

Компьютерная игра

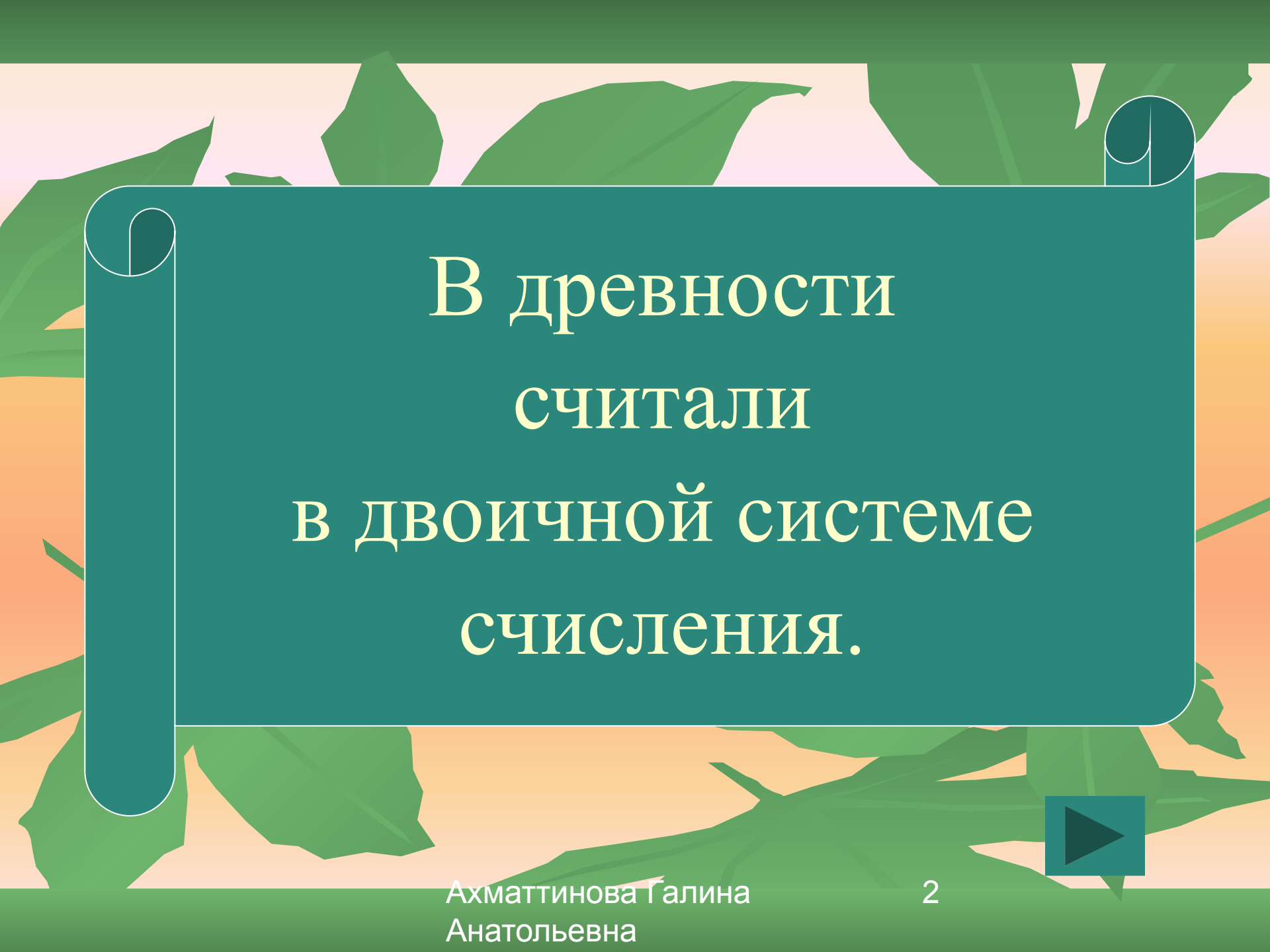
«ДА – НЕТка»

по проверке

знаний систем

счисления





В древности
считали
в двоичной системе
счисления.



В древней Руси не было специальных обозначений для цифр, а пользовались буквой с «титлом» - специальным значком над буквой.



Старинная буква	Название	Числовой эквивалент	Старинная буква	Название	Числовой эквивалент	Старинная буква	Название	Числовой эквивалент
𐌆	Аз	1	𐌇	И	10	𐌈	Рцы	100
𐌇	Веди	2	𐌈	Како	20	𐌉	Слово	200
𐌈	Глаголь	3	𐌉	Люди	30	𐌊	Твердо	300
𐌉	Добро	4	𐌊	Мыслете	40	𐌋	Ук	400
𐌊	Есть	5	𐌋	Наш	50	𐌌	Ферт	500
𐌋	Зело	6	𐌌	Кси	60	𐌍	Хер	600
𐌌	Земля	7	𐌍	Он	70	𐌎	Пси	700
𐌍	Иже	8	𐌎	Покой	80	𐌏	Омега	800
𐌎	Фита	9	𐌏	Червь	90	𐌐	Цы	900

Арабские цифры
изобрели арабы.



Римская система счисления была непозиционной



До сих пор мы пользуемся
в быту шестидесятеричной
системой счисления
древних шумеров (Вавилон).



В современной Европе
иногда применяется
двенадцатеричная
система счисления.



Алфавит
системы счисления —
это набор цифр
по порядку, начиная
с 0 для записи чисел
в этой системе.



Основание системы
счисления — это
количество цифр
в алфавите.



Число 14263
может быть записано
в пятеричной системе
счисления.



Число 110110_{10}
может быть записано
в двоичной системе
счисления.



В шестнадцатеричной
системе счисления
есть цифра D.



В ЭВМ
применяется
двоичная система
счисления.



Минимальное
основание системы,
в которой можно
записать
числа 23 и 67,
должно быть равно 7.



Латинская буква L
содержится
в шестнадцатеричной
системе счисления. .



Числа 100_2 и 4_{10}
равны между собой.



УСПЕХОВ В ИЗУЧЕНИИ ИНФОРМАТИКИ!

