

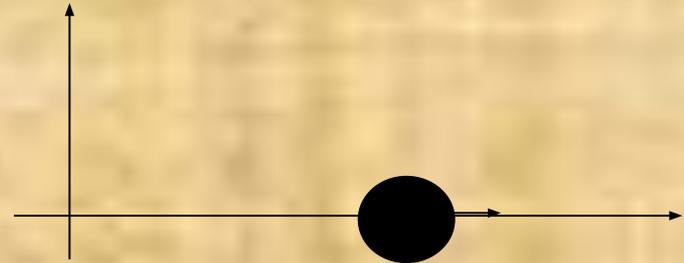
# Первые шаги Черепашки



# Задача

Написать программу рисования  
квадрата со стороной 40.

Куда смотрит Черепаха  
изначально?



Что надо сделать для начала?

Опустить хвост

Нам надо повернуть нашу Черепаху  
так, чтобы нарисовать сторону  
квадрата. На сколько градусов нам  
надо её повернуть?

На  $90^0$

# Программа примет вид:

опусти хвост

влево 90

вперед(40)

влево 90

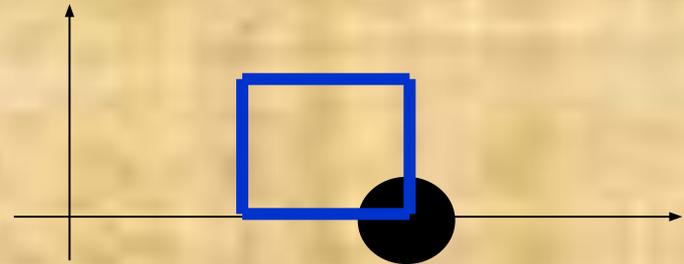
вперед(40)

влево 90

вперед(40)

влево 90

вперед(40)

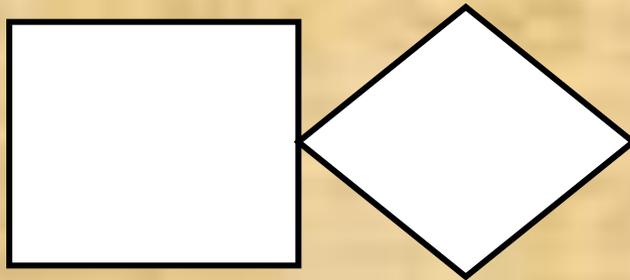


Куда будет смотреть наша Черепаха?

Вправо

# Усложним задачу:

К имеющемуся квадрату нужно  
присоединить косоугольный квадрат  
со стороной 40

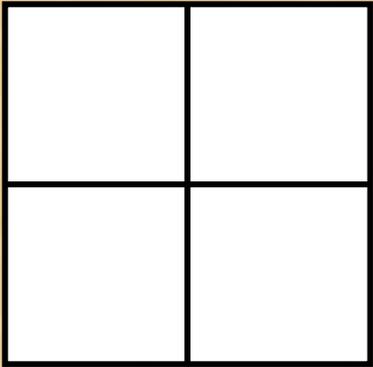


Написать программу, реализующую  
задачу

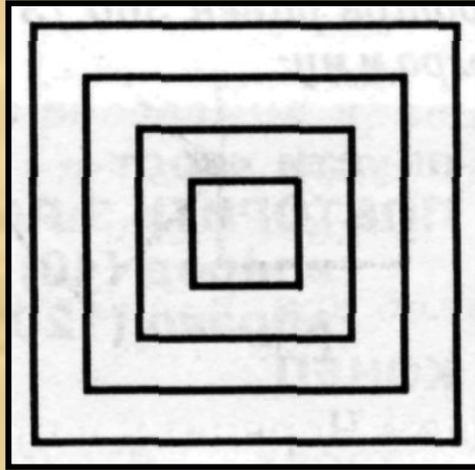
Для начала надо переместить Черепашку в середину правой стороны квадрата, затем повернуться на 45 градусов и рисуем

# Заддание

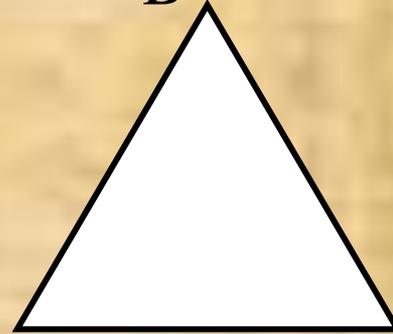
а



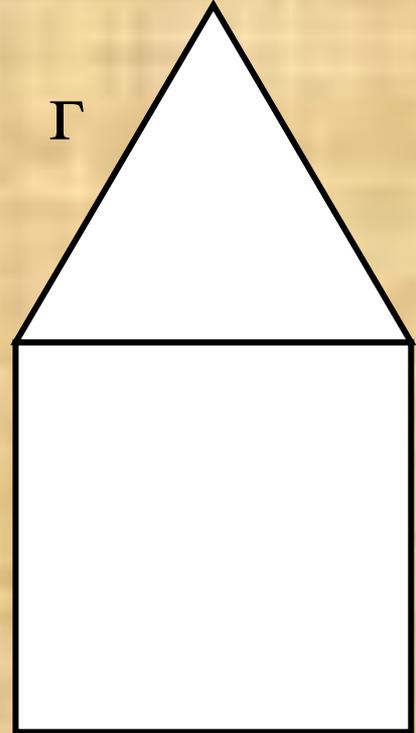
б



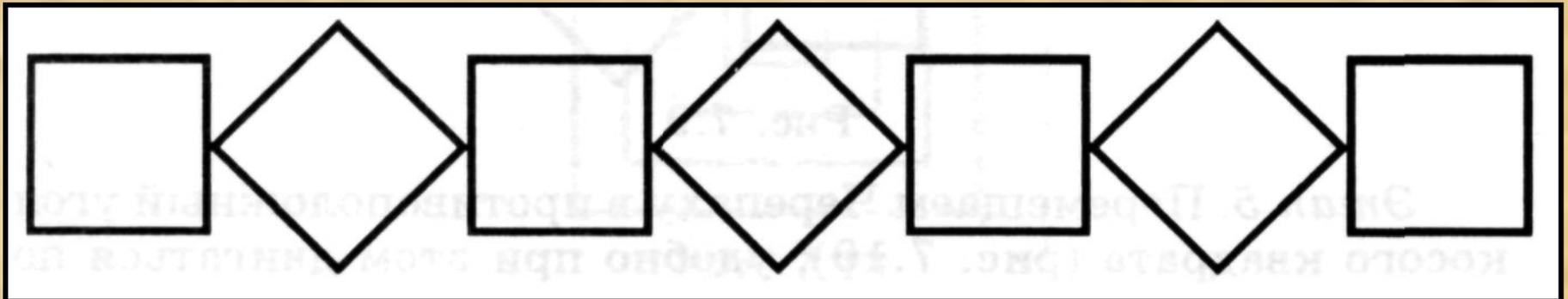
в



г



д



# LogoWriter

**ПП** – подними перо

**ПО** – опусти перо

**ВПЕРЕД** или **ВП**

**НАЗАД** или **НД**

**НАЛЕВО** или **ЛВ**

**ИГ** – исходная графика  
(стирает весь лист)

**СОТРИ** – стирает  
рисунок, не меняет  
положение Черепахи

**СК** – сотри команды  
(очищает поле  
команд)

**ОЛ** – очисти лист

**ИЛ** – имя листа (перед  
словом ставятся “”)

Клавиша **ESC** – выход к  
листу оглавления

**F5** –рус/лат.буквы

**ДОС** – выход из  
программы