



Официальный информационный портал
Единого Государственного Экзамена

Поиск на портале

Единый государственный экзамен

Тестовые технологии в образовании

ФИПИ

Федеральный институт педагогических измерений

О ЕГЭ

- Основные сведения о ЕГЭ
- Расписание ЕГЭ
- Краткий словарь ЕГЭ
- Правила и процедура проведения
- Типы заданий
- ЕГЭ в школе
- ЕГЭ в вузе
- Федеральный банк тестовых заданий
- Телефоны горячих линий субъектов
- ЕГЭ в субъектах РФ

Нормативные документы

- Постановления правительства
- Нормативные правовые акты субъектов
- Нормативные правовые акты РФ
- ЕГЭ-2008 в субъектах РФ
- Инструменты педагогического дизайна
- Шкалы перевода баллов в оценки

Варианты ЕГЭ

- Спецификация

О нас

- Направления деятельности
- Структура
- Публикации
- Сотрудничество
- Контакты

Новости

- 12.08.09.02: Расписание экзаменов на сентябрь 2009 года
- 11.08.09.02: Изменения в структуре экзаменов на сентябрь 2009 года
- 12.08.09.02: Опубликованы материалы для подготовки к экзаменам на сентябрь 2009 года

Пресс-центр

Конференции/семинары

Добро пожаловать! Федеральный институт педагогических измерений

Получить информацию

- Новости ФИПИ
- Результаты ЕГЭ
- Сведения о ЕГЭ
- Прогнозы о результатах ЕГЭ
- Экспертные оценки
- Результаты ЕГЭ

Роспринадзор

Осуществляет государственное надзор и контроль за качеством образования

Роснорматив

Портал нормативных документов

Рособразование

Портал образовательных ресурсов

3. Структура экзаменационной работы

Общее число заданий в экзаменационной работе – 32.

Экзаменационная работа состоит из трёх частей.

Часть 1 (А) содержит 18 заданий базового, повышенного и высокого уровней сложности. В этой части собраны задания с выбором ответа, подразумевающие выбор одного правильного ответа из четырех предложенных. Задания выполняются на черновике, а ответы заносятся в специальный бланк для ответов Части А.

Часть 2 (В) содержит 10 заданий базового, повышенного и высокого уровней сложности. В этой части собраны задания с краткой формой ответа, подразумевающие самостоятельное формулирование и ввод ответа в виде последовательности символов. Задания выполняются на черновике, а ответы заносятся в специальный бланк для ответов Части В.

Часть 3 (С) содержит 4 задания, первое из которых повышенного уровня сложности, остальные три задания – высокого уровня сложности. Задания этой части подразумевают запись в произвольной форме развернутого ответа на специальном бланке.

Распределение заданий по разделам курса информатики и ИКТ

№	Название раздела	Число заданий	Максимальный первичный балл	Процент максимального первичного балла за задания данного вида деятельности от максимального первичного балла за всю работу (=40)
1	Информация и её кодирование	7	7	17,5%
2	Алгоритмизация и программирование	9	13	32,5%
3	Основы логики	5	5	12,5%
4	Моделирование и компьютерный эксперимент	1	1	2,5%
	Итого:	32	40	100%

На уровне *воспроизведения знаний* проверяется такой фундаментальный теоретический материал, как:

- единицы измерения информации;
- принципы кодирования;
- системы счисления;
- моделирование;
- понятие алгоритма, его свойств, способов записи;
- основные алгоритмические конструкции;
- основные элементы программирования;
- основные элементы математической логики;
- основные понятия, используемые в информационных и коммуникационных технологиях.

Материал на проверку сформированности *умений применять свои знания в стандартной ситуации* входит во все три части экзаменационной работы. Это следующие умения:

- подсчитывать информационный объём сообщения;
- осуществлять перевод из одной системы счисления в другую;
- осуществлять арифметические действия в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;

5. Распределение заданий экзаменационной работы по уровню сложности

Часть 1 (А) экзаменационной работы содержит задания, большинство из которых относятся к базовому и повышенному уровням сложности, и одно задание высокого уровня.

Часть 2 (В) содержит в основном задания повышенного уровня, а также по одному заданию базового и высокого уровней сложности.

