

МЫ СЕЙЧАС ПЕРЕЖИВАЕМ ТРЕТЬЮ ИНФОРМАЦИОННУЮ РЕВОЛЮЦИЮ В ИСТОРИИ ЧЕЛОВЕЧЕСТВА

**Первая – возникновение речи,
которая создала Человека**

**Вторая – создание письменности,
которая создала Цивилизации**

**Третья – взрыв Интернет, который
создет национальные мегамашины
мышления и глобальную Ноосферу**

СОБОРНОЕ МЫШЛЕНИЕ ОБ ОБЩЕМ БУДУЩЕМ

Человек проектирует будущее. В отличие от животного, которое проектирует будущее на минуты или часы, человек проектирует на месяцы и годы.

Но при этом (если вдуматься) существует очень немного зон, где человек может проектировать будущее только для себя.

Чаще всего, проекты будущего затрагивают окружающих, которые есть всегда, и тогда есть только два пути: или заставить всех следовать своему плану, или согласовать свой план с другими

Объект исследования:

Ускорение социально-экономического развития за счет использования электронной демократии

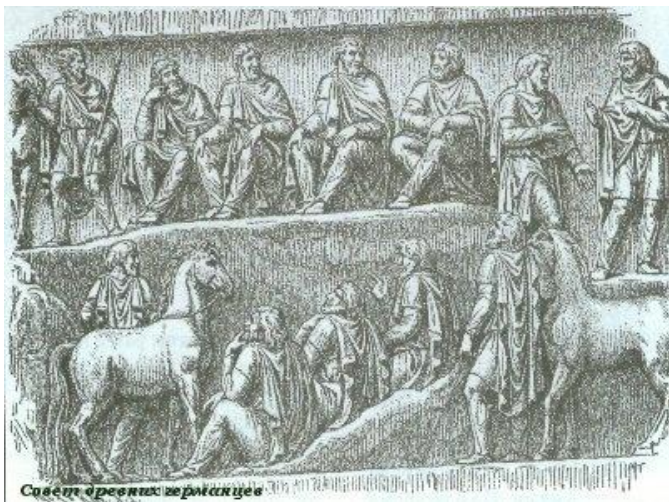
Предмет исследования:

- когнитивные процессы в групповых субъектах регионального и национального управления
- разработка систем институциональных инноваций на базе информационно-коммуникативных технологий

фундаментальный аспект: управление и мышление



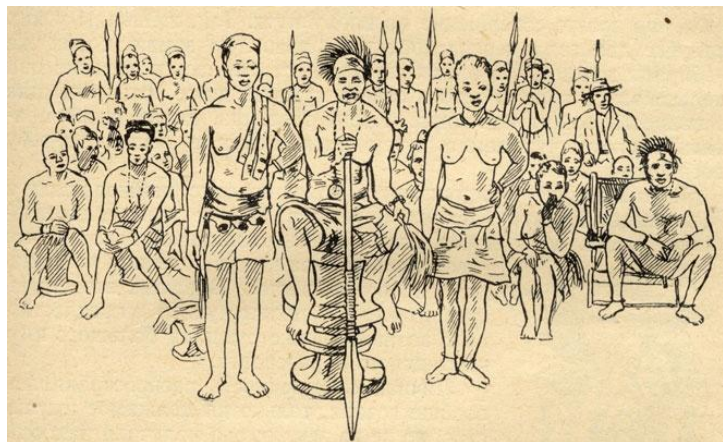
ИСТОРИЯ ДЕМОКРАТИИ



Совет древних



Совет йоркезов



Военный совет племени
мангбету



Лойа Джирга

ИСТОРИЯ ДЕМОКРАТИИ



Демосфен в
Афинском



Новгородское Вече

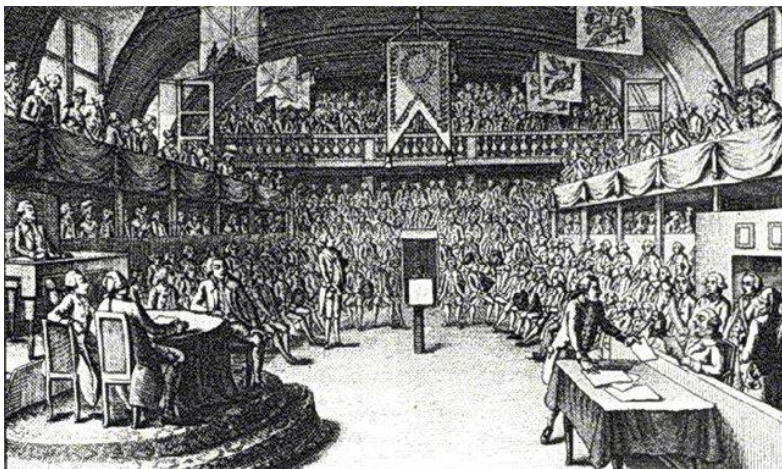


Римский Сенат

ИСТОРИЯ ДЕМОКРАТИИ



Палата общин Англия (1640)



Французский Конвент (1793 г.)

