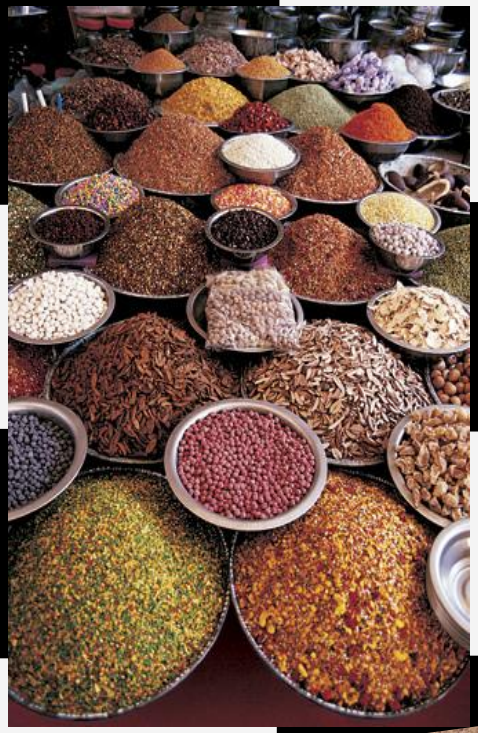
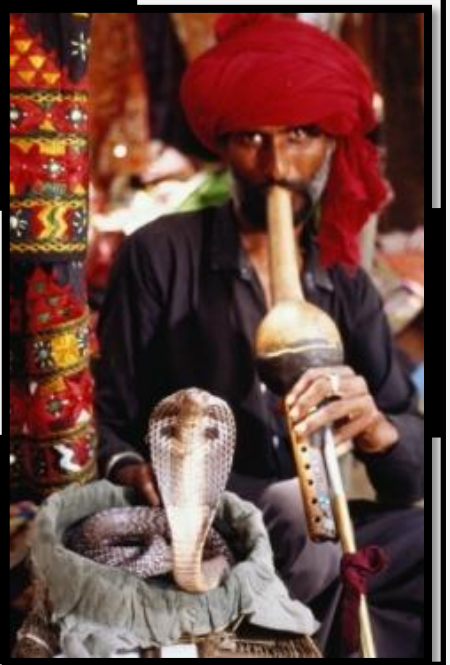
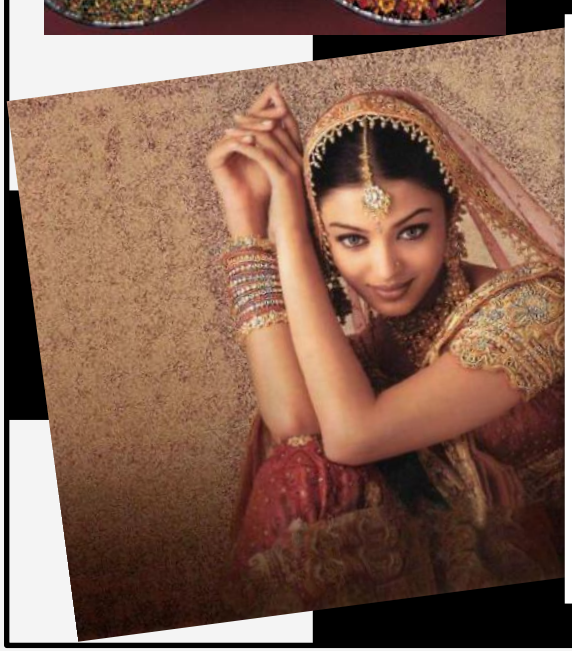
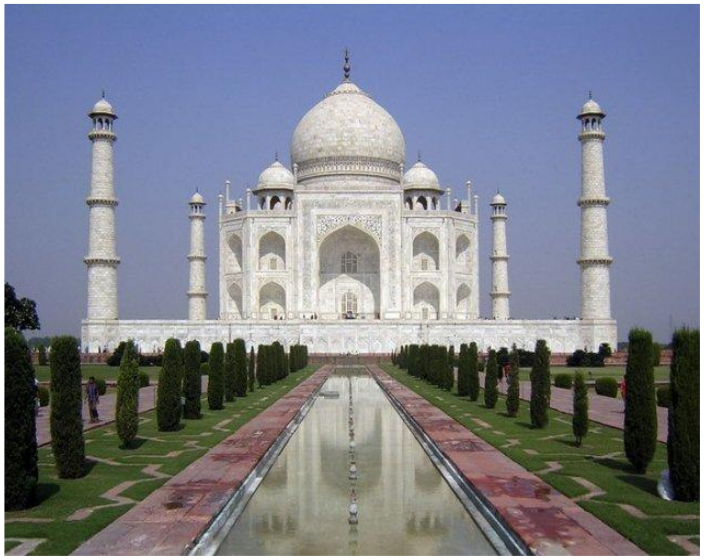


