

**Компьютерная игра**

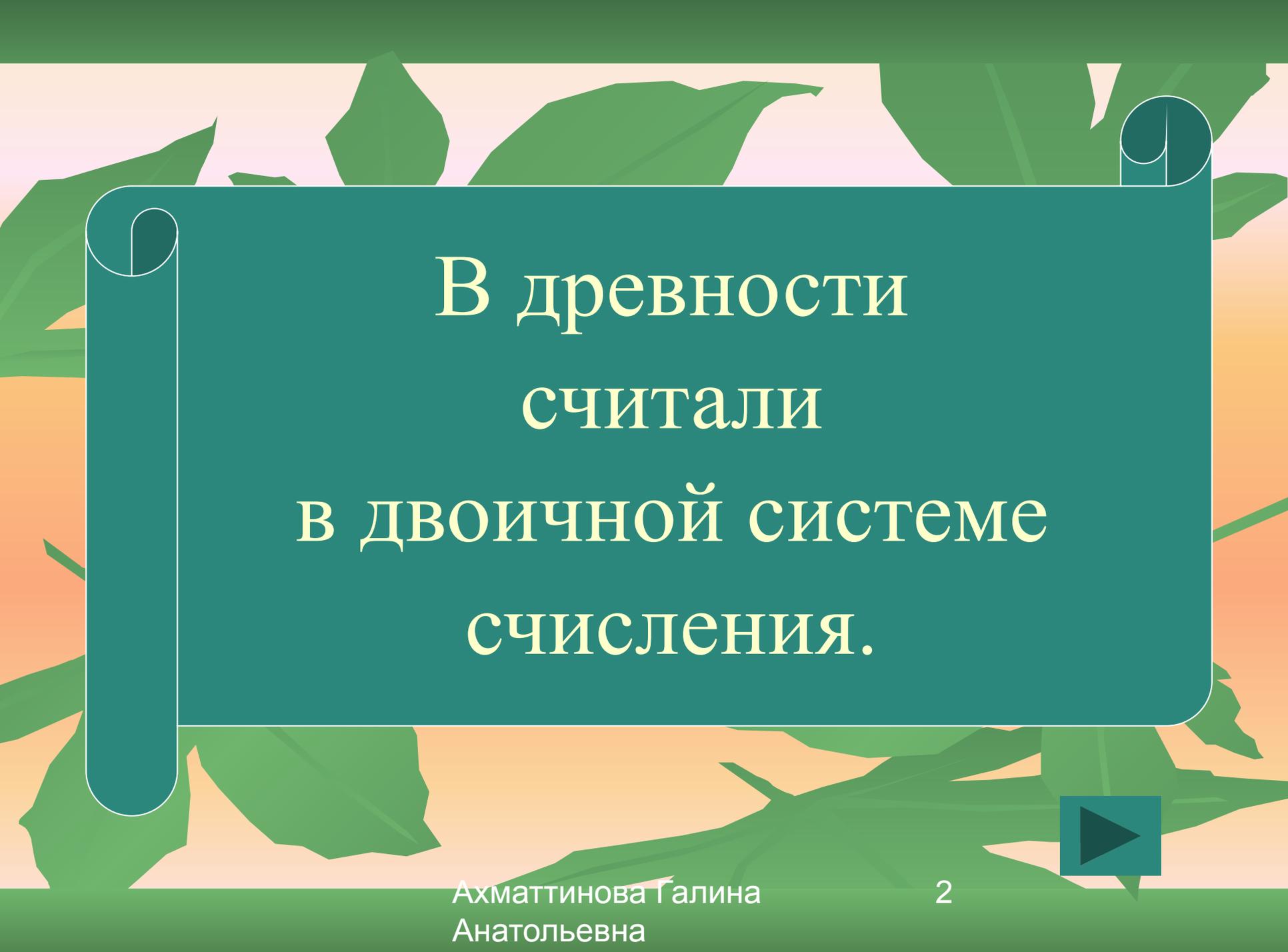
**«ДА – НЕТка»**

**по проверке**

**знаний систем**

**счисления**





В древности  
считали  
в двоичной системе  
счисления.



В древней Руси не было специальных обозначений для цифр, а пользовались буквой с «титлом» - специальным значком над буквой.



Старинная буква	Название	Числовой эквивалент	Старинная буква	Название	Числовой эквивалент	Старинная буква	Название	Числовой эквивалент
𐌆	Аз	1	𐌇	И	10	𐌈	Рцы	100
𐌇	Веди	2	𐌈	Како	20	𐌉	Слово	200
𐌈	Глаголь	3	𐌉	Люди	30	𐌊	Твердо	300
𐌉	Добро	4	𐌊	Мыслете	40	𐌋	Ук	400
𐌊	Есть	5	𐌋	Наш	50	𐌌	Ферт	500
𐌋	Зело	6	𐌌	Кси	60	𐌍	Хер	600
𐌌	Земля	7	𐌍	Он	70	𐌎	Пси	700
𐌍	Иже	8	𐌎	Покой	80	𐌏	Омега	800
𐌎	Фита	9	𐌏	Червь	90	𐌐	Цы	900

Арабские цифры  
изобрели арабы.



# Римская система счисления была непозиционной



До сих пор мы пользуемся  
в быту шестидесятеричной  
системой счисления  
древних шумеров (Вавилон).



В современной Европе  
иногда применяется  
двенадцатеричная  
система счисления.



Алфавит  
системы счисления —  
это набор цифр  
по порядку, начиная  
с 0 для записи чисел  
в этой системе.



Основание системы  
счисления — это  
количество цифр  
в алфавите.



Число 14263  
может быть записано  
в пятеричной системе  
счисления.



Число  $110110_{10}$   
может быть записано  
в двоичной системе  
счисления.



В шестнадцатеричной  
системе счисления  
есть цифра D.



В ЭВМ  
применяется  
двоичная система  
счисления.



Минимальное  
основание системы,  
в которой можно  
записать  
числа 23 и 67,  
должно быть равно 7.



Латинская буква L  
содержится  
в шестнадцатеричной  
системе счисления. .



Числа  $100_2$  и  $4_{10}$   
равны между собой.



# УСПЕХОВ В ИЗУЧЕНИИ ИНФОРМАТИКИ!

