



Виртуальная экскурсия по кабинету информатики № 226

ГУО «Гимназия № 1
г.Борисова» представля






Заведующий
кабинетом
информатик
и



Иванова
Инна
Васильевна



Добро

пожалуйста

Театр
начинается
я с
вешалки,
а
кабинет...



Наш кабинет оборудован в соответствии с современными требованиями



Наш кабинет оборудован в соответствии с современными требованиями



Мы не забыли и про

символику



шкафы для сумок



аптечку



офтальмотренажеры



Есть информационные стенды постоянного и сменного



Живые цветы гармонично вписываются в интерьер



Для повышения
эффективности
образовательного
процесса в
кабинете созданы
и
систематизирова
ны различные
материалы



Методические материалы



№ п/п	Раздел
1.	Паспорт
2.	График
3.	Полож
4.	Полож
5.	Полож
6.	Отказ
7.	Ивне
8.	Акк
9.	Акк
10.	Пр
11.	Па
12.	Па
13.	Па
14.	Па
15.	Па
16.	Па
17.	Па
18.	Па
19.	Па
20.	Па
21.	Па
22.	Па
23.	Па
24.	Па
25.	Па
26.	Па
27.	Па
28.	Па
29.	Па
30.	Па

№ п/п	Раздел
1	Методические / современного
2	Современ образов технол
3	Раз

№ п/п	Материалы методической папки
1.	Учебная программа для общеобразовательных учреждений с русским языком обучения. Информатика VI-XI классы (Минск: Национальный институт образования, 2009)
2.	Концепция учебного предмета «Информатика»
3.	Образовательный стандарт учебного предмета «Информатика» (6-11 классы)
4.	Оценка результатов учебной деятельности по учебному предмету «Информатика»
5.	Нормы оценки результатов учебной деятельности учащихся общеобразовательных учреждений по учебным предметам
6.	Правила проведения аттестации учащихся при освоении содержания образовательных программ общего среднего образования
7.	Инструктивно-методическое письмо Министерства образования РБ «О преподавании учебного предмета «Информатика» в 2011/2012 учебном году
8.	Инструктивно-методическое письмо по использованию информационно-коммуникационных технологий и электронных средств обучения (ЭСО) в образовательном процессе
9.	Инструкция о порядке формирования культуры устной и письменной речи в общеобразовательных учреждениях РБ
10.	Календарно-тематическое планирование по предмету «Информатика» (6-11 классы)

Работа с одаренными



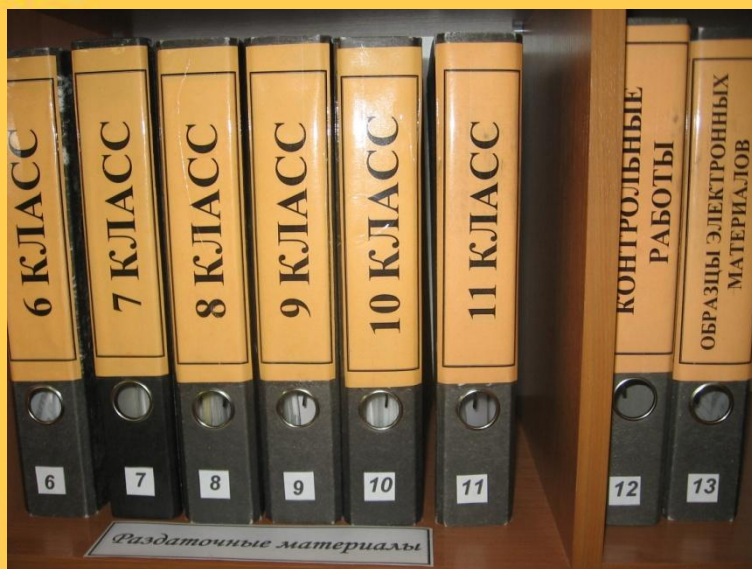
Работа с одаренными детьми

СОДЕРЖАНИЕ ПАПКИ «Олимпиады»

