

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет радиофизики и электроники
Кафедра кибернетики

**ПРОБЛЕМА ИНФОРМАЦИОННОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ В
ЭЛЕКТРОННОМ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ**

Дипломная работа студента 6 курса
БЫКОВА Сергея Николаевича

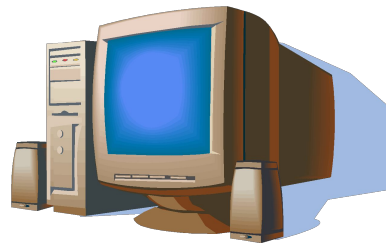
Руководитель: ст. преподаватель
ШАЛАТОНИН И.А.

Минск, 2008



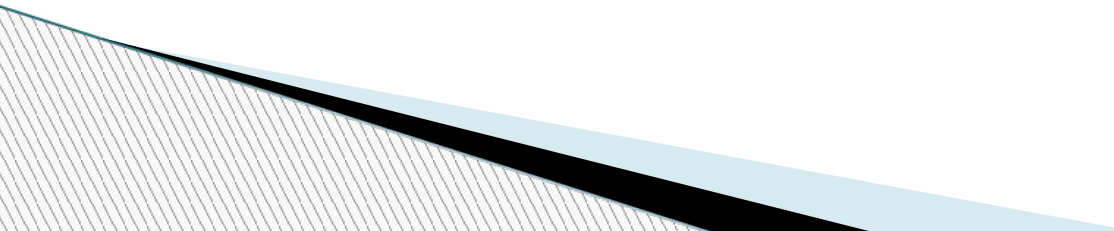
Электронное Правительство

Концепция **электронного правительства** подразумевает такой способ предоставления информации и оказания уже сформировавшегося набора государственных услуг гражданам, бизнесу, другим ветвям государственной власти и государственным чиновникам, при котором личное взаимодействие между государством и заявителем минимизировано и максимально возможно используются информационные технологии.



Цель Работы

Цель работы – анализ проблемы *информационного взаимодействия*, рассмотрение возможных *интеграционных архитектур*, построение *прототипов*. Выбор наиболее приемлемой платформы, на основании опытов, проведенных над прототипами.