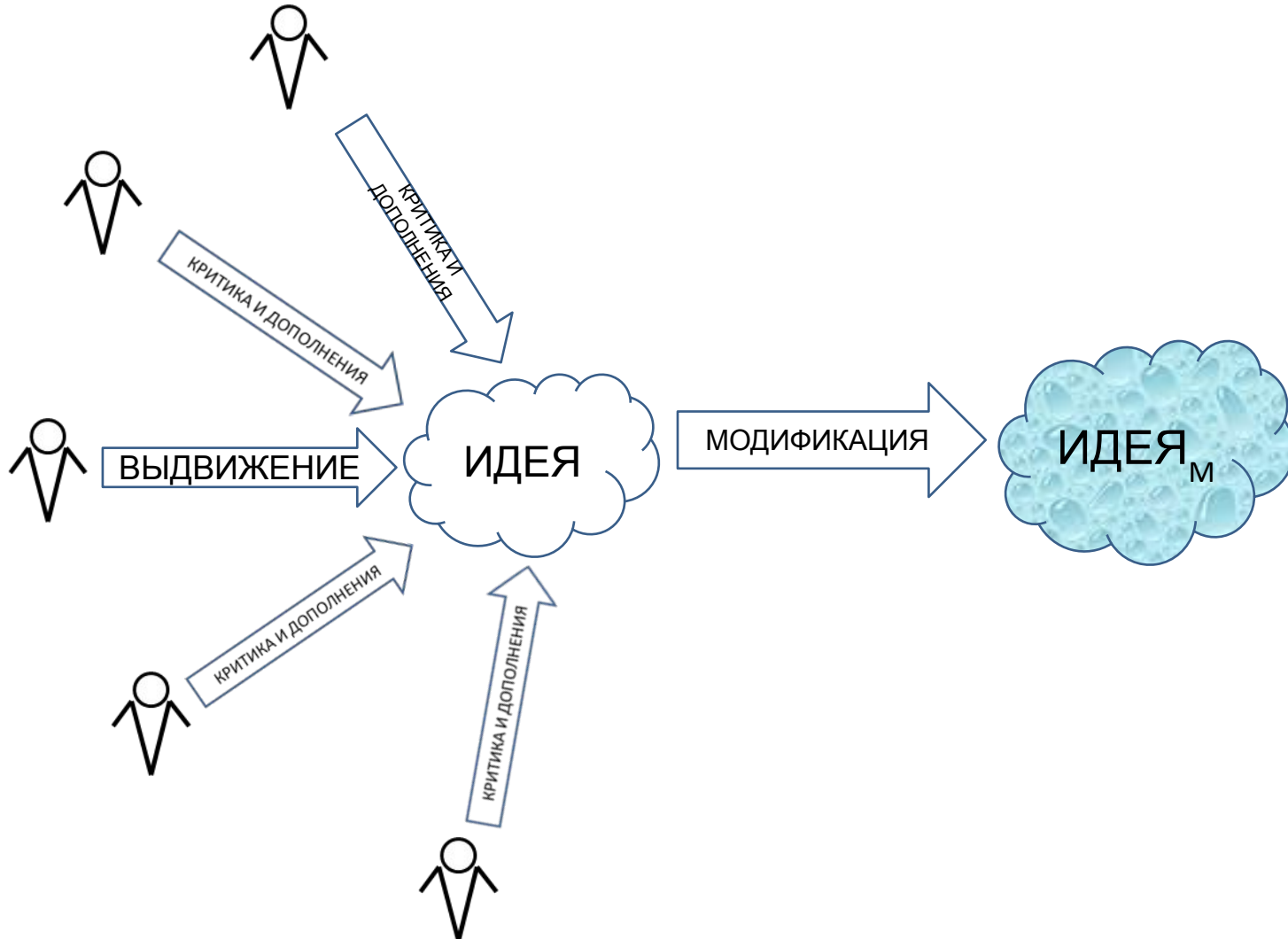


Съезд народных депутатов СССР (1989 г.)

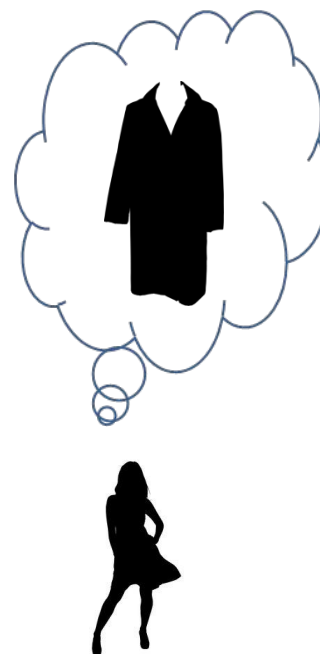
ДЕМОКРАТИЯ КАК МЫШЛЕНИЕ

- Ежедневная жизнь города, региона, страны и большая история (как жизнь народа) постоянно ставит задачи, которые нужно решать вместе
- Необходимость совместного решения одновременно и создает проблемы согласования множества мнений, и предоставляет новые возможности за счет сложения интеллектов и опыта множества людей
- Поэтому демократия – это не только и не столько голосование, сколько **соборное мышление**; голосование – просто один из способов принятия решений на последнем этапе совместного обдумывания (deliberation)

Общая схема коллективного мышления



Даже в рамках семьи приходится согласовывать проекты



Тем более, в рамках города: (одни мечтают о школе, другие – об атомной электростанции)



Детский сад



Туркомплекс



Завод



Значит, одно из двух:

**Или навязывать свою волю
другим (авторитаризм,
монархия)**

**или согласовывать свое
видение будущего с другими**

**В первом случае решение
принимается быстрее, но
качество решения лучше во
втором случае, поскольку в
десятки и сотни раз больше
экспертная база**

Институты демократии как институты соборного мышления

- Свобода слова (выдвижение и критика идей)
- Свобода собраний (соборная среда для коллективного мышления, делиберации)
- Свобода политических организаций (продвижение и реализация идей, выдвижение кандидатов для представительской демократии)

ИНСТИТУТЫ ДЕЙСТВУЮТ ЧЕРЕЗ КОАЛИЦИИ

- Институты (законы, программы) разрабатываются и принимаются через коалиции, действуют через коалиции; прочие участники рынка и члены общества принуждаются к исполнению институтов коалициями
- Коалиции возникают и против принятых институтов, добиваясь их отмены или блокируя их исполнение
- Электронная демократия ускоряет и снижает издержки образования коалиций

(А. Аузан, А. Золотов, А. Ставинская, В. Тамбовцев. «Коалиции для будущего. Стратегии развития России»)

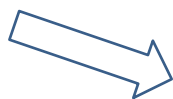
МЕТОДОЛОГИИ КОГНИТИВНЫХ КОАЛИЦИЙ

- В настоящее время быстро развивается целый ряд новых методов управления, планирования и принятия решений. Особенностью этих методов является использование коллективного опыта, способности коллективов управленцев (и шире – локальных сообществ) к **самоорганизации** и принятию сложных согласованных решений. В основе всех этих методов лежит использование распределенного (коллективного) мышления. К таким технологиям следует отнести:
- управление знаниями (knowledge management)
- системы поддержки принятия решений (decision support systems – DSS)
- коммуникативное планирование (communicative planning)
- планирование с участием (participation planning)
- социальное партнерство
- делиберативная демократия (deliberative democracy)
- организационное обучение (organizational learning)
- организационно - деятельностные игры (ОДИ)
- распределенное мышление (distributed cognition)
- компьютеризированная групповая работа (groupware)
- синтегрити – подход к конструированию человеко-машинных систем С. Бира.

