

КВ

Ц



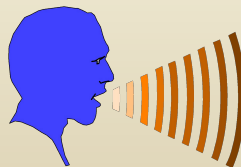
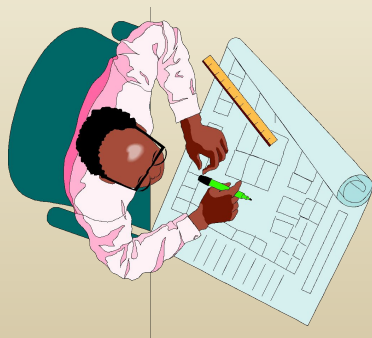
Информатика, информация



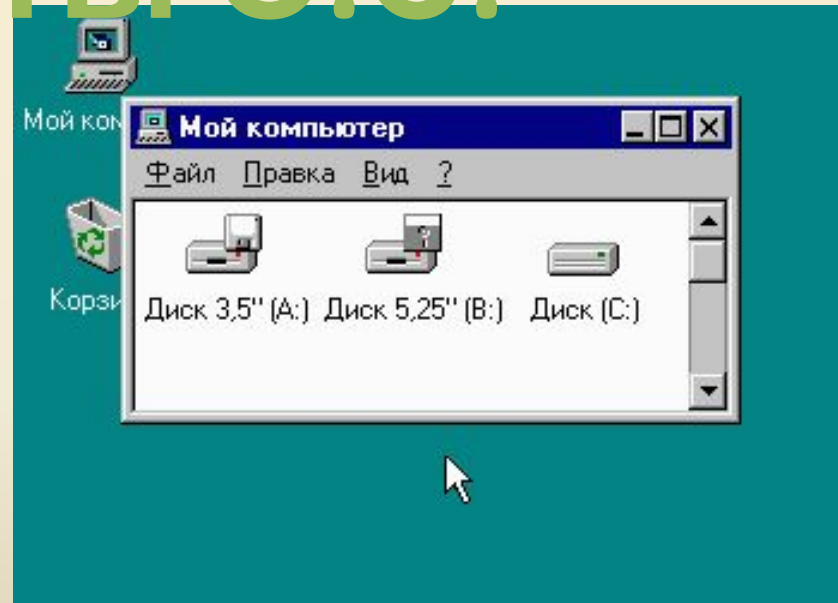
Информатика – наука о методах сбора, представления, хранения, передачи и обработки информации с помощью ЭВМ.

Информация – любые данные об окружающем мире и процессах в нём происходящих.

При обработке данных на ЭВМ под **информацией** понимают последовательность символов, несущих смысловую нагрузку. Каждый новый символ увеличивает количество информации.



Технологические принципы работы О.С.

