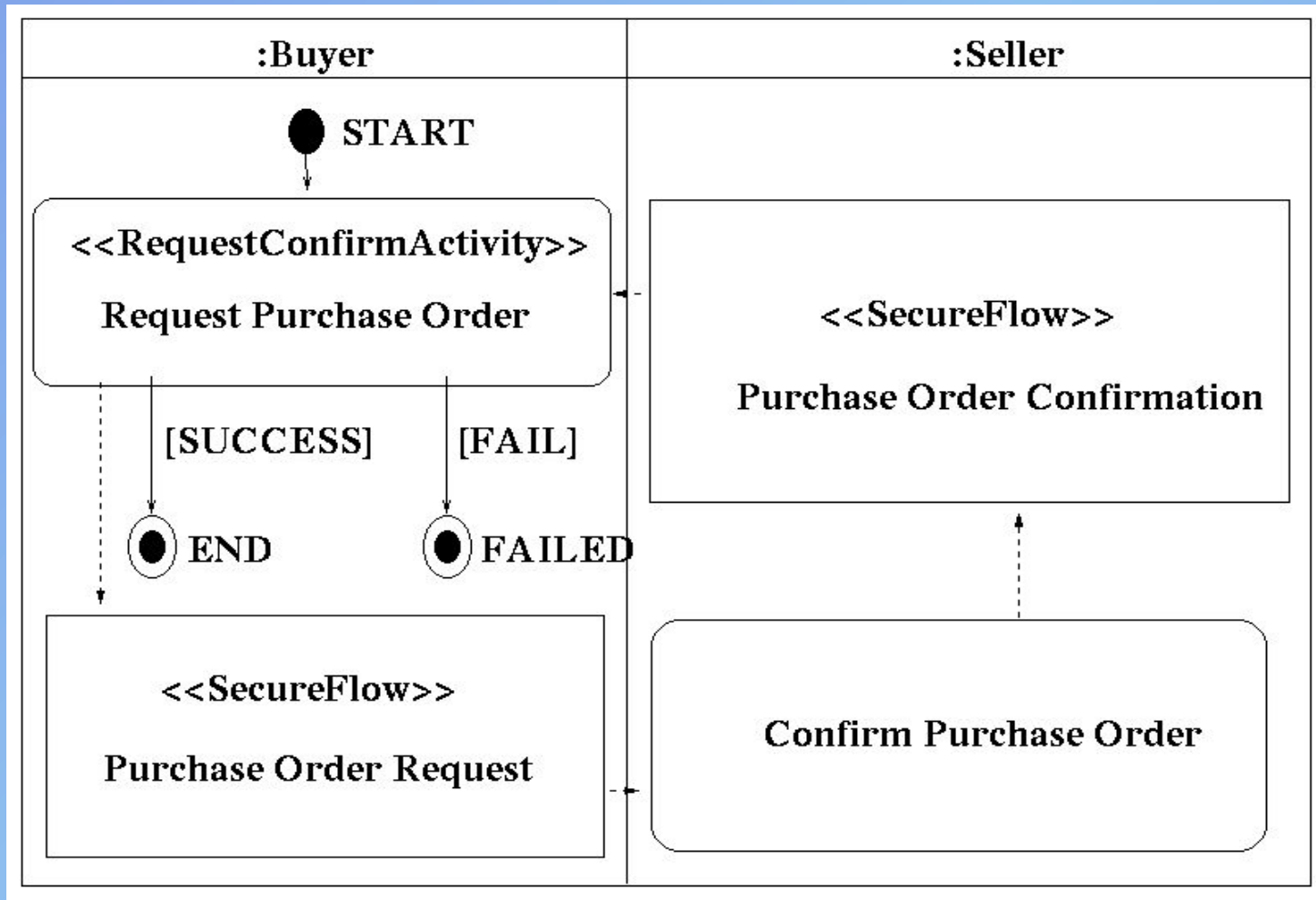
RosettaNet PIPs

- Более чем 100 PIPs сгруппированы в кластеры и затем в разделы
- **Например, Кластер 3** – это **Управление запросом**, а **Раздел 3А** в этом кластере – это **Ввод квоты и заказа**
- Пример PIPs в этом разделе: **PIP3A4: Управление заказом на поставку**

РІР ЗА4: Управление заказом на поставку

- **Покупатель** создает **Заказ на поставку** и отправляет его **Продавцу**
- **Продавец** получает **Заказ на поставку** и высылает **Уведомление о принятии заказа на поставку**
- **Покупатель** принимает решение о **сотрудничестве или отказе** в зависимости от **содержания сообщения**

