ПРИМЕНЕНИЕ ИКТ НА УРОКАХ МАТЕМАТИКИ



эиньж фадо Э кинь во с в фо

учению учению

развивать самостоятельность учащихся

целостная организация образовательного процесса, использования инновационных образовательных технологий и методов позволяют

учитывать индивидуальные интересы и способности

осваивать системный подход к решению различных, в том числе и сугубо житейских задач

гибко организовывать процесс обучения Почему детям так трудно учиться?

Внедрение ИКТ и метода проектов в процесс обучения

Учитель может:

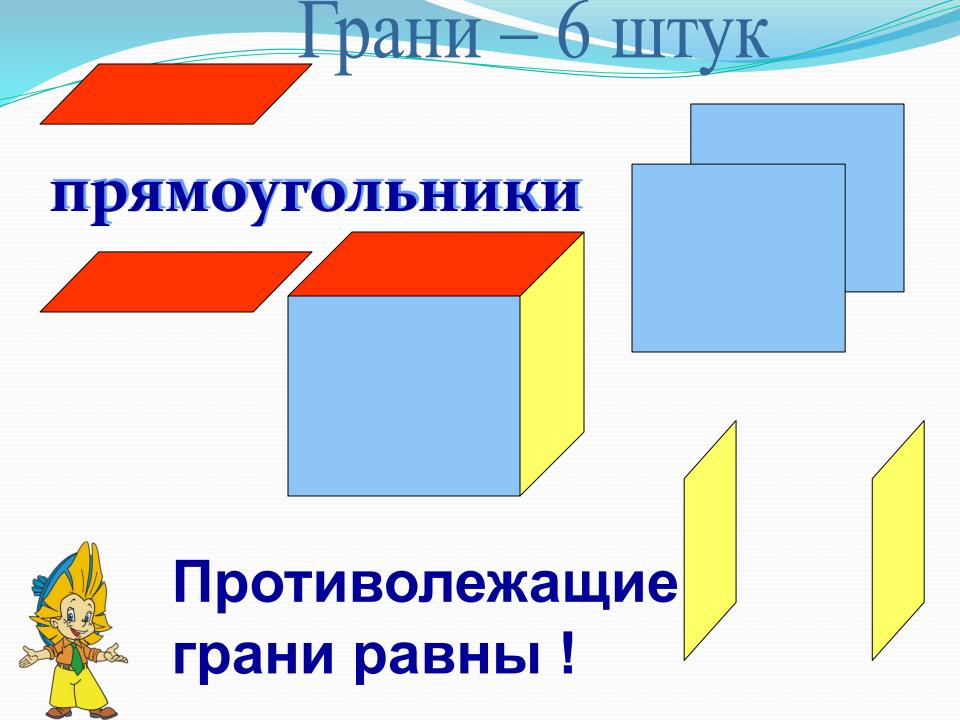
- 1) создать собственную технологию;
- 2) перенять то, что открыто другими и адаптировать для себя и своих учеников.
- 3)Использовать разработанные специалистами учебные программы и тренажеры.

Применение компьютера в преподавании математики:

- Для внесения наглядности в объяснение нового материала
- для проведения устных упражнений по повторению;
- в тренировочном режиме для отработки элементарных умений и навыков после изучения темы, для решения задач на готовых чертежах и готовых моделях;
- в обучающем режиме; при работе с отстающими учениками, для которых применение компьютера обычно значительно повышает интерес к процессу обучения (на занятиях шк);
- в режиме самообучения, в проектной деятельности;

Презентация позволяет:

- продемонстрировать ученикам аккуратные, четкие образцы оформления решений;
- продемонстрировать абсолютно абстрактные понятия и объекты;
- достичь оптимального темпа работы ученика;
- повысить уровень наглядности в ходе обучения;
- изучить большее количество материала;
- показать ученикам красоту геометрических чертежей;
- повысить познавательный интерес;
- внести элементы занимательности, оживить учебный процесс;
- ввести уровневую дифференциацию обучения;
- подтолкнуть учеников использовать домашний ПК для изучения математики;
- достичь эффекта быстрой обратной связи.