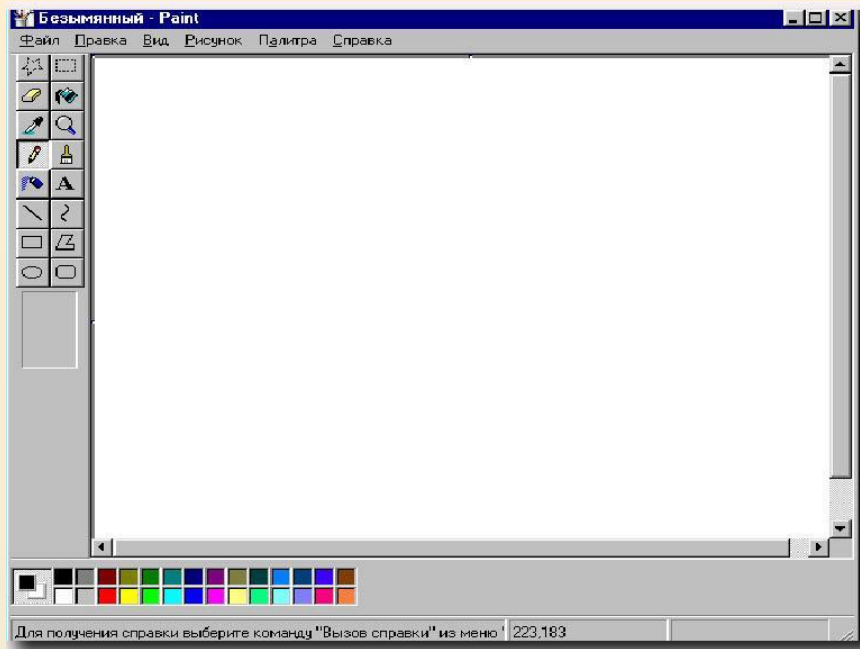




СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ

Кодирование – представление символов одного алфавита символами другого по определённым правилам.

Система счисления – способ представления любого числа с помощью алфавита символов, называемых цифрами.



Графический редактор





Текстовый редактор



графин. Объясните явление.

Если опыт не повторяем не забудьте про углекислый газ про...

рамеру фанерной дощечки 100×100 мм вырежьте из войлочной камеры резиновую прокладку и прикрепите ее к фанере. В полулитровую стеклянную банку налейте немного воды, а на воду — немного спирта. Подожгите спирт. Дав ему недолго погореть, закройте банку дощечкой. Огонь погаснет. Через 1–2 сек поднимите дощечку. Вместе с ней поднимается банка, в которую втянулась резина (рис. 44). Чем объяснить подъем банки с дощечкой и втягивание резины? Где на практике используется данное явление?

82. Вырежьте резиновое кольцо с учетом внутреннего и внешнего диаметров граненого стакана и положите его на стакан. Подожгите кусок бумаги, опустите в стакан и почти сразу закройте его вторым стаканом (рис. 45). Через 1–2 сек поднимите верхний стакан, за ним поднимается и нижний. Почему?



Рис. 42.



Алгоритмы

Алгоритм — последовательность действий, приводящих к решению поставленной задачи.

Слово “алгоритм” происходит от имени ученого Абу Абдуллах Мухаммед ибн Муса аль Хорезми, который жил в 800-847 гг. в Багдаде.



КВ



«МНП»

АЛГОРИТМОВ



Кое-кто считает, что
составление
алгоритмов
слишком далеко от
обычной жизни;
что умение создавать
алгоритмы не
слишком
нужно, даже «крутым»
пользователям ПК



Так ли

это?

КВ

«МНП»

АЛГОРИТМОВ



КОНКУРС 1 «ПРИВЕТСТВИЕ»

(максимальная оценка 5 баллов)

КОНКУРС 2 «РАЗМИНКА»

(максимальная оценка 12 баллов)

Алгоритм похода на дискотеку:

- Сделать прическу, одеться соответствующим образом.
- Доехать до клуба.
- Купить билет.
- Пройти в гардероб.
- Танцевать до упада.

КОНКУРС 3 «ПАНТОМИМА»

(максимальная оценка 10 баллов)

Пословица команды 1.

Семь раз отмерь, один
отрежь.

Пословица команды 2.

Куй железо, пока горячо.

КОНКУРС 4 «КАПИТАН»

(максимальная оценка 15 баллов)

Алгоритм для команды 1

«Как прогулять школу»