№ п/п	Раздел	Материалы
1.	Школьные олимпиады	1. Задания за 2011/2012 учебный год 2. Задания за 2010/2011 учебный год 3. Задания за 2009/2010 учебный год 4. Задания за 2008/2009 учебный год
2.	Районные олимпиады	1. Задания за 2011/2012 учебный год 2. Задания за 2010/2011 учебный год 3. Задания за 2009/2010 учебный год 4. Задания за 2008/2009 учебный год
3.	Областные олимпиады	1. Задания за 2010/2011 учебный год (1,2 тур) 2. Задания за 2009/2010 учебный год (1,2 тур) 3. Задания за 2008/2009 учебный год (1,2 тур)
4.	Республиканские олимпиады	1. Задания за 2010/2011 учебный год (1,2 тур) 2. Задания за 2009/2010 учебный год (1,2 тур) 3. Задания за 2008/2009 учебный год (1,2 тур)
5.	Интернет-олимпиады	1. Интернет-ресурсы олимпиад по программированию 2. Начальный уровень программирования 3. Олимпиада по информатике и веб-программированию БГУ (1 заочный тур) 4. Развитие логического и алгоритмического мышления (Интернет-олимпиада учащихся Минской области по информатике, 2010г.) 5. II Открытый Сетевой Конкурс Информационных технологий. Пробный тур 6. II Открытый Сетевой Конкурс Информационных технологий. Основной тур

- Зада...
- Задание н...
- Задачи начально...

Раздаточные материалы



СОДЕРЖАНИЕ ПАПКИ «Образцы электронных материалов»

№ п/п	Класс	Тема	Образцы электронных материалов
6.	6 КЛАСС	Обработка графической информации	1. Куроку 10 2. Куроку 11 3. Куроку 13 4. Куроку 14
		Обработка текстовой информации	1. Куроку 18 2. Куроку 19 3. Куроку 20 4. Куроку 22 5. Куроку 23-24 6. Куроку 25 7. Куроку 29
7.	7 КЛАСС	Основы алгоритмизации и программирования	1. Куроку 18
8.	8 КЛАСС	Основы алгоритмизации и программирования	1. Куроку 9 2. Куроку 11
		Технология обработки текстовых документов	1. Куроку 12 2. Куроку 13 3. Куроку 18 4. Куроку 21
9.	9 КЛАСС	Представление информации в компьютере	1. Куроку 4 2. Курокам 29-32
		Основы алгоритмизации и программирования	1. Куроку 6 2. Курокам 8-9 3. Курокам 12-13
10.	10 КЛАСС	Обработка информации в электронных таблицах	1. Куроку 19 2. Куроку 20 3. Куроку 21 4. Куроку 22 5. Куроку 24 6. Куроку 25 7. Куроку 27
11.	11 КЛАСС	Основы веб-конструирования	1. Куроку 1 2. Куроку 2 3. Куроку 3 4. Куроку 4 5. Куроку 5 6. Куроку 6 7. Куроку 7 8. Куроку 8 9. Куроку 9 10. Куроку 10

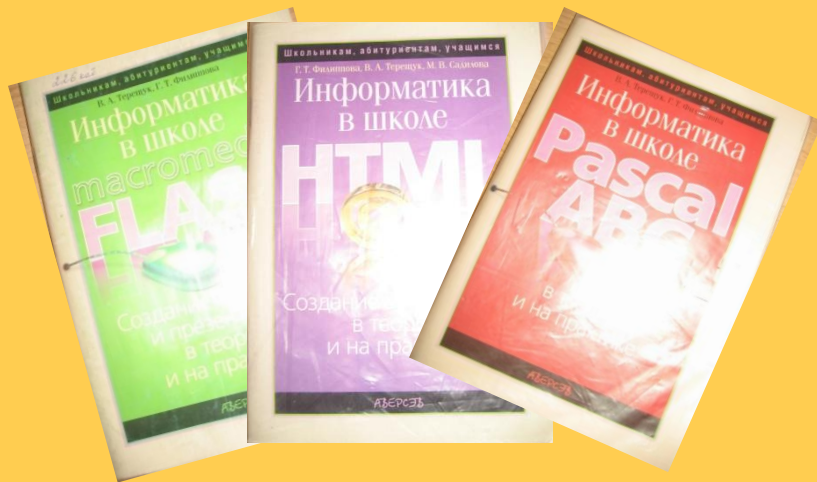
Школа развития



СОДЕРЖАНИЕ ПАПКИ «ЭТО ИНТЕРЕСНО»

