



# **"Основы программирования на языке Паскаль"**

---



# Язык Паскаля

При записи программы на языке программирования можно пользоваться лишь символами, предусмотренными алфавитом языка.

Алфавит языка Паскаль составляют буквы, цифры и специальные символы (знаки операций и ограничители). Специальный символ может быть одной литерой или парой литерой. В последующем изложении будем использовать:

**заглавные буквы латинского и русского алфавитов:** А В  
С D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y  
Z А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч  
Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

**арабские цифры:** 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

**знаки операций:** + - \* / = <> < > <= >= : =

**ограничители:** . , : ; ' ( ) [ ] ^

## Целые типы

Название	Длина, байт	Диапазон значений
Byte	1	0. . .255
Word	2	0. . .65535
Integer	2	-32768.. .+32767
LongInt	4	-2 147 483 648... +2 147 483 647

## Вещественные типы

Real	6	-39. ..+38 (Диапазон десятичного порядка )
------	---	--

# Алгоритмические операции:



Операция	Действие	Тип операнда	Тип результата
+	Сложение	Integer, real	Integer, real
-	Вычитание	Integer, real	Integer, real
*	Умножение	Integer, real	Integer, real
/	Деление	Integer, real	real
DIV	Деление (целое число)	Integer	Integer
MOD	Остаток от деления	Integer	Integer

# Стандартные алгоритмические функции:

Операция	Действие	Тип операнда	Тип результата
Sin(x)	Sin x	любой	real
Cos(x)	Cos x	любой	real
Arctan(x)	arctg x	любой	real
Ln(x)	Ln x	любой	real
Sqrt(x)	$\sqrt{\tilde{o}}$	любой	real
Sqr(x)	$x^2$	любой	любой

# Стандартные алгоритмические функции:

Операция	Действие	Тип операнда	Тип результата
Abs(x)	Модуль от x	любой	Любой
Int(x)	Возвращает целую часть x, не выполняя преобразований	real	real
Randor(x)	Случайное число целого типа от 0 до X	Integer	Integer

$$x^n = \exp(n * \ln(x))$$

# Основная структура программы.



---

- Правила языка Паскаль предусматривают единую для всех программ форму основной структуры:

```
Program <Имя программы>;  
  <Раздел описаний>  
Begin  
  <Тело программы>  
End.
```



# Определение типа данных

---

```
Var a:integer;  
    b:real;
```

```
Var a, b :integer;
```





# Оператор ввода данных

---

**Read (F);**

**Readln (F);**

**Read (F,V1,V2,Vn);**



# Оператор вывода данных

---

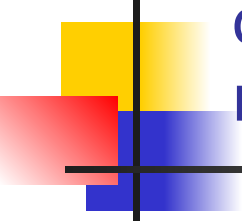
**Write (F);**

**Writeln ('F='; F);**

**writeln ('Введите целое число:');**

**write ('x1=',x1,'x2=',x2);**

**Write (F,X1, X2,Xn);**



Для иллюстрации введённых понятий рассмотрим программу, реализующую тривиальный алгоритм сложения двух произвольных действительных чисел и печати результата:

---

**Program SUMMA;**

Var A, B, C : Real;

**Begin**

Read(A,B);

C := A + B;

Writeln('C=',C)

**End.**





## Задача: Найти площадь прямоугольника.

---

```
Program pr1;  
Var a, b :real;  
Begin  
    write ('введите a=');  
    readln(a);  
    write ('введите b=');  
    readln(a);  
    S:=a*b;  
    Writeln ( 's='; s)  
End.
```