<u> 1 слой:</u>

$$4 \times 5 = 20 (CM^3)$$

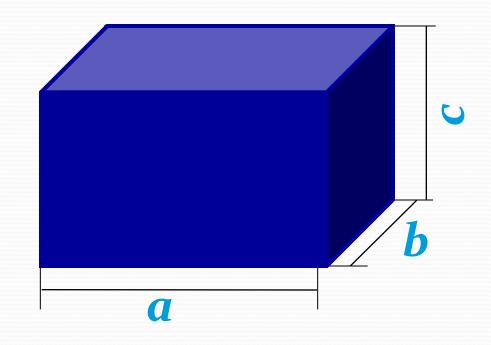
$$\frac{\text{слой?}}{4 \times 5} = 20 \ (\text{см}^3)$$

$$\frac{\text{слой?}}{4 \times 5} = 20 \ (\text{CM}^3)$$

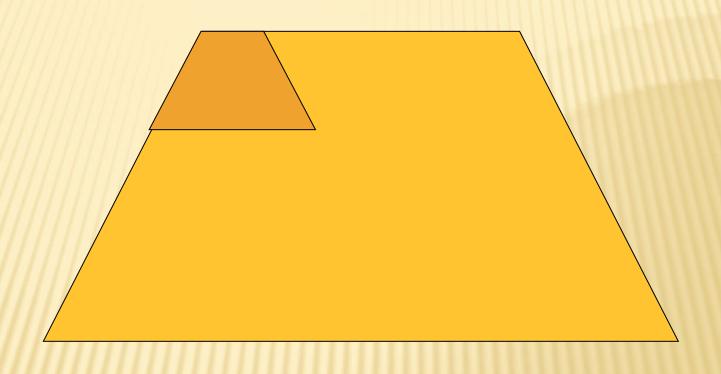
Всего:

$$4 \times 5 \times 3 = 60 (CM^3)$$

оъем



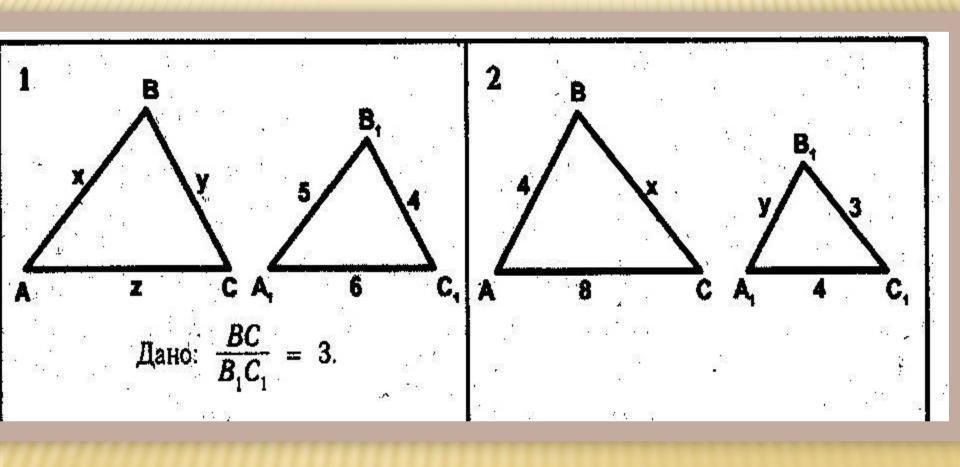
$$V=a \cdot b \cdot c$$



В подобных фигурах углы равны

ЗАДАЧИ НА ГОТОВЫХ ЧЕРТЕЖАХ

Треугольники подобны. Найти х, у, z



ТЕОРЕМА ВИЕТА

$$x^{2}-15x+14=0$$

 $x^{2}+8x+7=0$
 $x^{2}=-9x-20$

Приведенные квадратные уравнения	X ₁	X ₂	X ₁ + X ₂	X ₁ ·X ₂
$x^2 - 15x + 14 = 0$				
$x^2 + 8x + 7 = 0$				
$X^2 + 9x + 20 = 0$				

