

Сергей Кузнецов
Из всех стволов: продвижение бренда в эпоху социальных сетей

e-target Москва, 27 марта 2009 года





Первопроходцы:

Большой PR-эффект





Мэйнстрим:

Маркетинговый эффект





Опоздавшие:

Нулевой эффект



Социальные среды: блоги и социальные сети





















Бренды приходят в социальные среды

- Более 85% пользователей Интернета являются активными пользователям соц. сетей и блогхостингов.
- Пользователи социальных сетей и блогхостингов неохотно «покидают» свои площадки и переходят на другие ресурсы
- Все большее влияние интернета на выбор покупок. До 90% опрошенных
- осуществляют покупку на основе данных, полученных из интернета.
- 93% пользователей интернета полагают, что компания или бренд должны так или иначе присутствовать в социальных сетях.
- 85% опрошенных считают, что компания или бренд должны не просто там присутствовать, но и активно взаимодействовать с потребителями.*

Данные исследований:

Cone LLC «Presence in Social Media», сентябрь 2008; Market Up, июль 2008;

BigResearch, октябрь 2008.



Три волны социальных сред



Первопроходцы: Большой PR-эффект





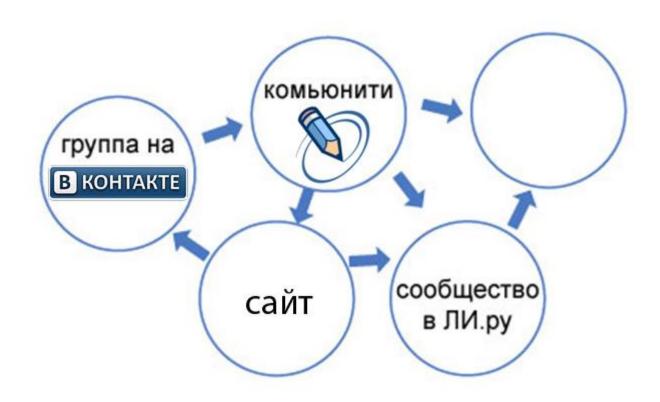
Мэйнстрим:

Маркетинговый эффект sergey kuznetsov content group

Из всех стволов



Из всех стволов



sergey kuznetsov content group

Из всех стволов: Intel















1. Использование не только сайта, но также сообществ и групп на тщательно подобранных площадках.



- 1. Использование не только сайта, но также сообществ и групп на тщательно подобранных площадках.
- 2. Возможность трансляции разных месседжей на разных площадках.



- 1. Использование не только сайта, но также сообществ и групп на тщательно подобранных площадках.
- 2. Возможность трансляции разных месседжей на разных площадках.
- 3. Координированные действия на всех площадках.



- 1. Использование не только сайта, но также сообществ и групп на тщательно подобранных площадках.
- 2. Возможность трансляции разных месседжей на разных площадках.
- 3. Координированные действия на всех площадках.
- 4. Взаимодействие с креативным агентством, которое создает и обслуживает сообщества/группы



волны социальных сред



Опоздавшие:

Нулевой эффект