

Безопасен или опасен виртуальный мир?

Авторы: Корнеев Виктор 11 кл

Осипчук Евгений 11кл

ОУ МСШ с. Васильевки Белогорского района

Опасности в виртуальном мире

Всем известно:

- 1) Уход в виртуальный мир опасен для психического здоровья.
- 2) Большая половина человечества заменила реальный мир на виртуальный.

Путешествовать в виртуальном мире можно не выходя из дома. Мой дом — моя крепость. Всегда ли такие путешествия безопасны и не оказывают влияние на здоровье человека?

Цель работы:

Выявить, какие правила нужно соблюдать осуществляя виртуальное путешествие?

Опасные происшествия, связанные с компьютерными играми

•Апрель 1999 года- два подростка расстреляли 12 одноклассников, учителя и ранили еще несколько человек, разбрасывая самодельные гранаты. Затем покончили жизнь самоубийством.

По итогам следствия, это оказалось последствием компьютерных игр.

•22-летний житель Таиланда умер во время игры в Counter-Strike. Причина — сердечная недостаточность.

Вывод:

Игры со сценами насилия наносят вред психическому здоровью и портят сон.

О пользе компьютерных игр

- Игры могут развивать навыки ориентирования в пространстве, реакцию, память, мелкую моторику.
- Компьютерные игры, использующие технологию VR назначают детям с тяжелыми ожогами как дополнительное болеутоляющее.

Надеюсь, мне удалось
приоткрыть «заковыристую тему»:

Компьютерная игра имеет две стороны:
хорошую и плохую.
Выбирать вам!
Главное — делать это с умом!