Индия





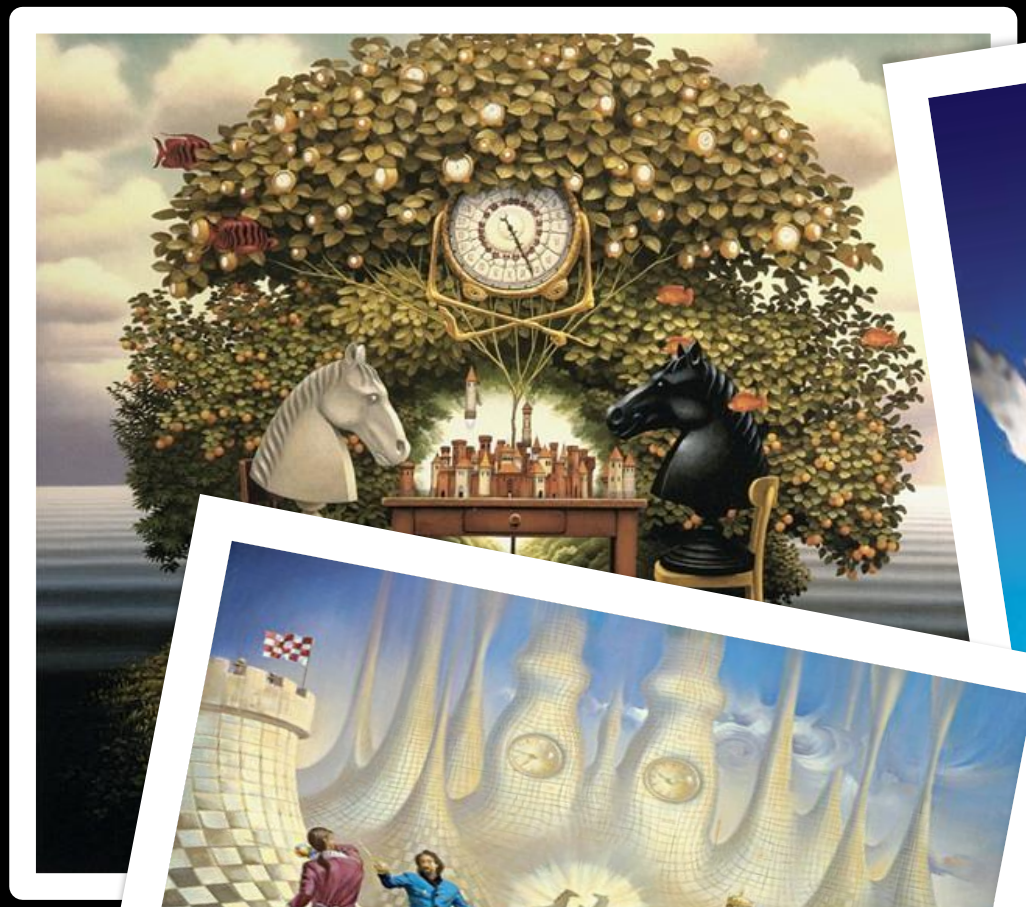


Шахматы

Мы предлагаем вам не только классическую игру в шахматы, но и другие нетрадиционные варианты этой игры:

- В пределах стен музея и за его пределами.
- Для групп > 10 человек, для групп < 10 человек, для семей, для «одиночек».
- Для разных возрастов (< 5 лет).
- Носящую образовательную и развлекательную функции.

