

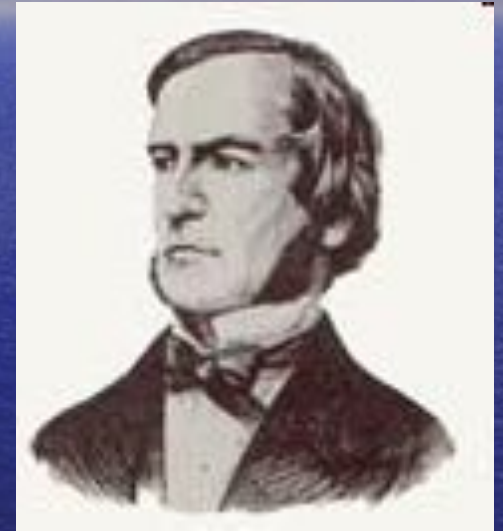
Алгебра Логики



Москалева Светлана

История предмета

- Алгебра логики возникла в середине XIX века в трудах английского математика Джорджа Буля. Ее создание представляло собой попытку решать традиционные логические задачи алгебраическими методами.



История алгебры логики

Понятие логики как науки появилось ещё в XIX в., т.е. задолго до появления науки информатики и компьютеров. Элементы математической логики можно найти уже в работах древнегреческих философов. В XVII в. Г. В. Лейбниц высказал идею о том, что рассуждения могут быть сведены к механическому выполнению определенных действий по установленным правилам. Однако как самостоятельный раздел математики логика начала формироваться только с середины XIX в..

Для того чтобы рассуждать, человеку необходим какой-либо язык. Не удивительно, что математическая логика начиналась с анализа того, как говорят и пишут люди на естественных языках. Этот анализ привёл к тому, что выяснилось существование формулировок, которые невозможно разделить на истинные и ложные, но, тем не менее, выглядят осмысленным образом. Это приводило к возникновению парадоксов, в том числе в одной из фундаментальных наук математики. Тогда было решено создать искусственные формальные языки, лишённого «вольностей» языка естественного.

НАЧАЛА

- **Логическое высказывание** — это любое повествовательное предложение, в отношении которого можно однозначно сказать, истинно оно или ложно.
- Разумеется, не всякое предложение является логическим высказыванием. Высказываниями не являются, например, предложения "ученик десятого класса" и "информатика — интересный предмет". Первое предложение ничего не утверждает об ученике, а второе использует слишком неопределённое понятие "интересный предмет".
Вопросительные и восклицательные предложения также не являются высказываниями, поскольку говорить об их истинности или ложности не имеет смысла.

Булевы функции

Пусть имеется некоторый набор высказываний, о которых можно говорить определённо, что они истинные или ложные. Обозначим их латинскими буквами $A, B, C, D \dots$.

Если у нас есть два простых предложения, то из них образовать новое, сложносочинённое предложение с помощью союзов «или» либо «и». В математической логике для этой цели используются специальные символы:

- знак дизъюнкции \vee
- знак конъюнкции $\&$ (иногда используется \wedge)
- Знак NOT – знак отрицания

• Утверждение $A \vee B$ считается истинным тогда и только тогда, когда истинно хотя бы одно из исходных утверждений;

утверждение $A \& B$ – когда истинны оба утверждения.

Таблицы истинности

A	B	A & B
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ

Конъюнкция (И)

A	B	A ∨ B
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ

Дизъюнкция (ИЛИ)

Преобразование выражений, состоящих из булевых функций.

- В математической логике преобразование выше указанных выражений проводится для различных целей – от упрощения исходного до доказательства утверждений. В информатике же оно используется в основном для упрощения, ведь при производстве цифровой электроники, как и любого другого товара, требуются наименьшие затраты. Для упрощения булевых выражений используются те же методы, что и при упрощении алгебраических. Для начала была проведена аналогия между алгебраическими операторами от двух аргументов (сложение, вычитание, умножение и т.д.) и булевыми.