Приведенные квадратные уравнения	X ₁	X ₂	X ₁ + X ₂	X ₁ · X ₂
$x^2 - 15x + 14 = 0$	1	14	15	14
$x^2 + 8x + 7 = 0$				
$X^2 + 9x + 20 = 0$				

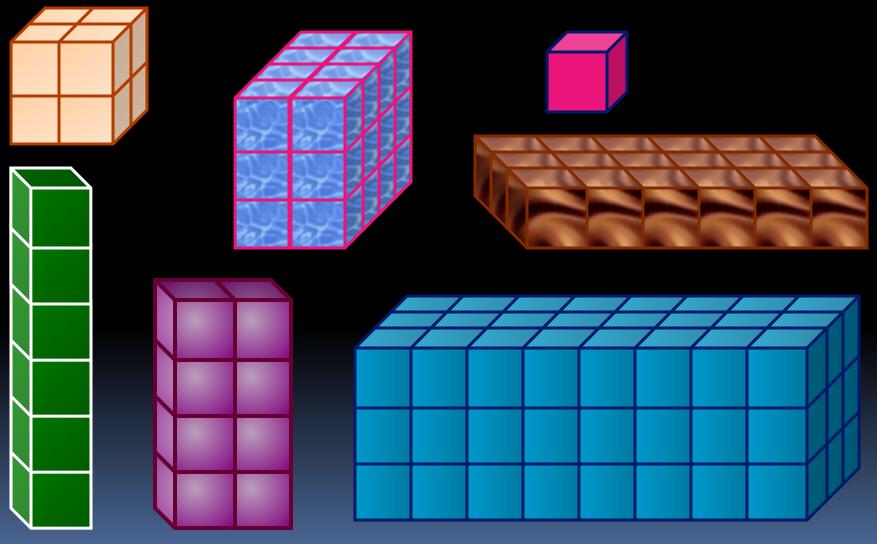
Приведенные квадратные уравнения	X ₁	X ₂	X ₁ + X ₂	$X_1 \cdot X_2$
$x^2 - 15 x + 14 = 0$	1	14	15	14
$x^2 + 8 x + 7 = 0$	-7	-1	-8	7
$X^2 + 9 x + 20 = 0$	-5	-4	-9	20

Приведенные квадратные уравнения	X ₁	X ₂	X ₁ + X ₂	$X_1 \cdot X_2$
$x^2 - 15 x + 14 = 0$	1	14	15	14
$x^2 + 8x + 7 = 0$	-7	-1	-8	7
$X^2 + 9 x + 20 = 0$	-5	-4	-9	20

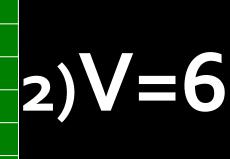
Если х, и х, – корни приведенного квадратного уравнения

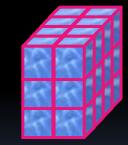
$$x^{2} + px + q = 0$$
, To
$$x_{1} + x_{2} = -p$$
,
$$x_{1} \cdot x_{2} = q$$
.

Найти объём фигур



Проверь себя:

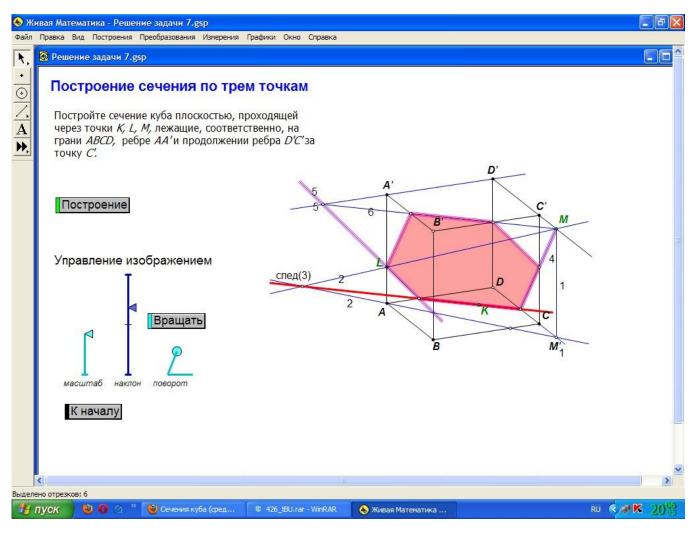






Программные продукты

«Живая математика»

