INTERNET HOLDING INTERACTIVE SOLUTIONS

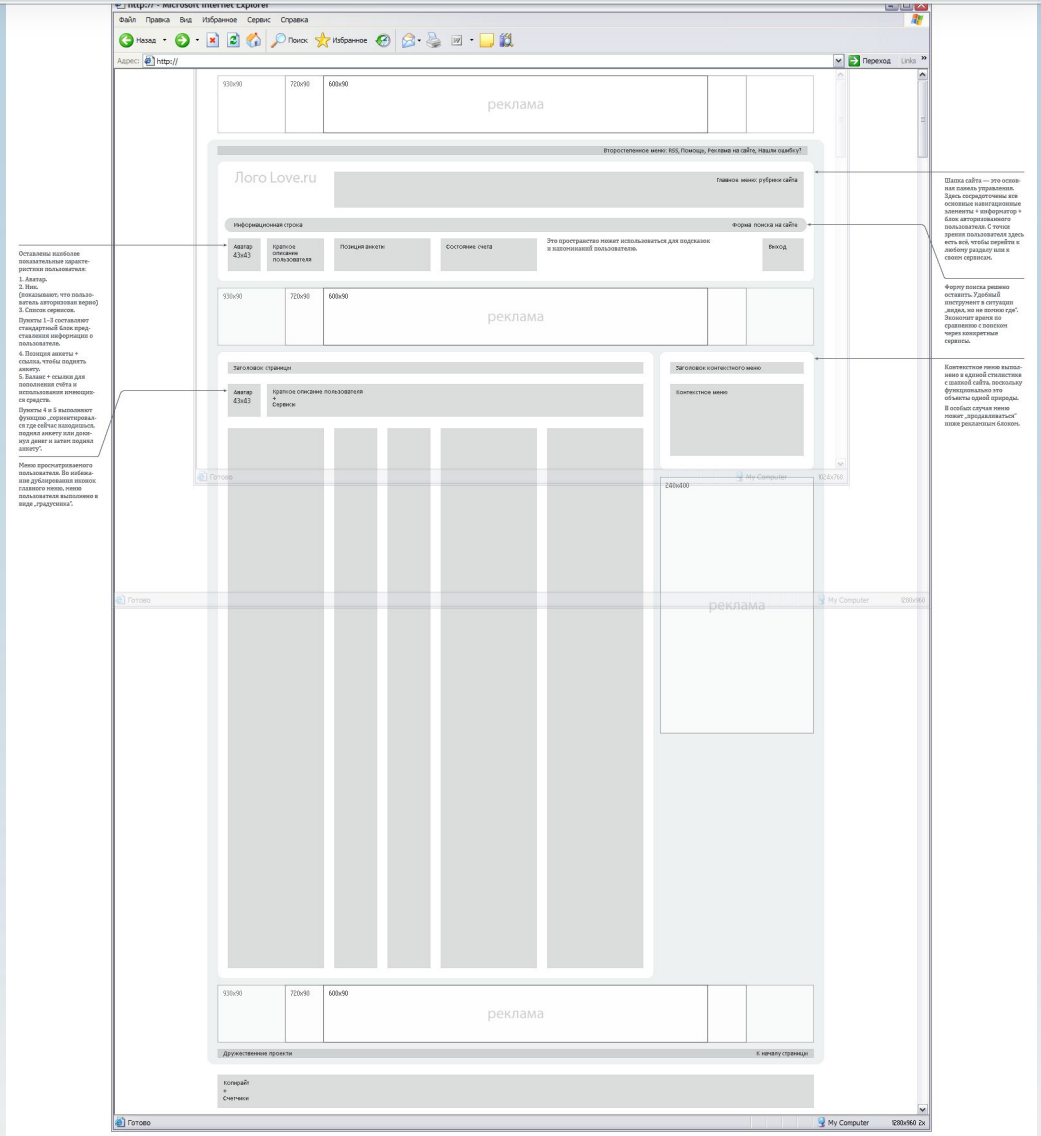
Usability сайтов*

* Usability – это общая степень психологического и эстетического удобства интерфейса для пользователя

