





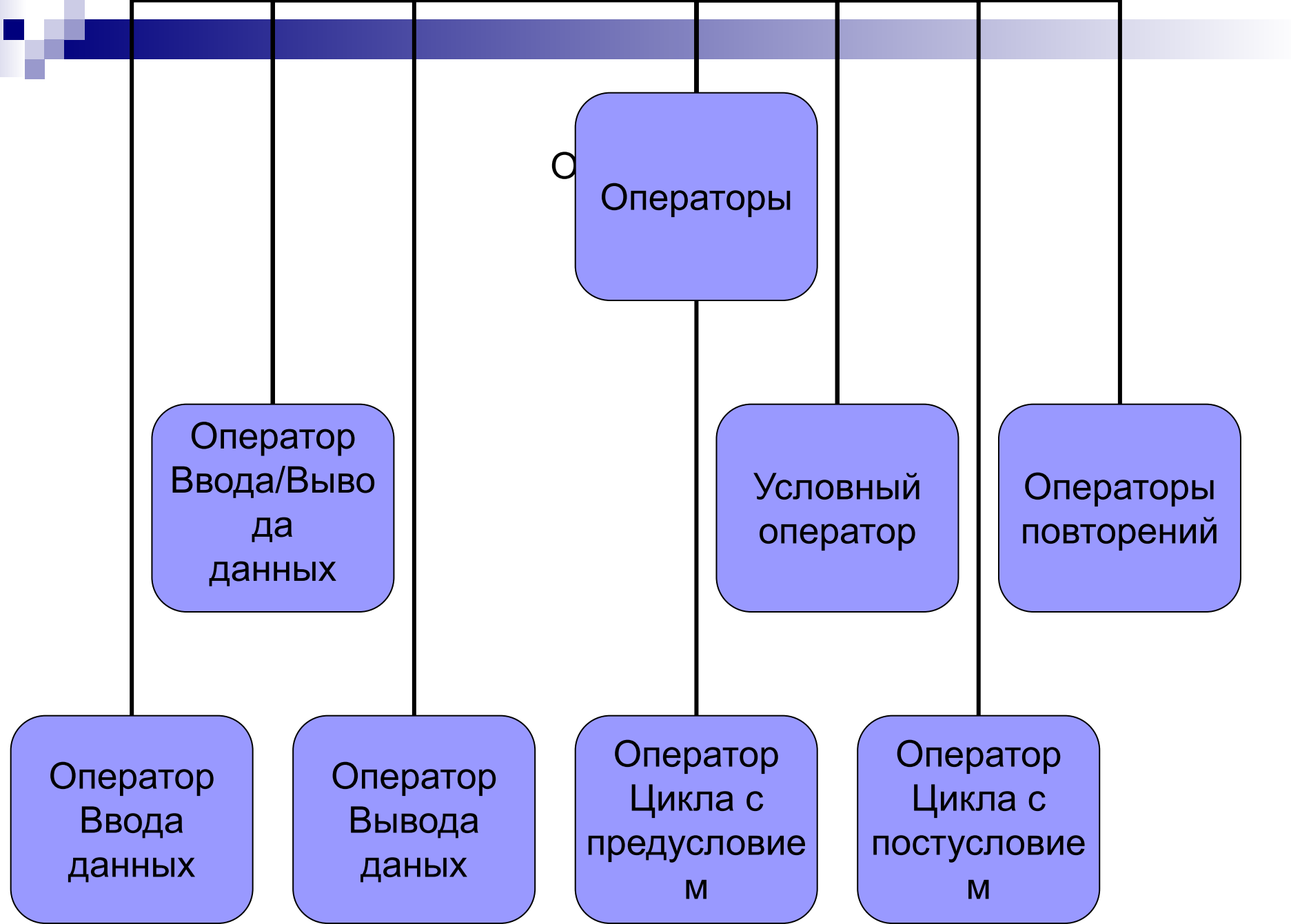
# Операторы в Turbo Pascal

# Общие сведения

- Оператором называют специальную совокупность служебных слов, идентификаторов и специальных знаков выполняющих определенные действия. Операторы отделяются друг от друга точкой с запятой ";". Рассмотрим операторы Турбо Паскаля.



# Операторы в Turbo Pascal условно разделим на тематические группы



# Кроме того необходимо выделить

- Составной оператор: Begin «операторы» End.
- Оператор присваивания

Рассмотрим подробнее каждый из операторов

# Оператор Вывода Данных

- Оператор вывода данных используется для вывода данных на экран
- Служебные слова этого оператора  
Write; WriteIn

# Оператор Ввода Данных

- Используется для ввода данных с клавиатуры
- Служебные слова  
Read;Readln



- Program Dialog

Var

a, b:integer; c:real;

Begin

Writeln ('Privet');

Readln;

Writeln ('Kak tebya zovyt?');

Readln;

end.



# Условный оператор

- Условный оператор позволяет проверить некоторое условие и в зависимости от результатов проверки выполнить то или иное действие.
- Структура условного оператора имеет следующий вид:  
IF <условие> THEN <оператор1> ELSE  
          <оператор2>

- Условный оператор работает по следующему алгоритму. Вначале вычисляется условное выражение <условие>. Если результат есть TRUE (истина), то выполняется <оператор1>, а <оператор2> пропускается; если результат есть FALSE (ложь), наоборот, <оператор1> пропускается, а выполняется <оператор2>.



- Program operator;

Var a,b: integer;

Begin

writeln('vvedite 2 chisla')

readln(a,b);

if a>b then writeln (a) else writeln  
(b);

readln;

end.

# Оператор цикла с предусловием

- Цикл с предусловием используется для программирования процессов, в которых число повторений оператора цикла не известно, а задается некоторое условие его окончания
- Формат оператора цикла с предусловием

```
while <условие> do <тело цикла>;
```

# Оператор цикла с постусловием

- Этот оператор аналогичен оператору цикла с предусловием, но отличается от него тем, что проверка условия производится после очередного выполнения тела цикла. Это обеспечивает его выполнение хотя бы один раз.

# Формат оператора цикла с постусловием

- *Repeat*<оператор  
1>;<оператор  
2>;...<оператор n>;*Until*  
<условие>;

# Оператор повторений

- В языке Турбо Паскаль имеются 2 различных оператора, с помощью которых можно запрограммировать повторяющиеся фрагменты программ.

# Счетный оператор цикла For (оператор параметра)

- Формат оператора

```
FOR <параметр цикла> :=  
  <начальное значение> TO  
  <конечное значение> DO  
  <оператор>
```



# Оператор цикла While

- Другой оператор повторений лишь проверяет условие выполнения или повторения цикла, но не связан с изменением счетчика цикла.

Формат цикла:

```
WHILE <условие> DO <оператор>
```

# Оператор присваивания

- Оператор присваивания служит для присваивания значений переменным
- Формат оператора – ( := )
- Пример  $x:=5$

# Составной оператор: Begin «операторы» End.

- Составной оператор служит для записи в свое тело других операторов, последовательность которых рассматривается в данном случае как один оператор. Этим оператором начинается и заканчивается раздел выполнения основной программы, подпрограммы, функции. После последнего оператора END основной программы ставится точка.

