

# Модель субъекта как малого мира (субъектные онтологии)

Вячеслав Иванович Моисеев

# План

- Жизнь как универсальный феномен
- Субъектная онтология как модель субъекта
- К теории аффектов

# Психология – наука о душе

- Душа – основа жизни
- Психология – наука об основе жизни
- Подлинная психология возможна только при решении вопроса о феномене жизни
- Что такое феномен жизни?
- Возможна ли наука о живом?

# Витология (vita - жизнь)

Живое существо



# Универсальная жизнь

- Жизнь:
- В разных мирах
- С разными телами
- С разными ценностями

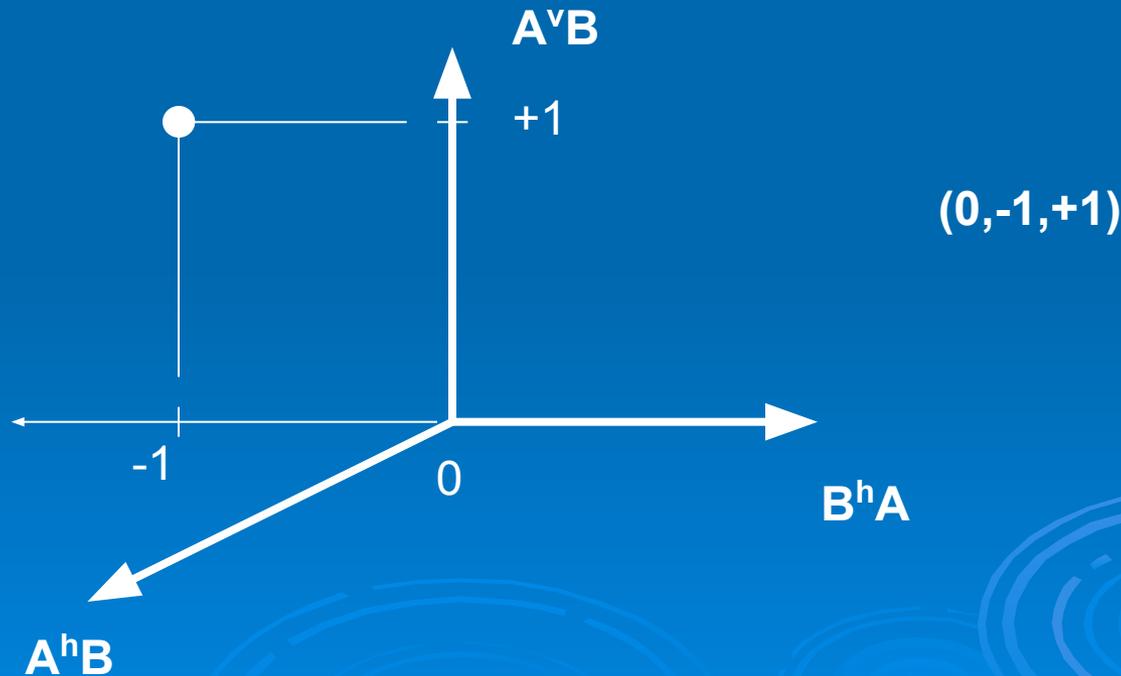


# Проблема мира (онтологии)

- Людвиг Витгенштейн: пространство ситуаций (положений дел)
- Мир (онтология) как множество возможных положений дел
- Каждое положение дел как точка в многомерном абстрактном пространстве степеней свободы

# Пример ситуации

- А – начальник, В – подчиненный ( $A^{+v}B$ )
- А безразличен к В, В не любит А ( $A^{0h}B$ ,  $B^{-h}A$ )