Вариант I.



Вариант I. Посетителям музея предлагается нарисовать рисунки на тему «Шахматная страна». Это позволяет выйти за границы шахматной доски и дать волю своей фантазии. В дальнейшем можно устраивать художественно-выставочные работы посетителей музея.

Количество участников: неограниченно.

Целевая группа: дети > 5 лет (дошкольники), дети > 7 лет (школьники), подростки.

Требуемый инвентарь: бумага А4, восковые мелки, фломастеры или краски, кисти.

Стоимость: бесплатно.

Вариант II.

В шахматах существует шесть разных видов фигур: король, ферзь, ладья, слон, конь и пешка. В шахматы играют два игрока; один играет белыми фигурами, другой черными. У каждого игрока 16 фигур – один король, один ферзь, две ладьи, два слона, два коня и восемь пешек. Каждая фигура ходит по шахматной доске по своему.

Количество участников: неограниченно.

Целевая группа: группы школьников > 7 лет, семьи, взрослые люди (возраст любой).

Требуемый инвентарь: деревянные фигурки шахмат, краски, кисти для рисования.

Стоимость: платно (в стоимость входит – фигурка из дерева).

Вариант III.

Разыгрывается настоящий шахматный бой с участием посетителей музея. 2 человека садятся, играть в настольные шахматы, а остальные 16 человек переодеваются в специальные костюмы, либо им дается вырезанная крупная фигура и они встают на шахматную доску (шахматный ковер). Начинается игра и судья следит за процессом. Игра длится до тех пор, пока одна из сторон не победит, но лучше не продолжать игру «до последнего», так как это может утомить участников, а лучше завершить игру дружбой.

Количество участников: 1 судья, 2 соперника, 16 видов фигур.

Целевая группа: групповое участие (школьники), взрослые (возраст любой, не менее 18 человек).

Требуемый инвентарь: огромное нарисованное шахматное поле или шахматный ковер, костюмы или большие вырезанные фигуры.

Стоимость: бесплатно.

Вариант IV.

Под руководством специалиста показать короткий мастер класс лепки шахматной фигуры из полимерной глины. Как правило, детям очень нравится лепить, а полимерная глина – отличный помощник для воплощения самых смелых идей.

Количество участников: неограниченно.

Целевая группа: дети > 5 лет (дошкольники), школьники, взрослые люди (возраст любой).

Стоимость: бесплатно.

Вариант V.

Игра за стенами музея, для этого необходимо выйти на улицу и на территории музея поиграть в классические шахматы, но они весьма необычные. Это гигантская шахматная доска с большими фигурами.

Количество участников: неограниченно.

Целевая аудитория: школьники, взрослые люди (возраст любой), пожилые люди.

Требуемый инвентарь: шахматное поле (нарисованное на ровной поверхности или шахматный ковер; шахматные фигуры, например, из гипса или вырезанные из любого другого материала, главное, чтобы их можно было легко поднять детям школьного возраста.

Стоимость: бесплатно.

Франция

Форт-Байяр

Каким бы необыкновенным строением ни был Форт Байяр, насколько примечательными ни были бы его архитектура и географическое расположение, вряд ли кто возьмется спорить с тем, что прежде всего он известен всему миру благодаря одноименной игре. И неважно, в какой стране ее показывают, на каком языке говорят ведущие и игроки, насколько отличаются правила одних версий от других. Главное, что везде и всюду эта игра имеет свой неповторимый почерк, который отличает ее от множества других игровых пер

Цель игры - охота за сокровищами форта.

