

**Формирование психологической**

**зависимости**

**от ролевых компьютерных игр.**

# Цель:

- Наметить направление исследований, внести некоторые коррективы в сформировавшееся сегодня в науке представление о взаимодействии человека с компьютером в процессе игры.

## ЗАДАЧИ:

- Изучить классификацию компьютерных игр.
- Определить специфику ролевых компьютерных игр.
- Изучить динамику формирования игровой зависимости.
- Рассмотреть механизм образования психологической зависимости от ролевых компьютерных игр.

# МЕТОДОЛОГИЧЕСКАЯ БАЗА

- МОУ Борская средняя общеобразовательная школа №2 «Образовательный центр».
- Участники анкетирования: 15 учащихся 13-16 лет со стажем игр на компьютере 3-5 лет.

- Научно-технический прогресс, набравший к концу XX в. головокружительную скорость, послужил причиной появления такого чуда современности как компьютер и компьютерные технологии.





Вместе с  
появлением  
компьютеров  
появились  
компьютерные игры,  
привлекая всё  
больше и больше  
людей.

# Классификация компьютерных

## ИГРО игры

### ролевые

### неролевые

**Игры с  
видом  
«из  
глаз»  
своего  
компью-  
тер-  
ного  
героя**

**Игры с  
видом  
извне  
на  
своего  
компью-  
тер-  
ного  
героя**

**Руко-  
водите  
льские  
игры**

**Арка-  
ды**

**Голо-  
волом  
ки**

**Традиц  
ион-  
ные  
азарт-  
ные  
игры**

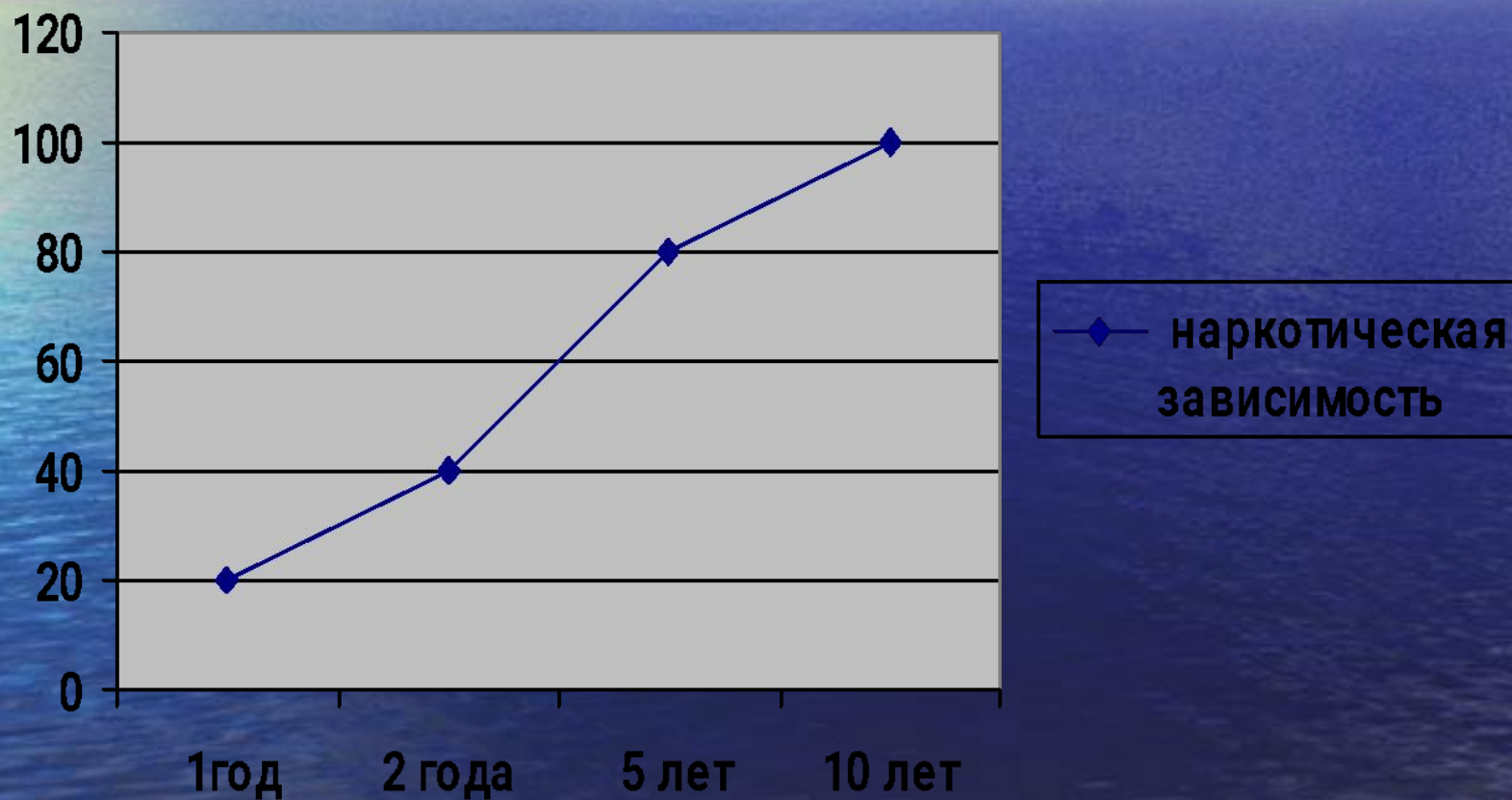
# Анкета

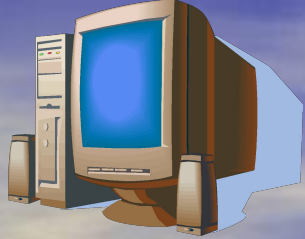
- Считаете ли вы, что у вас уже был период максимальной увлеченности компьютерными играми?
- Какие игры вы предпочитали в период максимальной увлеченности?
- Сколько времени в неделю вы уделяли игре на компьютере в период максимальной увлеченности?
- Снилось ли вам когда-нибудь, что вы играете на компьютере?
- Какие игры вы предпочитаете в данный период времени?

