

# Юзабилити игровых интерфейсов



Alawar Friday's Games



# О чем это?



- 1) Об интерфейсах в общем
- 2) Отличие игрового интерфейса от обычного
- 3) Ограничения мобильных платформ
- 4) Нативность интерфейсов
- 5) Юзабилити-тестирование
- 6) Анализ эффективности интерфейсов

# Зачем это?



# Обучаемость





# Эффективность



# Простота



# Красота





# Интерфейс игры



## Angry Birds



## Civilization





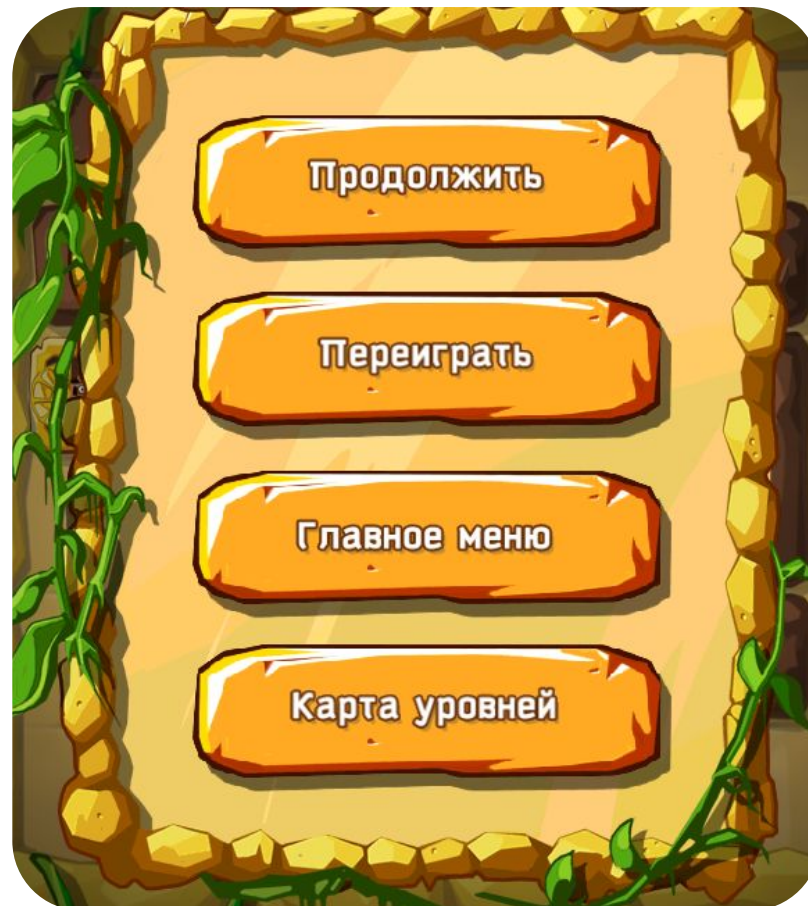
# Элементы управления



Стандартные  
контролы



Рисованные  
элементы



# Графика



Яркая  
графика



Сочетание  
цветов





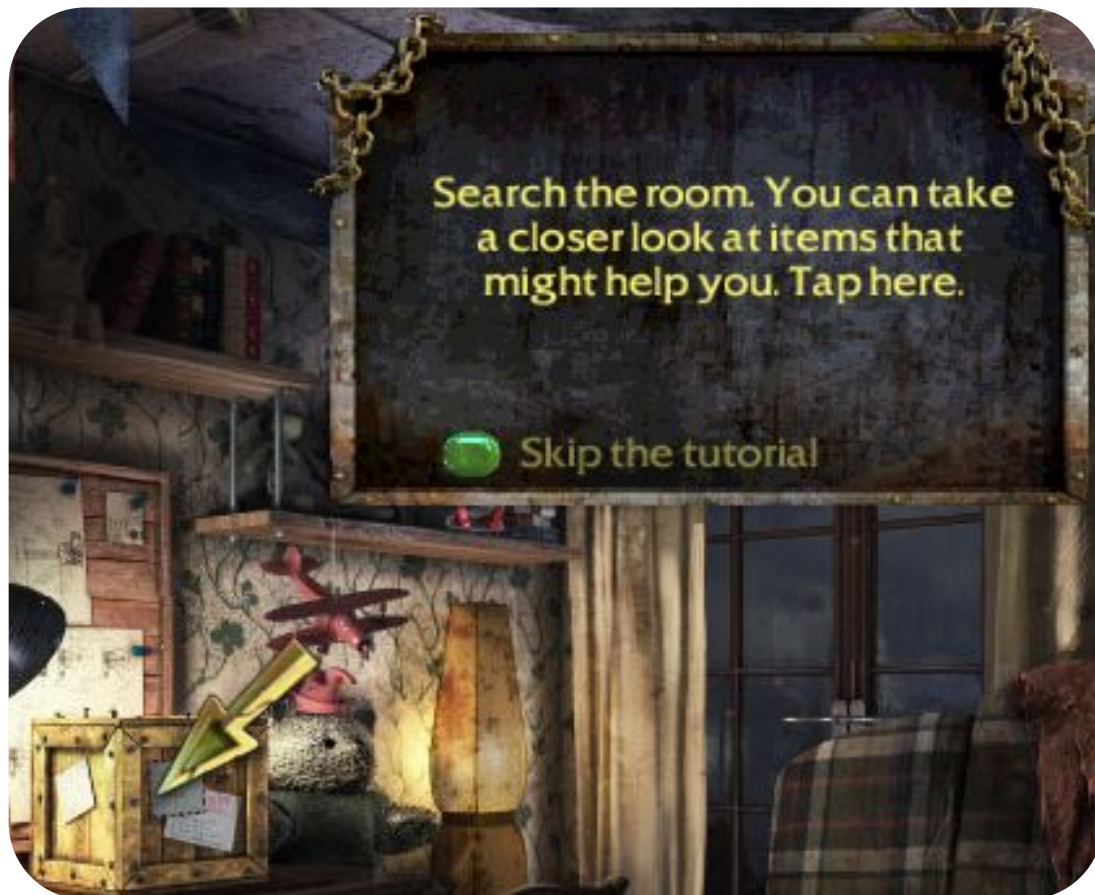
# Помощь



Текстовые  
правила



Тьюториал





# Мотивация



Награды



# Обратная связь



Завершение  
уровня



Эффекты на  
нажатие



Экран  
загрузки



# Статус



Много информации на экране



Информация о соперниках





# Звук



Звуки и музыка



Средняя  
громкость



# Рекорды



Быстрее!



Выше!



Сильнее!

Darth	200000
Merlin	170000
Fester	130000
Chaos	100000
Phantom	70000
Salem	50000
Hecate	30000
Spike	20000
Gasper	10000
Shadow	5000

# Рестарт



Начать  
заново

**Время вышло!**  
Попробуйте еще раз.  
