Создание видео во Flash для презентаций.

Цели работы

- Описание технологии создания видео в Macromedia Flash, а также импорта этого видео в Power Point.
- Создание примера видео.

Этапы создания видео

- Планирование Flash – фильма .
- Создание объектов(Flash,Corel Draw).
- Импорт изображений в Macromedia Flash MX.
- Создание анимации движения(Create Motion Tween) , трансформационной анимации (Shape Tween) и покадровой анимации.
- Импорт видео.

Планирование Flash – фильма

Главные вопросы, которые решаются здесь: Какие объекты будут участвовать в фильме, планирование последовательности событий.

Создание объектов в Corel Draw и их импорт во Flash.

- Создание объекта в Corel Draw.
- Функция Export – сохраняем в *.swf.
- В Macromedia Flash команда Import.
- Объединение объектов в группы, разделение по разным слоям.
- Команда Break Apart делит изображение на области, которые можно изменять независимо друг от друга.

Создание анимации

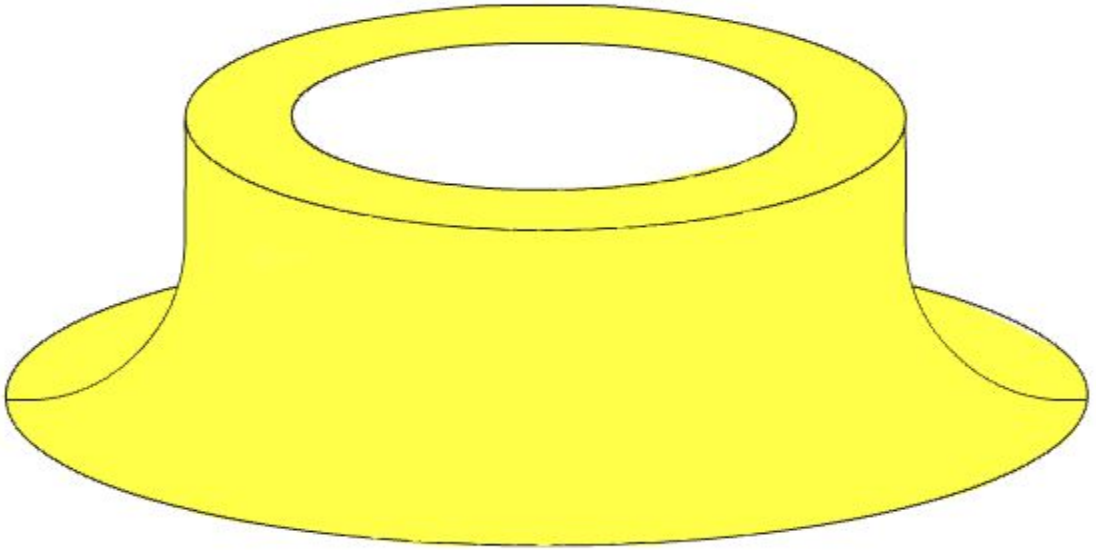
В основе Flash лежит векторный морфинг, то есть плавное «перетекание» одного ключевого кадра в другой. Это позволяет делать достаточно сложные мультипликационные сцены, задавая лишь несколько ключевых кадров для каждого персонажа.

