



**Появление и эволюция  
вредоносных программ.**

**Основные направления развития.**

**Методы противодействия.**



# Содержание

- Введение
- Кто и почему создает вредоносные программы
- [История возникновения](#)
- Вредоносные программы способные к саморазмножению
- [Основные признаки сетевых червей](#)
- Вредоносные программы НЕ способные к саморазмножению
- [Прочее вредоносное программное обеспечение](#)
- Программы скрыто предоставляющие удаленный доступ к компьютеру
- [Вымогательство в среде Internet](#)
- Основные способы заражения
- [Перспективы развития вредоносных программ](#)
- Чем опасна социальная инженерия?
- [Методы борьбы](#)
- О чем следует помнить при выборе защиты

# Введение

По данным **Computer Economics** в **2000** году ущерб мировой экономике от действий вирусов составил огромную сумму — около **17,5 млрд долларов**. Большинство бизнес-компаний тогда пострадало от целой серии скриптовых вирусов и печально знаменитых «любовных» писем (LoveLetter). Чтобы не допустить подобного в будущем, многие представители бизнеса увеличили свои ИТ-бюджеты, в частности ту часть, которая приходилась на информационную безопасность. Это принесло существенные плоды — ущерб снизился до **13,2 млрд долларов**.

В **2001** году весь мир был потрясен ужасным террористическим актом в США, многие компании снова вложили свои средства в информационную безопасность и, как результат, ущерб снизился еще до **11,1 млрд долларов** — это ниже чем в 1999 году.

Как часто бывает, у пользователей возникло ложное ощущение безопасности. Многие представители бизнеса, будучи полностью удовлетворенными эффективностью своих вложений в последние два года, урезали бюджеты на ИТ-безопасность. В результате ущерб от вирусов за **2003** год составил порядка **13 млрд долларов**, что значительно больше, чем в 2001-2002 годах.



# Кто и почему создает вредоносные программы?

- студенты и школьники – которые только что изучили язык программирования, хотели попробовать свои силы, но не смогли найти для себя какое-либо применение
- молодые люди (хакеры) – студенты, которые еще не полностью овладели искусством программирования, но с большим желанием похулиганить
- профессиональные вирусописатели
- «исследователи»

- *Ради шутки*
- *Мелкое воровство*
- *Криминальный бизнес*



# История возникновения

Доподлинно **известно**: на машине Чарльза Бэббиджа, считающегося изобретателем **1-го** компьютера, **ВИРУСОВ не было**.

Появление глобальных сетей стало началом для  
**Отправной точкой** можно считать труды Джона фон Неймана по изучению разделения вредоносных программ самовоспроизводящихся математических автоматов.

**13 ноября 1987г.** – первая в истории крупная вирусная эпидемия. Вирус **Jerusalem** поразил компании, правительственные и научные учреждения по всему миру.

Во времена эпидемии **Jerusalem** компьютеры связывались между собой в основном посредством локальных сетей, а файлы переносились между компьютерами при помощи дискет. Чтобы достигнуть большой распространенности вирусам требовалось внушительное время.

**Основные классы вредоносных программ по их функционалам:**

- ✓ **способные к саморазмножению** – обладают различными функциями. Наиболее известной стала та, которая удаляет с компьютера все запускаемые в пятницу, 13-го числа, программы. Поскольку совпадение пятницы с 13-м числом месяца случается не так уж часто, то большинство времени **Jerusalem** распространялся незаметно, без какого-либо вмешательства в действия пользователя.
- ✓ **не способные к саморазмножению**
- ✓ **прочие**

# Вредоносные программы способные к саморазмножению



**Классические компьютерные вирусы.** К данной категории относятся программы, распространяющие свои копии по ресурсам локального компьютера.

**Вирусы не используют сетевых сервисов** для проникновения на другие компьютеры.

**Копия вируса попадает на удалённые компьютеры только в том случае, если** зараженный объект по каким-либо не зависящим от функционала вируса причинам оказывается активизированным на другом компьютере, например:

- при заражении доступных дисков вирус проник в файлы, расположенные на сетевом ресурсе;
- вирус скопировал себя на съёмный носитель или заразил файлы на нем;
- пользователь отослал электронное письмо с зараженным вложением.



**Сетевые черви.** К данной категории относятся программы, распространяющие свои копии по локальным и/или глобальным сетям.

Для своего распространения сетевые черви используют разнообразные компьютерные и мобильные сети: *электронную почту, системы обмена мгновенными сообщениями, файлообменные (P2P) и IRC-сети, LAN, сети обмена данными между мобильными устройствами (телефонами, карманными компьютерами) и т. д.*

*Большинство известных червей распространяется в виде файлов: вложение в электронное письмо, ссылка на зараженный файл на каком-либо веб- или FTP-ресурсе в ICQ- и IRC-сообщениях, файл в каталоге обмена P2P и т. д.*

Для проникновения на удаленные компьютеры и запуска своей копии черви используют различные методы: **социальный инжиниринг** (например, текст электронного письма, призывающий открыть вложенный файл), **недочеты в конфигурации сети** (например, копирование на диск, открытый на полный доступ), **ошибки в службах безопасности операционных систем и приложений.**

# Основные признаки сетевых червей

# Вредоносные программы НЕспособные к саморазмножению



# Прочее вредоносное программное обеспечение

# Программы скрыто предоставляющие доступ к компьютеру

# Вымогательство в среде Internet

# Основные способы заражения

# Чем опасна социальная инженерия

# Перспективы развития вредоносных программ

# Методы борьбы со зловредами

# О чем следует помнить при выборе защиты