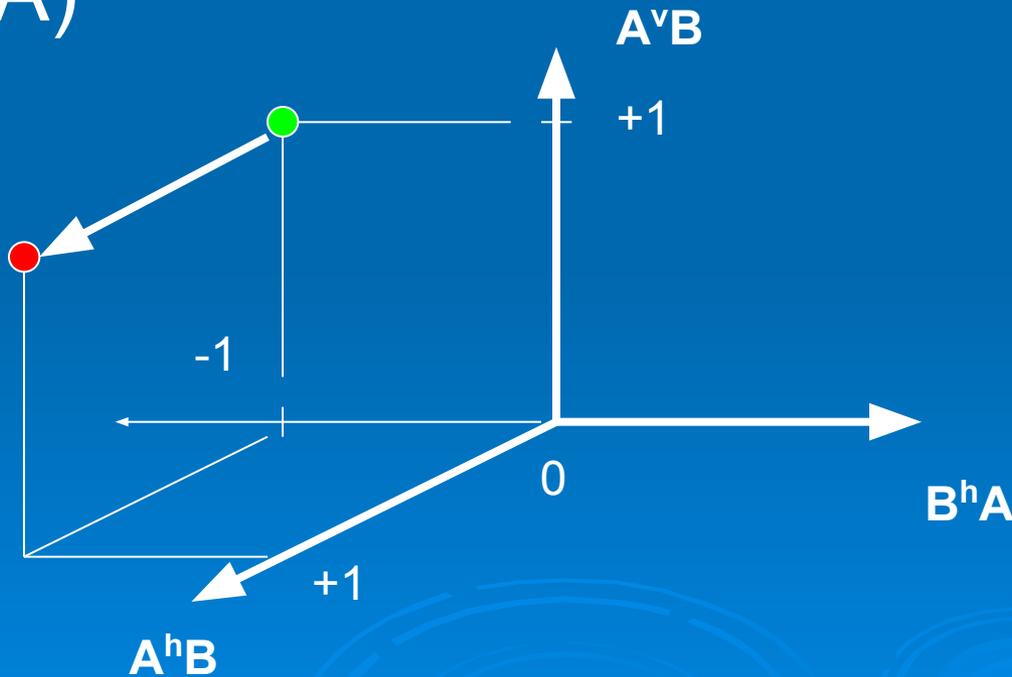


# Телесность субъекта

- Тело – система афферентных и эфферентных органов
- Афферентные органы создают структуру положений дел
- Эфферентные органы позволяют менять положения дел

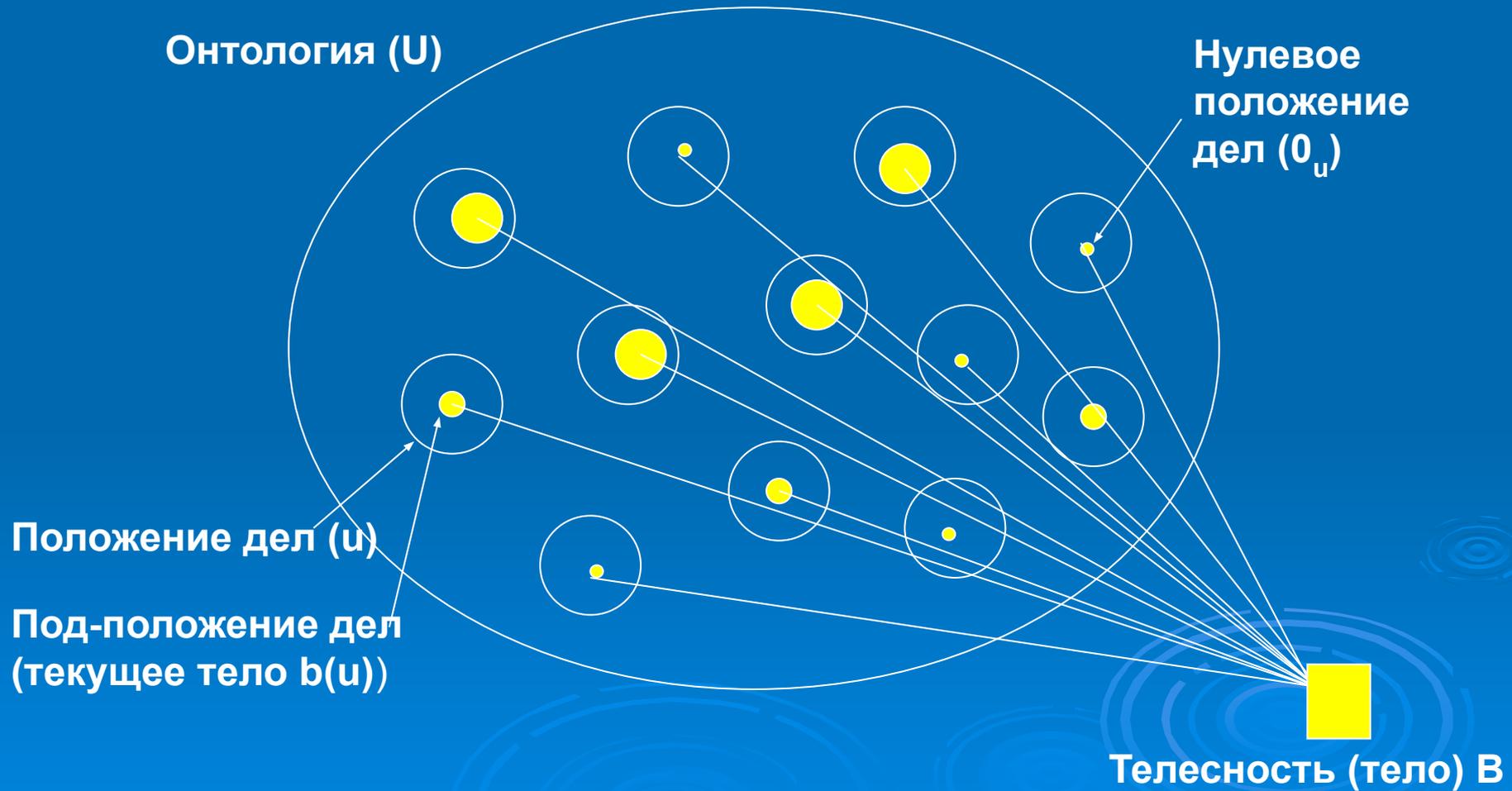
# Пример изменения ситуации

- А – начальник, В – подчиненный ( $A^{+v}B$ )
- А безразличен к В, В не любит А ( $A^{0h}B$ ,  $B^{-h}A$ )