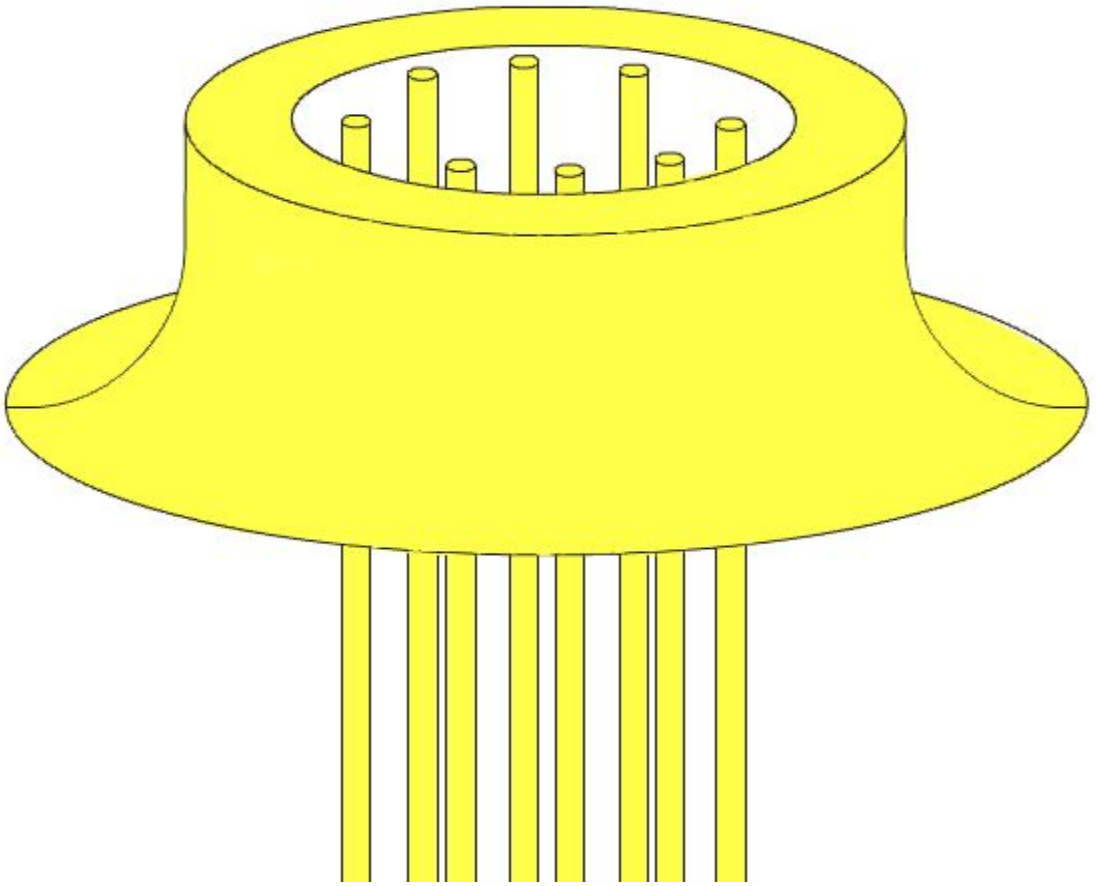
Импорт видео в презентацию (Power Point)