Алгоритм для команды 2

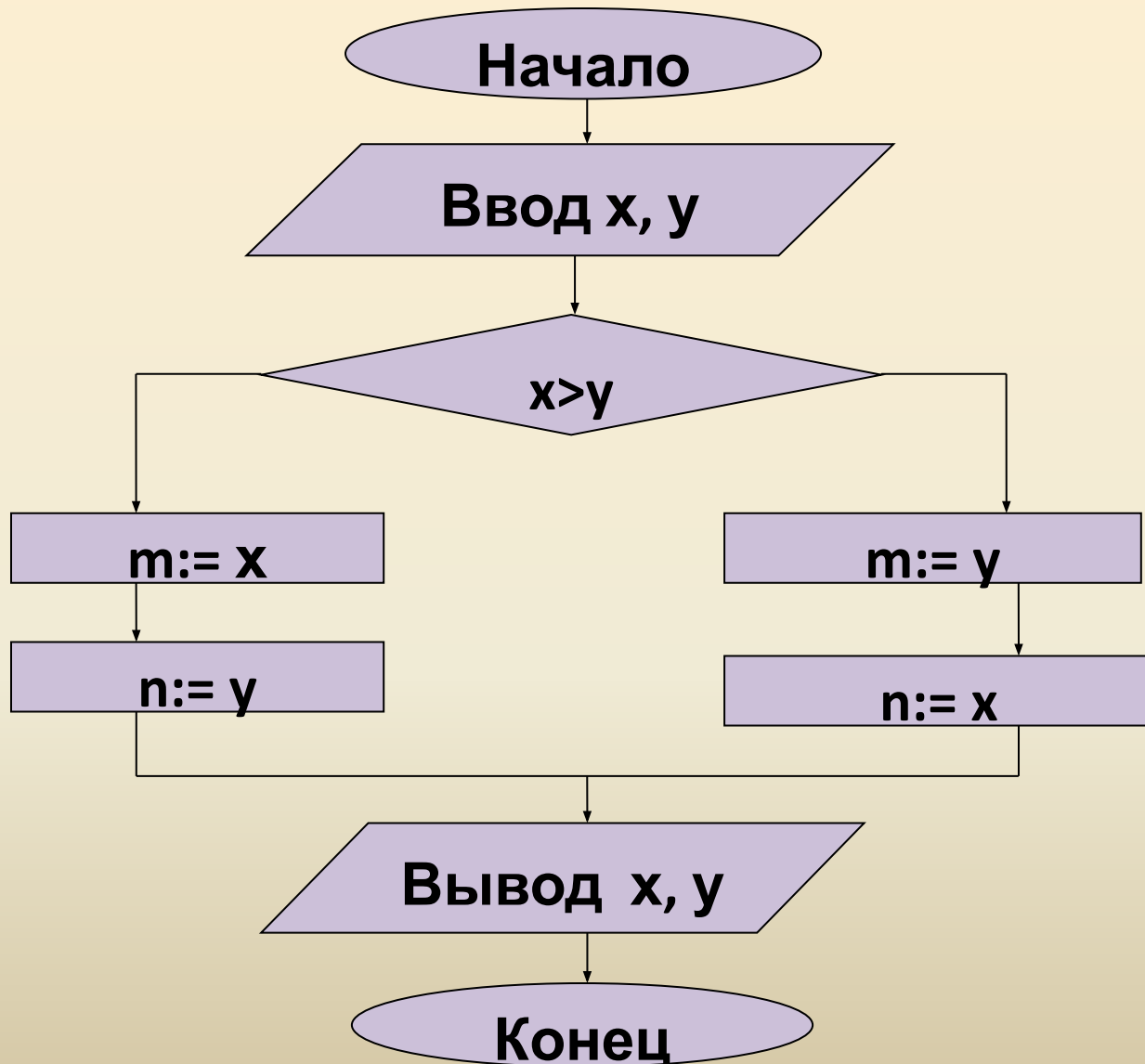
«Как списать на контрольной»