Задания Части 3 (С) относятся к повышенному и высокому уровням. Предполагаемый процент выполнения заданий базового уровня – 60-90%. Предполагаемый процент выполнения заданий повышенного уровня – 40-60%. Предполагаемый процент выполнения заданий части С – менее 40%.

Для оценки достижения базового уровня используются задания с выбором ответа и кратким ответом. Достижение уровня повышенной подготовки проверяется с помощью заданий с выбором ответа, с кратким и развернутым ответом. Для проверки достижения высокого уровня подготовки в экзаменационной работе используются задания с кратким и развернутым ответом. Распределение заданий по уровням сложности представлено в таблице 4.

Распределение заданий по уровням сложности

Уровень сложности заданий	Число заданий	Максимальный первичный балл	Процент максимального первичного балла за задания данного вида деятельности от максимального первичного балла за всю работу (40)
Базовый	17	17	42,5%
Повышенный	10	12	30%
Высокий	5	11	27,5%
Итого:	32	40	100%

6. Время выполнения работы

На выполнение экзаменационной работы отводится 4 часа (240 минут). На выполнение заданий Части 1 (А) и Части 2 (В) рекомендуется отводить 1,5 часа (90 минут).

На выполнение заданий Части 3 (С) рекомендуется отводить 2,5 часа (150 минут).

Код разде- ла	Код контроли- руемого элемента	Элементы содержания, проверяемые заданиями КИМ
1		<i>Информационные процессы и системы</i>
1.1		<i>Информация и ее кодирование</i>
	1.1.1	Различные подходы к определению понятия «информация». Виды информационных процессов. Информационный аспект в деятельности человека; информационное взаимодействие в простейших социальных, биологических и технических системах.
	1.1.2	Язык как способ представления и передачи информации.
	1.1.3	Методы измерения количества информации: вероятностный и алфавитный.
	1.1.4	Единицы измерения количества информации. Числовые параметры информационных объектов и процессов: объем памяти, необходимый для хранения информации, скорость обработки информации.
	1.1.5	Процесс передачи информации. Виды и свойства источников и приемников информации. Сигнал, кодирование и декодирование, причины искажения информации при передаче.
	1.1.6	Скорость передачи информации и пропускная способность канала связи.
	1.1.7	Представление числовой информации. Сложение и умножение в разных системах счисления.
	1.1.8	Кодирование текстовой информации. Кодировка ASCII. Основные используемые кодировки кириллицы.

Порядок следования заданий в КИМ может быть изменен в разных вариантах.

№	Обозначение задания в работе	Проверяемые элементы содержания	Коды проверяемых элементов содержания по кодификатору	Коды видов деятельности (п.4 спецификации)	Уровень сложности задания	Макс. балл за выполнение задания	Примерное время выполнения задания (мин.)
		Часть 1					
1	A1	Кодирование текстовой информации. Кодировка ASCII. Основные кодировки кириллицы	1.1.8	1	Б	1	1
2	A2	Умение подсчитывать информационный объем сообщения	1.1.4	3	П	1	3
3	A3	Знания о системах счисления и двоичном представлении информации в памяти компьютера	1.1.7	1	Б	1	1
4	A4	Умения выполнять арифметические операции в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления	1.1.7	2	Б	1	2

11	A11	Умение кодировать и декодировать информацию	1.1.5	2	Б	1	1
----	-----	---	-------	---	---	---	---

		Часть 2					
19	B1	Знания о методах измерения количества информации	1.1.3	1	Б	1	1

21	B3	Представление числовой информации в памяти компьютера. Перевод, сложение и умножение в	1.1.7	2	П	1	5
----	----	--	-------	---	---	---	---

25	B7	Умение определять скорость передачи информации при заданной пропускной способности канала	1.1.6	3	П	1	3
----	----	---	-------	---	---	---	---

Методическое письмо об использовании результатов ЕГЭ-2008:

- 2006г.- г.С-Петербург
- 2007г.- 2694 из 13 регионов
- 2008г.- 10 347 из 36
регионов.
- 71% - юноши.