Примеры подхода к построению интерфейса: **love.ru**

Поэтапная детализация

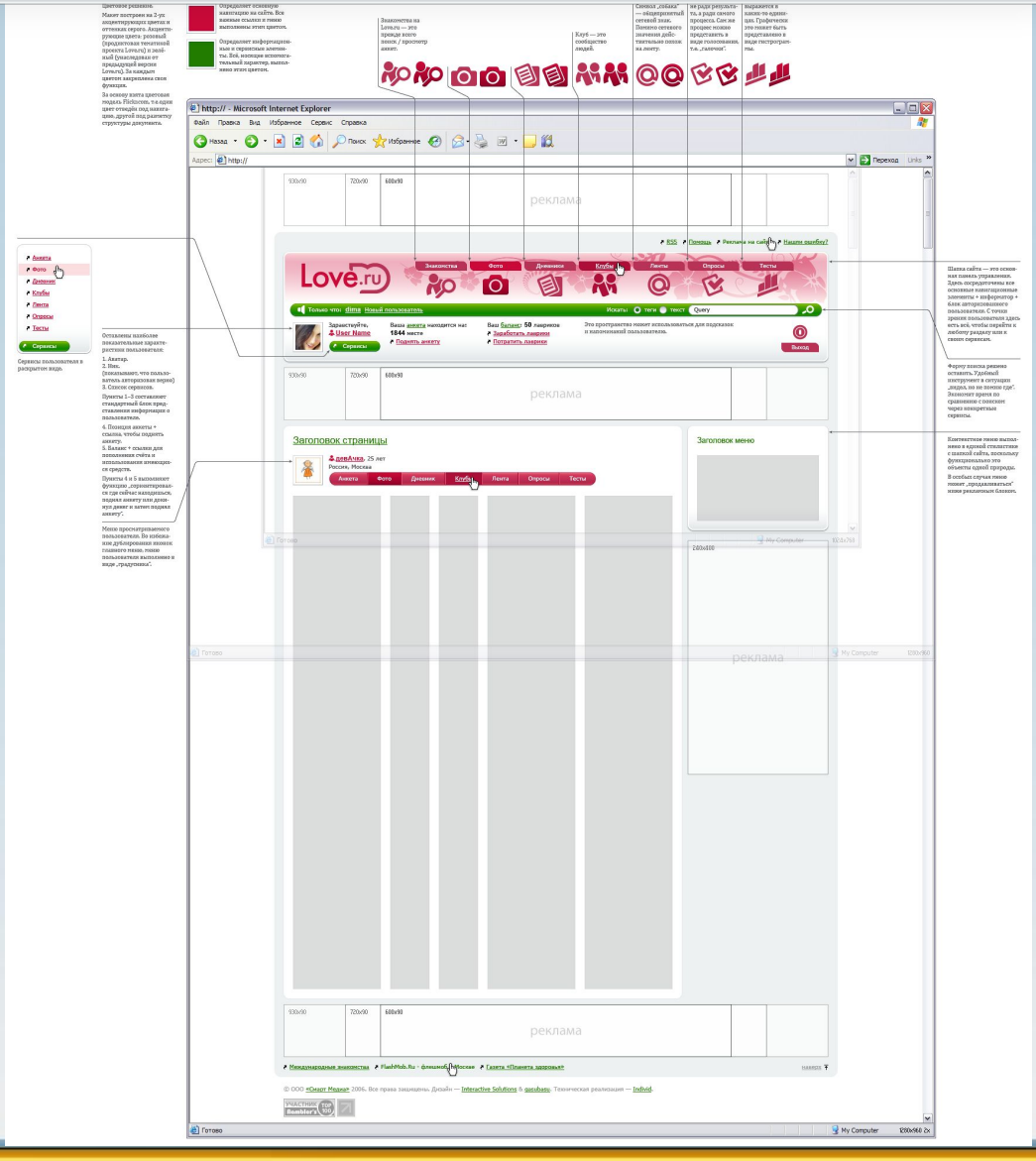
1. Построение модульных сеток с комментариями по расположению базовых элементов.