КОНКУРС

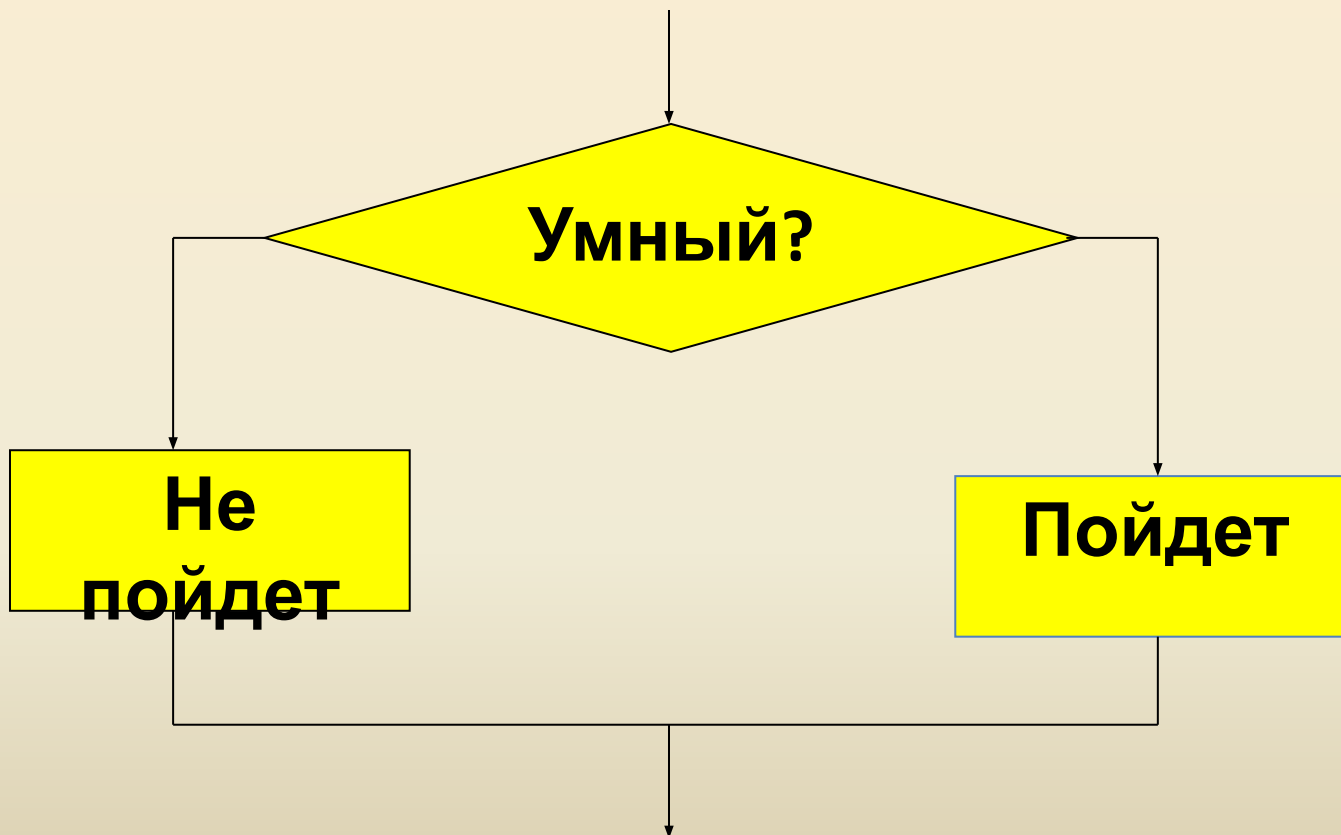
«КОНКУРС ДЛЯ ЗРИТЕЛЕЙ»

(максимальная оценка 2 баллов)

Сформулировать условие задачи.