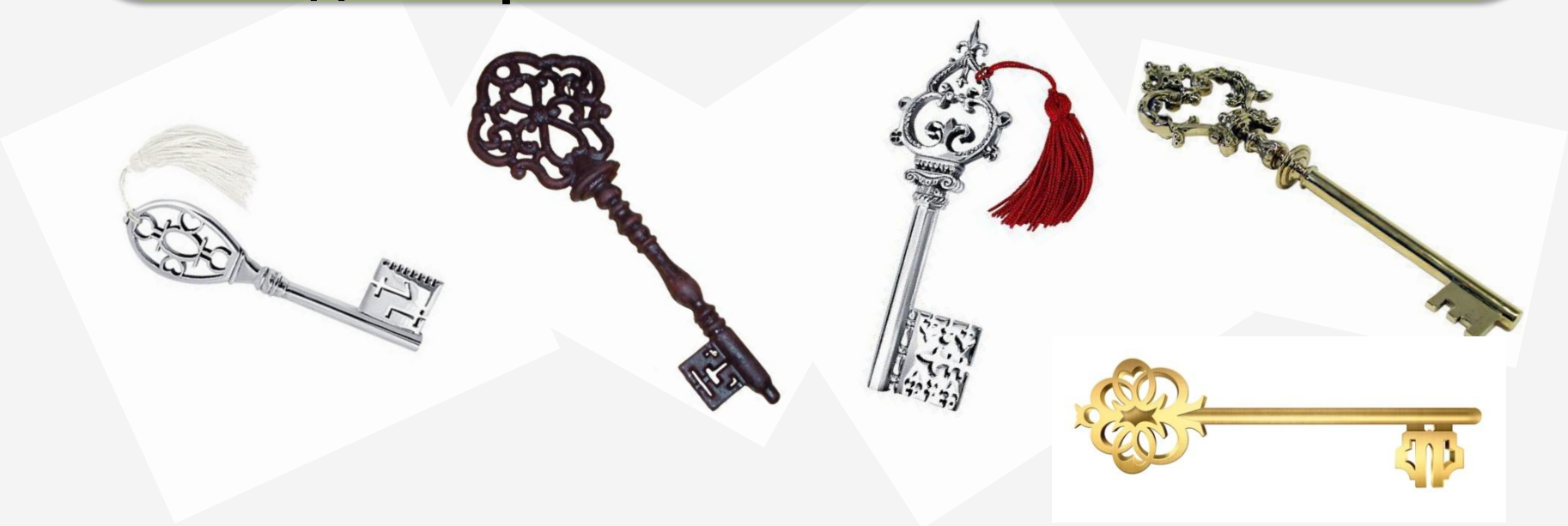
Целевая аудитория: подростки, студенты.

Количество участников: команда из 6 человек, либо 2 команды для соперничества (в каждой команде по 6 человек).

Стоимость: бесплатно.

Суть игры:

Команде из 6 человек необходимо собрать 5 ключей от сундука с сокровищами, чтобы открыть его. Ключ получает команда в том случае, если проходит испытание. Чтобы получить все 5 ключей от сундука с сокровищами, необходимо пройти все пять испытаний.



Этапы игры:

1 этап: «Разбитое зеркало».

2 этап: «Сувенирный мешочек».

3 этап: «Музыка сердца».

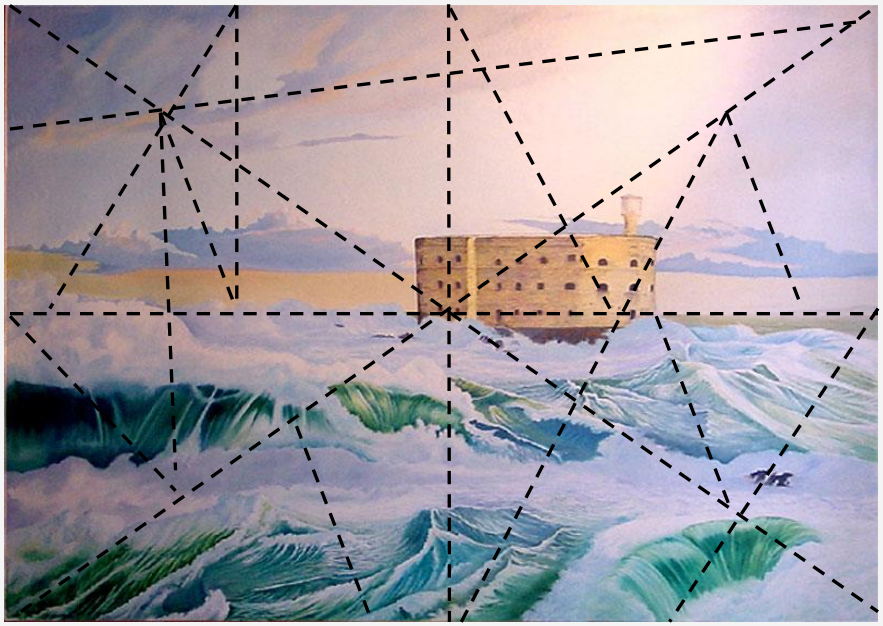
4 этап: «Отгадай-ка».