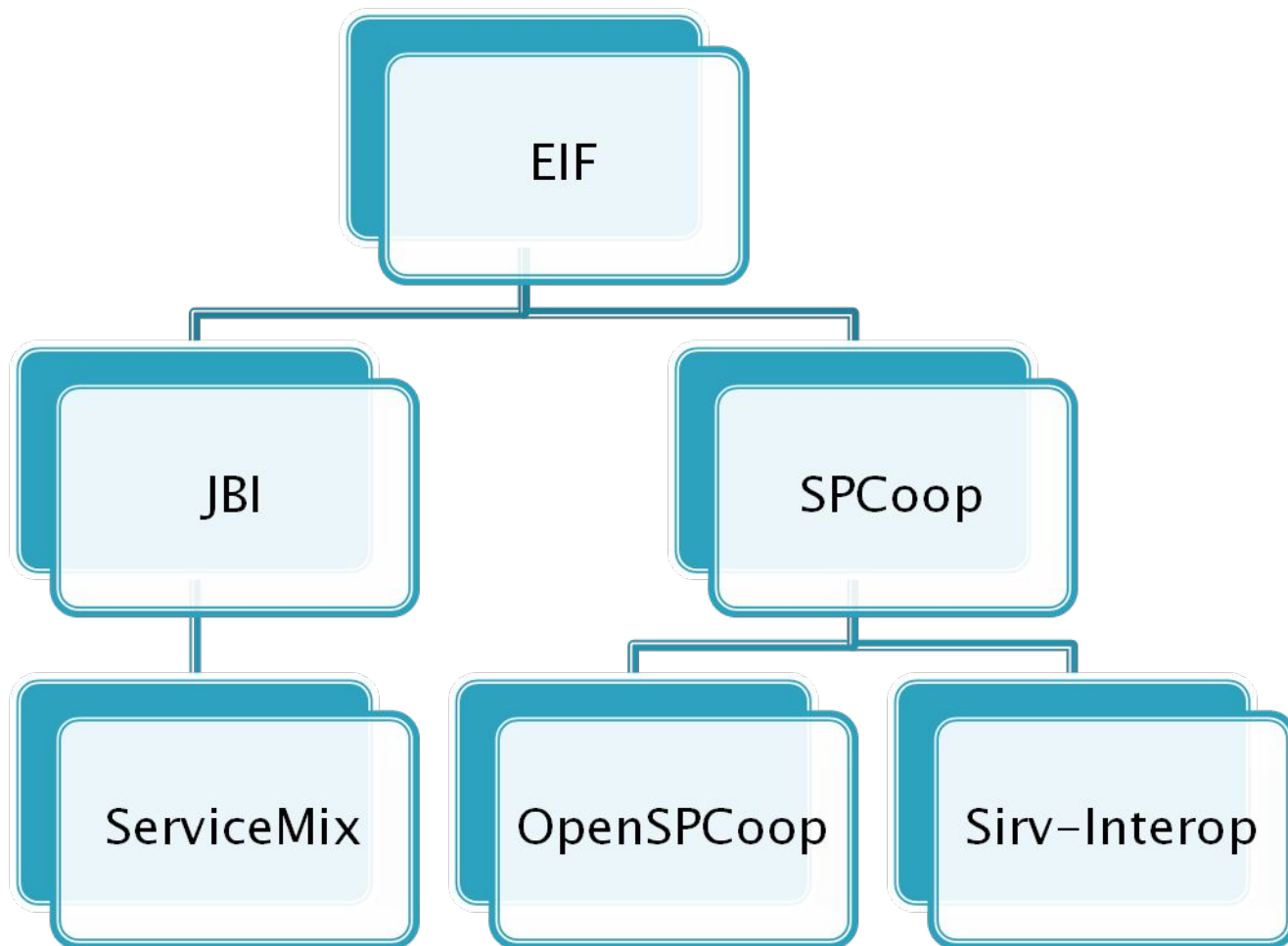
Информационное взаимодействие

*«Возможность коммуницировать, выполнять программы или передавать данные между различными функциональными блоками таким способом, который требует минимальных знаний об уникальных характеристиках данных блоков»**

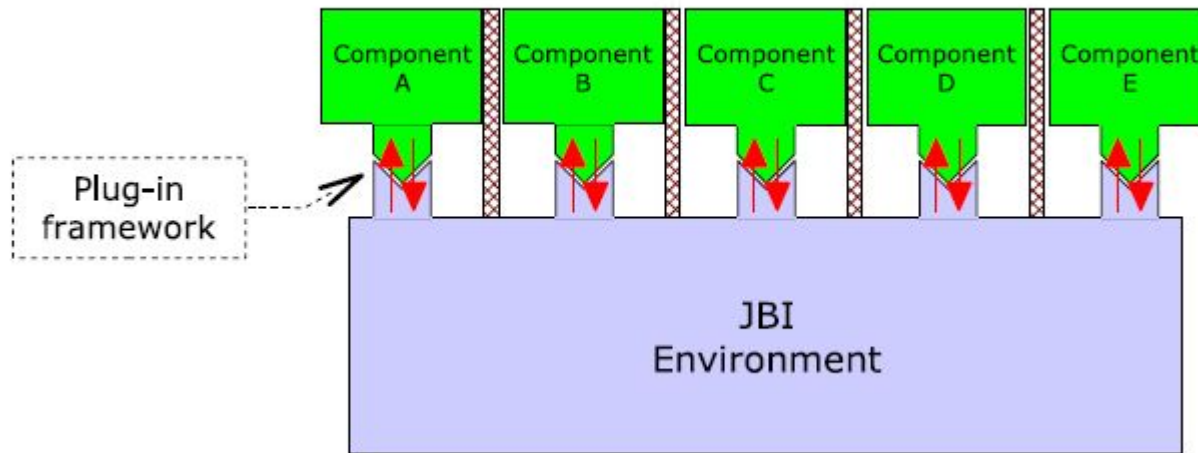
*IEEE Standard Computer Dictionary: A Compilation of IEEE Standard Computer Glossaries

- ▣ **ОРГАНИЗАЦИОННОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ**
- ▣ **СЕМАНТИЧЕСКОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ**
- ▣ **ТЕХНИЧЕСКОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ**

