



Учебно-методический комплекс "Живая география"

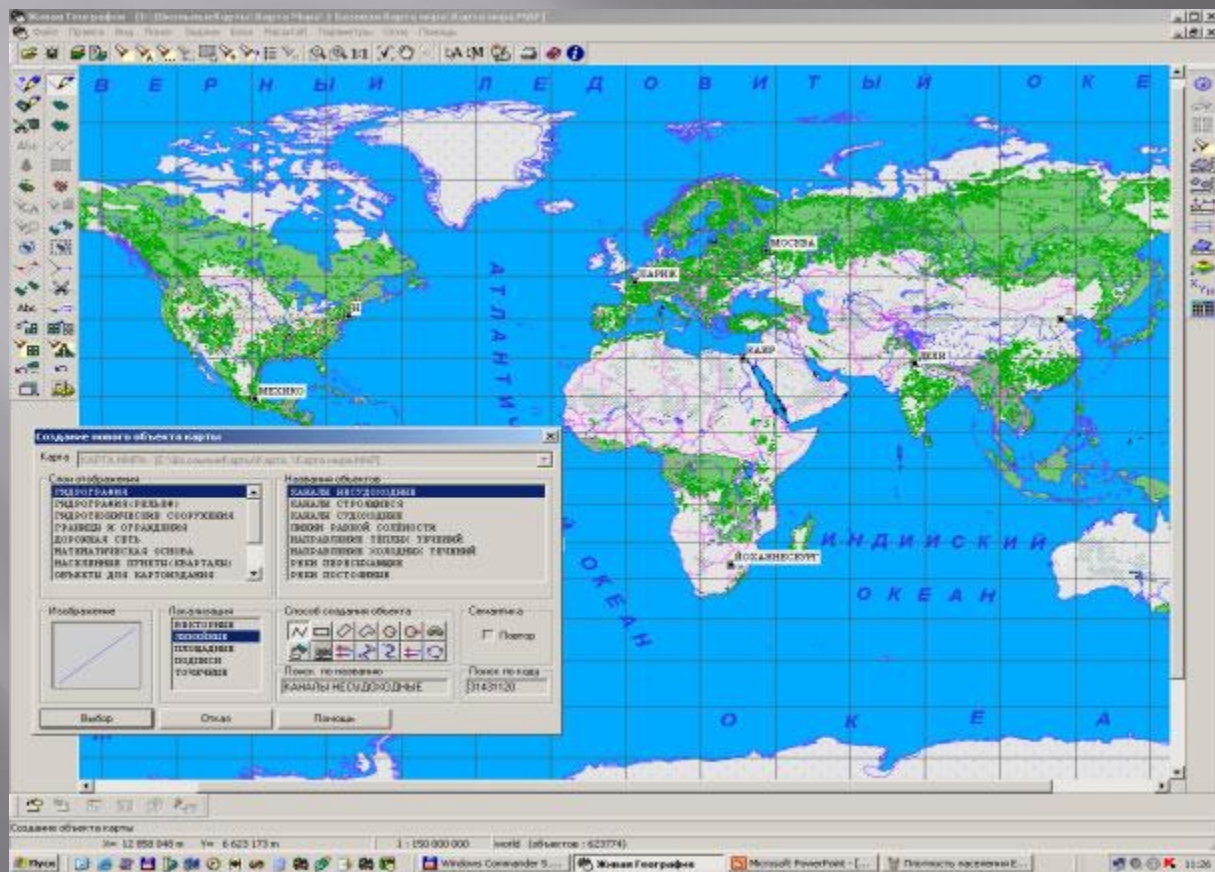
Живая география - учебно-методический комплекс, позволяющий использовать геоинформационные технологии в общеобразовательной школе. Он включает программную геоинформационную оболочку (ГИС-оболочку) с инструментарием для работы с географической информацией, цифровые географические карты мира и России, набор космических снимков и комплект методических рекомендаций для учителя.

Живая География обеспечивает освоение учебного содержания школьных курсов географии, используя такие виды деятельности учащихся и учителя, как интерактивное заполнение и анализ географических карт, создание собственных карт и планов местности, работа с различными видами контурных карт, создание собственных индивидуальных описаний географических объектов на основе анализа существующих в системе информационных объектов, обработка и пространственный анализ статистических материалов.