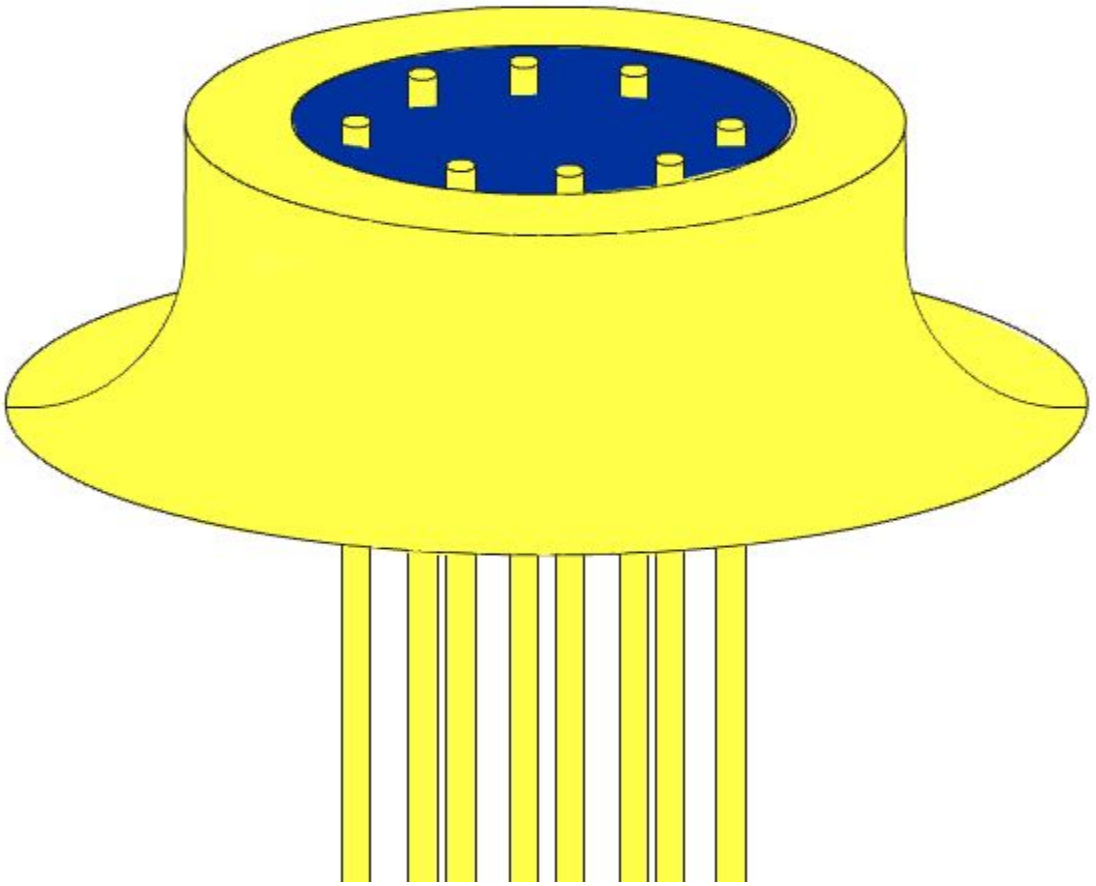
- File-Export-Export Movie.
- Сохраняем файл в формате avi.
- Полученный avi файл вставляем на нужный слайд презентации.
- Для удобства можно разбить одно видео на логические части, и вставлять в Power Point по частям на разные кадры.

Пример видео

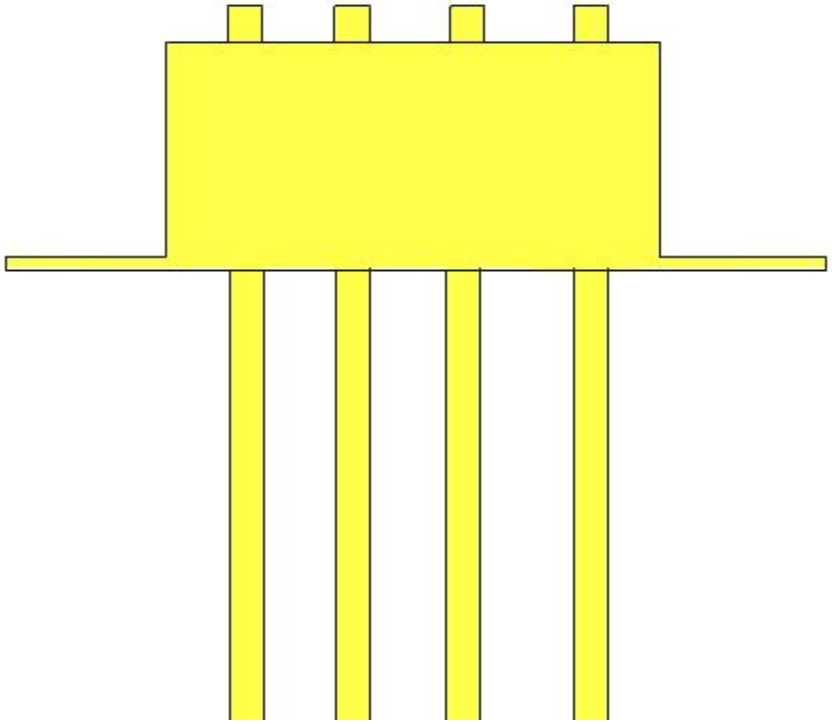
Производство
Транзистор тип3







Герметизация Корпуса



Выводы.

- Была разработана методика создания видео в Macromedia Flash, а также интеграции этого видео в Power Point.
- Создан пример видео.
- Не были рассмотрены другие варианты создания видео, и презентаций.