



Программирование «сверху вниз»

**Процедуры и функции
пользователя в Pascal**

Цели урока:

- познакомить учащихся с методикой программирования "сверху вниз",
- научить создавать собственные подпрограммы,
- воспитать культуру конструктивного мышления.

Процедуры и функции

Все процедуры и функции делятся на

- **стандартные**
- **встроенные**
- **определенные пользователем.**

Встроенные и стандартные вызываются без предварительного описания.

Стандартные процедуры и функции

Арифметические :

abs(x); cos(x); sqrt(x); и др.

Скалярные:

dec(x,n); inc(x,n);

pred(s); succ(s); odd(x);

Функции и процедуры преобразования

ТИПОВ:

chr(i); round(x); trunc(x);

val(s,x,code); str(n,s);

Встроенные процедуры и функции

Встроенные процедуры и функции выделены в группы, которые размещаются в отдельных **модулях**.

Модуль имеет имя.

Подключается через слово **Uses**.

По умолчанию подключается модуль **System**.

Числа Армстронга

- 1, 2, ..., 9
- $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3 = 1 + 125 + 27$
- $370 = 3^3 + 7^3 + 0^3 = 27 + 343$
- 371?

Фрагмент программы
нахождения n -ой ($n > 0$) степени
натурального числа a (a^n)

st:=1;

*for i:=1 to n do st:=st*a;*

Фрагмент программы нахождения количества цифр k натурального числа n ($n > 0$)

$k := 0;$

while $n > 0$ do begin

inc(k);

$n := n \text{ div } 10;$ {число n без последней цифры}

end;

Фрагмент программы нахождения суммы цифр s натурального числа n

$s:=0;$

while $n>0$ do begin

$s:=s+n \bmod 10;$ { $n \bmod 10$ – младшая цифра числа}

$n:=n \operatorname{div} 10;$

end;

Методика программирования "сверху вниз"

- Задача разбивается на несколько более простых, которые оформляются в виде подпрограмм.

Пользовательские процедуры и функции

- Подпрограммы – это процедуры и функции для выполнения часто повторяющихся операций с данными, которые могут меняться.
- В Pascal имеется два вида подпрограмм — **процедуры и функции.**

Описание подпрограммы

```
procedure Имя_процедуры(параметры);  
begin  
    Код процедуры;  
end;
```

```
function Имя_функции(параметры):тип_результата;  
begin  
    Код функции;  
    Имя_функции:=результат;  
end;
```

Параметры

- **Формальные (параметры - переменные) и фактические.**

Количество, типы и порядок формальных и фактических параметров должны совпадать.

- **Локальные и глобальные**

**Процедура вычисления степени
натурального числа a^n , где
 $0 \leq a \leq 9$, $1 \leq n \leq 9$**

```
procedure stepen(a,n:byte; var st:longint);  
var i:byte;  
begin  
    st:=1;  
    for i:=1 to n do st:=st*a;  
end;
```

Функция вычисления степени натурального числа a^n , где $0 \leq a \leq 9, 1 \leq n \leq 9$

```
function stepen (a,n:byte):longint;  
  var i,st:byte;  
  begin  
    st:=1;  
    for i:=1 to n do st:=st*a;  
    stepen:=st;  
  end;
```

Процедура вычисления количества цифр k натурального числа n ($0 < n < 10^4$)

```
procedure kol(n:integer; var k:byte);  
  var i:byte;  
  begin  
    k:=0;  
    while n>0 do begin  
      inc(k);  n:=n div 10;  
    end;  
  end;
```


Функция вычисления количества
цифр k натурального числа n
($0 < n < 10^4$)

```
function kol (n:integer):byte;  
var k:byte;  
begin   k:=0;  
        while n>0 do begin  
            inc(k);   n:=n div 10;  
        end;  
        kol:=k;  
end;
```

Процедура вычисления суммы цифр
натурального числа n ($0 < n < 10^4$)

```
procedure sum(n:integer; var s:byte);  
var x,k:byte;  
begin s:=0;  
    while n>0 do begin  
        s:=s+ n mod 10;  
        n:=n div 10;end;  
end;
```

Функция вычисления суммы цифр
натурального числа n ($0 < n < 10^4$)

```
function sum(n:integer):byte;  
var k:byte;  
begin   s:=0;  
        while n>0 do begin  
            s:=s+ n mod 10;  
            n:=n div 10;  
        end;  
sum:=s; end;
```

Вызов подпрограммы

Процедура и функция вызываются по имени, в круглых скобках записываются фактические параметры.