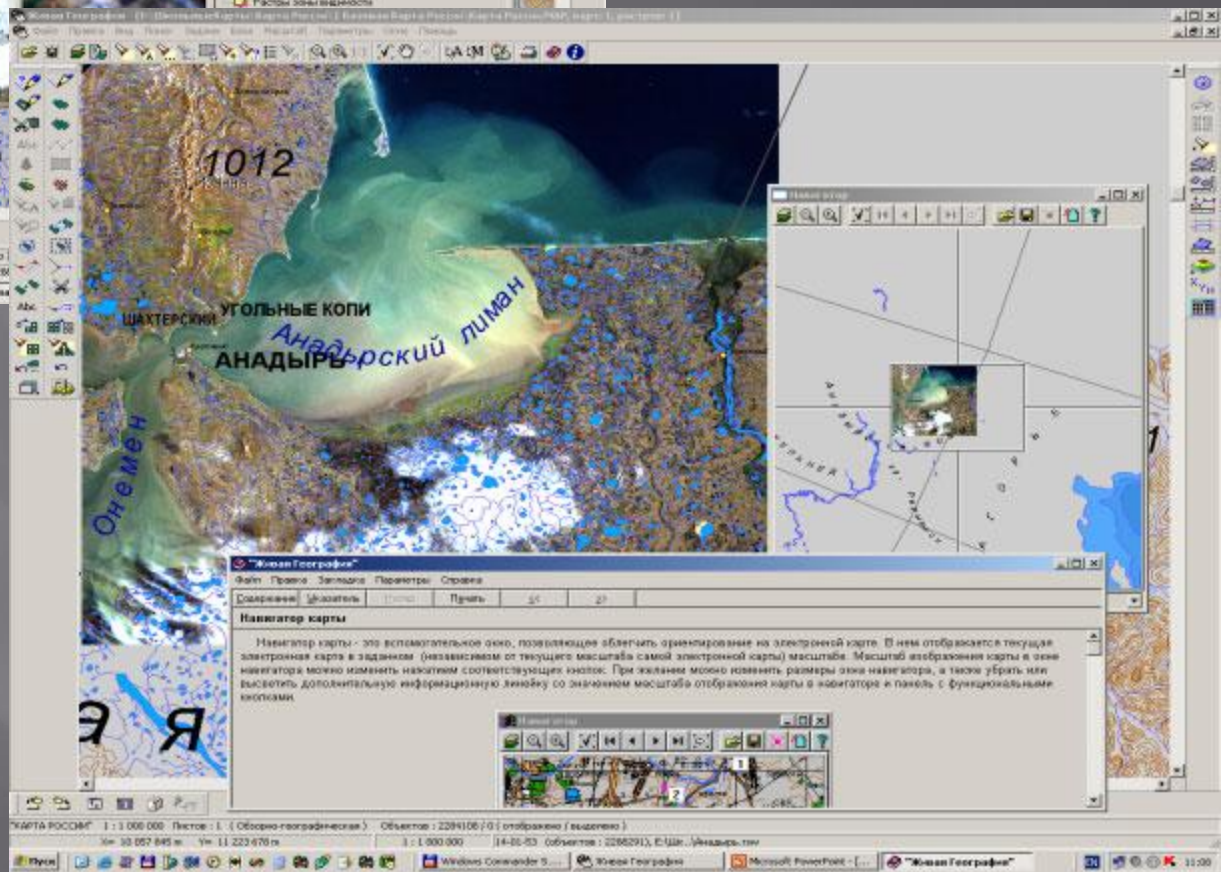
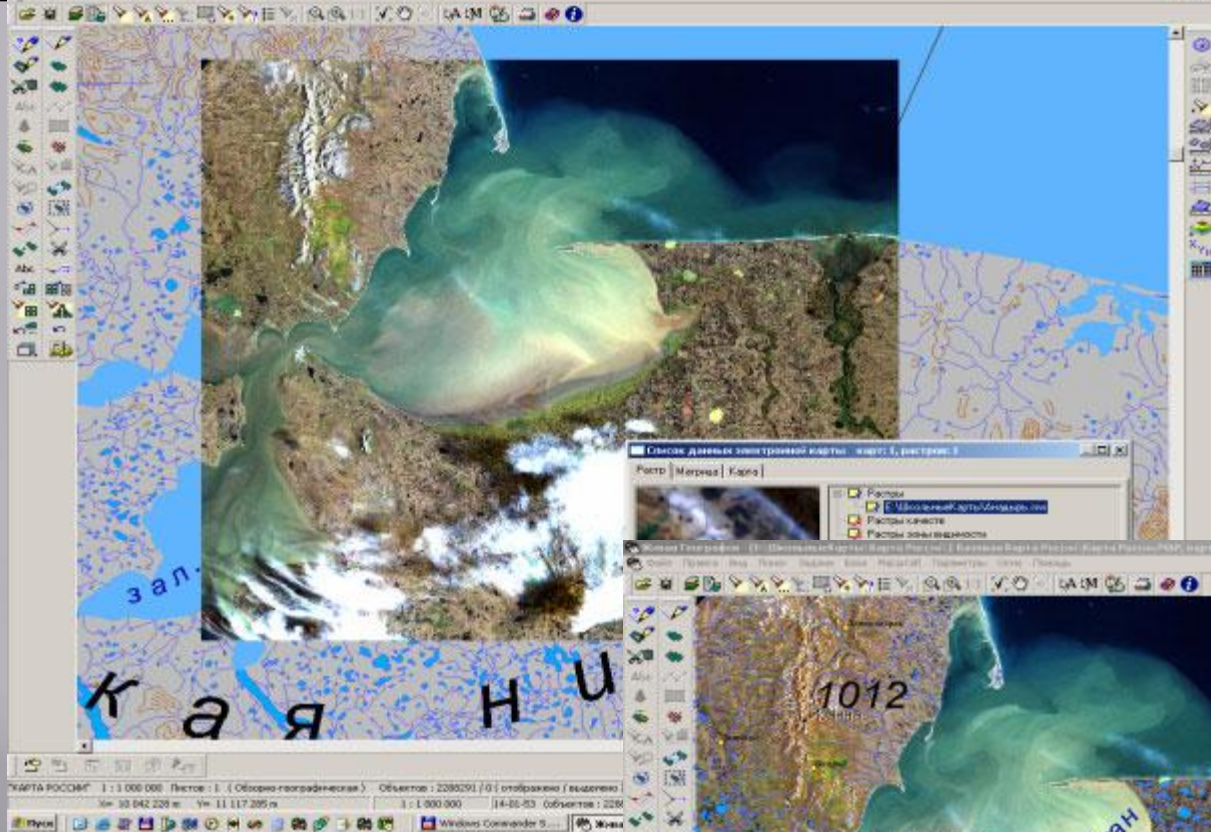
Живую Географию можно использовать на уроках географии в общеобразовательной школе как в демонстрационном режиме при изучении нового материала или повторении и обобщении пройденного, так и в режиме выполнения практических работ учащимися в компьютерном классе.