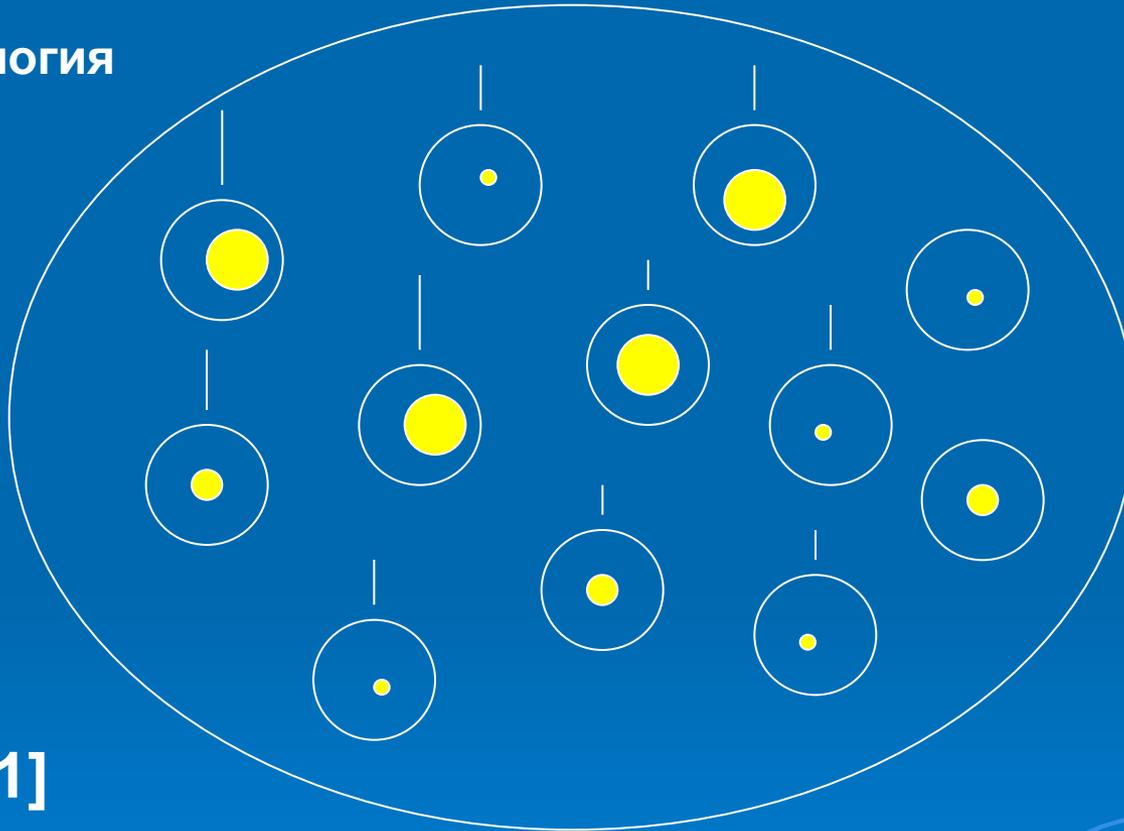
$(0, -1, +1)$   
↓  
 $(+1, -1, +1)$

# Эфферентная телесность



# Степени себя (Я, Эго)

Онтология



$\Psi \in [0,1]$

$\Psi(u) = 1$  -  $u$  – максимально благоприятное положение дел

$\Psi(u) = 0$  -  $u$  – максимально неблагоприятное положение дел

# Субъектная онтология (субъект)

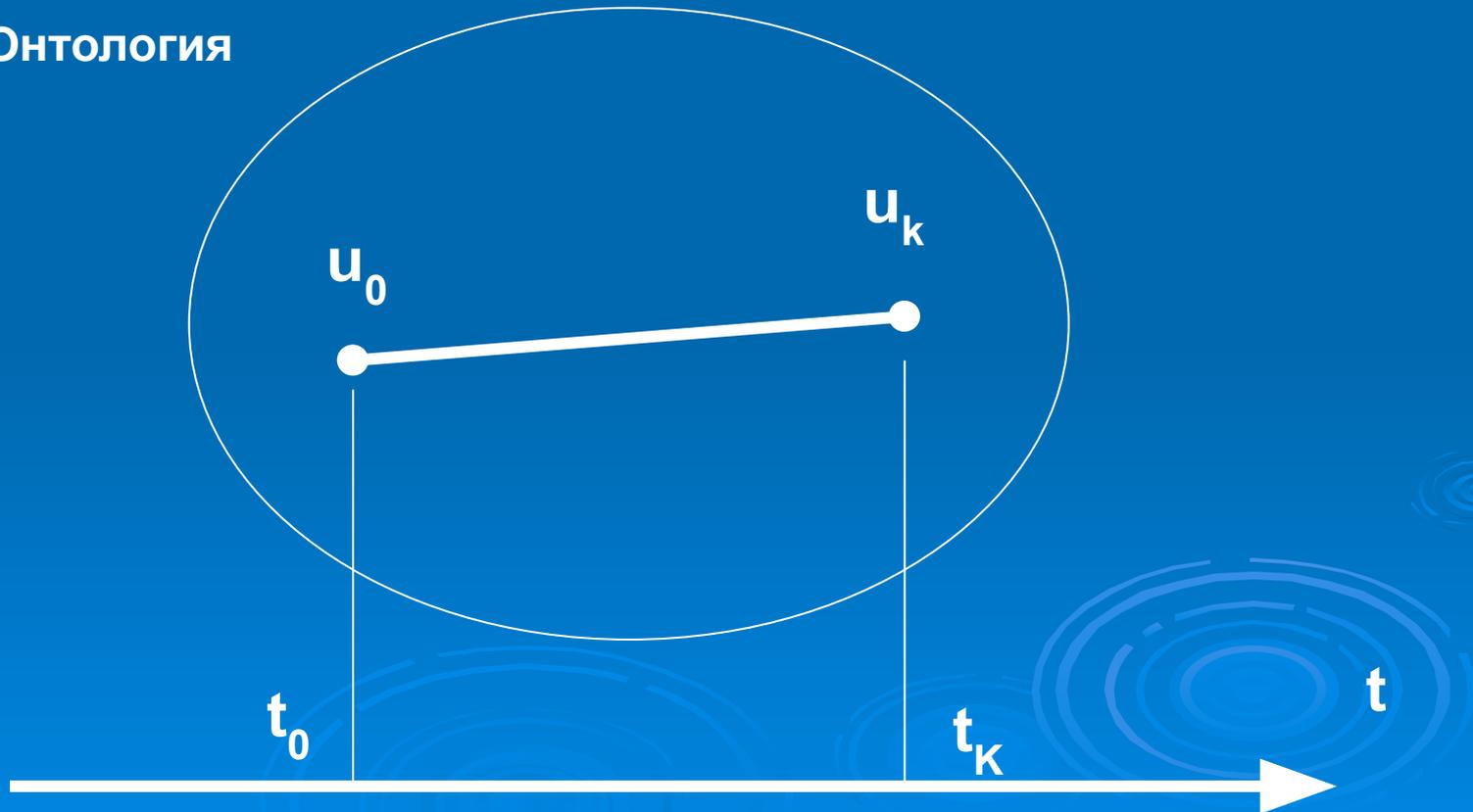
- $S = \langle U, B, \Psi \rangle$ ,