RosettaNet: Блок-схема бизнес-процесса для PIP3A4



Бизнес-процессы

Клиент

Поставщик

Частный процесс А
(для данной компании)

Общий процесс
(стандартный)

Общий процесс
(стандартный)

Частный процесс В
(для данной компании)



PO

Процесс PO

Получение
запроса PO

Выбор
поставщик

Запуск
RFQ

Отправка
RFQ

Выбор
ответа RFQ

Отправка
PO

Закрытие

Отправка PO
Клиент

Отправка
PO

Получение
PO
сообщения
о согласии

Получение
ответа PO

Отправка
ответа
о согласии
PO

Отправка PO
Поставщик

Получение
PO

Отправка
PO
сообщения
о согласии

Отправка
ответа PO

Receive
Получение
ответа
о согласии
PO

Процесс
поставки

Получение
PO

Проверка
клиента

Проверка
кредита

Проверка
пригодност
и

Создание
приказа
о поставке

Отправка
ответа PO

Закрытие



CRM



SCM



ERP

Пример стандартного бизнес-процесса



Пример

- Рассмотрим, например, сценарий, где покупатель запрашивает цену и пригодность некоторых изделий от продавца (P1P3A2)
- После получения ответа покупатель отправляет Запрос Заказа на поставку (P1P3A4)
- Продавец, с другой стороны, после подтверждения Запроса Заказа на поставку, посылает уведомление (P1P3C3) в виде счета покупателю
- Продавец посылает запрос транспортировки (P1P3B1) грузоотправителю (есть третье лицо в этом

Пример

- Грузоотправитель после отгрузки товаров посылает уведомление об отгрузке (PIR3B3)
- Когда покупатель получает уведомление, то посылает (PIR4B2) квитанцию об отгрузке продавцу.
- Наконец, продавец готовит на утверждение составленные счета и уведомляет покупателя (PIR3C5)

Классификация и распределение продуктов в RosettaNet

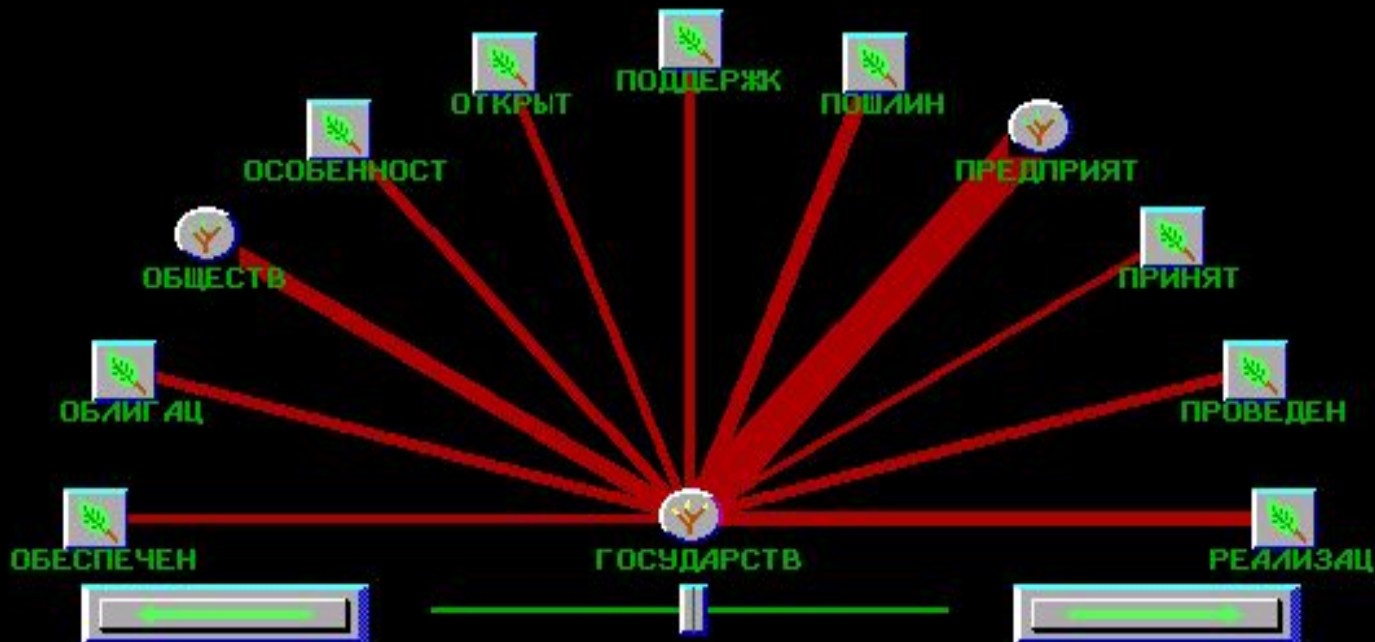
- Классификация изделий в RosettaNet производится с помощью Технического Словаря RosettaNet (RTD)
- RTD определяет классы изделий и их свойства в XML DDT
- Таким образом, для каждого типа изделия существует набор определенных признаков XML
- Каждый класс изделия также имеет соответствие в Универсальных Стандартах Изделия и Классификацию Услуг (UNSPSC) - кодекс, в основном используемый, чтобы дифференцировать в