В учебно-методический комплект входят также Методические рекомендации (в трех книгах), в которых представлено описание учебной ГИС-оболочки, ее инструментария и методов работы с Живой географией, и Руководство пользователя, где дано систематическое описание всех функциональных возможностей программы.

Живая География. Цифровые географические карты мира и России.



Цифровые географические карты Живой Географии, помимо общегеографической справочной информации, содержат пространственно распределенные сведения о рельефе и внутреннем строении недр, климате, внутренних водах, растительности и животном мире, почвах, населении и его хозяйственной деятельности. ГИС-инструментарий позволяет сопоставлять информацию путем наложения тематических слоев карт и космических снимков на одну и ту же территорию, обрабатывать статистические данные о природных и социально-экономических процессах и явлениях.



Живая География. Цифровые географические карты мира и России.

The image displays the 'Живая География' (Living Geography) software interface. The main window shows a world map with a grid of black squares representing data points. A smaller window in the foreground shows a detailed view of Russia, with various geographical features and icons representing different types of objects. A list of objects is visible on the right side of the interface, including 'Животный мир' (Animal World) and 'Территориальные зоны' (Territorial Zones).

Классификатор Природные зоны мира: Матрица

Способы создания объектов

- ЖИВОТНЫЙ МИР
 - АМАКСИДА (1992)
 - АНДСКИЙ КОНДОР (1987)
 - АНТИЛОПА ГИП (1981)
 - БАНДИКЕТ (1944)
 - БАРОУК (1956)
 - БАРИАННЫЙ КОТ (1902)
 - БЕЛЫЙ (1988)
 - БЕЛКА (1893)
 - БЕЛОГОЛОВЫЙ ОРУТЯН (1930)
 - БЕЛЫЙ МЕДВЕДЬ (1881)
 - БЕРМУТ (1814)
 - БЛАЗОН (1823)
 - БЛАГОРОДНЫЙ ОЛЕНЬ (1843)
 - БОБЕР (1812)
 - БОРОДАВОЛЧУК (1909)
 - БРОНЬКОСЦ (1910)
 - БУРЫЙ МЕДВЕДЬ (1906)
 - БУНЕНСОНОВЫЙ ГОЛЫЙ (1936)
 - БЕРЕЗОВ. ДЛИНОГОРЫЙ (1882)
 - БЕРЕЗОВ. ДЛИНОГОРЫЙ (1882)
 - БЕЛЫЙ ОДНОТОРЧЕВЫЙ (1853)
 - ВАЛЛОТ (1934)
 - ВАЛТУНОВСКИЙ ФИЛИН (1824)
 - ВОЛК (1841)
 - ВОЛКАТ (1918)
 - ВЫДРА (1823)
 - ГАВЬОЛ (1867)
 - КАТТЕРЕР (1920)
 - ГЕЛПАРД (1910)
 - ГИББОН (1888)
 - ГИГАНТСКИЙ БРОННОСЕЦ (1876)
 - ГЛЕНА (1908)
 - ГЛЮКОЛЬ (1942)
 - ГОРИЛА (1921)
 - ГОРНЫЙ БАРАН (1961)
 - ГОРНЫЙ КОЗЕЛ (1853)
 - ГРЕМЧАЯ ЗМЕЯ (1920)
 - ГРИВСТАЯ ВОЛК (1988)
 - ГРИВ (1911)
 - ДАНОТ (1914)
 - ДРЕВЕСНЫЙ КЕНГУМУ (1923)
 - ДРОФА (1996)
 - Б.К. (1944)

