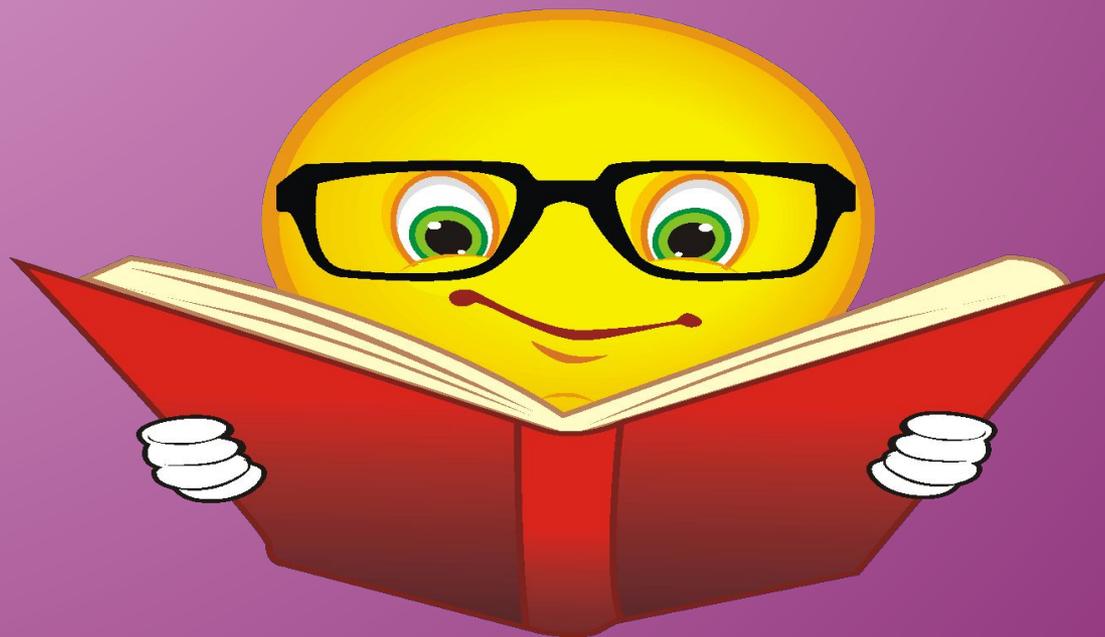


Математический брейн-ринг



ПРАВИЛА ИГРЫ

- В игре принимают участие 4 команды по 5 человек в каждой.
- Команды выбирают капитанов
- игра состоит из 9 раундов.
- Командам предлагаются вопросы и задания .
Время выполнения заданий не ограничивается Как только команда посчитает себя готовой отвечать , капитан поднимает сигнальную карточку и по команде ведущего начинает отвечать.
- Члены жюри учитывают скорость и правильность ответов на вопросы . Если ответ неверный , право ответа передаётся другой команде.

1 РАУНД

«РАСШИФРУЙ КРЫЛАТОЕ ВЫРАЖЕНИЕ»

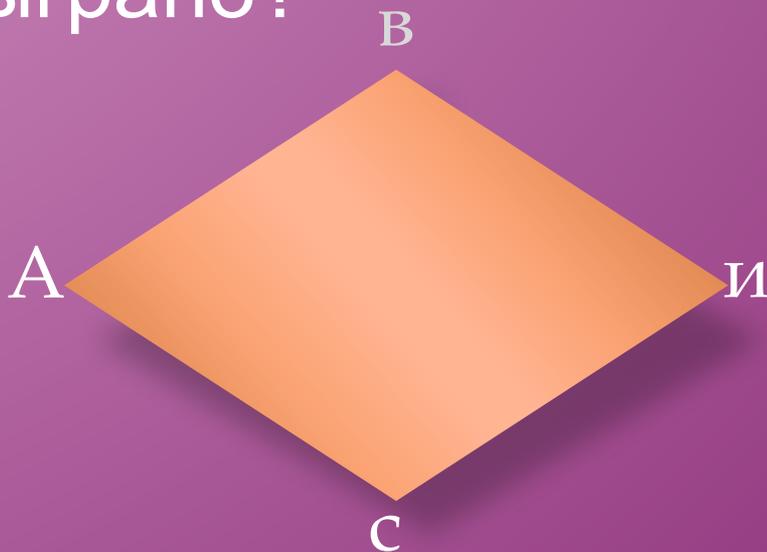
Март” + тема + „этикет” + А – царь, + ””1 К/У