Прямая и представительская демократия



древняя
прямая



современная
представительская



возникающая
электронная

комбинационный кошмар

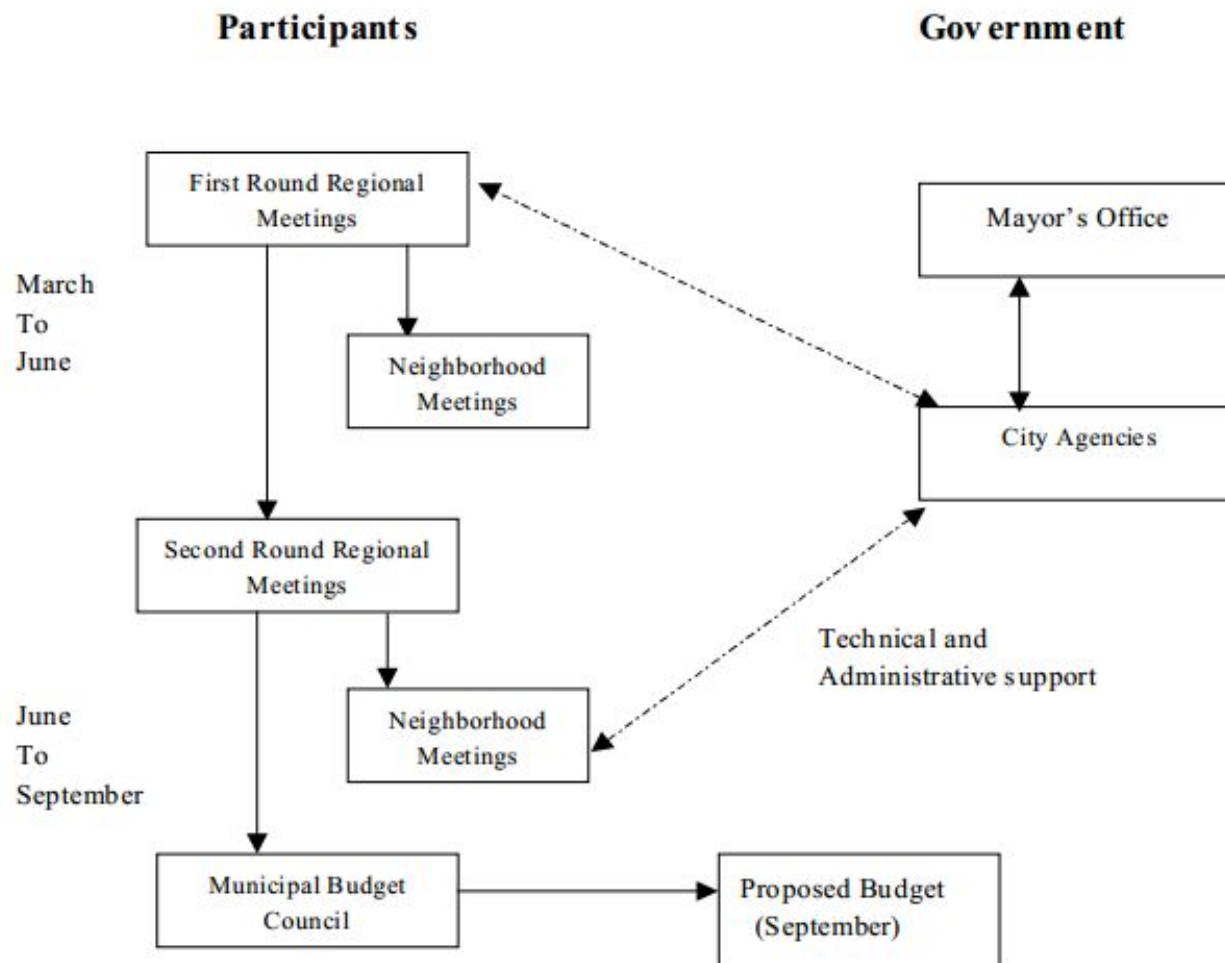
- Древние города: максимум, несколько тысяч человек, имеющих право голоса; коммуникация – прямая речь
- Европейская демократия 18-19 век. Право голоса у миллионов человек; коммуникация – газеты и журналы
- Демократия XX – XXI века: сотни миллионов, имеющих право голоса; коммуникация – радио, ТВ, Интернет

Преодоление «кошмара» - иерархизация управления (ТСЖ, район, город, регион, государство, информационные средства поддержки принятия решений (Decision Support Systems, DSS))

полиархия

- Принцип полиархии, вводимый Кохеном и Сабелем состоит в том, что не каждая тема общих вопросов (бюджета, в том числе) касается всех жителей. Для обсуждения каждой темы создается своя «арена», но все эти арены доступны для всех граждан. Решения, принятые на этих аренах, становятся руководящими указаниями для принятия решений на муниципальном уровне

участвующее планирование в Порто Алегре



ВОПРОСЫ ПРОСТЫЕ И СЛОЖНЫЕ

- Простые вопросы – не требуют сложных когнитивных (умственных) моделей
- Сложные вопросы требуют специальных знаний, концепций, понятий, теорий.
Например, строительство завода – будет ли он обеспечен рабочей силой, достаточен ли спрос на мировых рынках на эту продукцию, не загрязнит ли он воду и воздух, где строить – геология и логистика... Решение таких вопросов требует участия множества специалистов из разных сфер

ЕЩЕ СЛОЖНЕЕ ВОПРОСЫ ГОСУДАРСТВЕННОГО СТРОИТЕЛЬСТВА



ДЕМОКРАТИ
Я



МОНАРХИЯ



КОММУНИЗМ



Здесь уже затрагиваются проблемы высшей сложности: история, ее цели, причины эволюции, значение и назначение разумной жизни на Земле.

Справедливость, экономические уклады, многообразии цивилизаций на Земле, соревнование между ними.

Будущее человечества, место и роль России среди других стран и цивилизаций.

Кто знает ответы на эти вопросы?

УБЕЖДЕНИЕ И ГОЛОСОВАНИЕ

Конечно, можно сразу взять и проголосовать. Но!

Успели ли все голосующие понять, за что они голосуют?

Чаще всего, нет.

Почему?

Потому что, в случае сложных вопросов, это далеко не просто.