Глобальная нумерация (GTIN)

- *В RosettaNet детали информации об изделии могут быть получены с помощью просмотра каталога партнера по цепи поставки при использовании стандартных средств через "PIP2A5/ЕС Проверка Технической Информации. чтобы известить сразу несколько партнеров о продукции через GTIN*
- *Следовательно RTD используется в соединении данных изделия с GTINs*
- *Чтобы внедрить Технический словарь, организация должна категоризировать все продаваемые продукты на классы*

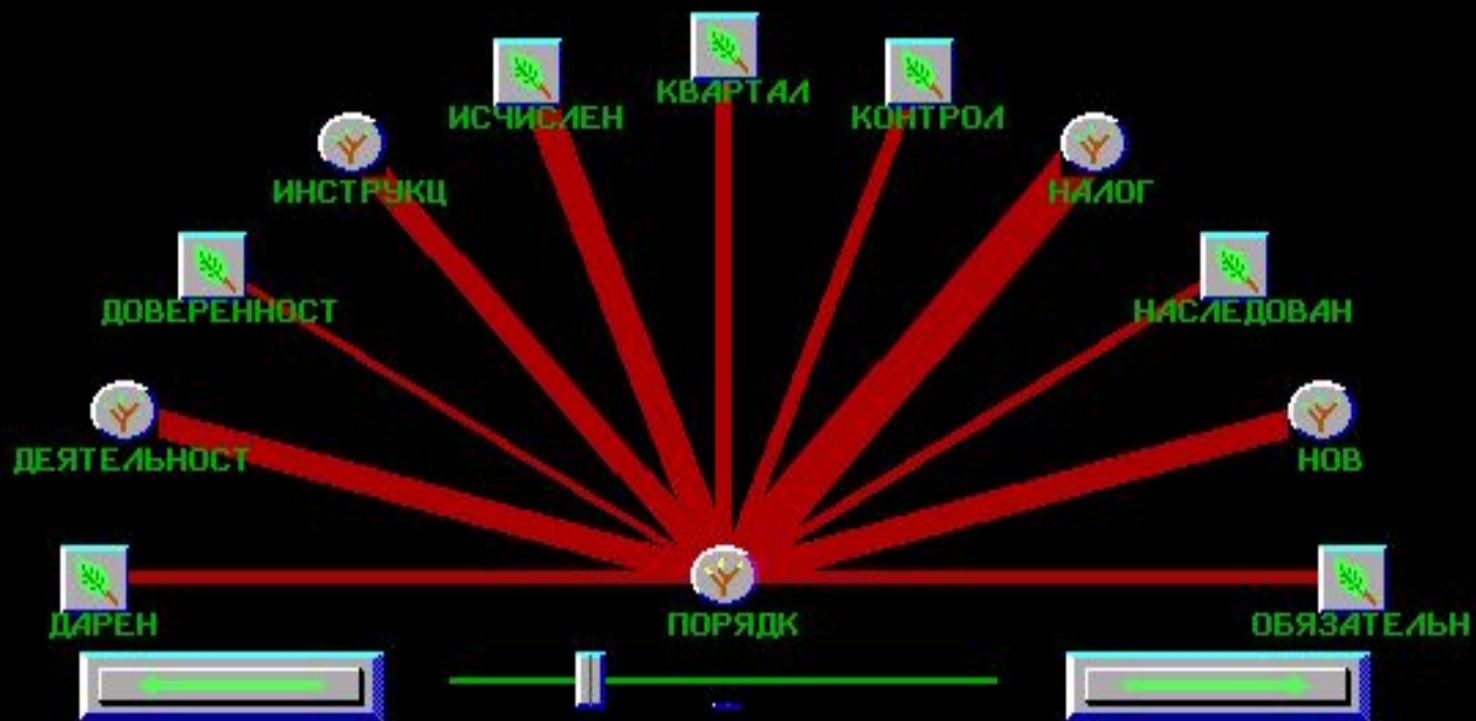
Выход

Поиск