Методическое письмо об использовании результатов ЕГЭ-2008:

Отметка	Интервал первичного балла		Процент экзаменуемых	
	ЕГЭ 2007	ЕГЭ 2008	ЕГЭ 2007	ЕГЭ 2008
2	0-11	0-10	9,7	11,27
3	12-22	11-21	31,2	38,76
4	23-31	22-31	39,8	37,95
5	32-40	32-40	19,4	12,02

Методическое письмо об использовании результатов ЕГЭ-2008:

- При подготовке учащихся к выполнению заданий третьей части работы следует познакомить учащихся с указаниями для экспертов по проверке и оцениванию работ. Это поможет учащимся предотвратить возможные ошибки, проверить полноту своего решения.
- На сайте Федерального института педагогических измерений (<http://www.fipi.ru>) публикуются все документы, связанные с разработкой КИМ для ЕГЭ 2009 г., в том числе демонстрационные версии экзаменационных работ и учебно-тренировочные материалы. Этот сайт содержит официальные документы, соответствующие будущему экзамену и именно на его материалы следует ориентироваться при подготовке к экзамену.

ЕГЭ-2007:

- Информационные процессы и системы: 8 заданий: 6-с выбором ответа, 2 – с кратким ответом. 5 – базовый уровень, 5-повышенный.
- Средний %: от 88 % (А1-кодирование таблицы) до 55% (В1-запись числа в СС)
- Двоичное кодирование – А4, А13–79-88%
- Алфавитный подход-А2- 57%
- Математические основы записи чисел в СС- В1- 55%

В5- Определение пропускной способности канала связи:

- 2006г. – 46 %
- 2007г. – 63%

А3- П- Вычисление информационного объема сообщения:

- 2006г. – 48 %
- 2007г. – 56%

Типичные ошибки (ФИПИ):

- Путают «бит» и «байт»
- Неверные арифметические вычисления

Советы:

- Выписать значения $2^0 \dots 2^{12}$
- Составить таблицу чисел в 10 СС, 2 СС, 8 СС, 16 СС

Для подготовки детям советовать использовать не книги, а Открытый сегмент ФБТЗ ФИПИ.

К.Поляков, 2009

Пример задания:

Определите информационный объем текста

Бамбарбия! Кергуду!

- 1) 38 бит 2) 144 бита 3) 152 бита 4) 19 бит

Решение:

- 1) в этом тексте 19 символов (обязательно считать пробелы и знаки препинания)
- 2) если не дополнительной информации, считаем, что используется 8-битная кодировка (чаще всего явно указано, что кодировка 8- или 16-битная)
- 3) поэтому в сообщении $19 \cdot 8 = 152$ бита информации (ответ 3).

Возможные ловушки:

- указано правильное число, но другие единицы измерения (объем текста 19 *байт*, а один из неверных ответов – 19 *бит*)
- расчет на то, что «забудут» пробел, в этом случае получается $18 \cdot 8 = 144$ бита (ответ 2, неверный)
- в 16-битной кодировке объем текста – 38 *байт*, а один из неверных ответов – 38 *бит*.

К.Поляков, 2009

Автоматическое устройство осуществило перекодировку информационного сообщения на русском языке, первоначально записанного в 16-битном коде Unicode, в 8-битную кодировку КОИ-8. При этом информационное сообщение уменьшилось на 480 бит. Какова длина сообщения в символах?

- 1) 30 2) 60 3) 120 4) 480

Решение:

- обозначим количество символов через N
- при 16-битной кодировке объем сообщения – $16 \cdot N$ бит
- когда его перекодировали в 8-битный код, его объем стал равен – $8 \cdot N$ бит
- таким образом, сообщение уменьшилось на $16 \cdot N - 8 \cdot N = 8 \cdot N = 480$ бит
- отсюда находим $N = 480 / 8 = 60$ символов (ответ 2).

К.Поляков, 2009

В велокроссе участвуют 119 спортсменов. Специальное устройство регистрирует прохождение каждым из участников промежуточного финиша, записывая его номер с использованием минимально возможного количества бит, одинакового для каждого спортсмена. Каков информационный объем сообщения, записанного устройством, после того как промежуточный финиш прошли 70 велосипедистов?