Должно получится.

0/60

Переиграть

Карта  
уровней



# Ограничения мобильных платформ



# Нативность интерфейсов



# Юзабилити тестирование





# Анализ



# Flurry аналитика



Dashboard

Usage

New Users

Active Users

Sessions

Session Length **B**

Frequency of Use **B**

User Retention **B**

Top Versions

Events

Technical

Manage

## FREQUENCY OF USE

All Versions ▾

Across All Time ▾

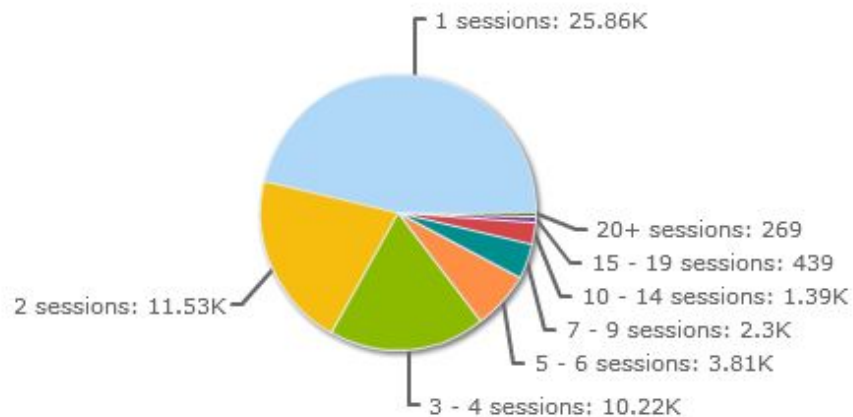
### Sessions Frequency

Download CSV

### Daily

**Median:**

**2.2 sessions / day**



# Flurry аналитика



Dashboard

Usage

**Events**

Event Summary

User Paths

Event Logs

Search Event Name:

Technical

Manage

It's completely FREE

[Sign Up](#)





# Flurry аналитика



Dashboard

Usage

Events

Technical

All Devices

All Carriers


Errors

Manage

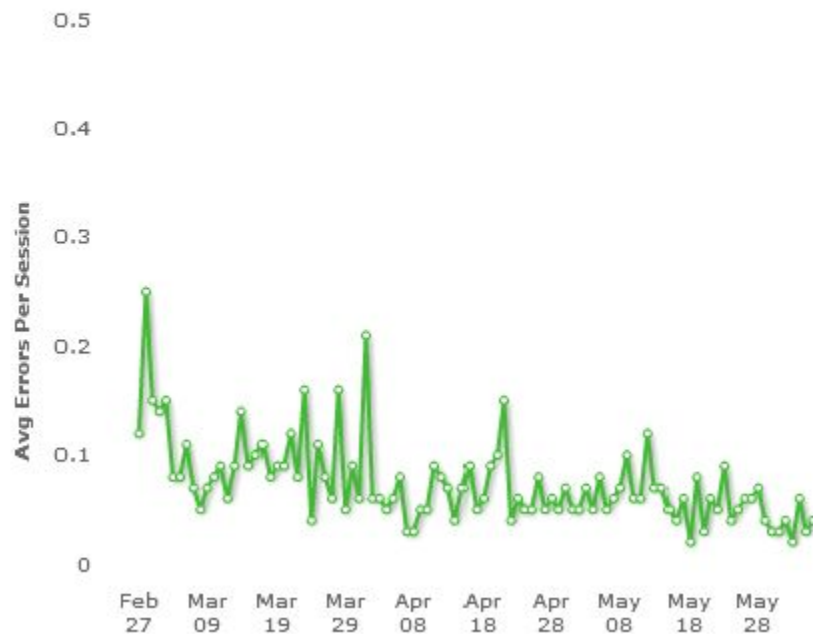
TECHNICAL

Across All Time ▼

Avg Errors Per Session

Download CSV 

Zoom: **days** | weeks | months



# Задание



Эскизы и граф взаимодействия:

- главное меню
- игровой экран
- карта уровней
- tutorial
- настройки

**[danekina@fridays.alawar.com](mailto:danekina@fridays.alawar.com)**