№ п/п	Материалы	№ п/п	Материалы
1	Блдокс	44	WWW-всемирная информ. паутина
2	Всего лишь линейка	45	Электронная почта
3	Христиан Гюйгенс	46	Основные понятия DNS
4	Механические калькуляторы	47	Цифровое телевидение
5	На пути к телеграфу	48	Безрадостный юбитей (вирусы)
6	Американец	49	Тушите свет! Сделано в России
7	Создание электродинамилли	50	USB – UNIVERSAL SERIAL BUS
8	Знаменитый англичанин	51	Новое слово на букву «F»
9	Комплексы и комплекты *	52	Неперспективная и дискретная информ.
10	Вильгельм Ойлер	53	Представление чисел в ЭВМ
11	Кирхгоф	54	Представление звуковой инф. в ЭВМ
12	Вундеркинд	55	Музыкальный компакт - диск
13	Конструктор	56	Сжатие звуковой информации
14	Просто электронный вычислитель	57	Сжатие информации
15	Atanasoff Bery Computer	58	Кодирование графической информации
16	Семейство «Мерк»	59	Системы управления базами данных
17	Первая в Европе	60	Программы обработки текстов
18	«Киев», «Днепр» и другие	61	Табличные процессоры
19	Машина «Сетунь»	62	Графические редакторы
20	Славящие классические	63	Системы создания презентаций
22	Язык Ада	64	Сетевое программное обеспечение
23	Чисы	65	Системы числения
24	Упипиты, упипиты...	66	Внутри клавиатуры
25	Попробуйте упаковать	67	Учебно-развлекательная стенгазета
26	Минск – 32	68	Язык Паскаль
27	Гибкие диски	69	Минск – 32
28	Winchester	70	Кроссворд
29	Привод CD – ROM	71	Интересные задачи
30	DVD - диски	72	
31	Модемы: прошлое, настоящее, будущее		
32	Сканеры		
33	В поисках эффективности		
34	Кэш – память		
35	Э.д.п. – ПАМЯТЬ		
36	Пентiums		
37	Жидкие кристаллы		
38	Жидкокристаллические кристаллы		
39	ПЗС - создатель цифрового изображения		
40	Плазменные дисплеи		
41	Перспективные устройства отображения		
42	В поисках пиксела		
43	Очень краткая история интернета		

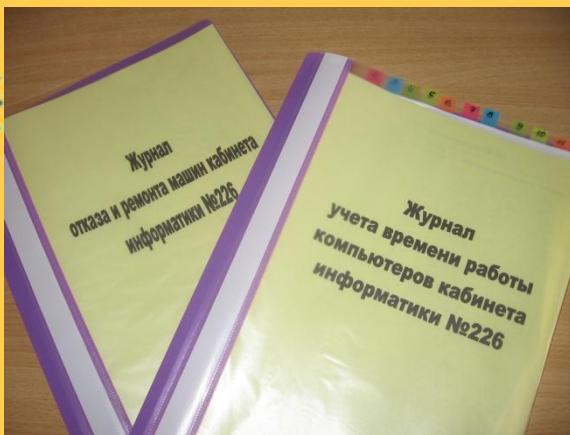
Дидактические материалы



Медиатека, учебная, справочная, методическая литература, литература в помощь учителю, жур

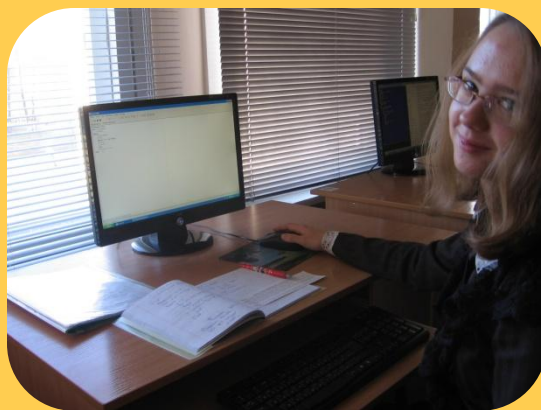


жур





Наш кабинет информатики и информационных технологий – это центр учебной, внеклассной, методической работы, центр комфорта, на красоте





на
поддерживающих на занятиях с
одаренными



A decorative border on the left side of the slide, featuring a blue flower at the top, a blue starburst in the middle, and a purple flower at the bottom, with various colored dots (purple, yellow, blue) scattered along the white background.

**Спасибо за
внимание!**