


ОЖИВИ СКАЗКУ



**Проект для 2 класса
Многопрофильный лицей №1
г. Магнитогорска**





Цель проекта

- Представить любимую сказку в виде красочной презентации с анимацией
- 

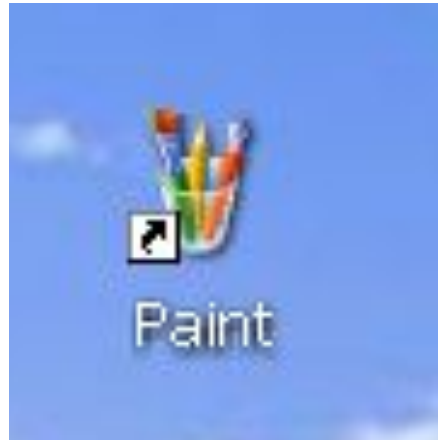


Задачи

- 1) Закрепить умение работать с графикой и текстом
 - 2) Закрепить умение создавать и изменять презентацию
 - 3) Научиться **самостоятельно** создавать анимацию в презентации
- 
- 

Программы для проекта

- Paint



- Microsoft PowerPoint





Ход проекта

1. Формирование команд по 2 человека
2. Подготовка материала для презентации (рисунков и текста)
3. Подготовка презентации
4. Защита проекта



Как оживить сказку?

- 1) Сначала нужно выбрать сказку для проекта
- 2) Разобраться в сюжете, записать в тетрадь **план** сказки
- 3) Создать слайды по основным событиям сказки
- 4) Добавить анимацию





План презентации

1 слайд – Название сказки,
автор сказки, авторы
проекта

Со 2-ого слайда – сюжет
сказки с анимацией

Всего от 6 до 8 слайдов





Первый шаг!

Подумайте, какую сказку вы бы хотели анимировать («оживить»)



Ответьте **в тетради** на вопросы о сказке:

- С чего начнется история, какая проблема встанет перед героями;
 - Как будут развиваться события;
 - Какое событие станет решающим;
 - Чем всё закончится.
- 