Примеры подхода к построению интерфейса: love.ru

Поэтапная детализация

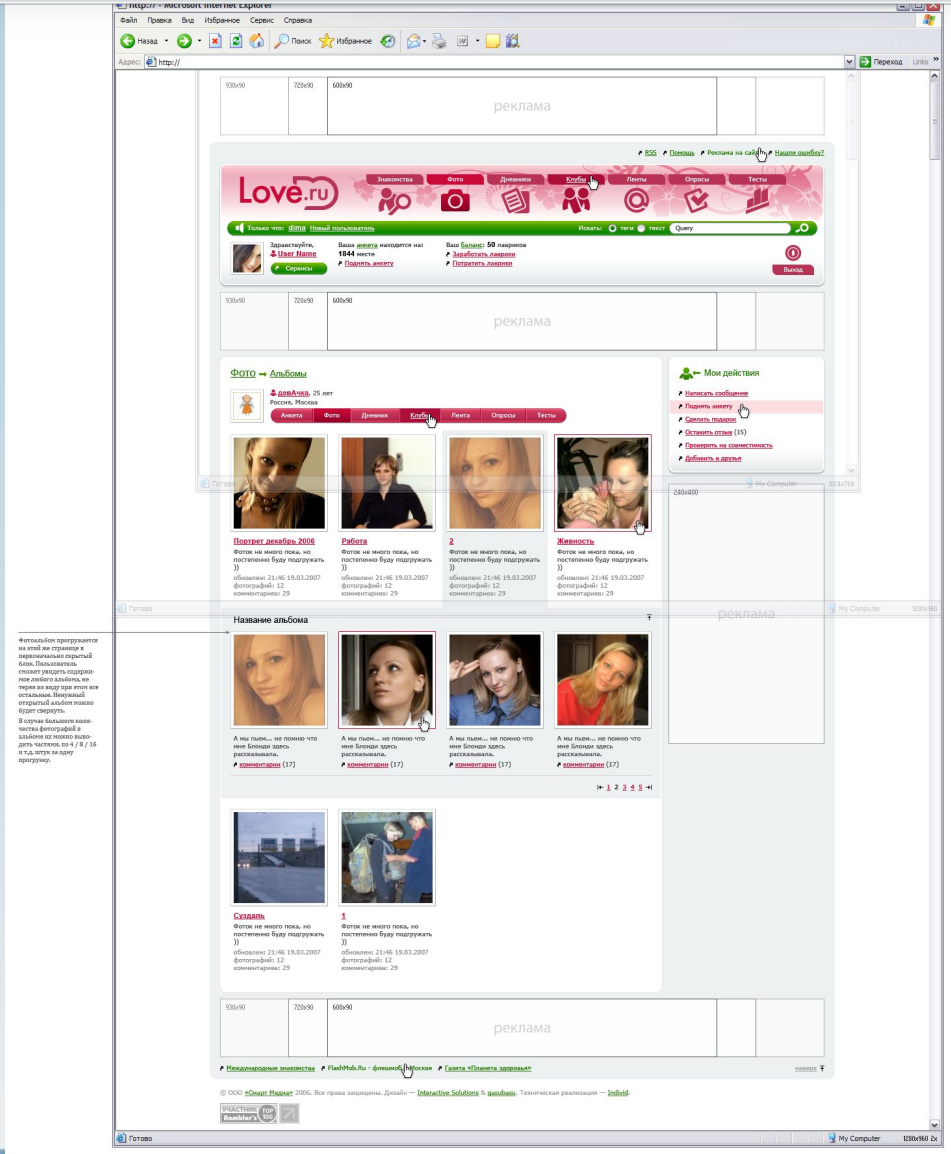
2. Отрисовка конструктивных элементов из которых в последующем будет производиться сборка странички. Комментарии по использованию, функционалу и механике элементов.