5 этап: «Франция».

1 этап: «Разбитое зеркало».

Предлагается разрезанная картинка из 30 частей. Команде необходимо собрать картинку целиком и назвать достопримечательность, которая на ней изображена. Если команда справляется с заданием, то получает первый ключ от сундука с сокровищами форта

Время для задания: 6 минут.

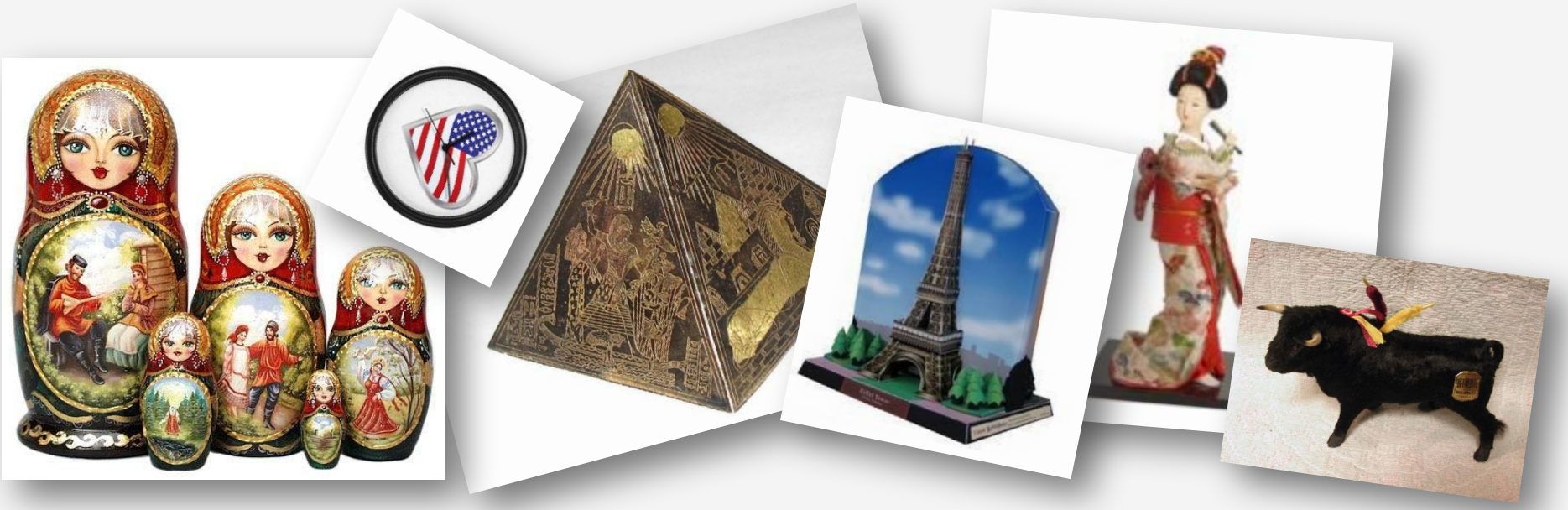


Требуемый инвентарь: песочные часы. Картинка (открытка) разрезанная на 30 частей любой известной достопримечательности мира. Ключ.

2 этап: «Сувенирный

Каждый участник команды по очереди, не подглядывая, достает сувенир из мешочка. Называет страну из какой по его мнению был привезен данный сувенир. Допускается одна ошибка. Если команда справляется с заданием, то получает второй ключ к сундуку с сокровищами форта.