Выбор объекта - ТЕРРИТОРИАЛЬНЫЕ ЗОНЫ

Код	1851
Номер	28889
Тип	ТОЧЕЧНЫЕ
Длина	
Площадь	

Имя: ОПРЕДЕЛЕНН. ПУНКТЫК
Слой: ЖИВОТНЫЙ МИР
Ключ: P000000981

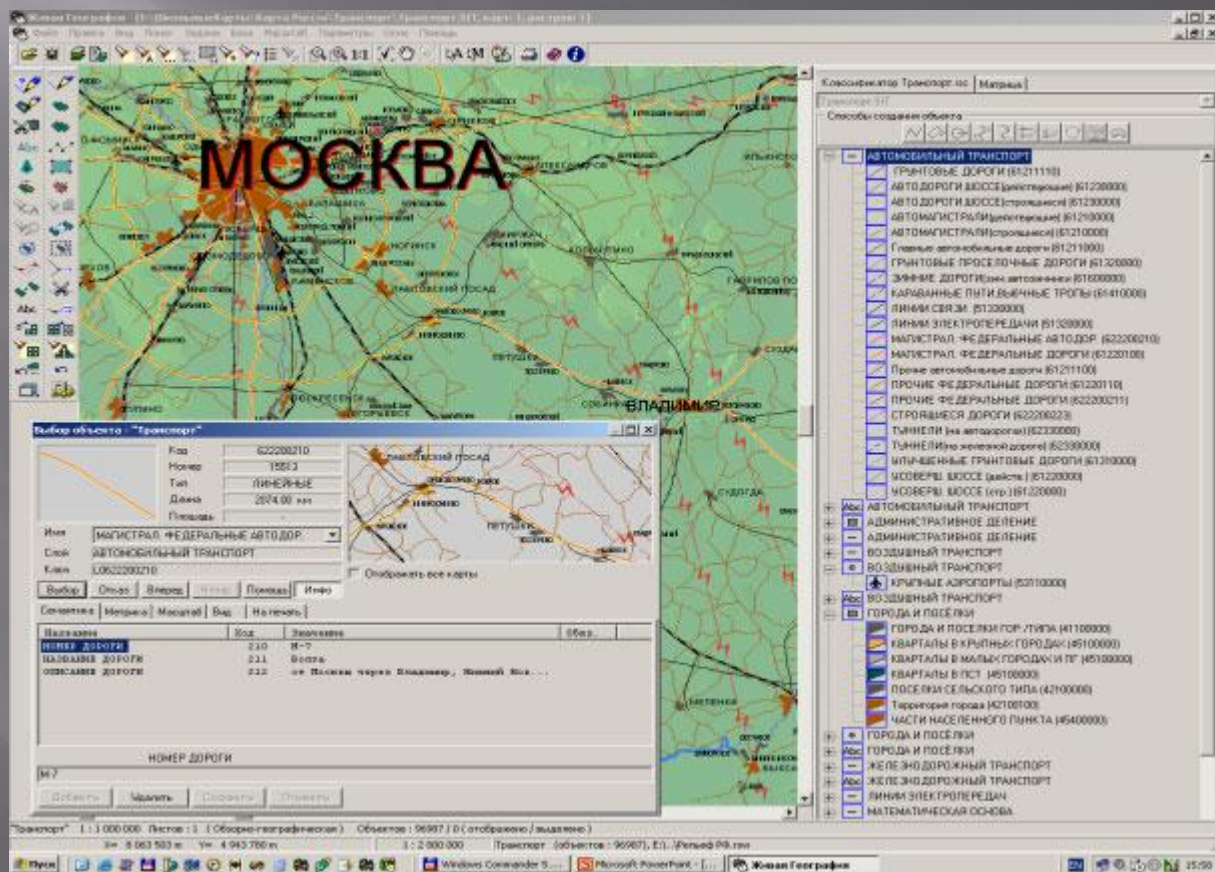
Выбор Отказ Вперед Назад Показать Найти

ТЕРРИТОРИАЛЬНЫЕ ЗОНЫ 1: 5 000 000 Листов: 1 (Обзор географическая) Объектов: 19676
Шир: 33 834 872 м Шир: 17 471 620 м 1: 80 000 000
Панель Windows Explorer S... Живая География 25:34

Живая География. Цифровые учебные топографические карты.

Крупномасштабные цифровые топографические карты позволяют по-новому изучать карту как модель местности и получать картосоставительские навыки.

