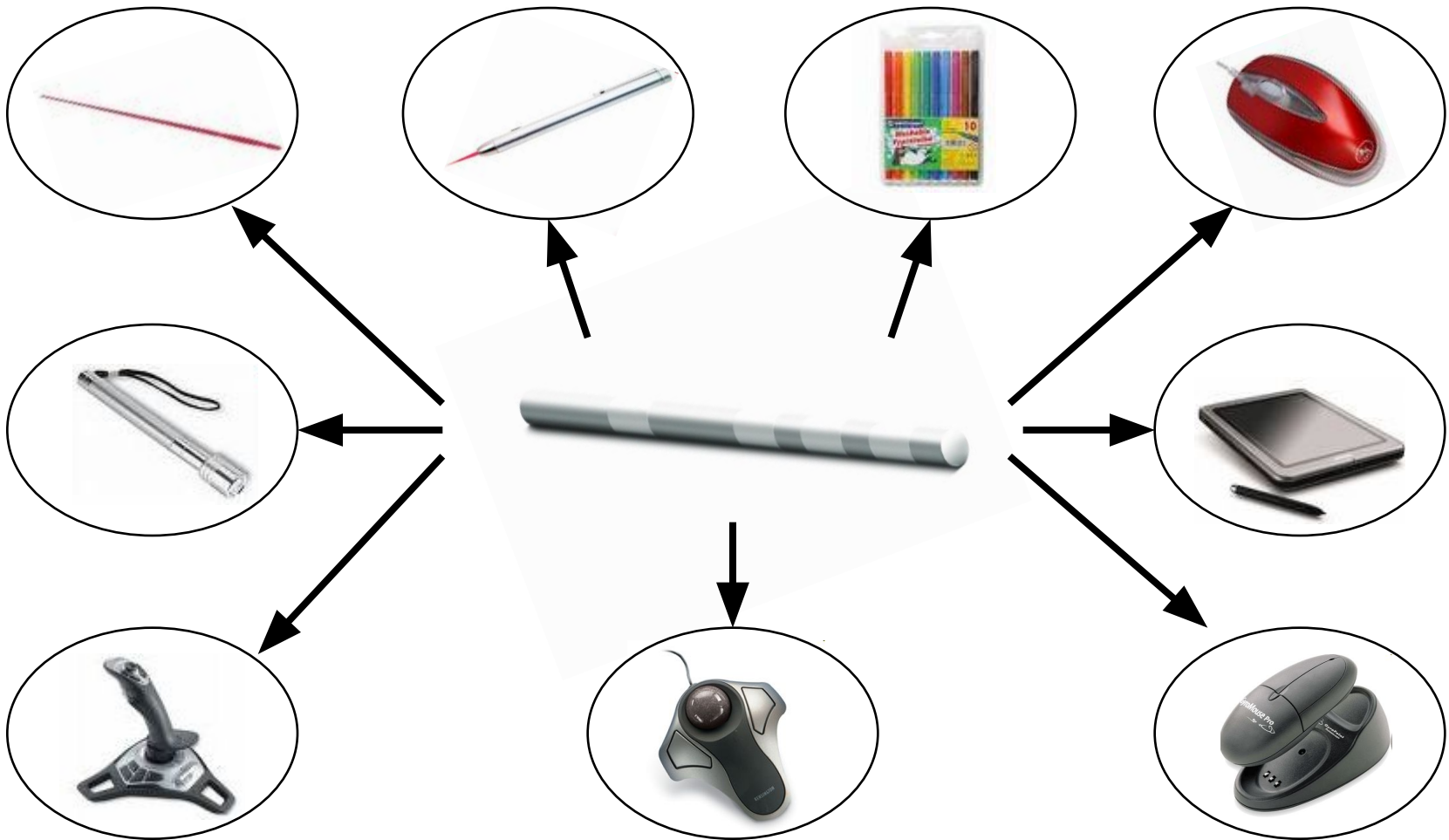


Интерактивный класс будущего

Волшебная палочка?

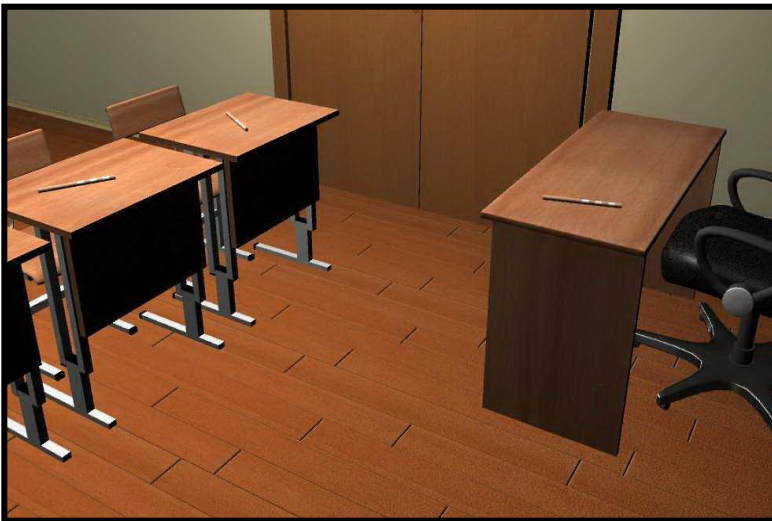


Интерактивная указка UnID Pointer



Интеграция системы UnID Pointer в существующие классы

1. Система «трекинга» для виртуальной реальности;
2. Интерактивное устройство UnID Pointer;
3. Программное обеспечение.