Примеры подхода к построению интерфейса: **love.ru**

Поэтапная детализация

3. Сборка макетов дизайна на основании модульных сеток, конструктивных элементов и эргономических рекомендаций.



Примеры подхода к построению интерфейса: gameland.ru

Исследование usability на примере исследования для сайта gameland.ru

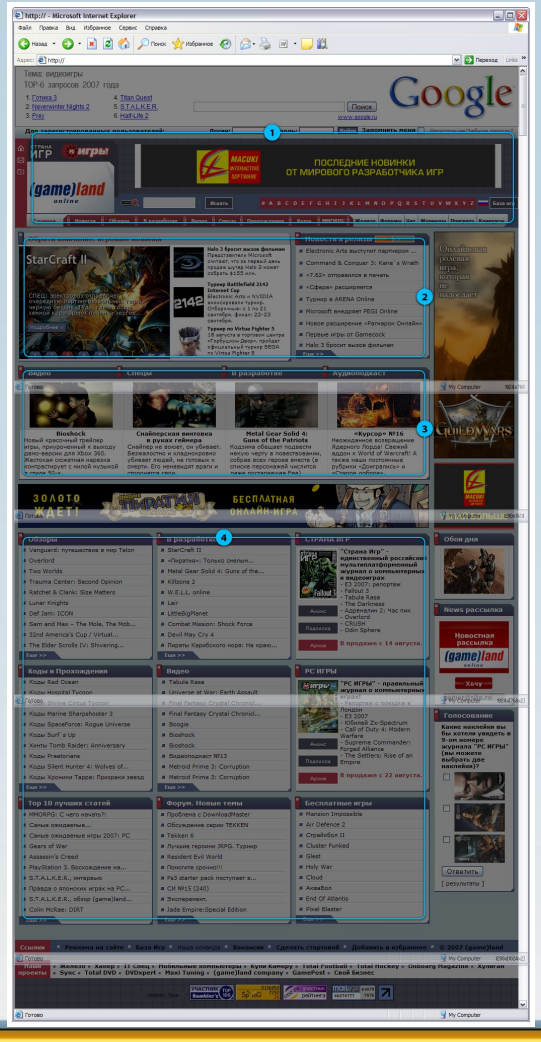
				В разработке					MMORPG	База игр	Обои дня		
Популярность страниц	1 (18,7)	9 (1,5)	10 (1,2)	13 (0,8)	4 (1,7)	30 (0,3)	15 (0,7)	16 (0,7)	32 (0,3)	2 (5,9)	14 (0,8)	27 (0,4)	12 (0,9)
	1 (21,3)	8 (1,8)	6 (1,9)	10 (1,0)	5 (2,0)	23 (0,4)	12 (1,1)	11 (1,2)	21 (0,4)	2 (10,0)	14 (0,8)	18 (0,5)	13 (0,9)
Внутренние переходы	1 (22,1)	8 (1,9)	7 (1,8)	13 (1,1)	3 (2,3)	27 (0,4)	18 (0,8)	19 (0,8)	32 (0,4)	2 (8,4)	36 (0,4)	25 (0,4)	12 (1,3)
Точки входа	1 (48,9)	7 (0,7)	3 (2,4)	59 (0,1)	17 (0,2)		60 (0,1)	24 (0,2)	87 (0,1)	8 (0,7)	16 (0,3)	56 (0,1)	78 (0,0)
Точки выхода	1 (21,4)	9 (1,3)	16 (0,6)	20 (0,4)	10 (0,8)	29 (0,2)	18 (0,6)	17 (0,6)	27 (0,3)	4 (2,0)	8 (1,5)	25 (0,3)	67 (0,1)

Таблица анализа оценки рейтинга и посещаемости основных страниц.

По всем навигационным элементам, выбранным для анализа страниц, производится анализ видимости, используемости и доступности. В сочетании со статистикой по переходам позволяет выявить слабые места и предложить способы акцентирования внимания на проблемных зонах.

