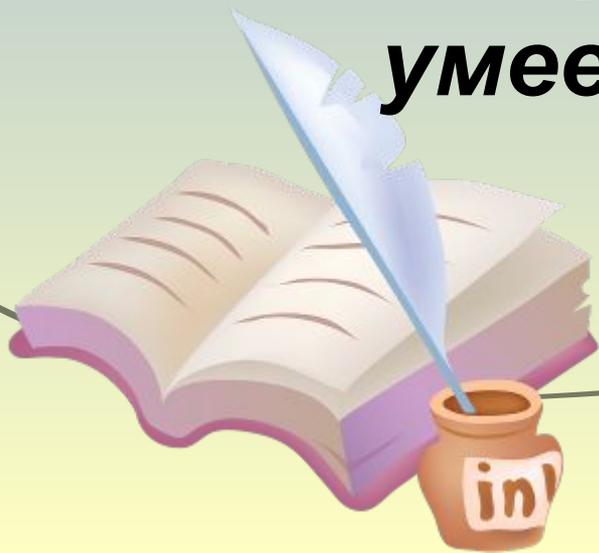




«Счастливы́й случа́й»

**«Мы, играя, проверяем, что
умеем и что знаем!»**





Цель мероприятия:

- развитие математического мышления;
- развитие познавательной активности;
- фронтальное повторение учебного материала;
- развитие наблюдательности, сообразительности;
- расширение кругозора учащихся;
- развитие культуры общения, привитие навыков коллективной работы.





Первый гейм *«Дальше, дальше...»*





Первый гейм

Вопросы первой команде

1. Сотая часть числа

2. Направленный отрезок

3. Вид графика $x^2 + y^2 = r^2$

4. Фамилия ученого, открывшего математическое решето

5. Угол, на который поворачивается солдат по команде «Кругом»

6. Наименьшее значение функции $y = |x|$

7. Какие числа называются простыми?





Первый гейм

Вопросы первой команде

8. Отрезок, соединяющий точку окружности с ее центром

9. Сколько вершин у ромба?

10. Равенство двух отношений

11. Тысячная доля килограмма

12. Отрезок, соединяющий вершину треугольника с серединой противоположной стороны

13. Сумма длин сторон многоугольника





Первый гейм

Вопросы второй команде

1. **Наименьшее трехзначное число**
2. **Отрезок, соединяющий середины боковых сторон трапеции**
3. **Автор первого учебника математики в России**
4. **Какой угол опишет часовая стрелка за 2 часа?**
5. **Отрезок, соединяющий две точки, лежащие на окружности**
6. **Прямоугольник с равными сторонами**
7. **Часть окружности**





Первый гейм

Вопросы второй команде

8. Количество двузначных чисел, у которых первая цифра 1?

9. Первая женщина, ставшая ученым-математиком

10. Рост Дюймовочки

11. Угол меньше прямого

12. Цифры 0, 1, 2, 3...

13. Числа, употребляемые при счете предметов





Второй гейм

«Домашнее лото»





Третий гейм

«Ты – мне, я - тебе»





Третий гейм

Вопросы первой команды для второй

1. Кто из великих математиков завещал построить над своей могилой памятник в форме шара и цилиндра в память о том, что он нашел отношение объемов цилиндра и вписанного в него шара-3:2?

2. Назовите имя купца, политического деятеля, философа, астронома и математика, предложившего способы для вычисления высоты фигуры по длине ее тени и определения до корабля на море.

3. Какую формулу математики, ученые древности, доказывали с помощью рисунка?





Третий гейм

Вопросы второй команды для первой

1. Что это за единица измерения – «световой год»?
Где она используется?

2. В книге «Метрика» (I в. до н. э.) Герона Александрийского площадь треугольника по трем сторонам определяется по «формуле Герона». Кто впервые ее получил?

3. Какие числа называли ломаными?





Четвертый гейм

«Берегись ошибиться»

- 1. Какова ширина ученической тетради?**
- 2. Какова длина парты?**
- 3. Сколько весит слон?**
- 4. Определить величину данного угла**
- 5. Определить размеры листе формата А-4**





Пятый гейм
«Конкурс болельщиков»





Пятый гейм

«Самый быстрый»

Команде «А»

25	16	21	3
23			28
6	4	15	7
19			30
12	18	11	17
29			20
27	1	22	9
14			5
24			2
10			13
			26
			8





Пятый гейм

«Самый быстрый»

Команде «Б»

25	15	10	3
19	26	2	1
6 4 12	7	17 30 8	
29	18	21	
27 14 24	11	22 16	
9		23 5 13	





Пятый гейм

«Самый внимательный»





Шестой гейм «Гонка за лидером»





Подведение итогов игры





***Спасибо за
участие!***

