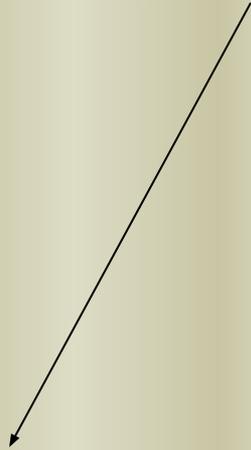


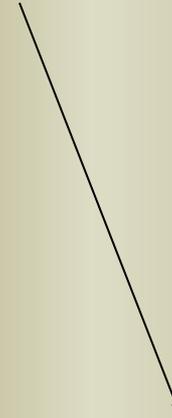
"Преподавание информатики в начальной школе"

Подготовила Богомолова Татьяна Николаевна,
учитель информатики МОУ «ООШ с.Озерки
Духовницкого района Саратовской области»

Формирование навыков



**Алгоритмического
мышления**



**Умения логически
мыслить**



Программа А.В.Горячева «Информатика в играх и задачах» (безкомпьютерный вариант)

Формирование у школьников представлений:

- об объектах, их моделях, приемах построения и описания моделей;
- о множествах, отношениях между ними и операциях;
- об алгоритмах, их видах и свойствах;
- о высказываниях и операциях над ними;
- о закономерностях и стратегиях.

Каждая учебная четверть
заканчивается **контрольной**
работой:

- I четверть – алгоритмы,
- II – объекты,
- III – логические рассуждения,
- IV – модели в информатике

Основная форма
организации урока - игра.



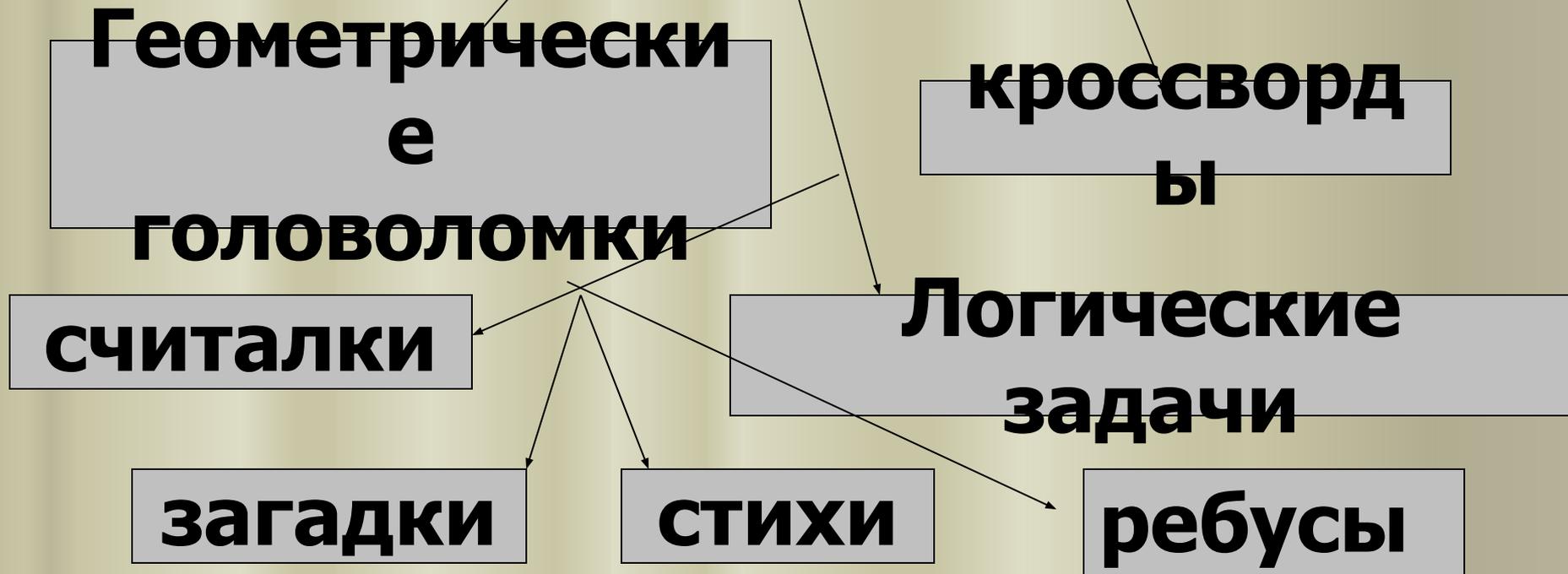
Техника проведения

урока:

1. Урок должен быть эмоциональным
2. Темп и ритм должны быть оптимальными
3. Необходим полный контакт во взаимодействии учителя и учащихся
4. Особое место на уроке занимают игры, которые снимают усталость и напряжение
5. Главная цель каждой игры – помочь понять и закрепить материал урока.
6. По возможности следует менять виды деятельности учащихся



Развивающие упражнения



*Память,
внимание,
мышление*

Итак ...

Основными целями изучения информатики в начальной школе являются:

- 1) Развитие у школьников навыков решения задач с применением таких подходов: алгоритмический, системный, объектно-ориентированный.
- 2) Расширение кругозора в областях знаний
- 3) Развитие у учащихся навыков решения логических задач.

Спасибо

за внимание!