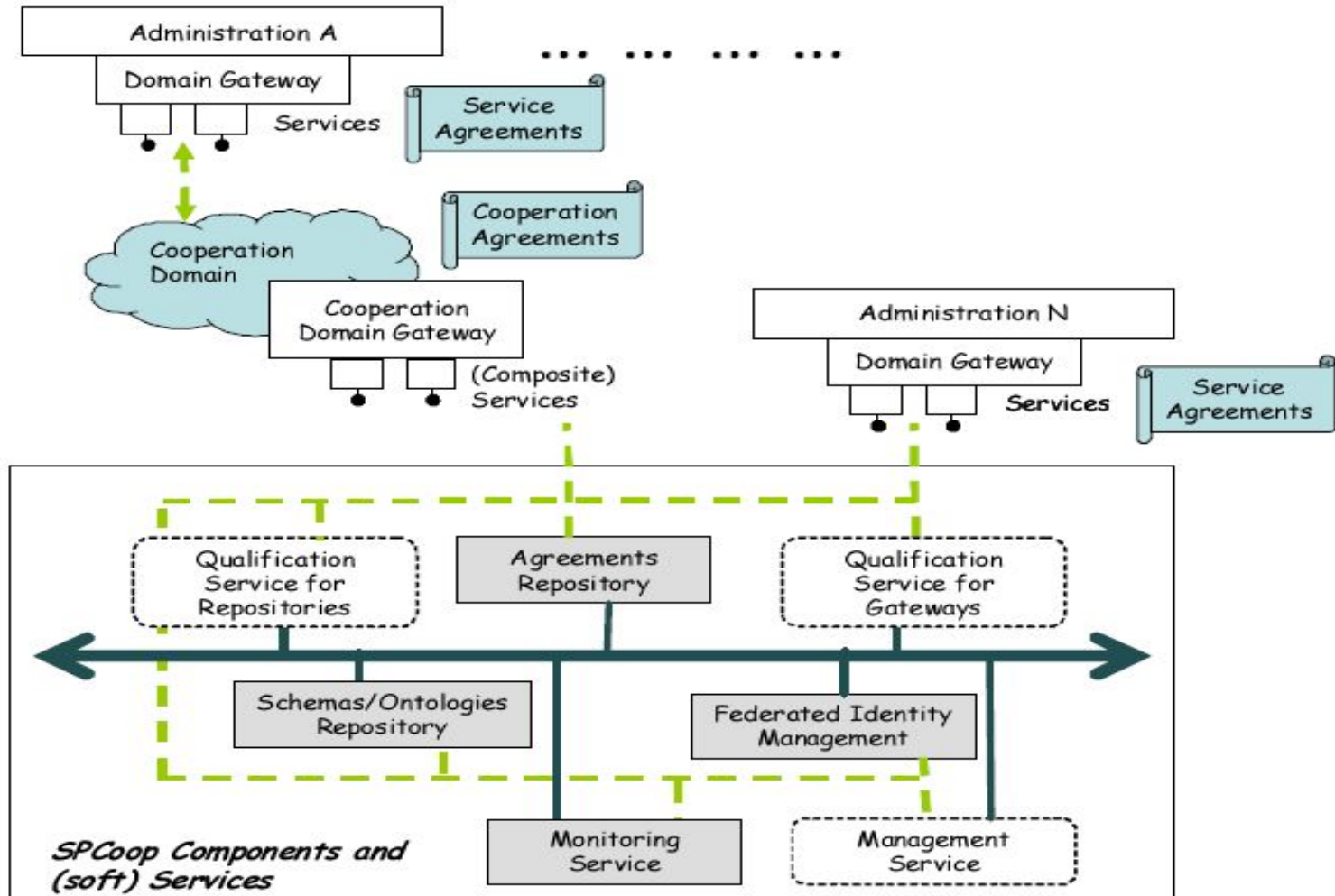
Анализ технологий



Java Business Integration



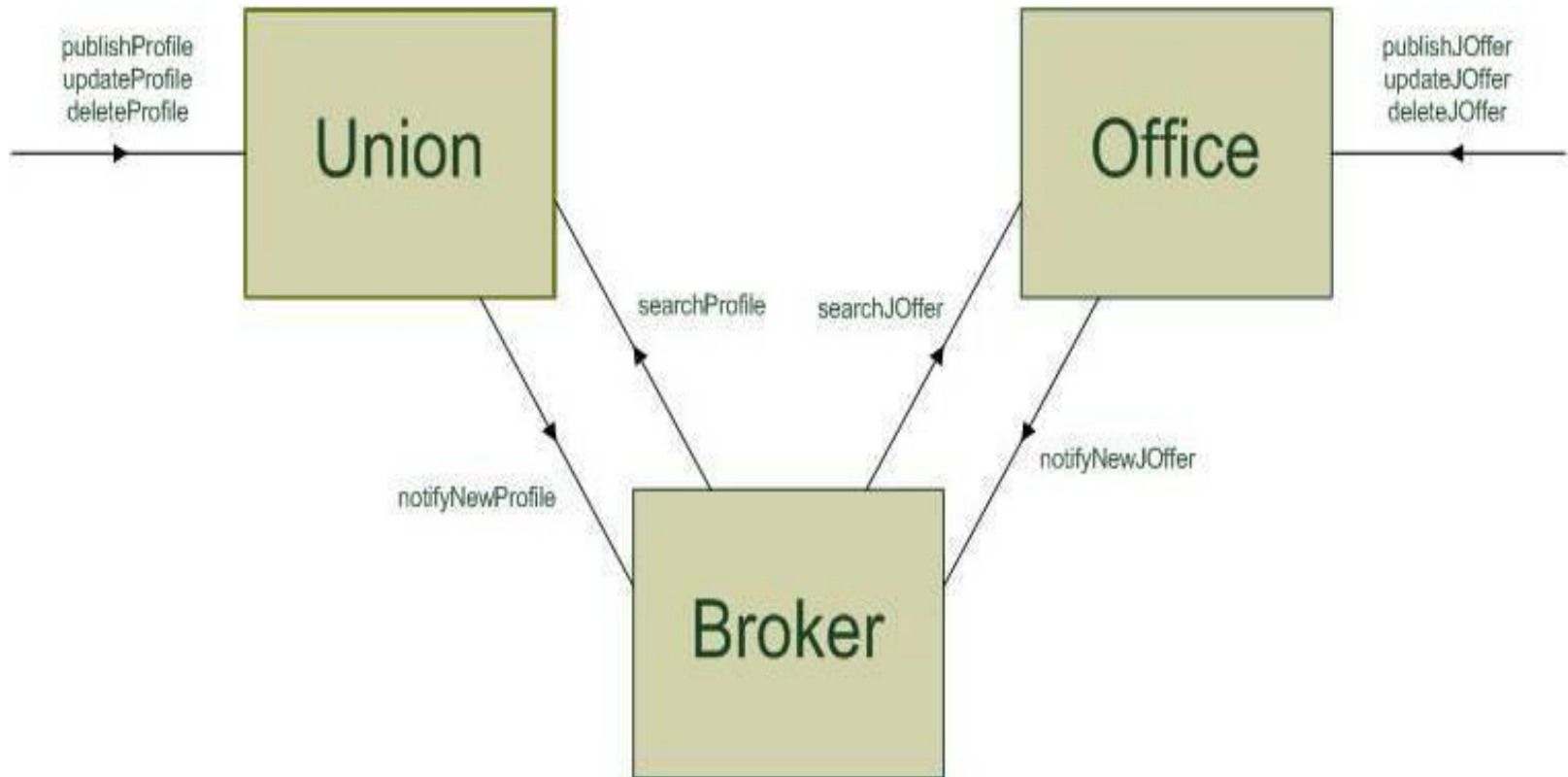
SPCoop платформа



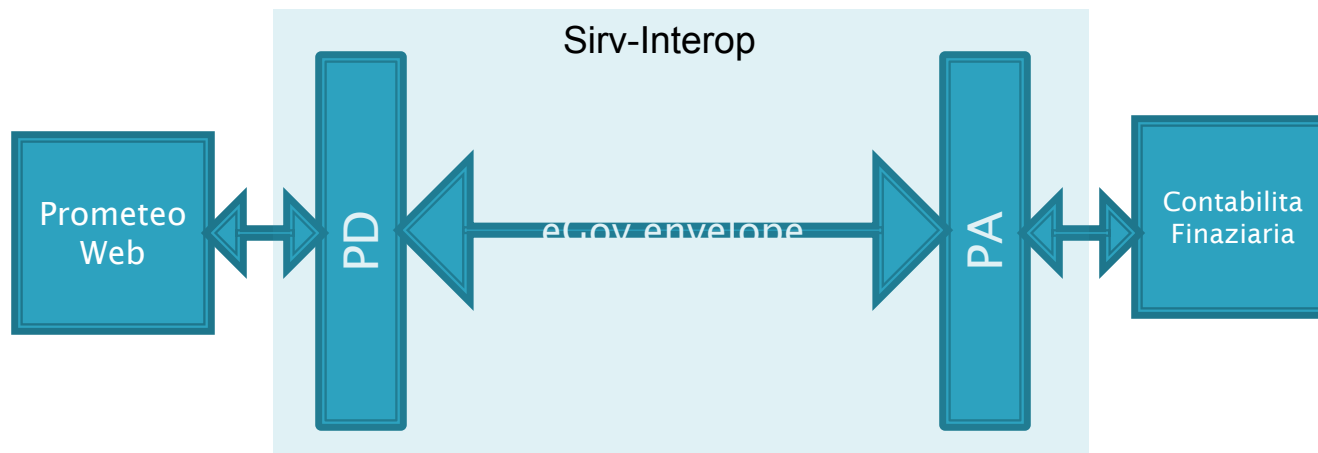
Сравнительная Таблица

	ServiceMix	OpenSPCoop	Sirv-Interop
Организационное взаимодействие	—	+	+
Семантическое взаимодействие	—	+	+
Техническое взаимодействие	+	+	+

