



# Примеры форматов графических файлов.

Некоторые форматы графических  
файлов.

# Bit Map image (BMP)

---

Универсальный формат растровых графических файлов, используется в операционной системе Windows. Этот формат поддерживается многими графическими редакторами и, в том числе, редактором Paint. Рекомендуется для хранения и обмена данными с другими приложениями.

# Tagged Image File Format (TIFF)

---

Формат растровых графических файлов, поддерживается всеми основными графическими редакторами и компьютерными платформами. Включает в себе алгоритм сжатия без потери информации. Используется для обмена документами между различными программами. Рекомендуется для использования при работе с издательскими системами.

# Graphics Interchange Format (GIF)

---

- Формат растровых графических файлов, поддерживается приложениями для различных операционных систем. Включает алгоритм сжатия без потери информации, позволяющий уменьшить объём файла в несколько раз. Рекомендуется для хранения изображений, создаваемых программным путём (диаграмм, графиков и т.д.) и рисунков (типа аппликации) с ограниченным количеством цветов (до 256). Используется при размещении графических изображений на Web-страницах.

# Portable Network Graphic (PNG)

---

- Формат растровых графических файлов аналогичный формату GIF. Рекомендуется для размещения графических изображений на Web-страницах в Интернете.

# Joint Photographic Expert Group (JPEG)

---

- Формат растровых графических файлов, который реализует эффективный алгоритм сжатия (метод JPEG) для отсканированных фотографий и иллюстраций. Алгоритм сжатия позволяет уменьшить объём файла в десятки раз, однако приводит к необратимой потере части информации. Поддерживается приложениями для различных операционных систем. Используется для размещения графических изображений на Web-страницах в Интернете.

# Windows MetaFile (WMF)

---

универсальный формат векторных графических файлов для Windows-приложений. Используется для хранения коллекции графических изображений Microsoft Clip Gallery.

# Encapsulated PostScript (EPS)

---

Формат векторных графических файлов, поддерживается программами для различных операционных систем. Рекомендуется для печати и создания иллюстраций в настольных издательских системах.



# CorelDRaw files (CDR)

---

Оригинальный формат векторных графических файлов, используемый в системе обработки векторной графики CorelDRaw.

# Следует учитывать:

---

Если вы собираетесь работать с графическим файлом только в одном приложении, целесообразно выбрать оригинальный формат.

Если же предстоит передавать данные в другое приложение, другую среду или иному пользователю, стоит искать универсальный формат.