- $U$  – онтология (множество положений дел)
- $B$  – телесность (множество текущих положений дел)
- $\Psi$  – степень себя

# Закон Субъектности

- Любой субъект стремится так менять положения дел активностью своего тела, чтобы
- либо
- повышать свои степени себя ((+)комплекс),
- либо
- предотвращать их падение (-(-)комплекс)

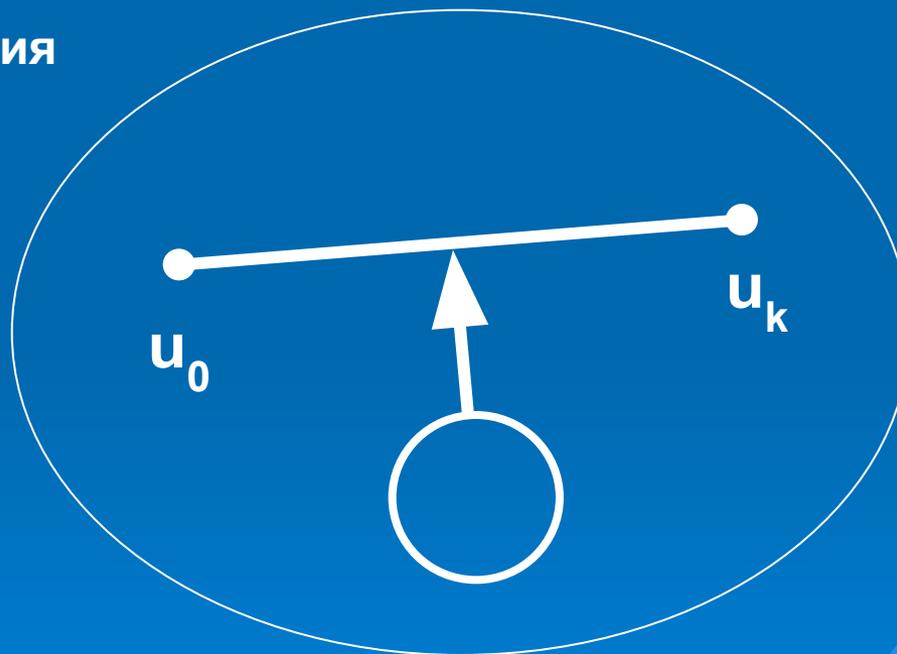
# Элементы субъектного языка: *изменение*

