



РОСАТОМ



ГОСУДАРСТВЕННАЯ КОРПОРАЦИЯ ПО АТОМНОЙ ЭНЕРГИИ «РОСАТОМ»

# Турнир молодых профессионалов «ТеМП 2011»

Корпоративная академия Госкорпорации «Росатом»

# Взаимодействие со студентами: Print. Event. Internet

- Зачем нужны интерактивные мероприятия?
  - Необходимо наладить коммуникацию между студентами и предприятиями
  - Большой интерес со стороны студентов
  - Инструмент повышения лояльности студентов к предприятию-участнику
  - Возможность воссоздать «реальный» рабочий процесс
  - Высокая эффективность в наборе перспективных молодых специалистов

# Необходима ли бизнес-игра в Госкорпорации?

- **Да, безусловно!**
  - Бизнес-игры – высокоэффективный механизм отбора и подготовки молодых специалистов
  - Нужно идти в ногу со временем: крупнейшие российские и западные компании проводят бизнес-игры
  - Несмотря на специфику отрасли, нужно пробовать новые методы, чтобы достичь сопричастности студентов

# Заинтересованные стороны: *Предприятие*

- Выгоды:
  - Возможность отобрать лучших кандидатов и сформировать Команду
  - Сформировать имидж предприятия как привлекательного работодателя
  - Подготовить и обучить Команду
  - Проверить Команду в условиях Турнира

# Заинтересованные стороны:

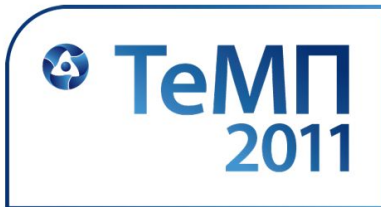
## *Студент*

- Возможности:
  - Получить опыт участия в конкурсном отборе по резюме
  - Познакомиться с отраслью в целом и предприятием изнутри
  - Получить практические и теоретические знания под руководством опытных специалистов
  - Проверить себя и Команду в условиях Турнира
  - Установить контакт с потенциальным работодателем

# Заинтересованные стороны:

## Вуз

- Возможности:
  - Расширить сотрудничество с предприятиями отрасли
  - Сформировать новые формы практической деятельности студентов
  - «Нацелить» студентов на карьеру в атомной отрасли



# Турнир молодых профессионалов

[Как стать участником?](#) [Регламент](#)

*Регистрация до 23 марта*

*Финал 20 апреля*



Турнир молодых профессионалов «ТеМП 2011» – это студенческий чемпионат, победители которого получают уникальную возможность низкого старта карьеры на ведущих предприятиях атомной отрасли.

**«ТеМП 2011» – это не просто бизнес игра, а новый формат,** который дает возможность не только проявить себя во время Турнира, но и получить знания у лучших специалистов выбранного Предприятия, познакомиться с ним поближе, выдержать ТеМП работы в нем.

К участию в Турнире молодых профессионалов «ТеМП 2011» приглашаются студенты 4–6 курсов всех факультетов НИЯУ МИФИ и других технических вузов.

Тебе предстоит:

- **найти свою Команду.**
- пройти отбор среди лучших,
- в течение месяца **учиться** у грамотных профессионалов и лучших тренеров,
- помочь Команде выиграть на Турнире.



В качестве **награды** каждый участник Турнира «ТеМП 2011» получает уникальный курс обучения и возможность успешного старта карьеры на любом из предприятий атомной отрасли.

Лучший молодой профессионал отправится на **атомный ледокол**, а команду-победителя ждет специальный приз – **ужин-интервью с одним из топ-менеджеров Госкорпорации «Росатом»**.

Подробная информация в разделе [Регламент](#)