Примеры подхода к построению интерфейса: gameland.ru

Исследование зарубежных и российских аналогов.



В результате проведеного анализа были выделены наиболее сильные сайты.

И проведён сравнительный анализ gameland.ru с отобранными сайтами.

Примеры подхода к построению интерфейса: gameland.ru

Результаты на выходе.

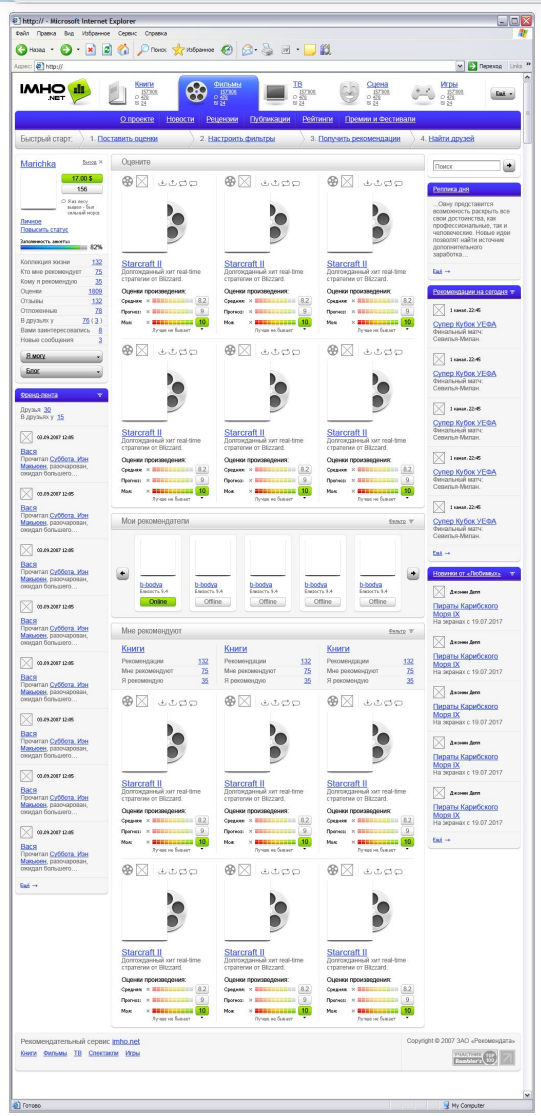
На основании наших рекомендаций были внесены изменения в структуру и интерфейс сайта, которые позволили:

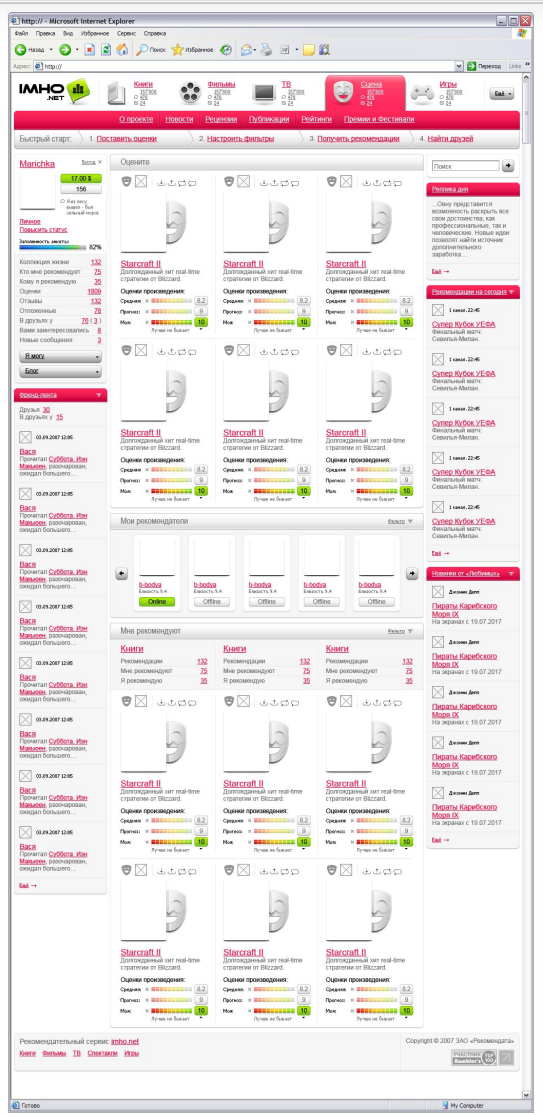
- Повысить среднее время нахождения на сайте почти в **2 раза**.
- Увеличить глубину просмотра страниц более чем в **2 раза**.
- Увеличить ядро аудитории в **3,5 раза**.

