



с использованием
разработок Sung Shin,
Sun Microsystems



Мир AJAX

Никитин Сергей Васильевич,
Дмитриевский Антон Александрович
Методисты МОУ ДОД ГДДЮТ
gddiut@gmail.com

Основные положения проекта

- Творческое название:
 - Мир AJAX
- Название учебной темы:
 - Web 2.0: AJAX
- основополагающий вопрос:
 - Может ли web заменить настольные приложения?



Основные положения проекта

- Проблемные вопросы учебной темы
 - Что ограничивает применение web?
 - Может ли web быть лучше desktop?
 - Web или desktop: за кем будущее?
 - Web-интерфейс и обычный html? Есть ли ещё технологии?
 - AJAX: больше разговоров, это просто!

Основные положения проекта

- Учебные предметы:
 - Информатика (web-design)
 - История России (конец XIX – начало XX века)
 - Рисование
- Целевая аудитория
 - Учащиеся 9-11 классов, коллектив «Юный программист» МОУ ДОД ГДДЮТ

Цели и задачи проекта

- Цель проекта:
 - развитие ИКТ-компетентности учащихся при изучении технологии Web 2.0.
- Задачи проекта:
 - Развивать навыки самостоятельной и совместной исследовательской деятельности
 - Познакомить учащихся с технологиями проектирования систем web 2.0
 - Изучить возможности технологии AJAX для оформления исследовательской работы
 - Проанализировать итоги деятельности по проекту, разработать возможные направления развития проекта



Темы самостоятельных исследований

- Исторический аспект проекта:
 - Основные этапы царствования Николая II (Александровича) Романова
 - Основные этапы революционной деятельности Владимира Ильича Ленина (Ульянова)
 - Сравнительный историко-генетический анализ деятельности лидеров эпохи
 - Знаменитые личности на фоне эпохи
- Web 2.0 аспект проекта
 - Сравнительный анализ desktop и web-приложений
 - Преимущества технологии AJAX
 - Основы технологии AJAX: XMLHttpRequest
 - Использование заготовок (frameworks) для создания AJAX-ориентированных web-приложений на примере создания:
 - Тестов
 - Презентаций
 - Известные социальные проекты web 2.0

Темы самостоятельных исследований

- Дизайнерский аспект проекта
 - Использование пакетов Corel и Adobe для дизайна web
 - Технология FLASH
 - Оформление проекта

Форма представления результатов исследования

- Веб страницы:
 - DOM: HTML+JavaScript
 - DOM-тесты
 - DOM-презентации
 - AJAX: HTML+JavaScript+XMLHttpRequest
 - AJAX-тесты
 - AJAX-презентации
- Публикации и приложения, необходимые для оформления web-страниц (выполнены в Corel, Adobe или Publisher)
 - Оформление для тестов и презентаций
 - Оформление буклета по любой теме



Этапы и сроки проведения проекта

1. Выбор проблемы и обсуждение темы проекта, формы представления отчёта (1занятие*)
2. Выбор творческого названия проекта и составление плана деятельности творческих групп по организации и проведению исследований (1занятие*)
3. Изучение и анализ источников информации по проблеме, обсуждение вопроса защиты авторских прав (1занятие*)
4. Выбор методики исследования (1занятие*)

**1 занятие – 2 урока по 45 минут*

Продолжение ->>



Этапы и сроки проведения проекта

1. Самостоятельная исследовательская работа учащихся и творческая работа в группах (3 занятия*)
2. Оформление отчетов по творческим исследованиям и выводов по ним (2 занятия*)
3. Выбор формы и подготовка защиты результатов исследования (1 занятие*)
4. Представление результатов исследования и выводов. (1 занятие*)

**1 занятие – 2 урока по 45 минут*

Информационные ресурсы

- <http://ru.wikipedia.org>
- <http://black-zorro.com>
- <http://intuit.ru>
- Разработки на основе
 - Sang Shin «10 weeks AJAX training»
(перевод Никитин С.В. с разрешения автора)
- Система поиска картинок
<http://google.com>