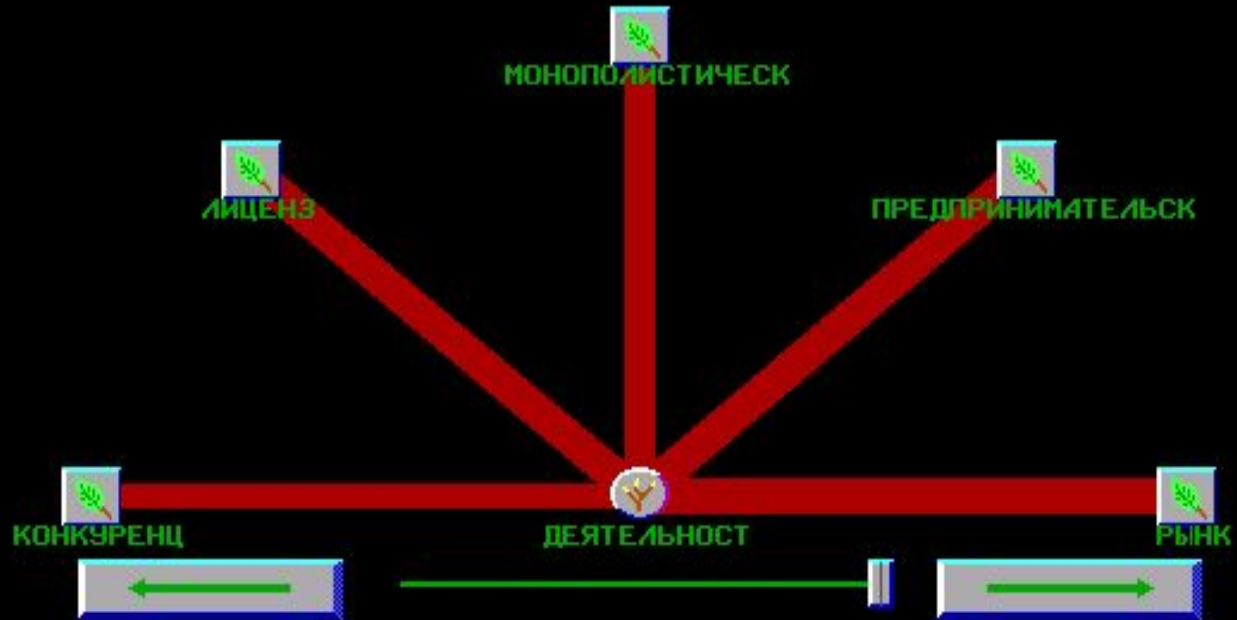
Выход

Поиск



Выход

Поиск



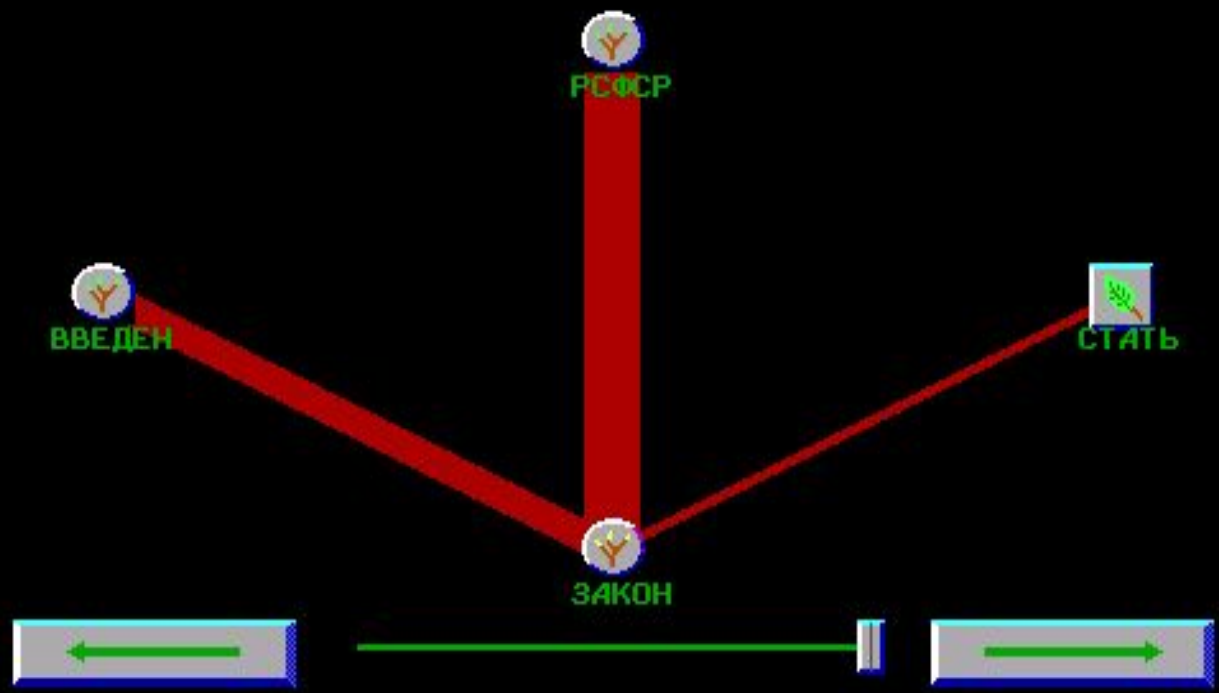
Выход

Поиск



Выход

Поиск



Выход

Поиск



ДЕЙСТВ

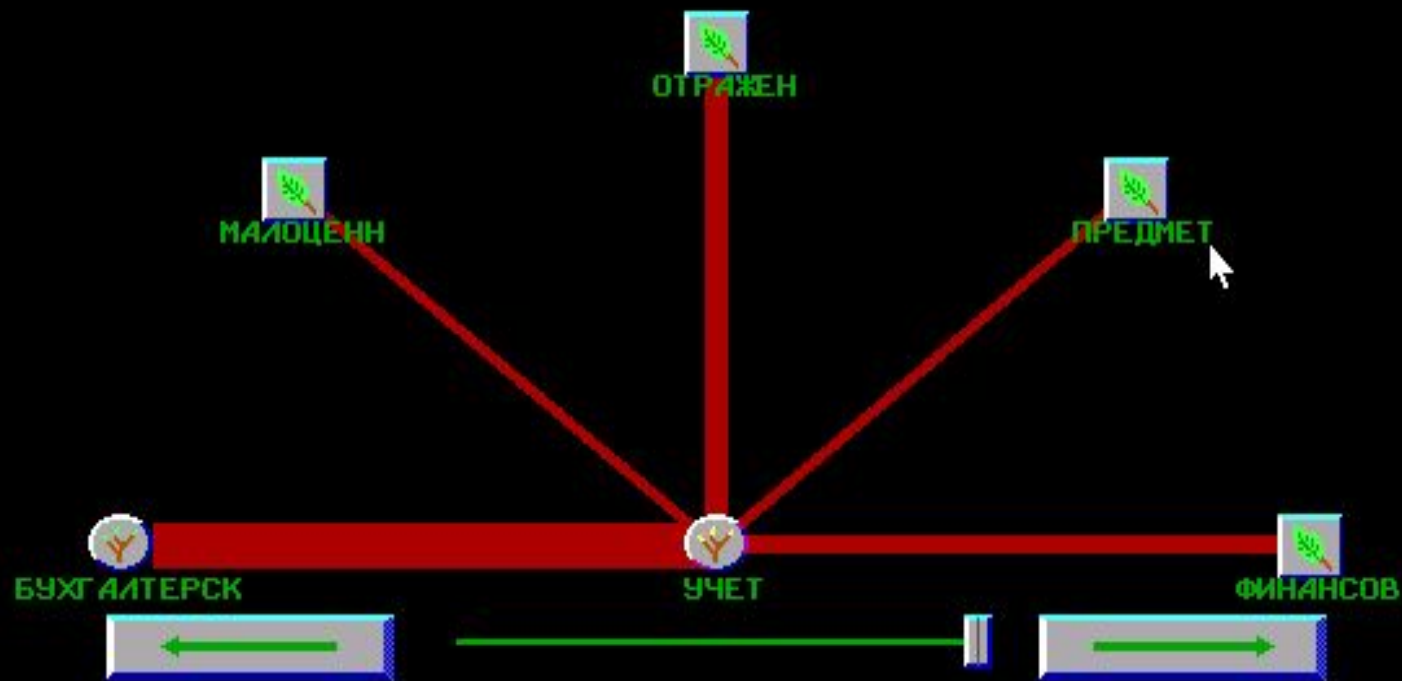


ВВЕДЕН



Выход

Поиск



Выход

Поиск

 ЗАПОЛНЕН

 ОТЧЕТНОСТ

 БУХГАЛТЕРСК