Поэтому, раньше, чем голосовать, нужно дать возможность убедить и убедиться

ДЕМОКРАТИЯ – МЕГАМАШИНА МЫШЛЕНИЯ

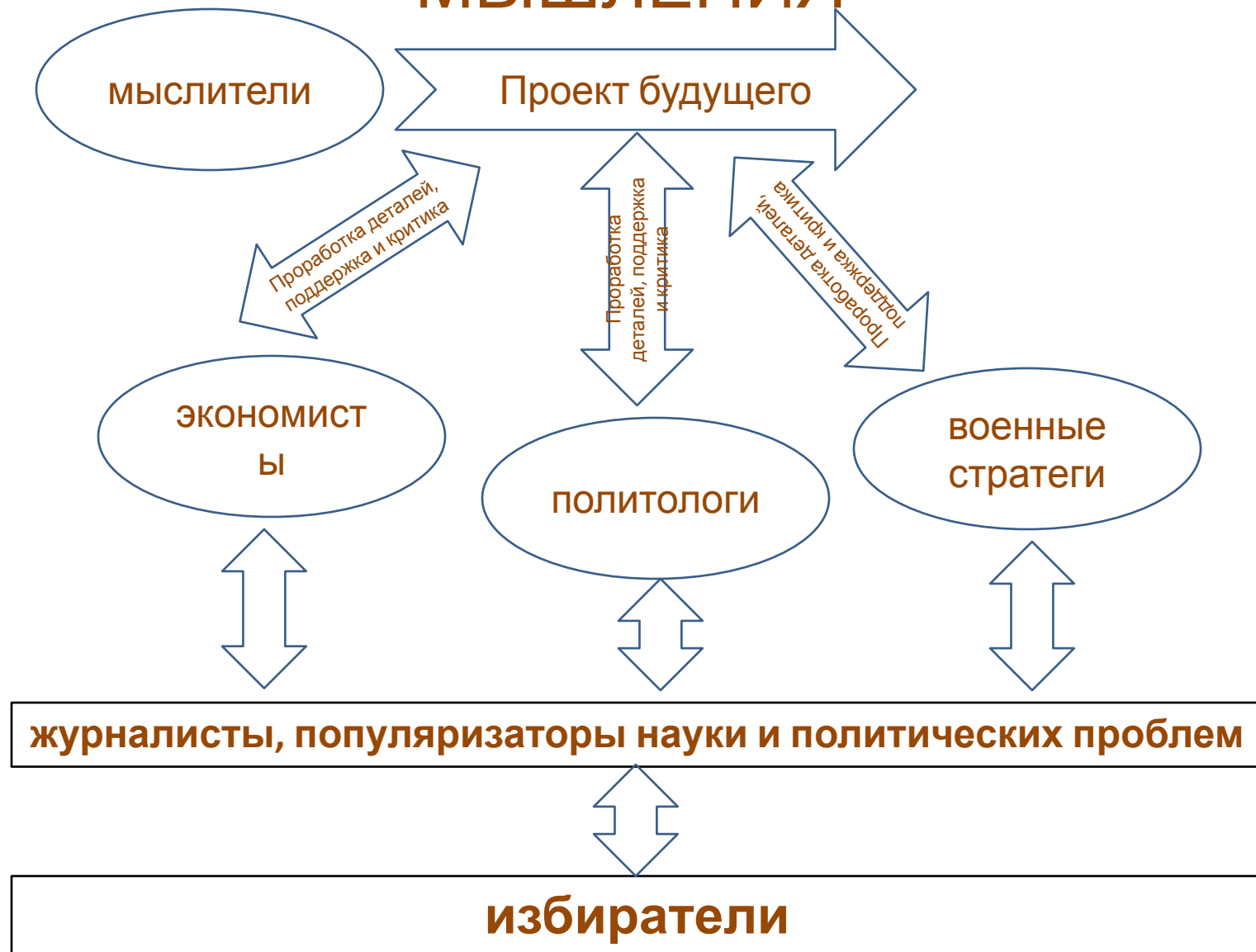
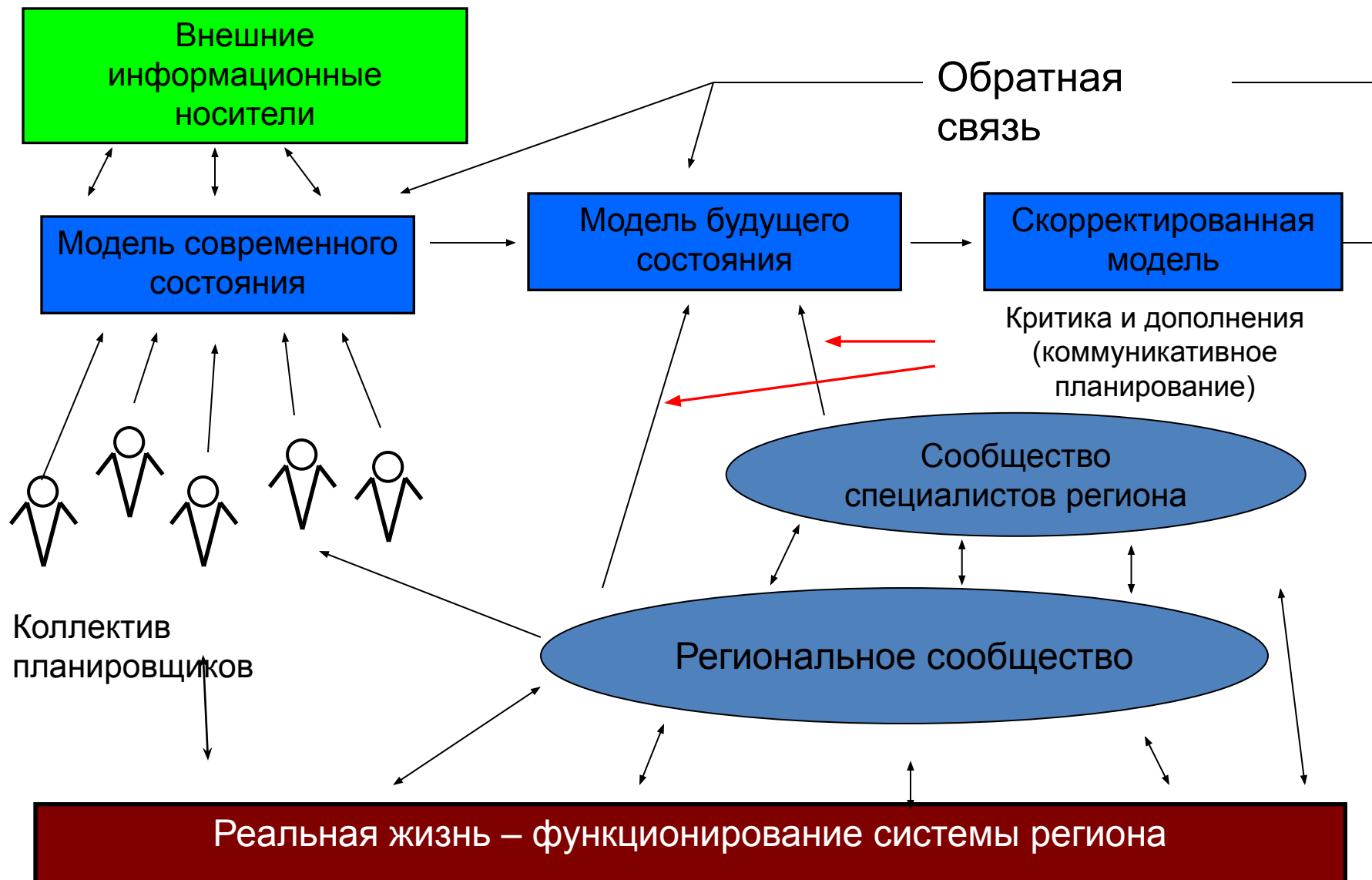