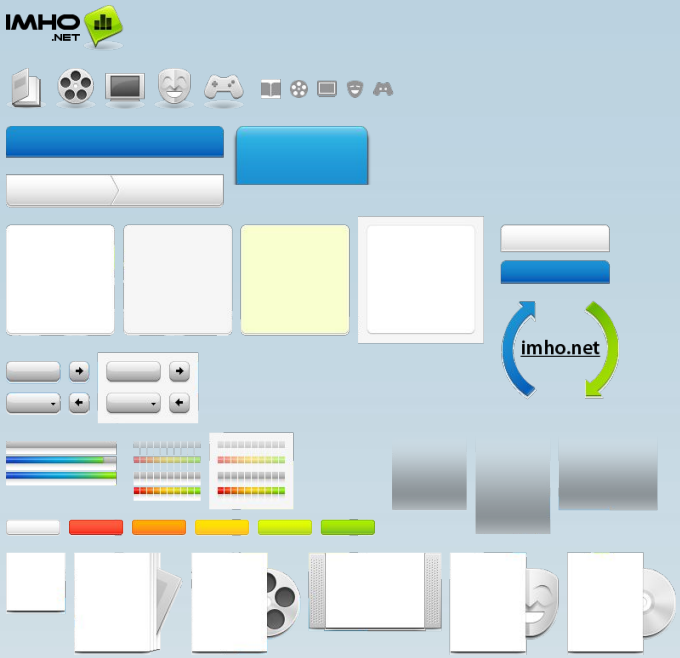
INTERNET HOLDING INTERACTIVE SOLUTIONS

INTERNET HOLDING INTERACTIVE SOLUTIONS

Примеры подхода к построению интерфейса: **imhonet.ru**

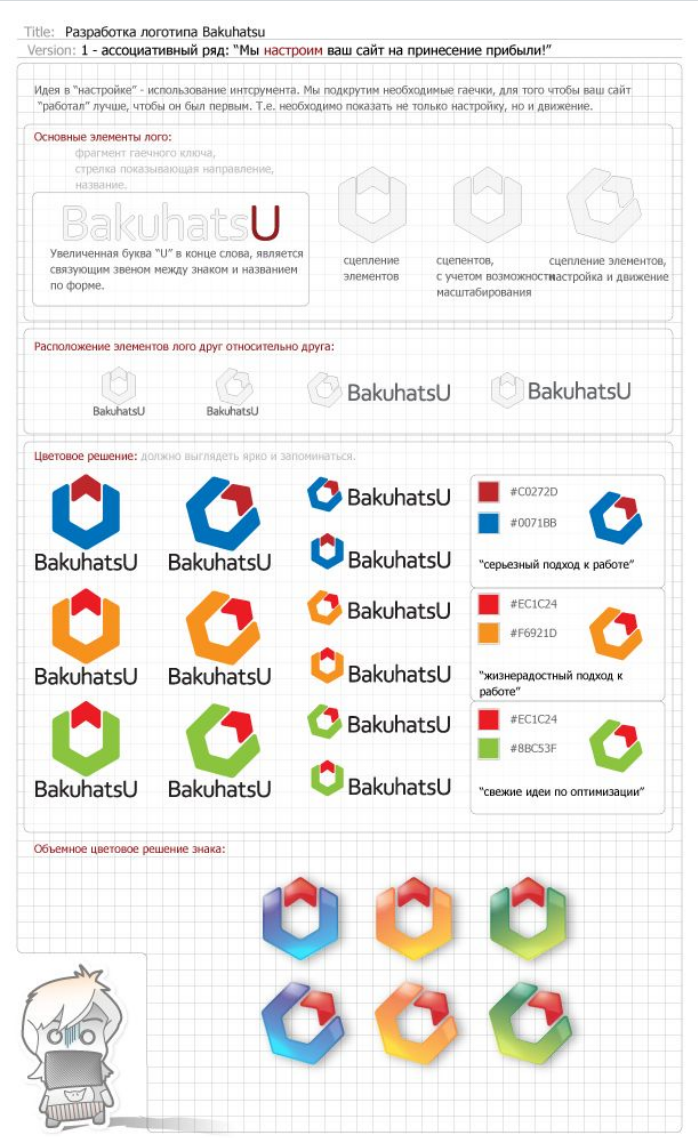