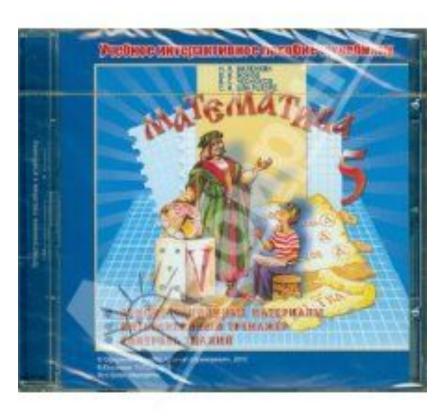


«1с - математика»





«Издательство «Мнемозина»»





Положительные моменты ИКТ на уроках несомненны:

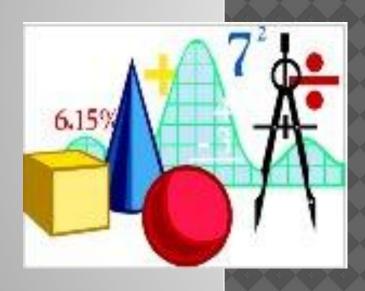
- учет индивидуальных особенностей учащихся;
- развитие творческих способностей школьников;
- *воспитание интереса к предмету;
- *обеспечение качественного усвоения программного материала;



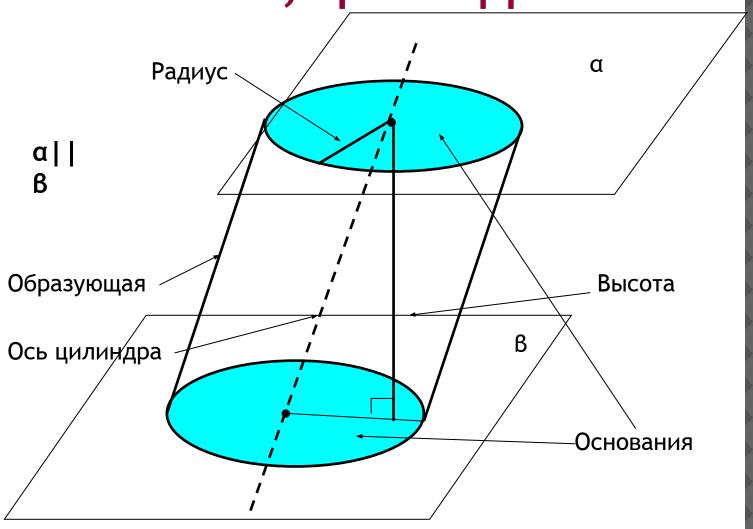
Тематика проектов

- Симметрия вокруг нас
- Многогранники
- Числа
- Тела вращения
- История математики

И т.д.....



Выполнила: Кустодова Наталья 11 класс «Б» ПОНЯТИЕ ЦИЛИНДРИЧЕСКОЙ ПОВЕРХНОСТИ, ЦИЛИНДРА