схема опосредованного отбора



**ЭЛЕКТРОННАЯ
ДЕМОКРАТИЯ (ЭД):
НАИБОЛЕЕ ЭФФЕКТИВНЫЙ
СПОСОБ РЕШЕНИЯ
ПРОБЛЕМ, КОТОРЫЕ
КАСАЮТСЯ МНОЖЕСТВА
ЛЮДЕЙ (ОТ ДОМА ДО
СТРАНЫ) С УЧАСТИЕМ
ВСЕХ
ЗАИНТЕРЕСОВАННЫХ**

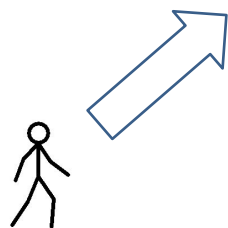
ЭД: это быстро и дешево!



собрани
е

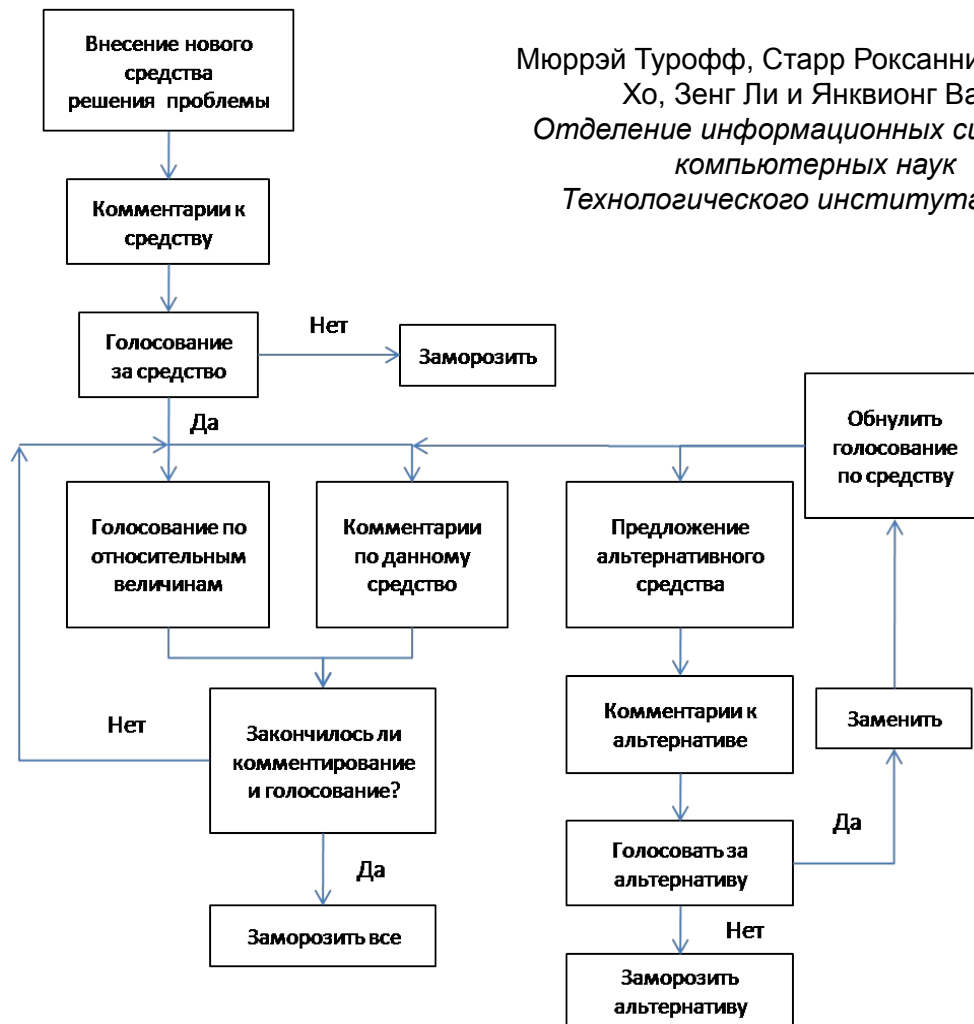


библиотека



СОЦИАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ ПОДДЕРЖКИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

Мюррэй Турофф, Старт Роксанны Хилтз, Хи-Луинг Хо, Зенг Ли и Янквионг Ванг
Отделение информационных систем, Колледж компьютерных наук
Технологического института Нью-Джерси



МОДУЛИ ЭЛЕКТРОННОЙ ДЕМОКРАТИИ

ВНЕСЕНИЕ
ПОЛИТИЧЕСКИХ ИДЕЙ
(С РЕГИСТРАЦИЕЙ)

ВИКИПЕДИЯ
(ИСТОРИЯ,
СОЦИОЛОГИЯ,
ГЕОГРАФИЯ,
РЕСУРСЫ...)

