

# Паттерн Template Method

Презентацию подготовил студент 245 группы  
Математико-механического факультета СПбГУ

Мусаев Мехти

E-mail: [mehty.musaev@gmail.com](mailto:mehty.musaev@gmail.com)

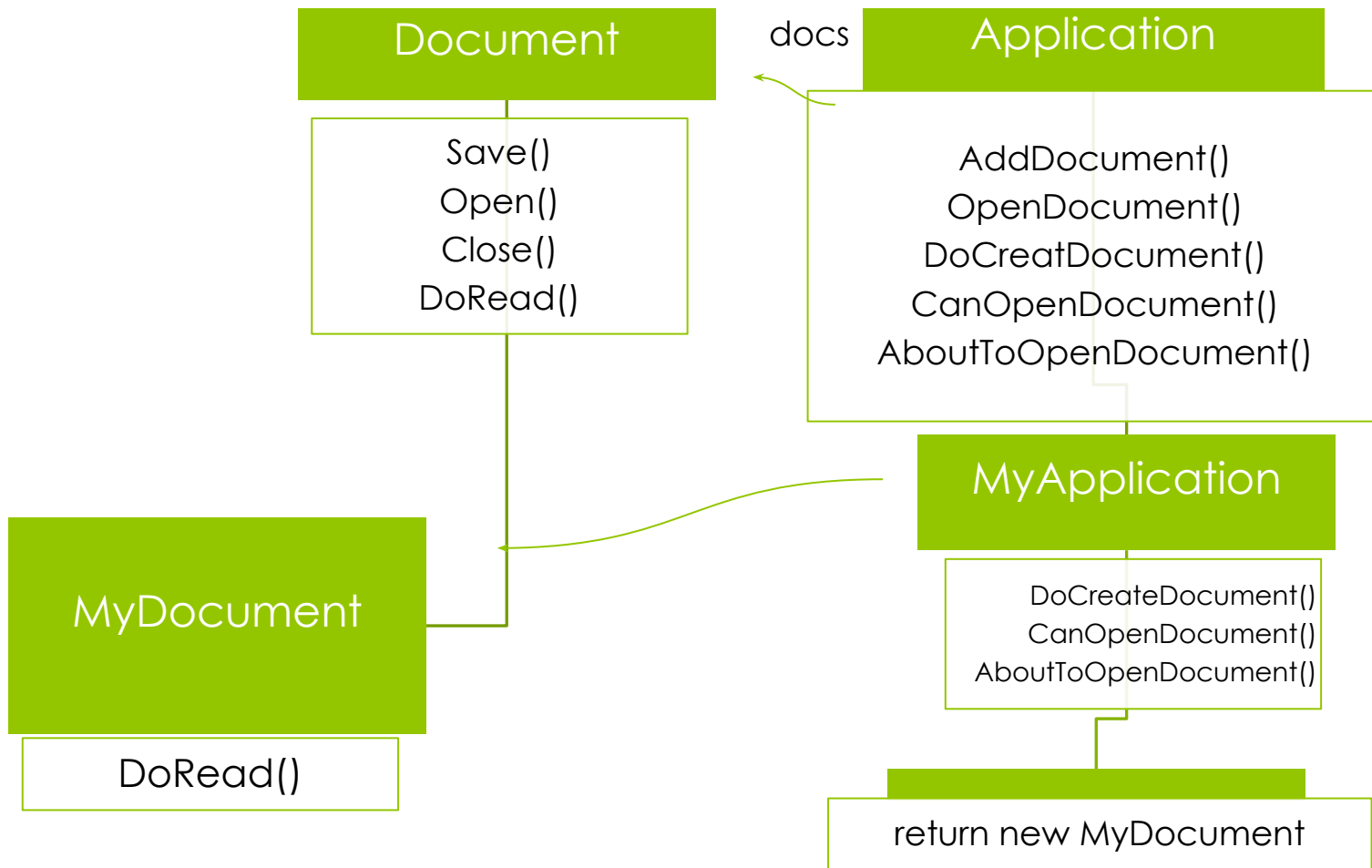
# Название и классификация

- Template Method (-шаблонный метод) – паттерн поведения классов.

