

Вспомогательные алгоритмы и подпрограммы

Урок в 9 классе

Вопросы

- Как запустить ROO?
- С какого слова начинается алгоритм?
- Какие команды образуют СКИ ROO?
- В каких режимах может работать ROO?
- Какая клавиша служит для переключения режимов работы ROO?
- Как вставить пустую строку в ROO?
- Как переключить языки ввода в ROO?
- Как выйти из программы?

Задача

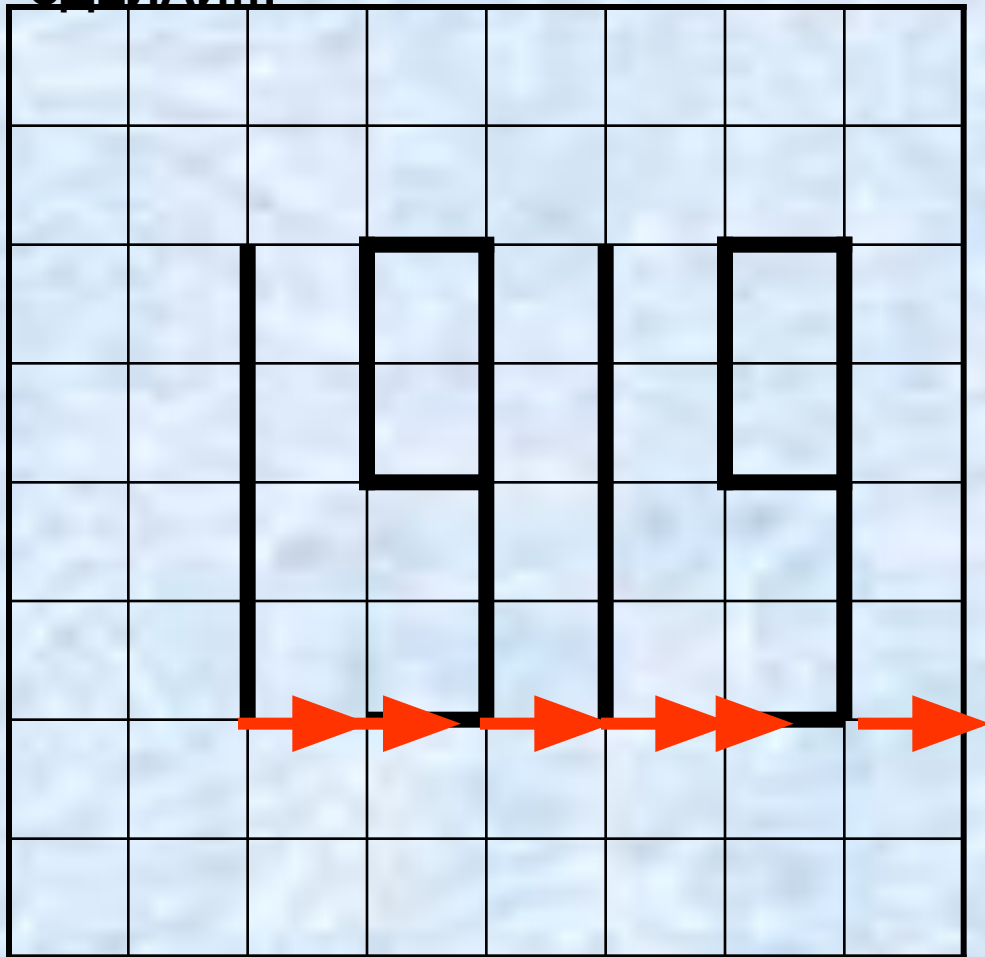
- Составить программу, по которой ГРИС напишет на экране число

1919

В составе этого числа только одинаковые цифры: 1 и 9.

Поэтому можно составить алгоритм рисования этих чисел и вставить его как вспомогательный в основную часть программы.

Обращение к вспомогательному алгоритму происходит по команде **СДЕЛАЙ...**



В составе этого числа только одинаковые цифры: 1 и 9.

Поэтому можно составить алгоритм рисования этих чисел и вставить его как вспомогательный в основную часть программы.

Обращение к вспомогательному алгоритму происходит по команде **СДЕЛАЙ...**

Сделай 1919

Процедура 1919

Сделай 1

Прыжок

Сделай 9

Прыжок

Сделай 1

Прыжок

Сделай 9

Конец процедуры

Процедура 1

Поворот

Шаг

Шаг

Шаг

Шаг

Поворот

Поворот

Прыжок

Прыжок

Прыжок

Прыжок

Поворот

Конец процедуры

Процедура 9

Шаг

Поворот

Шаг

Шаг

Шаг

Шаг

Поворот

Шаг

Поворот

Шаг

Шаг

Поворот

Шаг

Поворот

Поворот

Поворот

Прыжок

Прыжок

Поворот

Конец процедуры

- Использованный подход облегчает программирование сложных задач. Его называют ***метод последовательной (пошаговой) детализации.***
- Другой метод заключается в том. Что создаются библиотеки подпрограмм и когда пишется основная программа, то она содержит обращения к ним. Такой метод называется ***сборочным программированием.***

Дома:

- § 29 № 7

Практическое задание

- Используя вспомогательные алгоритмы, запрограммируйте рисование следующей фигуры.