Онтология

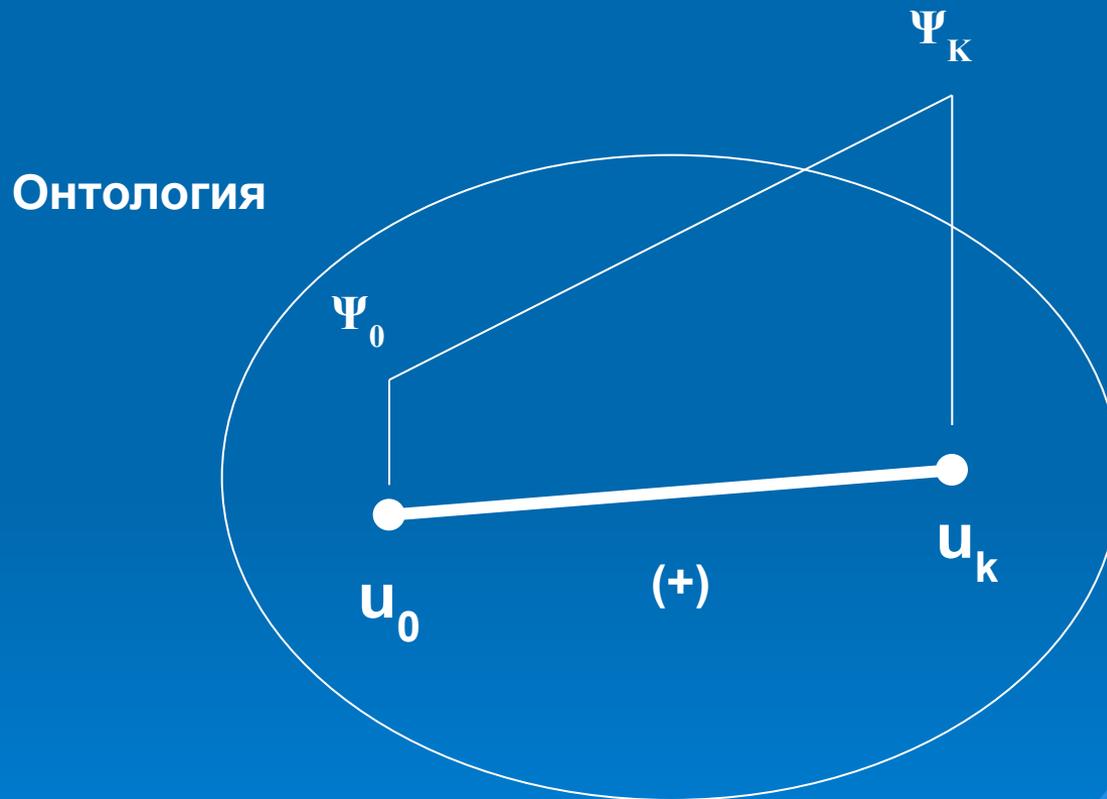


# Элементы субъектного языка: *действие*

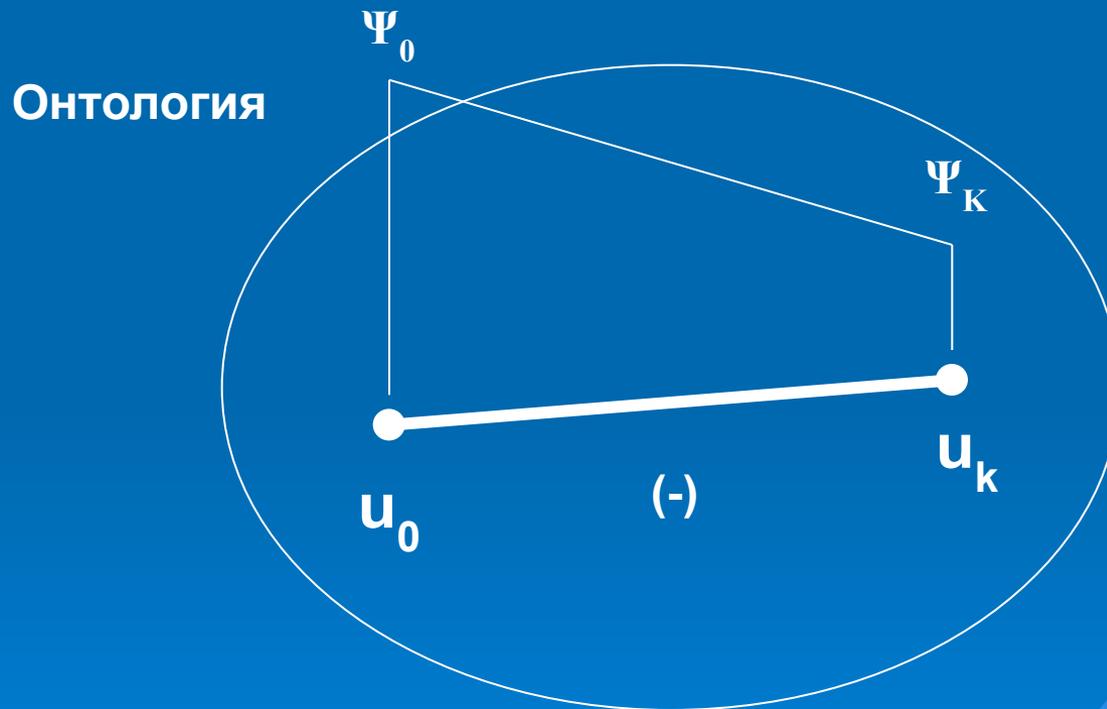
Онтология



# Элементы субъектного языка: (+)изменение



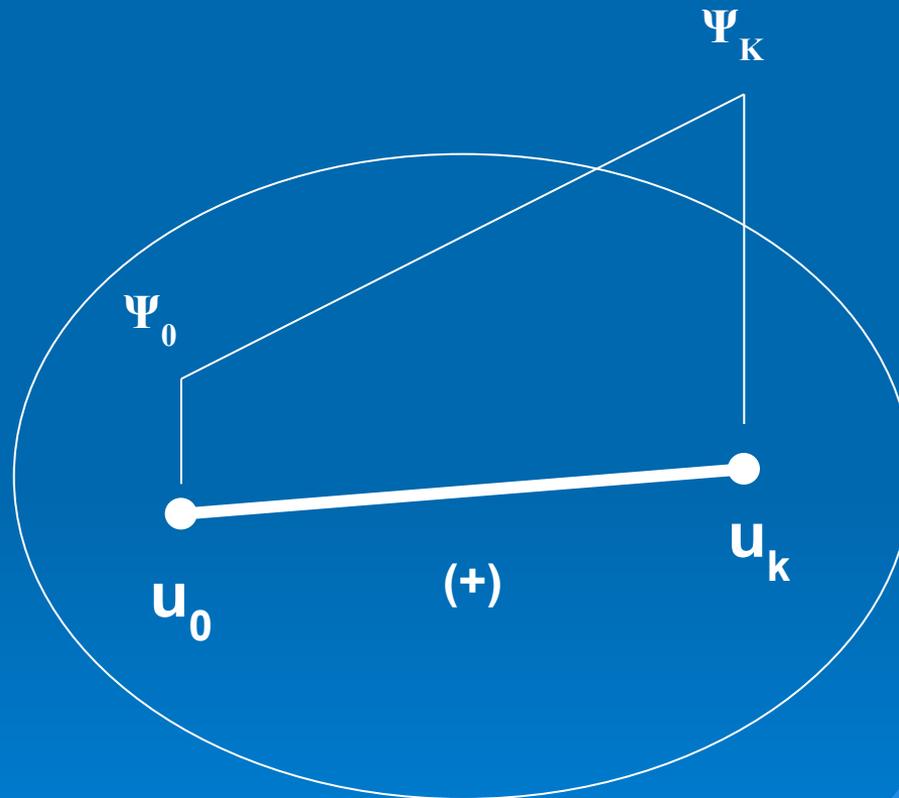