СИСТЕМА СОЗДАНИЯ
СЕТЕВЫХ
ТЕМАТИЧЕСКИХ
СООБЩЕСТВ

СИСТЕМА ПОИСКА
ИДЕЙ, ПРОЕКТОВ,
ПОЛИТИКОВ И
ЭКСПЕРТИЗ

СИСТЕМА ПОДДЕРЖКИ
И КРИТИКИ
ПОЛИТИЧЕСКИХ ИДЕЙ
И ДЕЯТЕЛЕЙ (С
СЕМАНТИЧЕСКИМ
ПОИСКОМ)

ВСЕСТОРОНЯЯ
ЭКСПЕРТИЗА
ПОЛИТИЧЕСКИХ ИДЕЙ,
БАНК ЭКСПЕРТИЗ

КАРТА ЗНАНИЙ
РОССИИ, РЕГИОНА,
ГОРОДА, РАЙОНА

СИСТЕМА
ГОЛОСОВАНИЯ И
ПОДДРЕЖКИ
ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ
(С ВОЗМОЖНОСТЬЮ
СЛОЖНЫХ
РЕЙТИНГОВЫХ И
ИЕРАРХИЧЕСКИХ
ГОЛОСОВАНИЙ)

СИСТЕМА
ИДЕНТИФИКАЦИИ
ГРАЖДАН

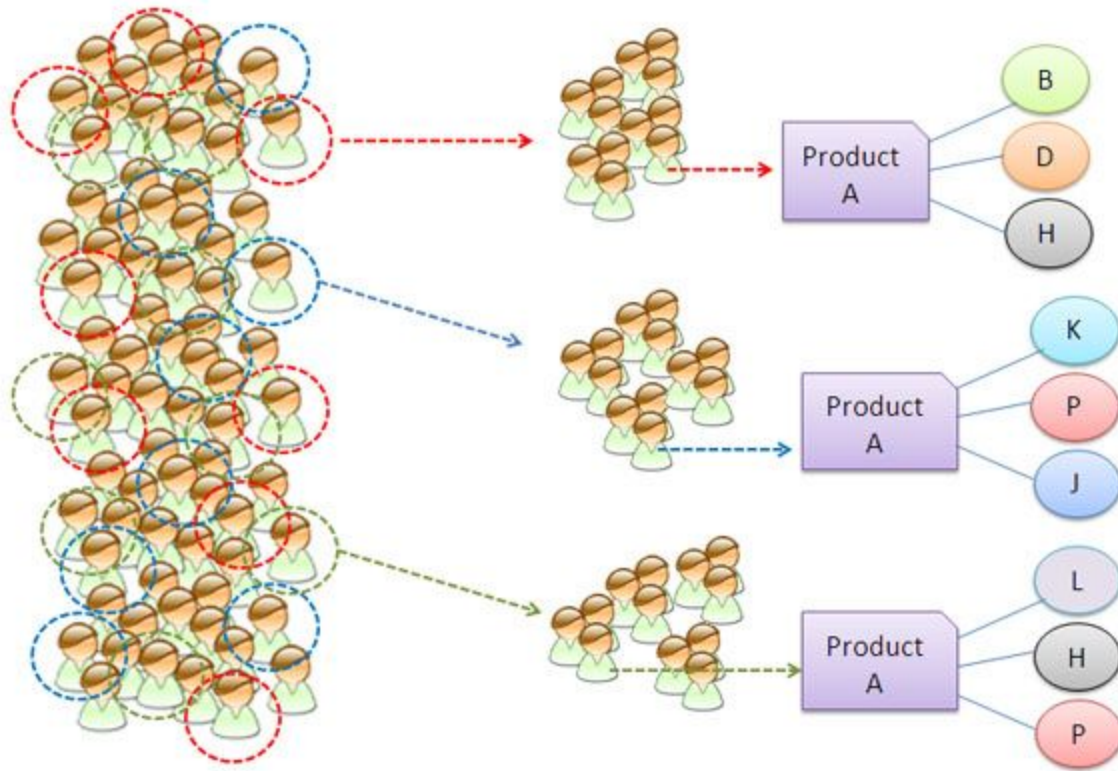
БАНК ДАННЫХ О
ПОЛИТИЧЕСКИХ
ДЕЯТЕЛЯХ
(ПОЛИТИЧЕСКИЕ
ВЗГЛЯДЫ, ИСТОРИЯ)

краудсорсинг

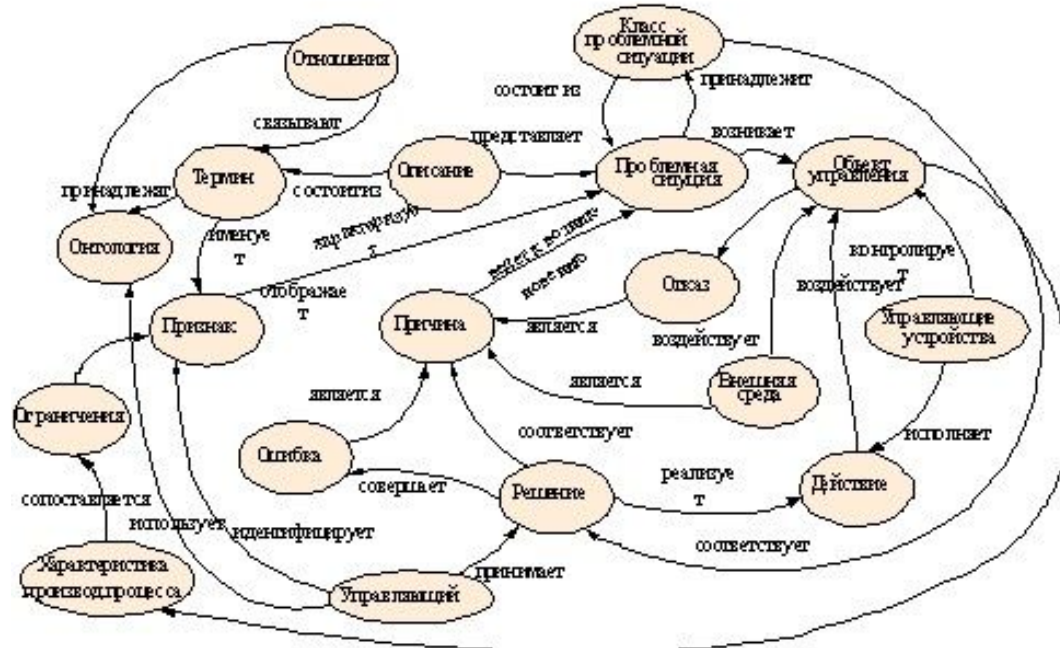
выдвижение идей и предоставление информации от большого количества людей