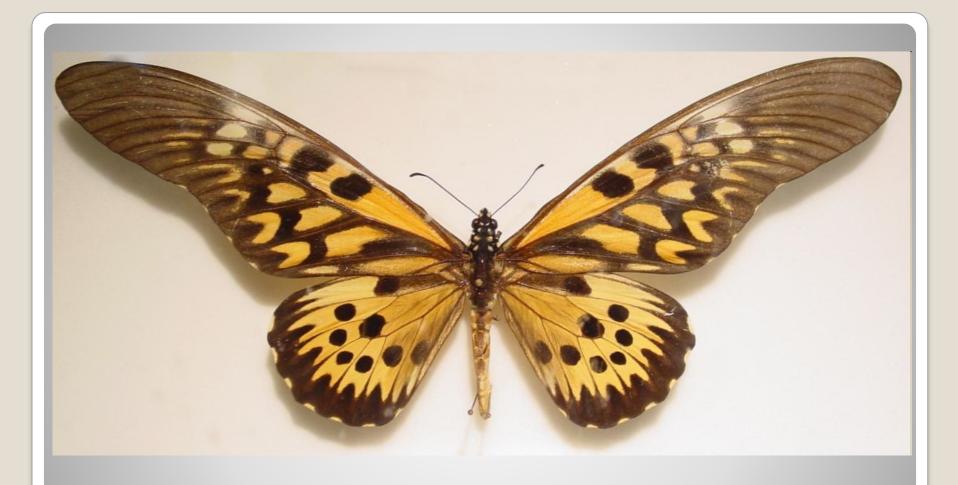


Каменев Евгений, 85 Симметрия

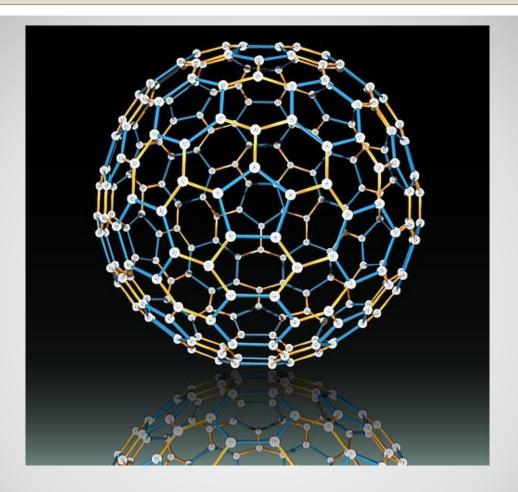
Симметрия-неизменность при каких-либо преобразованиях.

- двусторонняя симметрия
- сферическая симметрия
- вращательная симметрия
- трансляционная симметрия
- высшая симметрия
- кайносимметрия
- супер симметрия