# Назначение

- ▣ Шаблонный метод определяет основу алгоритма и позволяет подклассам переопределить некоторые шаги алгоритма, не изменяя его структуру в целом

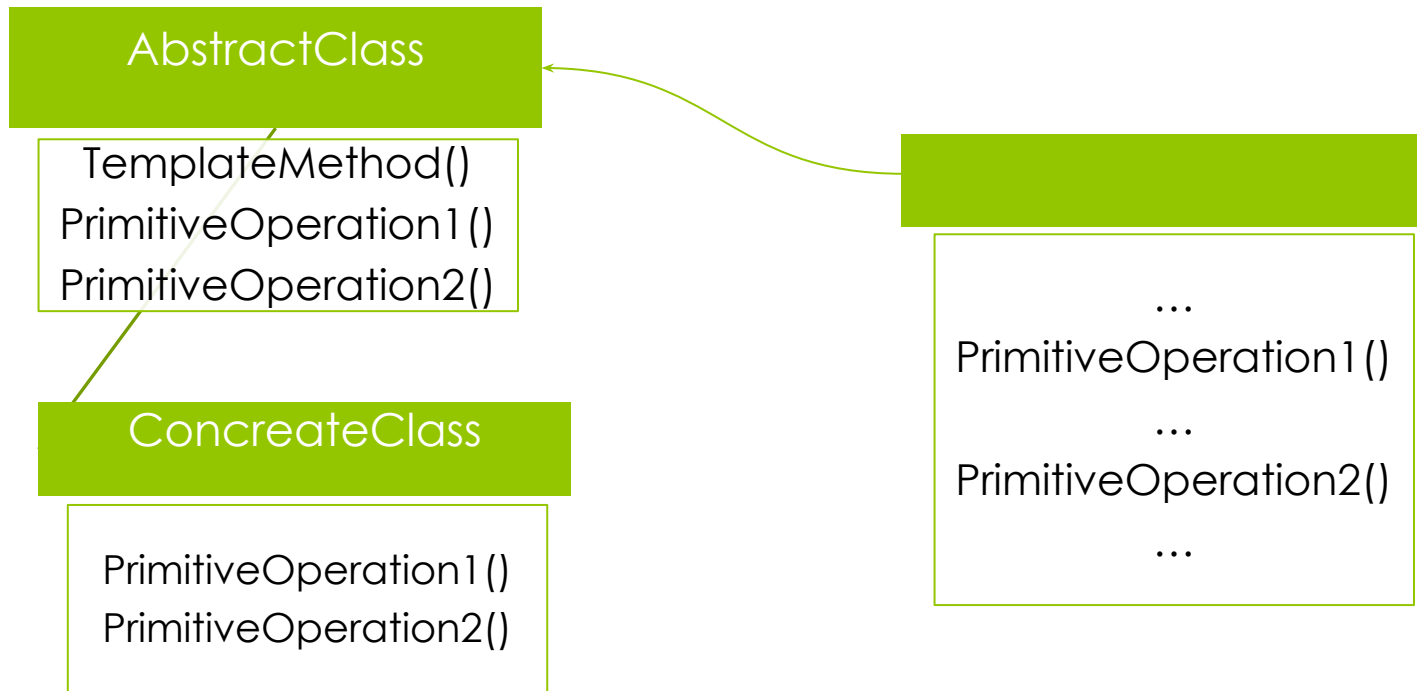
# МОТИВАЦИЯ



# Применимость

- Однократное использование инвариантной части алгоритма
- Избежание дублирования кода
- Управление расширениями подклассов

# Структура



# Участники

- AbstractClass(Application) – абстрактный класс
- ConcreteClass (MyApplication) – конкретный класс

# Отношения

- ▣ ConcreteClass предполагает, что инвариантные шаги алгоритма будут выполнены в AbstractClass



# Результаты

Шаблонные методы вызывают операции следующих видов:

- Конкретные операции
- Конкретные операции из класса `AbstractClass`
- Примитивные операции
- Фабричные методы
- Операции-зацепки

# Реализация

- Использование контроля доступа в С++
- Сокращение числа примитивных операций
- Соглашение об именах

# Известные применения

- пример с сервисами

# Родственные паттерны

- Factory Method
- Strategy