Было выяснено, что умножение и логическое «И» обладают сходными свойствами

- - от перестановки мест аргументов результат не изменяется

$$A \& B = B \& A$$

- - существует следующий закон $A \& (B \& C) = (A \& B) \& C$

Существуют некоторые
тождества, опирающиеся на
особые свойства функции,
например:

- $A \& (\sim A) = \text{ЛОЖЬ}$
- $(\sim A) \& (\sim B) = \sim (A \vee B)$

Сложение и логическое «ИЛИ»:

- - от перестановки мест аргументов результат не изменяется

$$A \vee B = B \vee A$$

- - существует следующий закон

$$(A \vee B) \vee C = A \vee (B \vee C)$$

- - МОЖНО ВЫНОСИТЬ ОБЩИЙ МНОЖИТЕЛЬ за скобки

$$(A \& B) \vee (C \& B) = B \& (A \vee C)$$

Некоторые собственные законы сложения:

- $A \vee (\sim A) = \text{ИСТИНА}$
- $(\sim A) \vee (\sim B) = \sim (A \& B)$

Нахождение исходного выражения по его значениям.

- В отличие от алгебраических выражений, булевы можно восстановить, зная их аргументы и соответственные им значения. Пусть нам дана булева функция от 3 переменных:
- Составим для неё таблицу и условимся обозначать ИСТИНУ - 1, а ЛОЖЬ – 0.

Для начала выпишем все аргументы функции, при которых функция равна 1.

- $F(1, 1, 0) = 1$
- $F(1, 0, 1) = 1$
- $F(1, 1, 1) = 1$

Теперь запишем 3 таких выражения (функция принимает значение 1 три раза), что они принимают значение 1 только при вышеуказанных значениях

- $X_1 \& X_2 \& (\sim X_3)$
- $X_1 \& (\sim X_2) \& X_3$
- $X_1 \& X_2 \& X_3$

И запишем их логическую сумму:

- $(X_1 \& X_2 \& (\sim X_3)) \vee (X_1 \& (\sim X_2) \& X_3) \vee (X_1 \& X_2 \& X_3)$ – это выражение принимает значение 1 при тех же значениях, что и исходная функция. Полученное выражение можно упростить.

Упростим

- $(X1 \ \& \ X2 \ \& \ (\sim X3)) \ \vee \ (X1 \ \& \ (\sim X2) \ \& \ X3) \ \vee \ (X1 \ \& \ X2 \ \& \ X3) =$
 $= X1 \ \& \ ((X2 \ \& \ (\sim X3)) \ \vee \ ((\sim X2) \ \& \ X3) \ \vee \ (X2 \ \& \ X3)) =$
 $= X1 \ \& \ ((X2 \ \& \ (\sim X3)) \ \vee \ X3 \ \& \ ((\sim X2) \ \vee \ X2)) =$
 $= X1 \ \& \ ((X2 \ \& \ (\sim X3)) \ \vee \ X3)$

Применение в вычислительной технике и информатике

- После изготовления первого компьютера стало ясно, что при его производстве возможно использование только цифровых технологий – ограничение сигналов связи единицей и нулём для большей надёжности и простоты архитектуры ПК. Благодаря своей бинарной природе, математическая логика получила широкое распространение в ВТ и информатике.

- Были созданы электронные эквиваленты логических функций, что позволило применять методы упрощения булевых выражений к упрощению электрической схемы. Кроме того, благодаря возможности нахождения исходной функции по таблице позволило сократить время поиска необходимой логической схемы. В программировании логика незаменима как строгий язык и служит для описания сложных утверждений, значение которых может определить компьютер.

Источники дополнительных сведений

- 1. «Компьютер» Ю. Л. Кетков, изд. «Дрофа» 1997 г.
- 2. «Математика» Ю. Владимиров, изд. «Аванта+» 1998 г.