2 раунд

« сколько партий сыграно? »

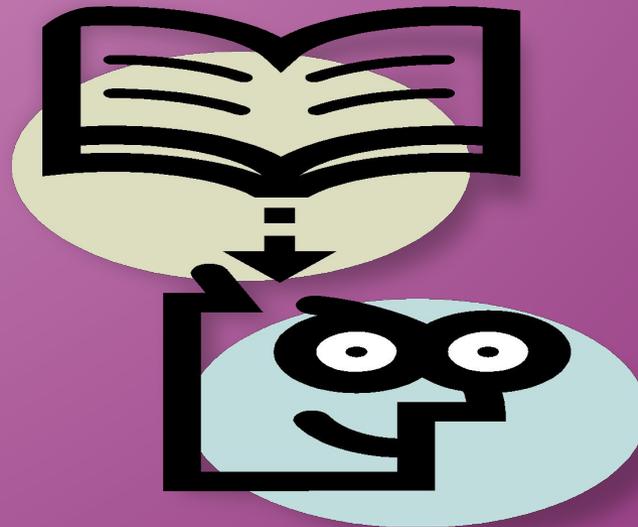
- Антон , Володя , Игнат и Слава играли в шашки . Каждый сыграл друг с другом по 1 партии . Сколько всего партий сыграно?



3 раунд

«укажи число»

- Укажите наибольшее двузначное число, которое делится на 7 без остатка.



4 раунд

«умножение десятками»

- ▣ Два десятка умножили на три десятка . Сколько десятков получилось?

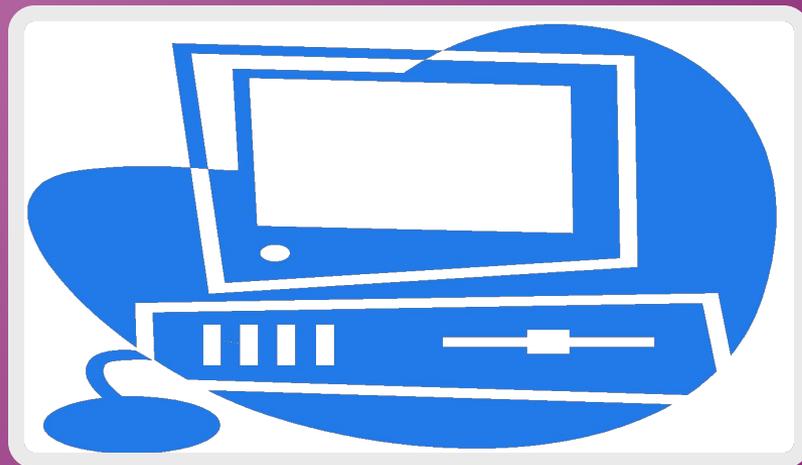


5 раунд

«продолжи числовой ряд»

- Установи закономерность числовой последовательности и продолжи числовой ряд:

1 2 3 5 8 13 21



6 раунд

«КОДОВЫЙ ЗАМОК»

- Расшифруй комбинацию кодового замка , если известно , что :
 - а) третья цифра на 3 больше , чем первая;
 - б) вторая цифра на 2 больше , чем четвёртая;
- в) все цифры в сумме дают число 17;
- г) вторая цифра – 3.

7 раунд

«ВОССТАНОВИ РАВЕНСТВО»

- Между некоторыми цифрами поставьте знаки действия и скобки так , чтобы получилось верное равенство:

$$1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 = 40$$



8 раунд

«задача о коллекционере»

- У коллекционера 400 марок . Половина всех марок – о млекопитающих , четверть – о птицах , половина остатка – о рыбах , а остальные – о рептилиях. Сколько марок с рептилиями у коллекционера ?



9 раунд

«примеры с римскими цифрами»

- ▣ На столе выложите при помощи счётных палочек пример:

$$\text{VI} + \text{IV} = \text{XII}$$

- ▣ Переложите одну палочку так , чтобы равенство было верным.

Спасибо за игру!