- 1) 70 бит 2) 70 байт 3) 490 бит 4) 119 байт

Решение:

- 1) велосипедистов было 119, у них 119 разных номеров, то есть, нам нужно закодировать 119 вариантов
- 2) по таблице степеней двойки находим, что для этого нужно минимум 7 бит (при этом можно закодировать 128 вариантов, то есть, еще есть запас); итак, 7 бит на один отсчет
- 3) когда 70 велосипедистов прошли промежуточный финиш, в память устройства записано 70 отсчетов
- 4) поэтому в сообщении $70 \cdot 7 = 490$ бит информации (ответ 3).

Возможные ловушки:

- дано число, которое есть в условии (неверные ответы 70 бит, 70 байт, 119 байт), чтобы сбить случайное угадывание
- указано правильное число, но другие единицы измерения (мог быть вариант 490 байт)
- расчет на невнимательное чтение условия: можно не заметить, что требуется определить объем только 70 отсчетов, а не всех 119 (мог быть вариант $119 \cdot 7 = 833$ бита)

К.Поляков, 2009

Объем сообщения, содержащего 4096 символов, равен 1/512 части Мбайта. Какова мощность алфавита, с помощью которого записано это сообщение?

- 1) 8 2) 16 3) 4096 4) 16384

Решение (вариант 1):

1) в сообщении было $4096 = 2^{12}$ символов

2) объем сообщения

$$1/512 \text{ Мбайта} = 2^{23} / 512 \text{ бита} = 2^{23} / 2^9 \text{ бита} = 2^{14} \text{ бита} \quad (= 16384 \text{ бита!})$$

3) место, отведенное на 1 символ:

$$2^{14} \text{ бита} / 2^{12} \text{ символов} = 2^2 \text{ бита на символ} = 4 \text{ бита на символ}$$

4) 4 бита на символ позволяют закодировать $2^4 = 16$ разных символов

5) поэтому мощность алфавита – 16 символов

6) правильный ответ – 2.

К.Поляков, 2009

Объем сообщения, содержащего 4096 символов, равен $1/512$ части Мбайта. Какова мощность алфавита, с помощью которого записано это сообщение?

- 1) 8 2) 16 3) 4096 4) 16384

Решение (вариант 2, предложен В.Я. Лаздиным):

1) объем сообщения

$$1/512 \text{ Мбайт} = 1024/512 \text{ кбайт} = 2 \text{ кбайт} = 2048 \text{ байт}$$

2) на 1 символ приходится $2048 \text{ байт} / 4096 = 1/2 \text{ байта} = 4 \text{ бита}$

3) 4 бита на символ позволяют закодировать $2^4 = 16$ разных символов

4) поэтому мощность алфавита – 16 символов

5) правильный ответ – 2.

Возможные проблемы:

- не всегда удобно работать с дробными числами ($1/2$ байта)
- метод разработан специально для этой задачи, где он хорошо работает; в других задачах может быть не так гладко

К.Поляков, 2009

Для хранения растрового изображения размером 32×32 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?

1) 256

2) 2

3) 16

4) 4

Общий подход:

В таких задачах вся игра идет на двух формулах: $M = Q \cdot K$ и $N = 2^K$ (обозначения см. выше).

Поэтому нужно:

- 1) найти общее количество пикселей Q
- 2) перевести объем памяти M в биты
- 3) найти количество бит на пиксель $K = M / Q$
- 4) по таблице степеней двойки найти количество цветов N

- цвет на Web-страницах кодируется в виде RGB-кода в шестнадцатеричной системе: #RRGGBB, где RR, GG и BB – яркости красного, зеленого и синего, записанные в виде двух шестнадцатеричных цифр; это позволяет закодировать 256 значений от 0 (00_{16}) до 255 (FF_{16}) для каждой составляющей;

коды некоторых цветов:

#FFFFFF – белый, #000000 – черный,

#CCCCCC и любой цвет, где $R = G = B$, – это серый разных яркостей

#FF0000 – красный, #00FF00 – зеленый, #0000FF – синий,

#FFFF00 – желтый, #FF00FF – фиолетовый, #00FFFF – цвет морской волны

К.Поляков, 2009

В7 (повышенный уровень, время – 3 мин)

Тема: Определение скорости передачи информации при заданной пропускной способности канала.

Что нужно знать:

- «физический» аналог задачи:



сколько лимонада перекачается по трубе за 1 час?