OpenSPCoop прототип

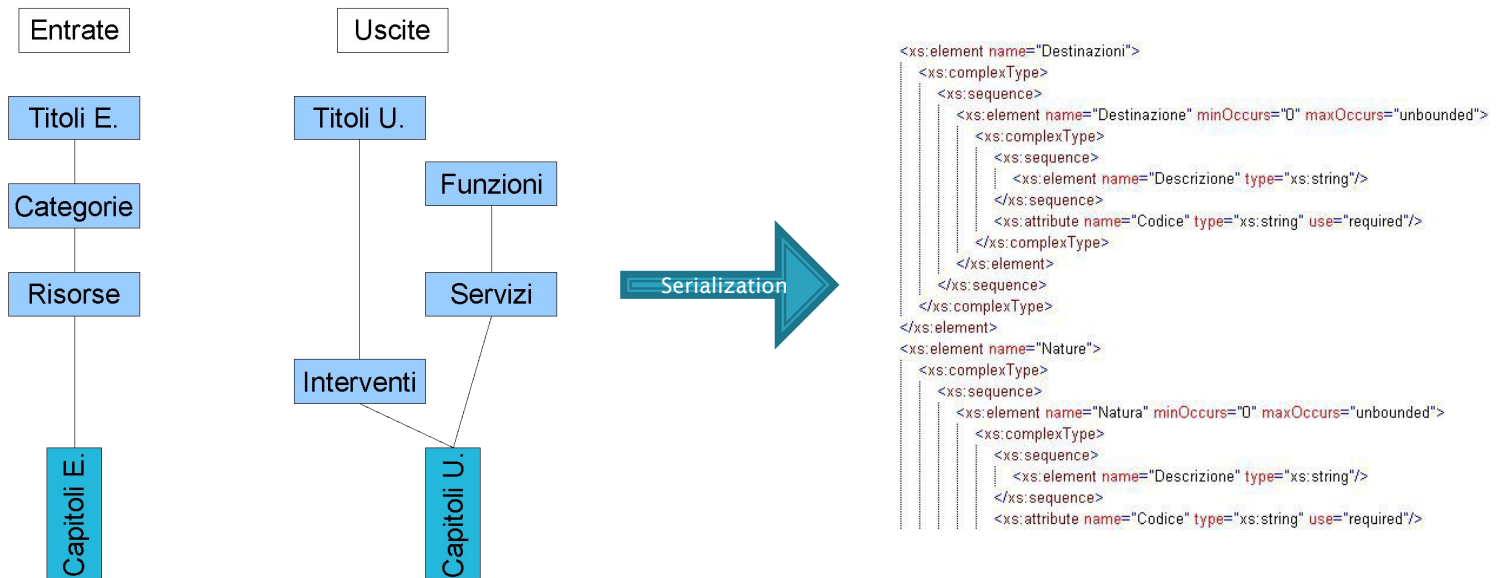


Sirv-Interop прототип

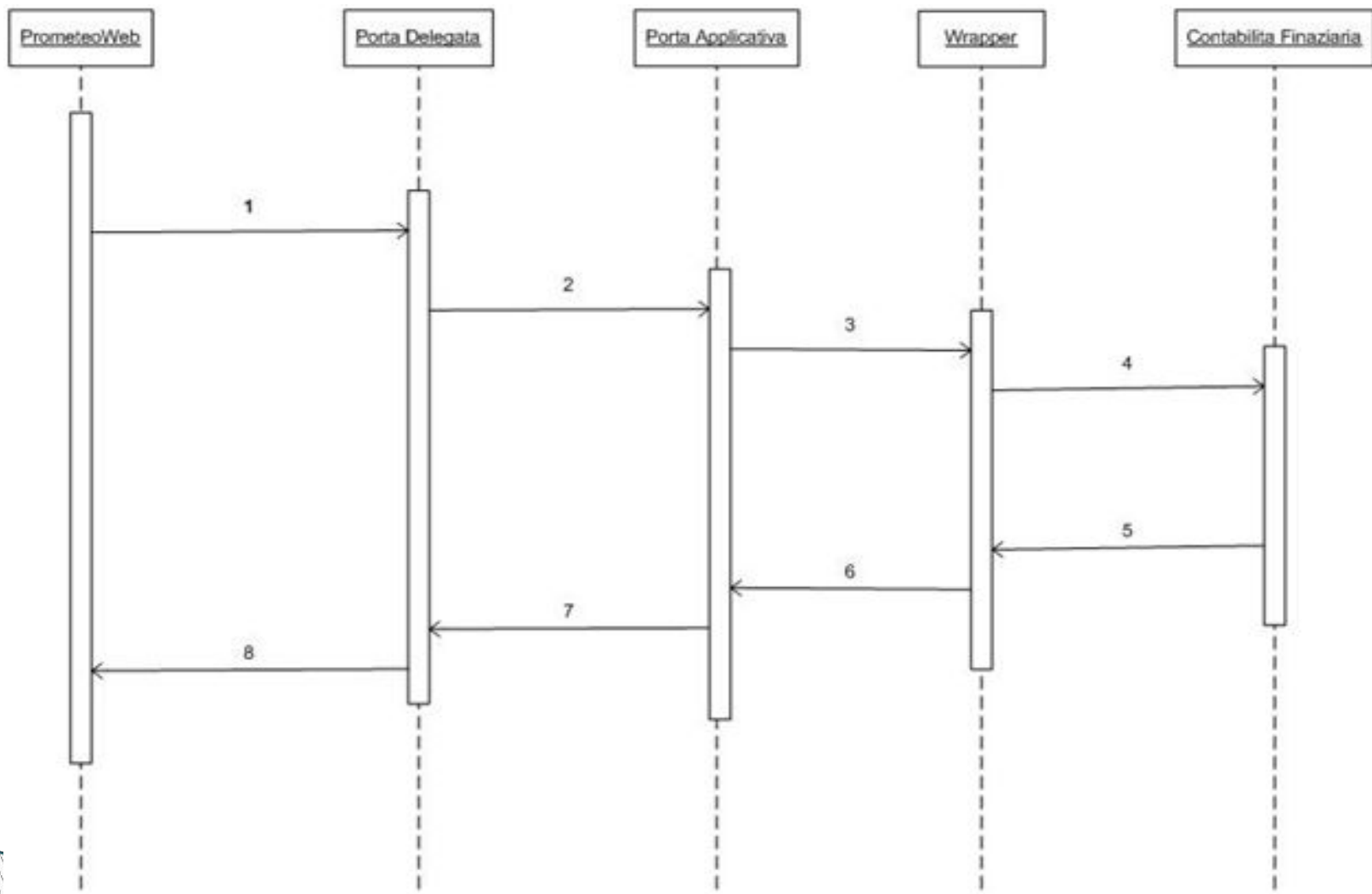


- Разработка модели данных
- Построение интеграционной информационной системы

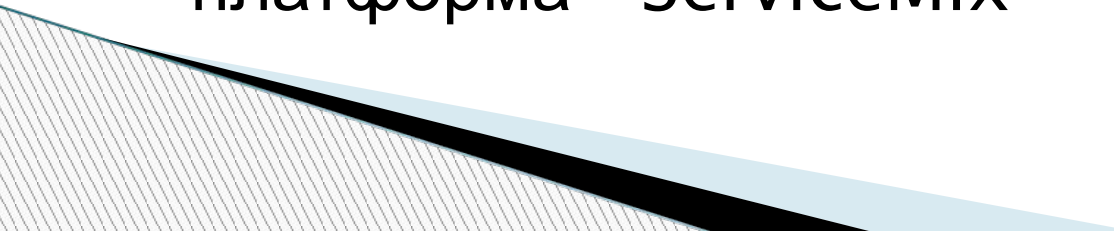
Представление данных



Публикация сервиса в Sirv-Interop



Заключение

- Проведен анализ возможных архитектур взаимодействия
 - Разработаны 3 прототипа (ServiceMix, OpenSPCoop и Sirv-Interop)
 - Проведены опыты с прототипами. В результате выбрана наиболее подходящая платформа - ServiceMix
- 

Спасибо за внимание!