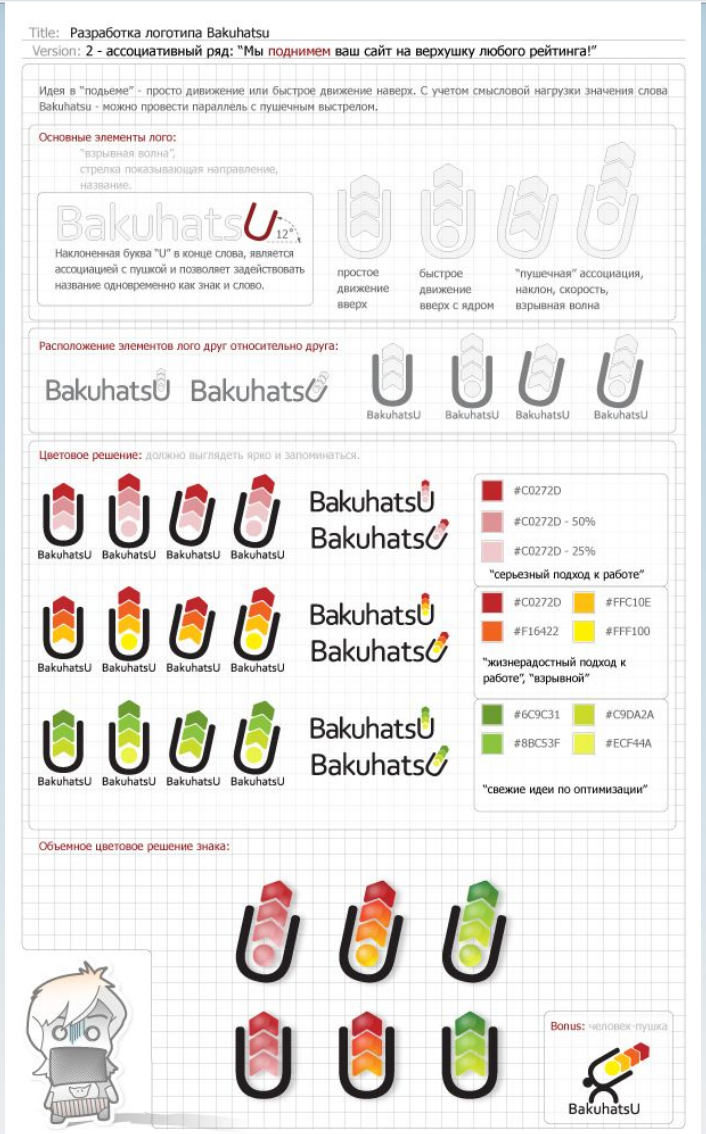




Страницы и конструктор

Примеры подхода к разработке дизайна: **логотип Bakuhatsu**





INTERNET HOLDING INTERACTIVE SOLUTIONS

Спасибо за внимание