Имя (Список фактических параметров)


Количество, типы и порядок формальных и фактических параметров должны совпадать.



Определение числа Армстронга (ПРОЦЕДУРЫ)

```
program p1;
var n,n1:integer; k:byte;x,s:longint;
procedure stepen(a,n:byte; var st: longint);
  var i:byte;
  begin
    st:=1; for i:=1 to n do st:=st*a;
  end;
procedure kol(n:integer; var k:byte);
  var i:byte;
  begin
    k:=0;
    while n>0 do begin
      inc(k);
      n:=n div 10; end;
  end;
```

```
begin readln(n);    {вводим натуральное число}
  s:=0; k:=0;    {s-для хранения суммы степеней цифр числа,
  k-для хранения количества цифр числа}
  n1:=n;    {n1 для хранения введенного числа}
  kol(n,k);
  n:=n1;    {в n восстановим введенное число}
  s:=0;
  while n>0 do begin
    stepen(n mod 10,k,x); {x- для хранения степени младшей
    цифры числа}
    s:=s+ x;  n:=n div 10;
    end;
  if s=n1 then writeln('число ', n1, ' явл. числ. Армстронга')
    else writeln('число ', n1, ' не явл. числ. Армстронга');
end.
```



Определение числа Армстронга (ФУНКЦИИ)


```
program p2;
var n,n1:integer; k:byte; s:longint;
function stepen (a,n:byte):longint;
  var i:byte; st:longint;
  begin   st:=1;
    for i:=1 to n do st:=st*a;
      stepen:=st; end;
function kol (n:integer):byte;
  var k:byte;
  begin
    k:=0;
    while n>0 do begin
      inc(k);  n:=n div 10;  end;
    kol:=k;  end;
```

begin

readln(n);

n1:=n;

k:=kol(n);

s:=0;

n:=n1;

while n>0 do begin

s:=s+stepen(n mod 10,k);


n:=n div 10;

end;

***if s=n1 then writeln('число ',n1, ' явл. числ.
Армстронга')***

else writeln('число ',n1, ' не явл. числ. Армстронга')

end.



Вывод чисел Армстронга из диапазона
от **a** до **b** ($0 \leq a < b < 10^4$).

(ФУНКЦИИ)

program p4;

var a,b,i:integer; k:byte;s:longint;

function stepen (a,n:byte):longint;

var i:byte; st:longint;

begin st:=1;

for i:=1 to n do st:=st*a;

stepen:=st; end;

function kol (n:integer):byte;

var k:byte;

begin k:=0;

while n>0 do begin

inc(k); n:=n div 10;

end;

kol:=k; end;

```
function sum(n:integer; k:byte):longint;  
var s:longint;  
begin  
  s:=0;  
  while n>0 do begin  
    s:=s+ stepen(n mod 10,k);  
    n:=n div 10;  
  end;  
  sum:=s;  
end;
```

```
begin  
  readln(a,b);  
  for i:=a to b do begin  
    n:=i;  
    k:=kol(n);  
    n:=i;  
    s:=sum(n,k);  
    if s=i then writeln(i)  
      end;  
end.
```

Домашнее задание

- а) Найти пять наибольших чисел Армстронга из диапазона от **a** до **b** ($0 < a < b < 10^4$).
- б) Найдите пять наибольших чисел Армстронга, состоящих не более чем из **n** цифр. Вывести их по возрастанию.

Пример	input.txt	output.txt
	4	371 407 1634 8208 9474
	1	5 6 7 8 9

Хорошая программа должна содержать главным образом **обращения к процедурам и функциям**, и для этого рекомендую:

- выделять в процедуру (функцию) небольшой логически завершённый фрагмент алгоритма;
- называть процедуры (функции) мнемоническими именами;
- использовать функцию, если алгоритм должен вычислить одно скалярное значение.

- Подпрограммы – это процедуры и функции для выполнения часто повторяющихся операций с данными, которые могут меняться. Описание подпрограммы состоит из ключевого слова **procedure** или **function**, за которым следует имя подпрограммы со списком формальных параметров, заключённых в скобки.
- Вызов подпрограммы происходит в основной программе по имени с указанием фактических параметров.
- Количество, типы и порядок формальных и фактических параметров должны совпадать.