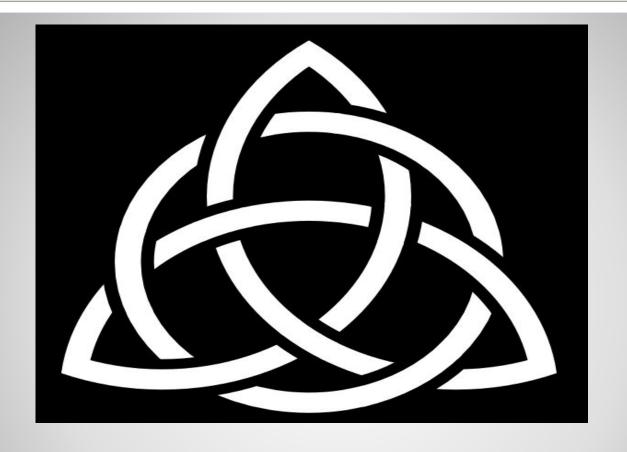
Виды симметрии



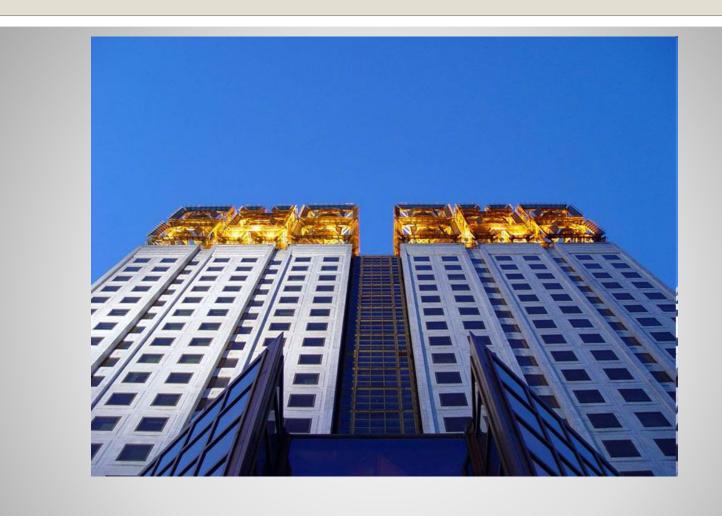
Пример двусторонней симметрии



Пример сферической симметрии



Пример вращательной симметрии

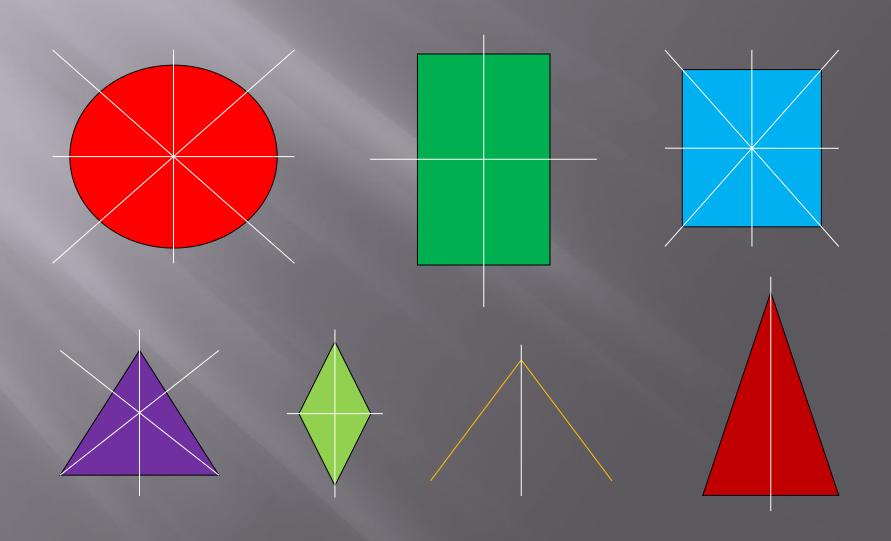


Симметрия в архитектуре

Автор: Пантелеев Александр

CUMIETPUS BOKPYF HAC

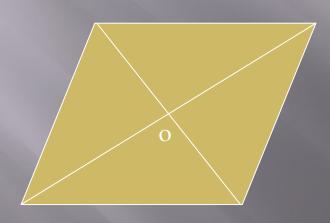
Примеры фигур, обладающих осевой симметрией

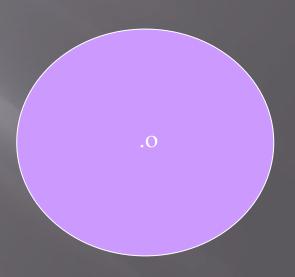


Примеры фигур, обладающих центральной симметрией

Параллелограмм

Окружность





Симметрия в быту

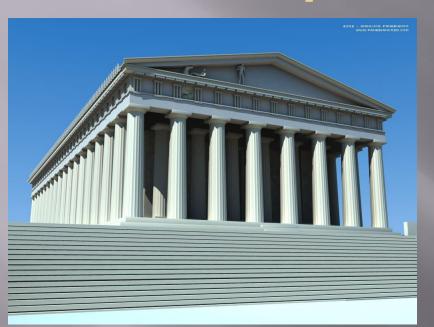




Симметрия в физике



Симметрия в архитектуре







Симметрия в природе









<u>Симметрия в животном мире</u>



Темы групповых проектов для учащихся 8 класса в 2010-11 уч.году

- Арифметика каменного века. Числа получают имена. Счет у древних народов.
- Числа и суеверия.
- Числа в литературе
- Математика в Древнем Египте и Вавилоне. Первые цифры
- Древнегреческая, древнеримская и другие нумерации
- Пифагор и его школа.
- Числа дружественные, совершенные, простые и составные, фигурные
- Число «ПИ»
- Кто придумал отрицательные числа и зачем они нужны. .
- Математика древнего Востока
- Евклид и его начала.
- Аль Хорезми основатель Алгебры
- Фалес и его труды
- Франсуа Виет
- Из истории дробей.
- Применение подобия на практике. Как Фалес измерил пирамиду и т.п.

ИКТ приводит к интенсификации всех уровней учебно-воспитательного процесса, обеспечивая:

повышение эффективности и качества процесса обучения за счет реализации средств ИКТ;

обеспечение побудительных мотивов (стимулов), обуславливающих активизацию познавательной деятельности;

углубление межпредметных связей за счет использования современных средств обработки информации при решении задач из различных предметных областей.

В процессе применения ИКТ происходит развитие личности обучаемого, подготовка учащихся к свободной и комфортной жизни в условиях информационного общества.