

ОТЧЕТ

О НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ РАБОТЕ

«Разработка методик использования инновационных технологий обучения, активных и интерактивных форм проведения занятий»

Междисциплинарная деловая игра – как метод формирования профессиональных компетенций по направлению магистерской подготовки «Информационная безопасность» и программе подготовки «Аудит информационной безопасности автоматизированных систем»

Докладчик: д.т.н., профессор Хорев А.А.

РОЛЬ И МЕСТО ДЕЛОВОЙ ИГРЫ В ПРОГРАММЕ ПОДГОТОВКИ МАГИСТРОВ ПО НАПРАВЛЕНИЮ «ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ» И ПРОГРАММЕ ПОДГОТОВКИ «АУДИТ ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ АВТОМАТИЗИРОВАННЫХ СИСТЕМ»

- Деловая игра является завершающей дисциплиной профессионального цикла дисциплин магистерской подготовки по направлению подготовки 090900.68 «Информационная безопасность» и программе подготовки «Аудит информационной безопасности автоматизированных систем».
- Дисциплина входит в вариативную часть цикла дисциплин (код М.2.6) основной общеобразовательной программы и читается на 6 курсе в 12-м семестре.

Цели деловой игры:

- формирование профессиональных компетенций по направлению магистерской подготовки «Информационная безопасность» и программе подготовки «Аудит информационной безопасности автоматизированных систем»
- оценка уровня сформированности профессиональных компетенций.

Содержание деловой игры

Модуль 1. Экспертный аудит информационной системы персональных данных на соответствие требованиям нормативных документов ФСТЭК России и ФСБ России.

Тема 1. Организация работ по подготовке информационной системы персональных данных к проведению экспертного аудита на соответствие требований нормативных документов ФСТЭК России и ФСБ России.

Тема 2. Организация и проведение экспертного аудита информационной системы персональных данных на соответствие требованиям нормативных документов ФСТЭК России и ФСБ России.

Модуль 2. Аттестация объекта информатизации к аттестации по требованиям безопасности информации.

Тема 3. Организация работ по подготовке объекта информатизации к аттестации по требованиям безопасности информации.

Тема 4. Организация и проведение аттестации объекта информатизации по требованиям безопасности информации.

Структура замысла деловой игры

1. Целевая установка
2. Игровая модель
3. Участники игры
4. Ролевые функции
5. График проведения игры
6. Правила игры
7. Система оценивания