



Модель объекта

4 класс

Модель и моделирование

- Модель- это упрощенное подобие реального объекта.
- Моделирование – сложное действие, состоящее из последовательности простых действий.

Задание №1,2
стр6



Модель- упрощенное подобие реального объекта

- Кукла- модель живого объекта.
- Какие бывают куклы?
- Зачем создают кукол?
- Для мальчиков создают другие
объекты- машинки, самолеты,
пароходы, мотоциклы, солдатики



Задание №4-6
стр6



Модель обладает не всеми, а только некоторыми свойствами.

- Игрушечный автомобиль – маленький, внешне похожи на реальные, уменьшены в 100, 200 или даже в 1000 раз
- Модель имеет тот же цвет, форму, тот же вид, внутреннее устройство не моделируется (нет двигателя)
- Глобус – модель Земли

Зад. №7 стр.7



Материальные и информационные модели

Материальные

- Игрушки
- Глобус
- Куклы
- Скульптуры

Информационные

- Текст
- Рисунок
- Схема
- Фото
- Карта
- Чертеж

Моделирование зачем?

- Хранения
- Передачи данных
- Проведение опытов

- Назвать примеры моделей для каждого действия.

стр. 8 зад. №9, 10

Свойства модели:

Внешний вид модели может быть похож на оригинал, а может и нет.

- Внешне схожи- игрушки, скульптуры и т.д
- Свойством непохожести обладают знаковые информационные модели – схема, карта, диаграмма, таблица, текст...

Зад №12 стр.9



Виртуальная модель

Естественная виртуальная модель – образ объекта в нашей памяти, наши представления о нем

Искусственная виртуальная модель - образ объекта, созданный с помощью компьютера на экране монитора

Цели моделирования:

- Сохранить информацию
- Передать информацию
- Показать, как будет выглядеть объект
- Изучить или испытать на модели работу будущего изделия.