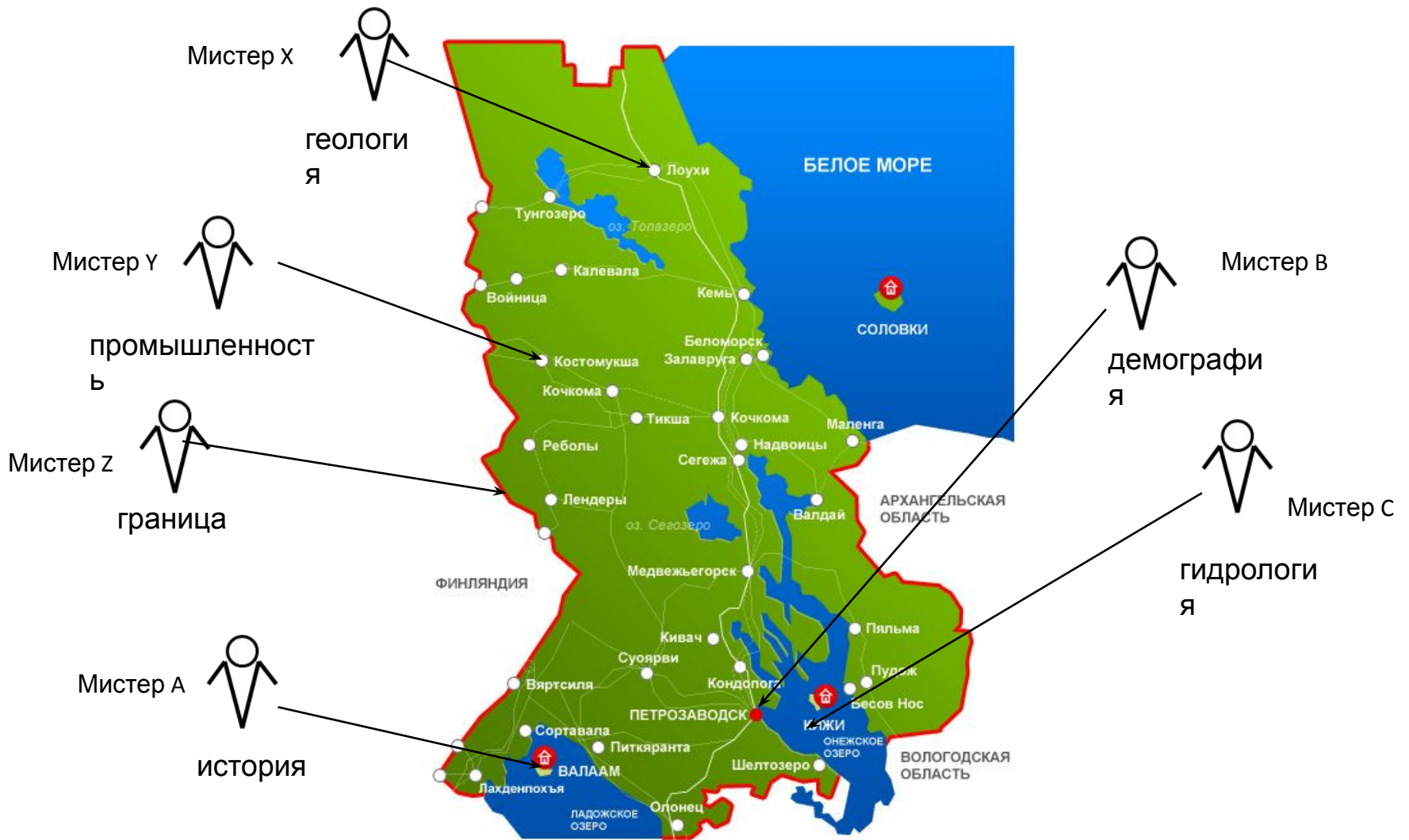
коллaборaтивнaя филbтpация



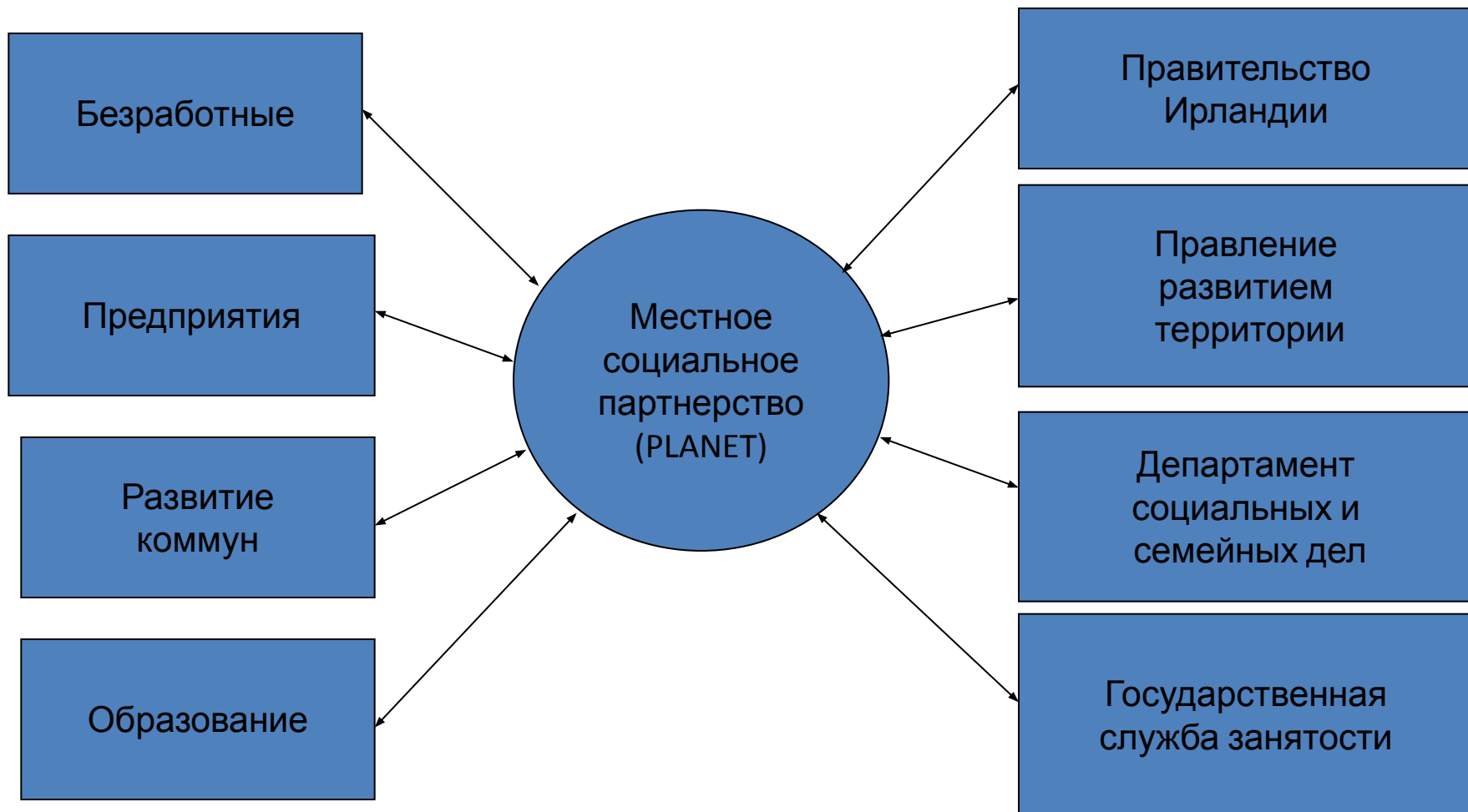
Системы поддержки принятия решений



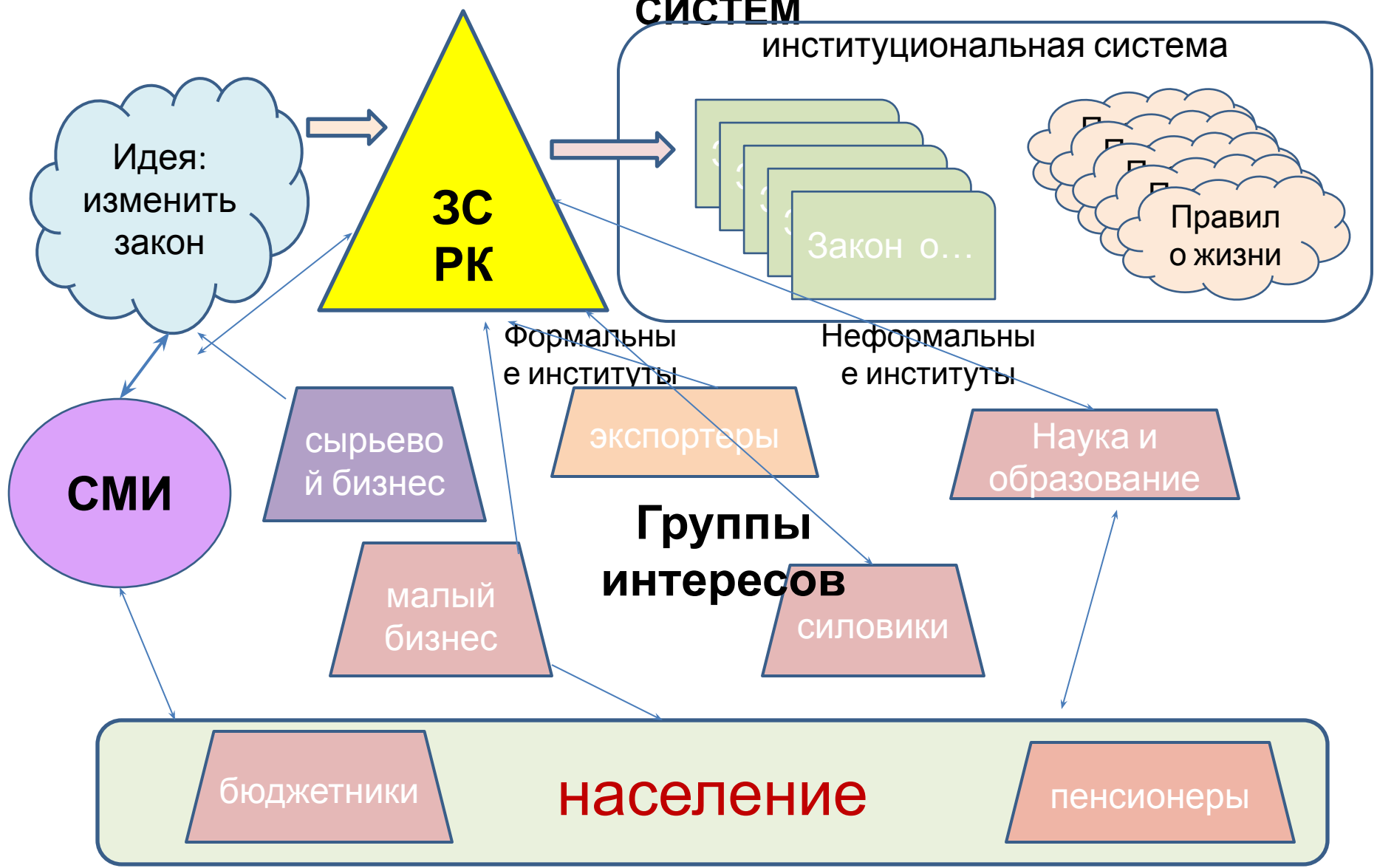
карты знаний



Социальное партнерство: опыт межсекторного взаимодействия в Ирландии



ФОРМИРОВАНИЕ РЕГИОНАЛЬНЫХ ИНСТИТУЦИОНАЛЬНЫХ СИСТЕМ



Делиберативная электронная демократия

Распределенная когнитивная модель (РКМ)



Распределенная когнитивная модель (РКМ)



Кластер (СУБД, модели)

ГЛАВА ТЕРРИТОРИИ

СОВЕТ

ЭКСПЕРТЫ

ЭКСПЕРТЫ

ЭКСПЕРТЫ

Модель мира I



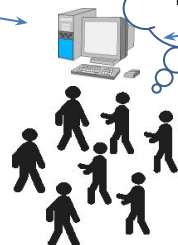
Жители микрорайона «X»

Модель мира II



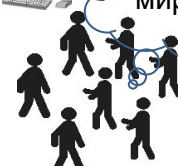
Нуждающиеся в жилье

Модель мира III



Родители с маленькими детьми

Модель мира IV



Малый бизнес

Модель мира V



Наука (ВУЗы и Академия)