Определить, какая пословица зашифрована блок-схемой

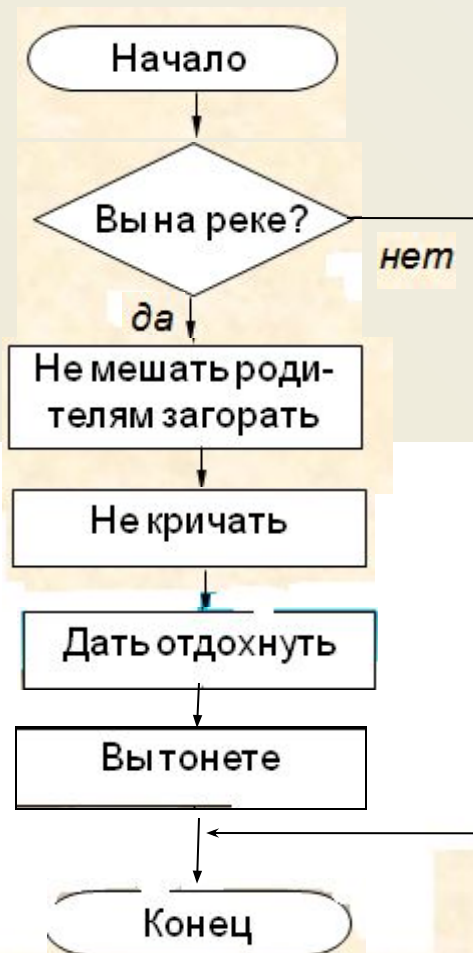


КОНКУРС 5 «ЭРУДИТОВ»

(максимальная оценка 18 баллов)

Г. Остер

Если всей семьей купаться
Вы отправились к реке,
Не мешайте папе с мамой
Загорать на берегу.
Не устраивайте крика,
Дайте взрослым отдохнуть.
Ни к кому не приставая,
Постарайтесь утонуть.



(D:/КВН-алгоритм/задания/Конкурс_5.ppt)

КОНКУРС 6 «СООБРАЗИ»

(максимальная оценка 14 баллов)

Сказка «По щучьему велению»

Что должны сделать ведра?

... И получили ведра, стоявшие в избе на лавке под окном, приказ: сходить к реке и самим принести воды.



Составить блок-

схему «По щучьему велению»

Подойти к

реке

Конец



Войти в

избу

Выйти из избы

Встать на

лавки

лавку

Набрать

воды

Вернуться

Начало

(D:/КВН-алгоритм/задания/Конкурс_6.ppt)