# Элементы субъектного языка: (-)изменение



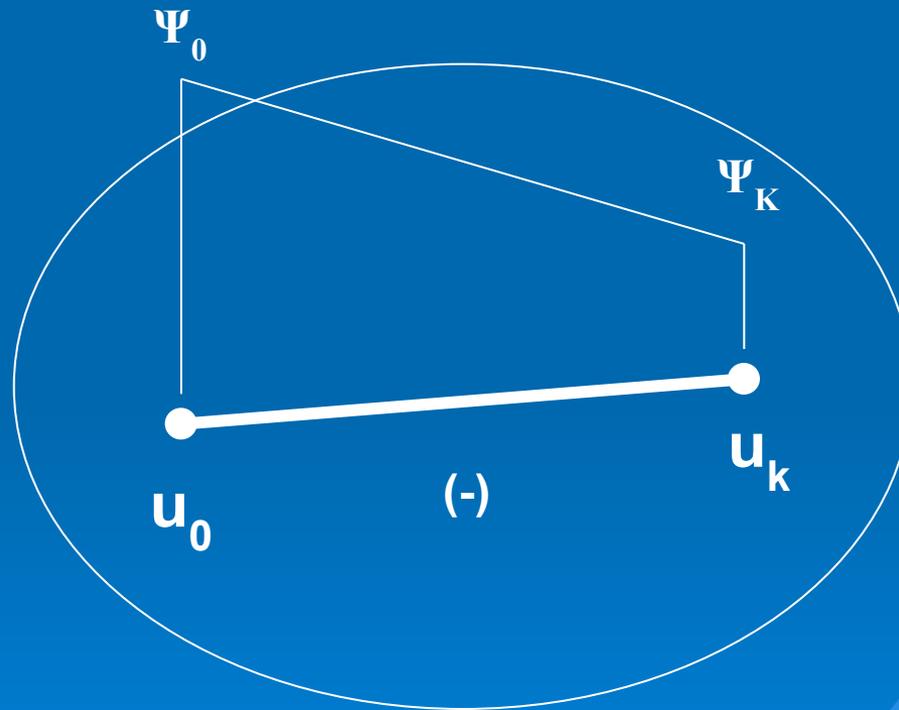
# К теории аффектов

- *Аффекты* – выраженные базовые чувства (эмоции)
- Виды аффектов (Спиноза):
  - Аффекты переживания
  - Аффекты желания
- Аффект = переживание + структура