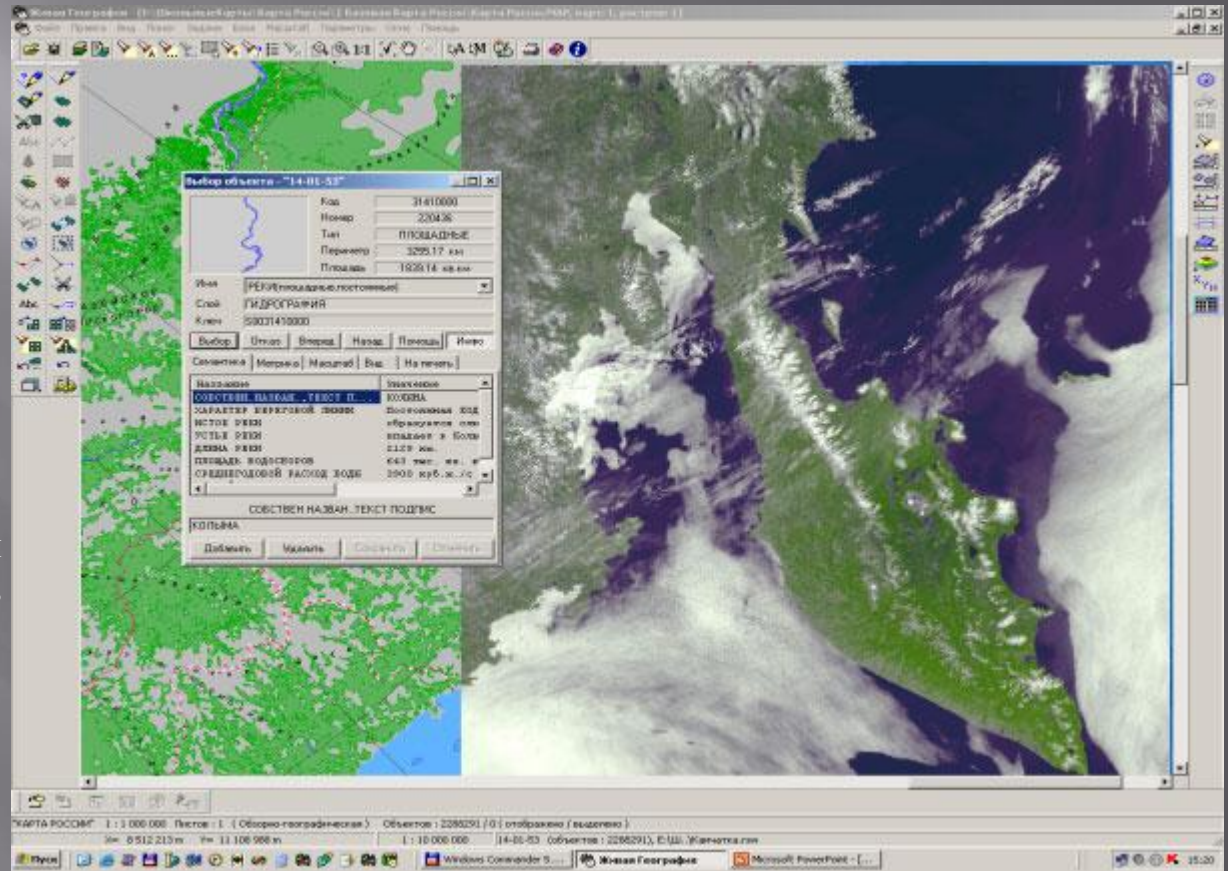
базовый масштабы: 1:10 000; 1:25 000; 1:50 000; 1:100 000



Живая География.

Набор космических снимков России.

Цифровые космические снимки территории России являются прекрасным дополнением к цифровым картам в процессе изучения природы и хозяйства нашей страны, поскольку на этих снимках представлен реальный вид земной поверхности. Весьма полезно также сопоставлять эти снимки с общей географической и тематическими картами соответствующих территорий. Комплект предназначен для использования на уроках географии в общеобразовательной школе как в режиме выполнения практических работ учащимися в компьютерном классе, так и в кабинете географии в демонстрационном режиме при изучении новых тем, повторении и обобщении пройденного.



Живая География. Цифровые исторические карты:

«С древнейших времен до образования Российской империи (в т.ч. начало реформ Петра I)»

«Российская империя со времен Петра I и до отмены крепостного права (1861 г.)»;

«Россия с 1861 г. до современности» .

Цифровые исторические карты позволяют в интерактивном режиме познакомиться с зарождением, формированием и развитием нашей страны, оценить пространственные масштабы исторических событий, одновременно привязав их к линии времени. Наложение исторических карт помогает «соотнести историю с географией» – сопоставить прошлое и настоящее для одной и той же территории

УМК Живая География позволяет:

- найти и описать любой уголок земного шара;
- получать общий вид цифровой карты России, производить изменение текущего масштаба этой карты от мелкого до очень крупного и производить масштабирование с изменением нагрузки;
- производить съемку данной местности и создавать собственную цифровую карту любой территории;
- нанести новые объекты на карту с помощью редактора карт и привязать к нанесенным на карту объектам тематическую информацию;
- точно и быстро производить измерения расстояний между выбранными объектами на цифровой карте местности и производить необходимые расчеты;
- легко управлять слоями цифровой карты, убирая ненужные слои, получать нужную в данный момент цифровую карту;
- производить наложение цифровых космоснимков на цифровую карту местности;
- строить трехмерные модели территорий с помощью имеющихся в программе инструментов;
- работать с трехмерной моделью местности, рассматривать объемное изображение местности под разными углами наклона;
- обрабатывать и анализировать статистические данные;
- создавать и заполнять цифровые контурные карты;
- увидеть всю территорию нашей страны из космоса.