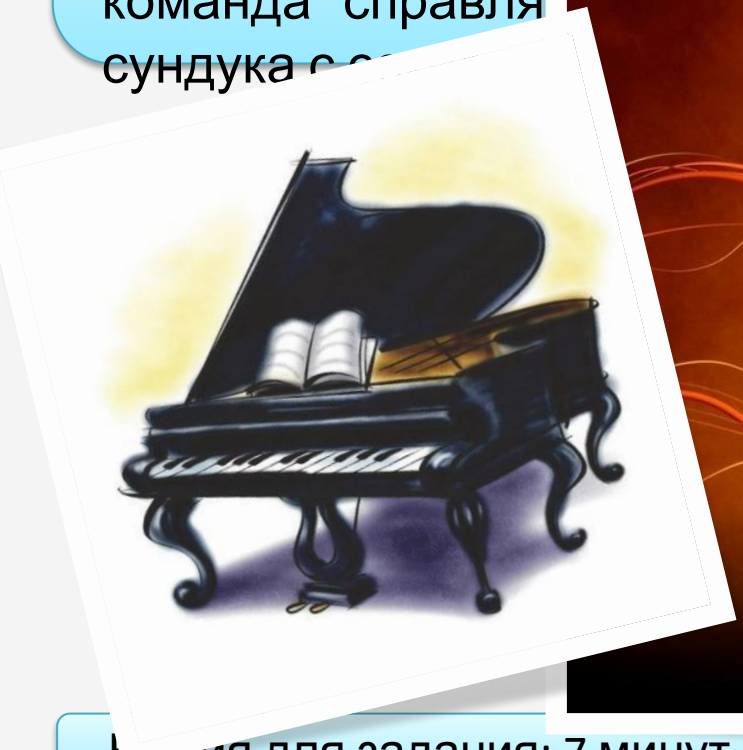
Время для задания: 7 минут.



Требуемый инвентарь: песочные часы. Мешочек из плотной ткани. Сувениры из разных стран, не менее 10. Ключ.

3 этап: «Музыка сердца».

Включают музыку разных стран, команде необходимо определить по первым нотам какой стране принадлежит проигрываемая мелодия. Максимальное количество мелодий: 7. Допускается 2 ошибки. Командам необходимо записать ответы на бумаге. Если команда справля ий ключ от сундука с



Время для задания: 7 минут.

Требуемый инвентарь: проигрыватель, музыкальные треки на CD-диске. Ключ. Песочные часы.

4 этап: «Отгадай-ка».

Команде раздают 7 карточек. На каждой карточке по одной загадке. Необходимо отгадать все загадки. Допускается 1 ошибка. Если команда справляется с заданием, то получает предпоследний ключ от сундука с сокровищами форта.

1.
У квадратного стола отпилили один угол. Сколько теперь углов у него стало?

2.
Что находится между горой и долиной?

3.
Что было «завтра», а будем «вчера»?

4.
Кто говорит на всех языках?

5.
Что можно приготовить, но съесть нельзя?

6.
Не зная хлопот,
Во сне ты паришь
Над градом прекрасным,
С названьем…

7.
Что может в одно и то же время: стоять и ходить, висеть и стоять, ходить и лежать?

Ответы:

1. *5 углов*
2. *«И»*
3. *Сегодня*
4. *Эхо*
5. *Домашнее задание*
6. *Париж*
7. *Часы*

Время для задания: 7 минут.

Требуемый инвентарь: 7 карточек с загадками, бумага, шариковая ручка. Песочные часы. Ключ.

5 этап: «Франция».