Начало

Слезть с
павки

Выйти из избы

Подойти к
реке

Набрать
воды

Вернуться

Войти в
избу

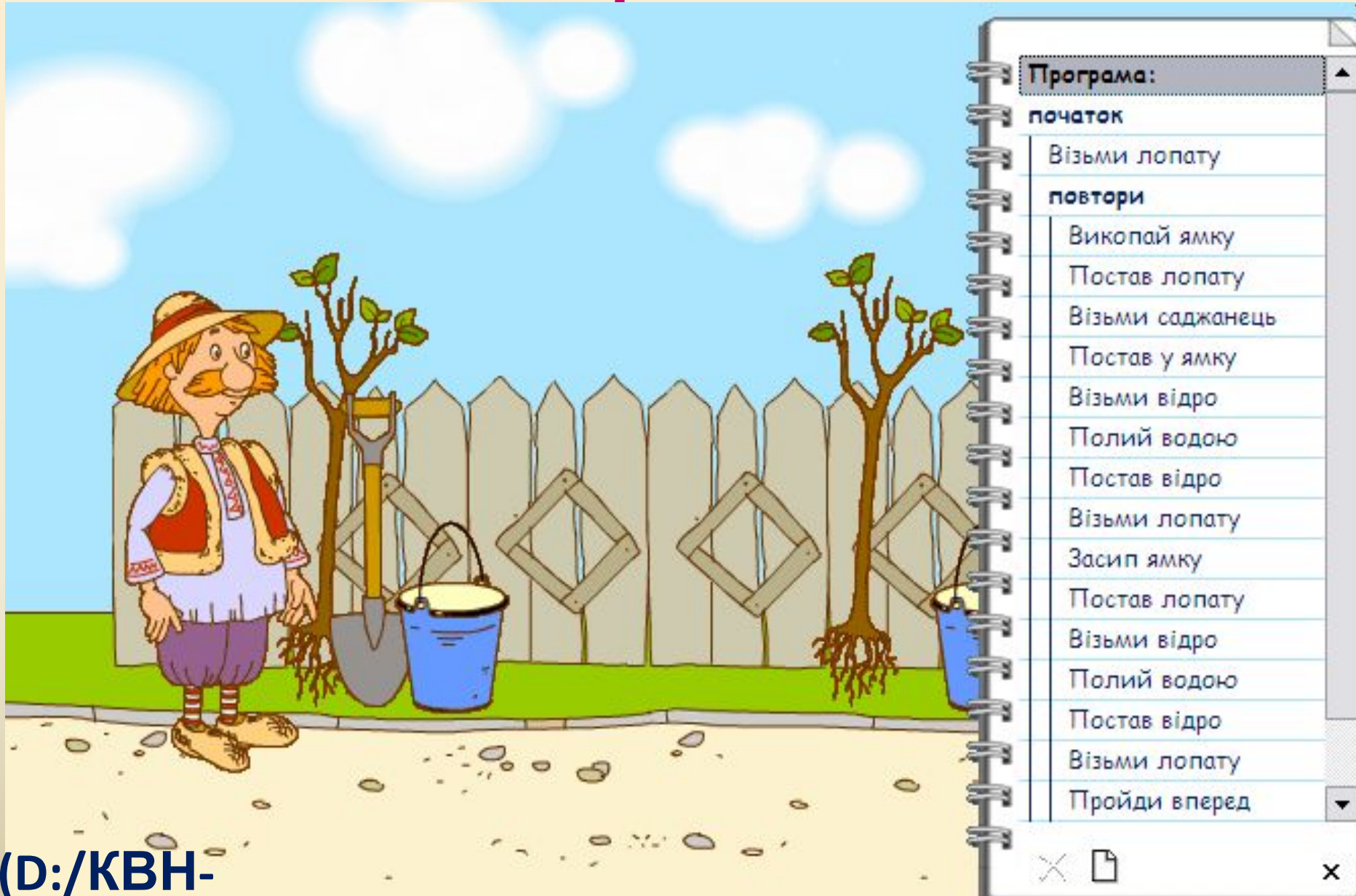
Встать на
павку

Конец

КОНКУРС 7 «САД»

(максимальная оценка 22 баллов)

Составить алгоритм посадки



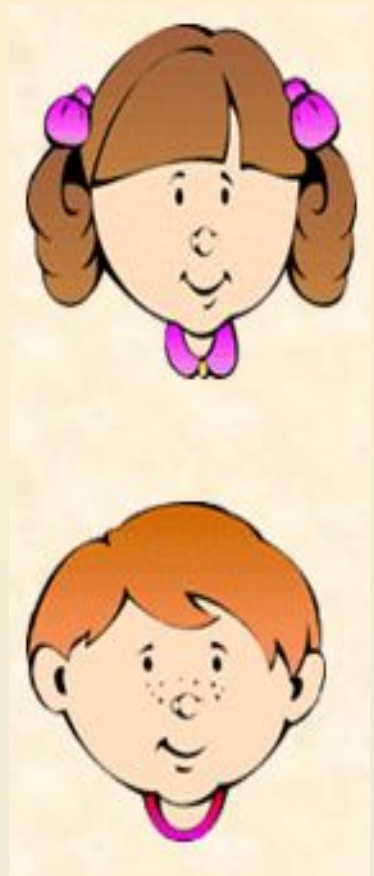
(D:/КВН-

алгоритм/завдання/Конкурс 6 ppt)

**•Сегодня мы с вами повторили,
закрепили и углубили знания по
теме алгоритмы.**

**•Выяснили, где применяются
умения составлять алгоритмы.**

**Верно ли, что
составление
алгоритмов
слишком далеко от
обычной жизни;
что умение создавать
алгоритмы не
слишком
нужно, даже «крутым»
пользователям ПК.**



**ЗНАНИЕ АЛГОРИТМОВ
ПОЛЕЗНО ДЛЯ ВСЕХ
И ВО ВСЕ ВРЕМЕНА !!!**



ПОЗДРАВЛЯЕ

М!!!

**СПАСИБО
ВСЕМ!**

**Пусть знания
помогают
Вам.**