Copyright EligoVision

Возможности системы

Новые возможности:

- любые графические изменения на удалении от экрана;
- работа в трехмерном пространстве;
- переход в стерео режим;
- многопользовательский режим работы;
- работа на экране любой формы и размера;
- работа с любыми 2D и 3D приложениями;
- гибкая схема создания образовательных методик;
- свобода перемещения по аудитории.

Дисциплины

- химия;
- физика
- математика;
- архитектура и дизайн;
- история и культура;
- геология;
- биология;
- география;
- астрономия;
- изучение русского и иностранных языков и многое другое



Интерактивная стена – это:

- Большая рабочая поверхность (от 1 до 20 м²)
- Большая рабочая зона в классе (до 30 м² и выше)
- Многопользовательский режим работы (1-10 человек)
- Работа напрямую у доски и на расстоянии от нее
- Управление объемными моделями
- Переключение в стерео режим
- Работа с любой операционной системой (Windows, Linux) и любыми приложениями
- Отсутствие тени на экране

Что нужно для интерактивной стены?

1. Экран необходимого размера
2. Проектор (1-2 шт.)
3. Компьютер
4. Система UnID Pointer
5. Образовательные приложения



UnID Pointer для дошкольников и школьников младших классов

Коллективная интерактивная сборка puzzle

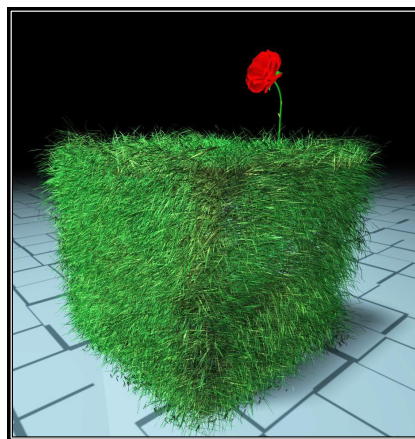
Тема: путешествие по странам мира



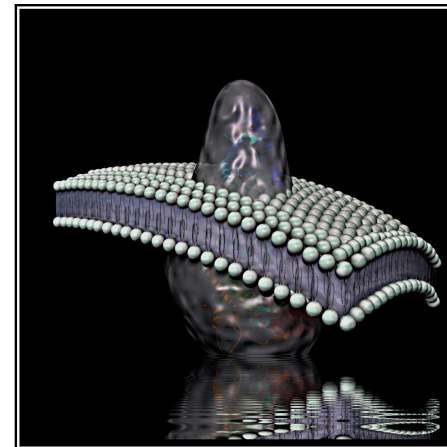
UnID Pointer для школьников старших классов



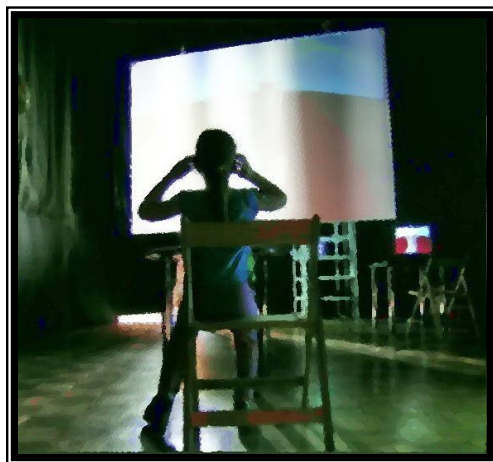
Наркомтяжпром, И.Леонидов
Copyright EligoVision



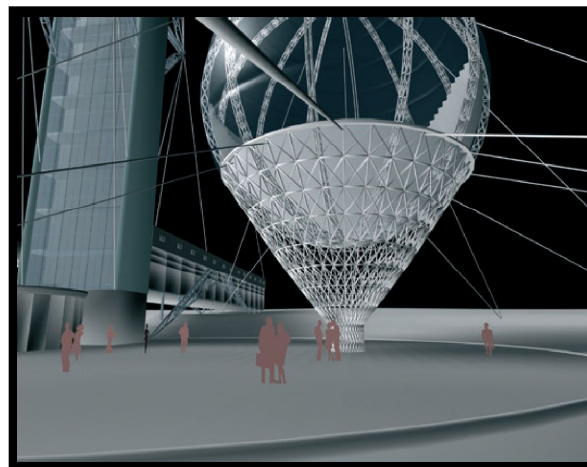
Реакция фотосинтеза (биохимия)



Мембранная система (биохимия)



Полет по виртуальному городу
Copyright EligoVision



«Город Солнца», И. Леонидов