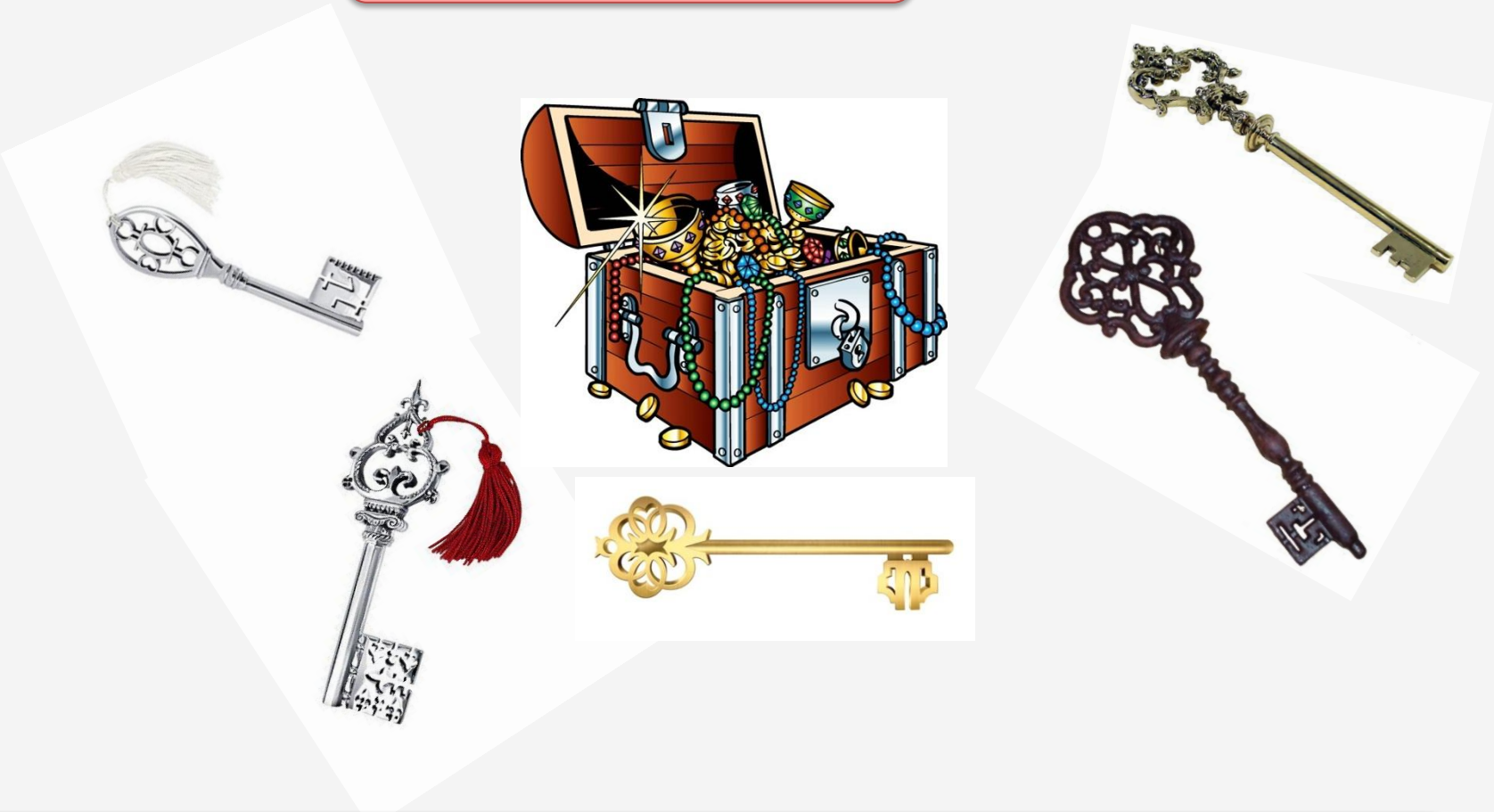
Команде необходимо назвать не менее 7 слов связанных с Францией. Например, Эйфелева башня, художник Ван Гог и т.п. Если команда справляется с заданием, то получает последний ключ от сундука с сокровищами форта Байяра.

Время для задания: 4 минуты.

Требуемый инвентарь: лист бумаги А4, шариковые ручки. Песочные часы. Ключ.

Команда получает все 5 ключей от сундука с сокровищами Форта Байяра. Открывают сундук и получают награду за игру.

Победа!



Требуемый инвентарь: сундук с призами (книги/памятные сувениры от музея).

После завершения путешествия можно устроить чайную церемонию (чаепитие), во время которой экскурсовод подводит итоги, спрашивает посетителей:

- В какой стране понравилось больше?
- Почему?
- Что запомнилось больше всего?
- Что бы изменили или добавили?
- Предлагает высказать или записать пожелания в специальную тетрадь, которая находится в музее