# Аффект удовольствия – переживание (+)изменения

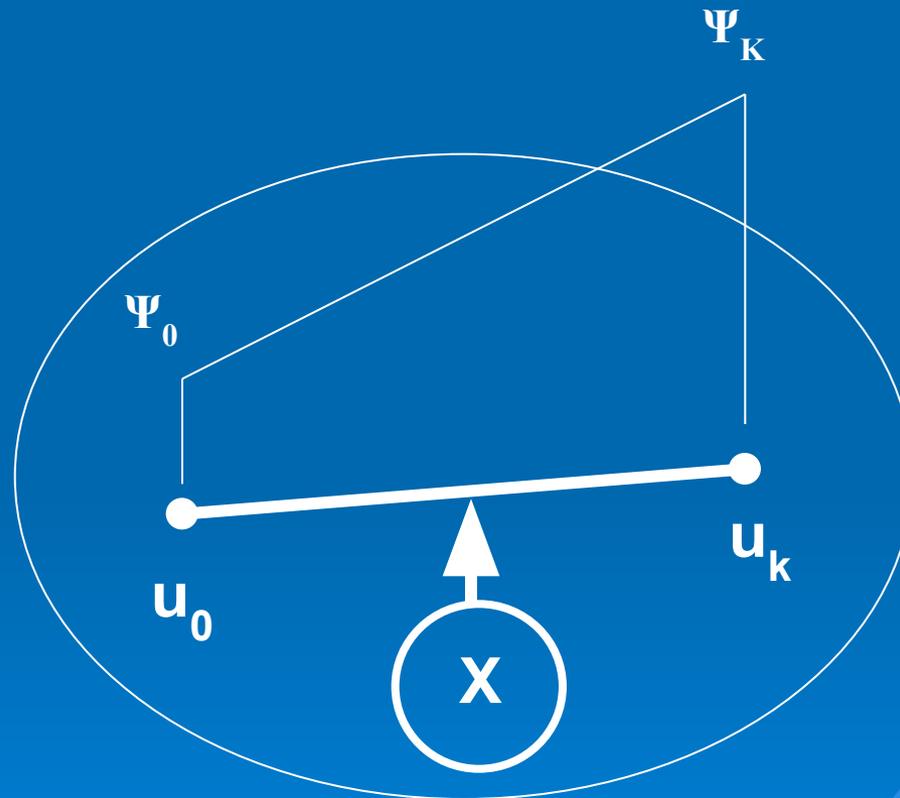


# Аффект недовольства – переживание (-)изменения



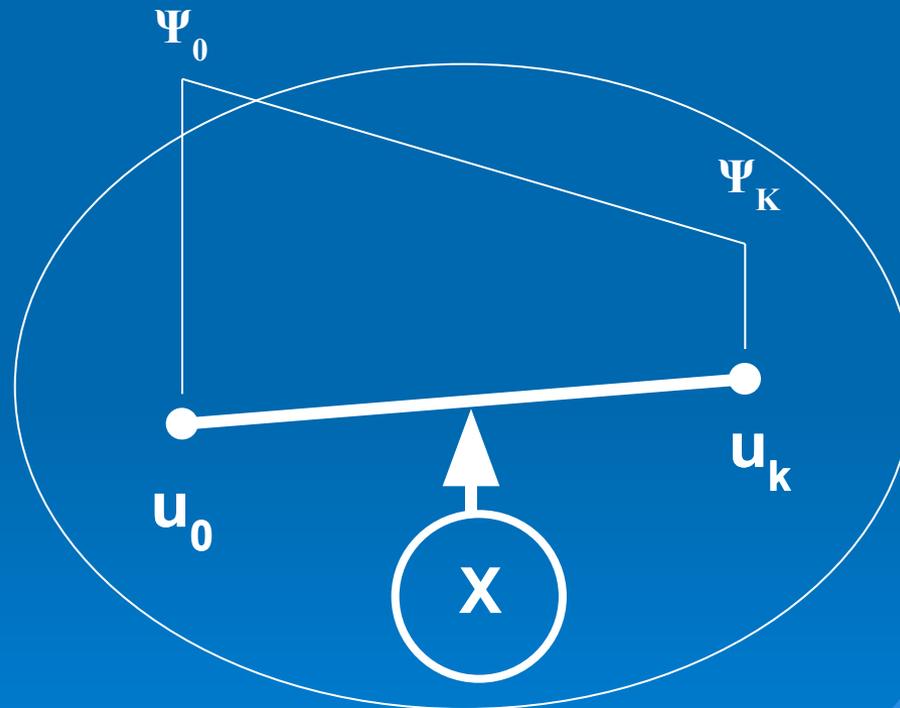
# Аффект симпатии – переживание каузального (+) действия