Организаторы



РОСАТОМ



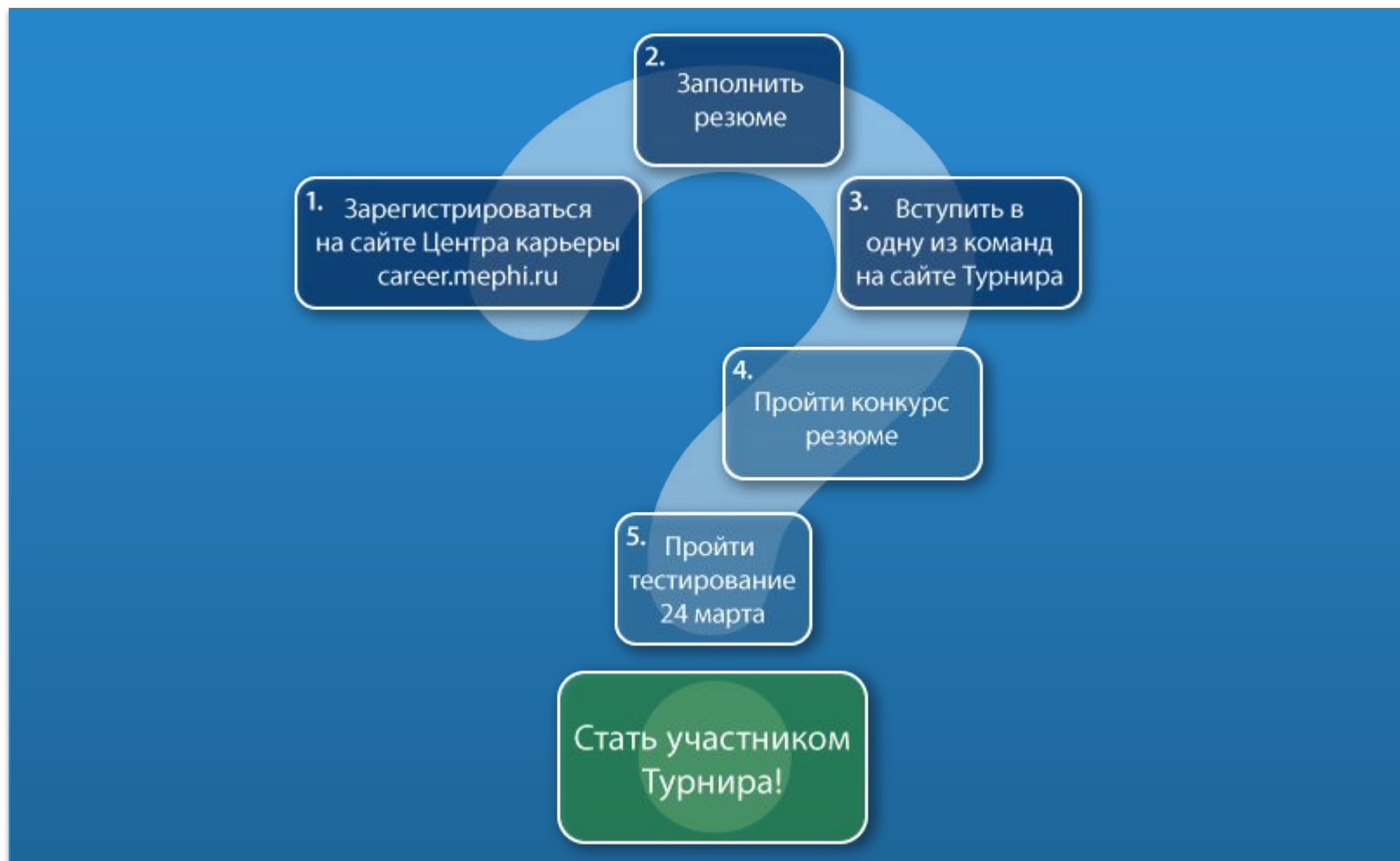
Центр карьеры  
Госкорпорации «Росатом»

# Уникальность Турнира

- Программа обучения:
  - Введение в отрасль
  - Знакомство с предприятием
  - Тренинги
- Рабочая тетрадь
- Внедрение студентов в предприятия



# Отбор кандидатов



# Обучение



# Финальная часть

- Индивидуальное («домашнее») задание:
  - Эссе + презентация
  - Учитывает специфику предприятия
- Финал
  - Бизнес игра

# Кто побеждает?

- Личное первенство:
  - Оценки по этапам обучения
  - Оценка индивидуального задания
- Командное первенство:
  - Победителю финальной бизнес-игры

# Как оценивать?

- Критерии оценки:
  - Знание отрасли
  - Аналитические способности и комплексный подход
  - Самоорганизация
  - Четкость в коммуникации
  - Работа в команде
  - Инициатива и открытость
  - Мотивация и способность к развитию
  - Ориентация на результат
  - Честность и этичное поведение
  - Навыки самопрезентации, публичного выступления
  - Нестандартный подход к решению задачи
  - Обучаемость