ответ: $10 \text{ л/мин} \cdot 60 \text{ мин} = 600 \text{ л}$

- любой канал связи имеет ограниченную пропускную способность (скорость передачи информации), это число ограничивается свойствами аппаратуры и самой линии (кабеля)
- объем переданной информации Q вычисляется по формуле $Q = q \cdot t$, где q – пропускная способность канала (в битах в секунду или подобных единицах), а t – время передачи

К.Поляков, 2009

Скорость передачи данных через ADSL-соединение равна 128000 бит/с. Через данное соединение передают файл размером 625 кбайт. Определите время передачи файла в секундах.

Возможные проблемы:

- вычисления с большими числами (лучше делать через степени двойки)
- несогласованность единиц измерения, например, скорость в битах/с, а размер файла в байтах или кбайтах; согласованные единицы измерения:
 биты/с – биты, байты/с – байты, кбайты/с – кбайты
- чтобы не перепутать, где нужно делить, а где умножать, проверяйте размерность полученной величины

ЗАДАЧИ:

В рулетке общее количество лунок равно 32. Какое количество информации мы получаем в зрительном сообщении об остановке шарика в одной из лунок?

1) 1 бит 2) 2 бита 3) 5 бит 4) 8 бит

Световое табло состоит из лампочек, каждая из которых может находиться в одном из трех состояниях («включено», «выключено» или «мигает»). Какое наименьшее количество лампочек должно находиться на табло, чтобы с его помощью можно было передать 8 различных сигналов?

1) 2 2) 3 3) 4 4) 8

ЗАДАЧИ:

Какое количество информации получит при игре в шахматы играющий черными после первого хода белых (при условии, что ходить конями запрещено)?

- 1) 2 бита 2) 3 бита 3) 4 бита 4) 5 бит

Дан текст из 600 символов. Известно, что символы берутся из таблицы размером 16 x 32. Определить информационный объем текста в битах.

- 1) 1000 бит 2) 2400 бит 3) 3600 бит 4) 5400 бит

ЗАДАЧИ:

Азбука Морзе позволяет кодировать символы для радиосвязи, задавая комбинацию точек и тире. Сколько различных символов (цифр, букв, знаков пунктуации и т. д.) можно закодировать, используя код Морзе длиной не менее трех и не более пяти сигналов (точек и тире)?

- 1)12 2)56 3)84 4)256

Дан текст из 600 символов. Известно, что символы берутся из таблицы размером 16 x 32. Определить информационный объем текста в битах.

- 1)1000 бит 2)2400 бит 3)3600 бит 4)5400 бит

ЗАДАЧИ:

Задание 1.1.2

У племени "чичевоков" в алфавите 24 буквы и 8 цифр и больше ничего — ни знаков препинания, ни арифметических. Сколько разрядов минимум им необходимо для кодирования всех символов при помощи только нулей и единиц? Учтите, что слова надо отделять друг от друга!

- 1) 5
- 2) 6
- 3) 7
- 4) 8

Ответ: 6

Графическая информация:

Для хранения растрового изображения размером 64 на 64 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?

- 1) 16 2) 2 3) 256 4) 1024

В процессе преобразования растрового графического файла количество цветов уменьшилось с 1024 до 32. Во сколько раз уменьшился информационный объем файла?

- 1) 5 2) 2 3) 3 4) 4

Графическая информация:

После преобразования растрового 256-цветного графического файла в черно-белый формат (2 цвета) его размер уменьшился на 70 байт. Каков был размер исходного файла?

- 1) 70 байт 2) 640 бит 3) 80 бит 4) 560 бит

Цвет пикселя, формируемого принтером, определяется тремя составляющими: голубой, пурпурной и желтой. Под каждую составляющую одного пикселя отвели по четыре бита. В какое количество цветов можно раскрасить пиксель?

- 1) 12 2) 122 3) 212 4) 312

Графическая информация:

Цвет пикселя монитора определяется тремя составляющими: зеленой, синей и красной. Под красную и синюю составляющие одного пикселя отвели по 5 бит. Сколько бит отвели под зеленую составляющую одного пикселя, если растровое изображение размером 8×8 пикселей занимает 128 байт памяти?

- 1) 5 2) 6 3) 8 4) 16

Коричневый цвет имеет код 010111.
Определите количество цветов в палитре.