Симпатия к X

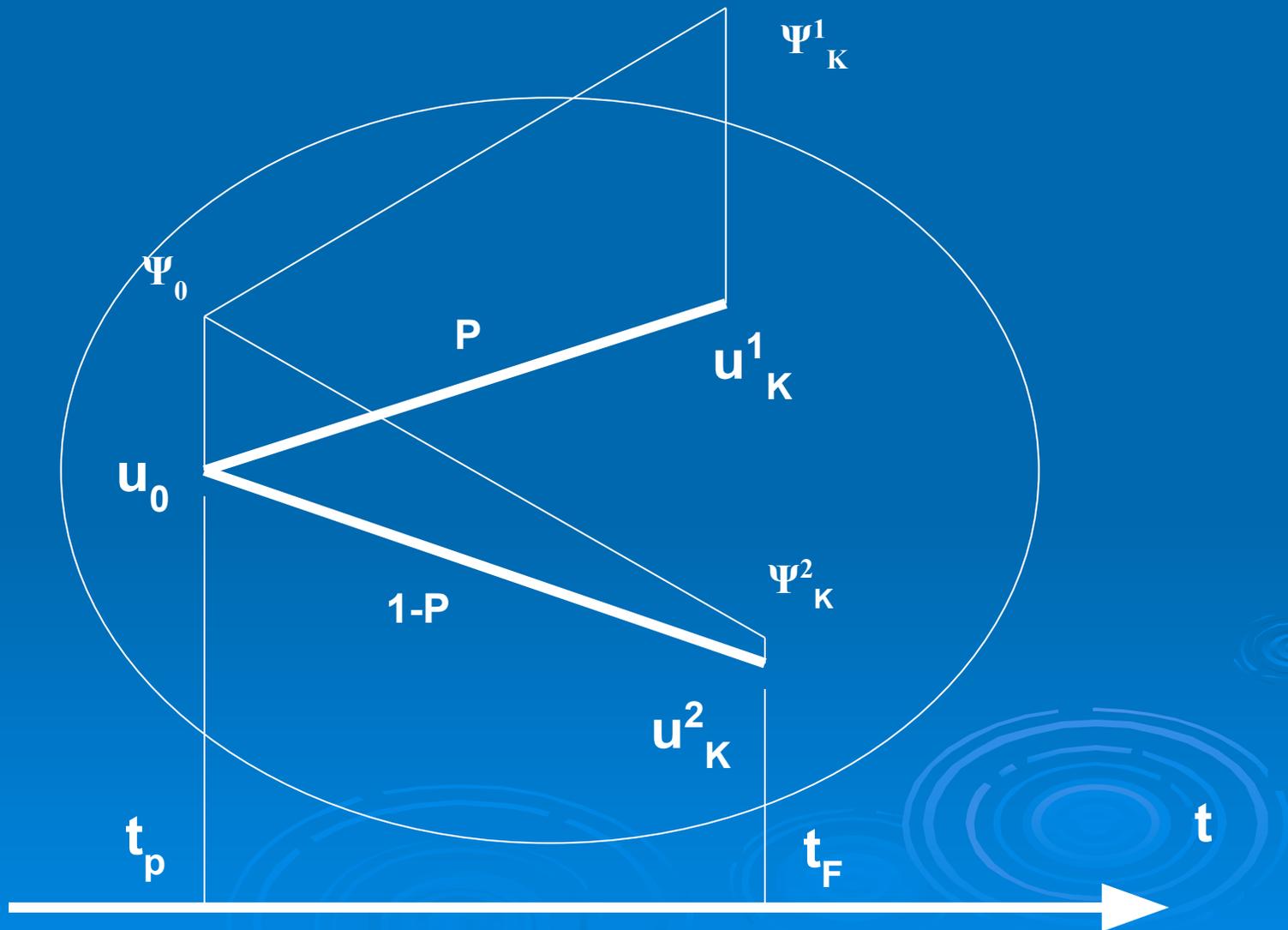


# Аффект антипатии – переживание каузального (-)действия

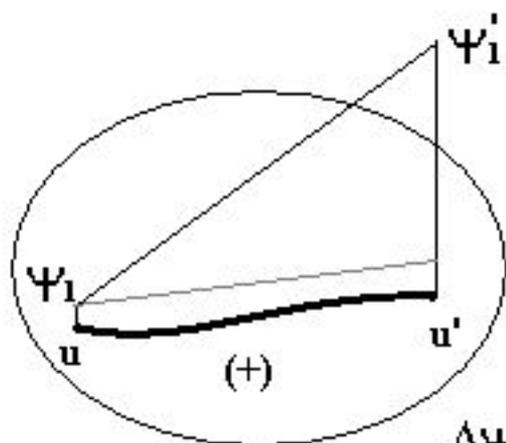
Антипатия к X



# Аффекты надежды и страха



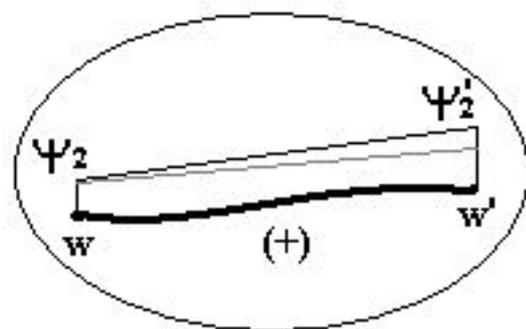
Деньги как экономические степени себя



$$\Delta\Psi_1 = \Psi_1' - \Psi_1$$



$V_1$



$$\Delta\Psi_2 = \Psi_2' - \Psi_2$$



$V_2$

$$\Delta\Psi_1 > \Delta\Psi_2$$

$$V_1 > V_2$$

$$V = k \cdot \Delta\Psi_e$$

рис. 15