

# **«НОВЫЙ ГОД В НИИЧАВО»**

Уважаемая Ольга Владиславовна! Игру проводили два организатора, количество детей в школе не позволяет провести эту игру отдельно каждому, поэтому просим принять один отчёт.

Поздравляем Вас и коллег с наступающим Новым годом! Желаем Вам крепкого здоровья, творческих успехов и надеемся на плодотворное сотрудничество!

**Отчет о проведении ситуационно-ролевой игры  
в МОУ Лапшинской основной  
общеобразовательной школе  
Выполнили Останина НА.  
Скрябина Н.В.**

# Условия проведения игры

В игре участвовали учащиеся 5-9 классов,  
возраст 11-15 лет.

Среди них 7 девочек и 6 мальчиков, всего 13 человек.

Игра проходила 16 декабря 2010 года в фойе  
МОУ Лапшинской ООШ, которое было оборудовано  
под «кафе».

Начало игры в 13 ч 20 мин. Окончание в 15 ч 50 мин.  
Организовали игру: Останина Н.А. и Скрябина Н.В.

# Госторгаж с места событий



Подкрепимся перед игрой



Танцы – лучший способ  
поднять настроение .



Последние посетители кафе



Первые контакты



Беседа у следователя

Валера 11 лет – Мне очень понравилась эта игра, было прикольно искать террористов, я со своей задачей справился, команду не подвел.

Алёна 12 лет – Игра интересная, я справилась со своей задачей, мне надо было побольше собрать денег и у меня это получилось

Вика 11 лет – Поиграли очень здорово, мне досталась роль бармена. В жизни я общительный человек, роль мне соответствовала.

Андрей 13 лет – Играть понравилось, особенно разоблачить дублёра.

Женя 11 лет - Очень интересная и захватывающая. Хотя не смог сначала понять суть игры, но потом все понял, и стало интересно играть.

Роман 15 лет – В жизни общаться с друзьями проще, чем в игре

**Каждый участник игры – герой, который действует в атмосфере таинственности, интриги.**

**Игрокам необходимо было решить ряд важных задач: оценить ситуацию, осознать свои особенности во взаимодействии, изучить особенности других игроков, планировать свои действия и прогнозировать их результаты, установление контактов, воздействие или взаимодействие с другими участниками**

**Игра пройдет более эффективно, если в ней примут участие дети более старшего возраста. У них более развито аналитическое мышление, умеют вести целенаправленный диалог. Детей младшего возраста в этой игре заинтересовали более подвижные моменты (дискотека, буфет), для них важно не в ходе беседы выявить похитителей, а самим найти похищенное**

**Любая ситуационно-ролевая игра требует большой подготовки. Поэтому её лучше проводить в период школьных каникул или в летнем оздоровительном лагере.**