- Было ли когда-нибудь такое, что вы, увлѳкшись игрой, забыли о важном деле?
- Сколько времени вы уделяете игре на компьютере в данный период времени?
- Включаетесь ли вы в сюжет игры?
- Чувствуете ли вы усталость после игры на компьютере?
- Где вы играете на компьютере? (дома, в компьютерном клубе, у родственников или знакомых)

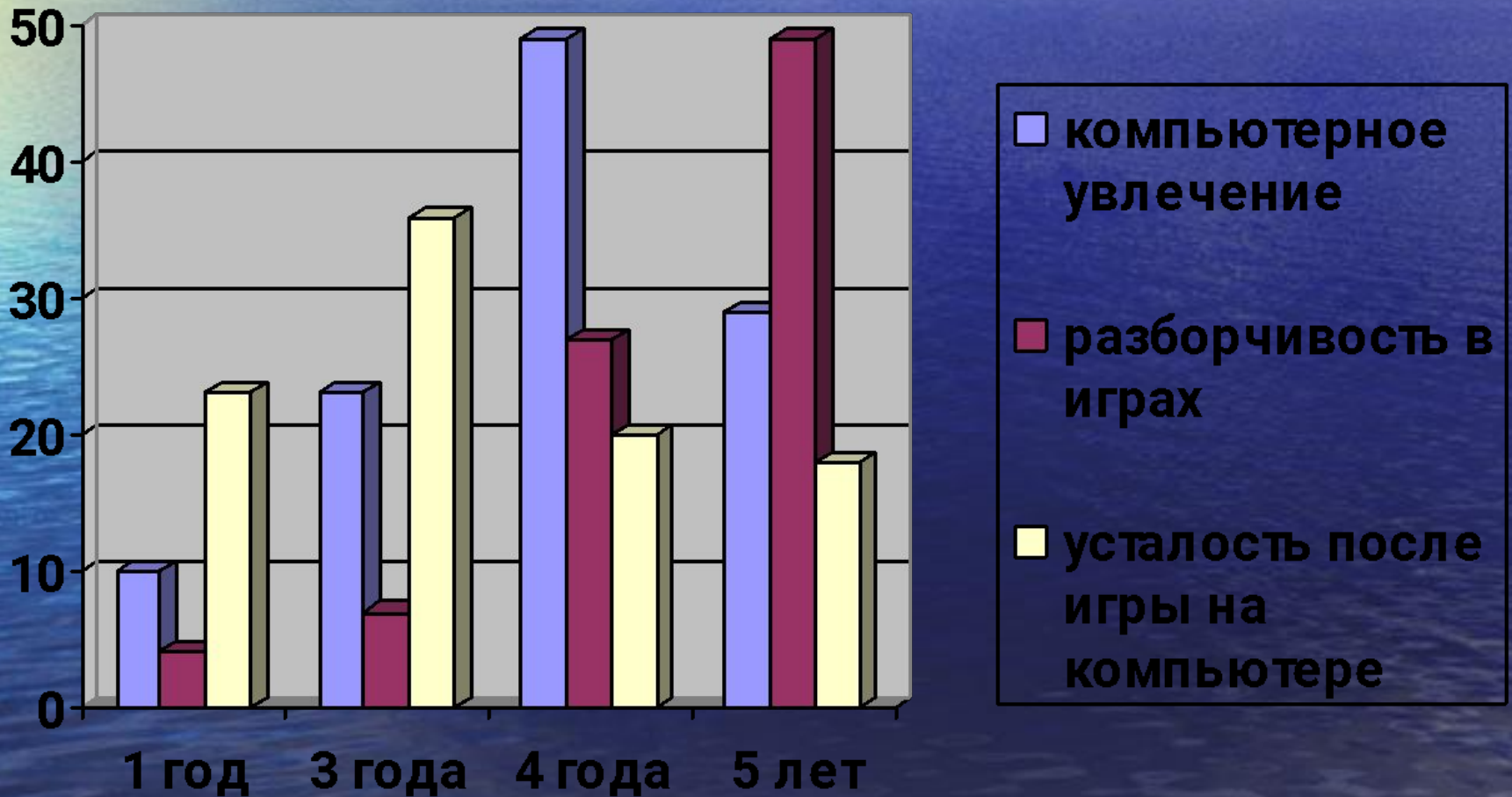


# Динамика наркотической зависимости





# Динамика развития компьютерной зависимости



- **Ролевые игры необходимо отделять от неролевых, т.к. эти они существенно различаются по мотивации игровой деятельности, причинам формирования зависимости в силе влияния на психику человека.**
- **При рассмотрении формирования психологической зависимости от компьютерных игр следует учитывать её специфику – резкое уменьшение величины зависимости от величины зависимости после прохождения «максимума», в связи с чем игровую зависимость нельзя в полной мере сравнивать с другими формами зависимостей.**
- **Уход от реальности и потребность в принятии роли – может быть не все, но основные потребности, на которых основан механизм образования психологической зависимости от компьютерных игр.**





# Общие рекомендации при работе на компьютере

- Поза должна быть прямая или слегка наклоненная вперед, с небольшим наклоном головы. Чтобы обеспечить устойчивость посадки, нужно сидеть на стуле, опираясь на 2/3- 3/4 длины бедра. Между корпусом тела и краем стола необходимо сохранять пространство не менее 5 см.. Руки должны свободно лежать на столе, ноги согнуты в тазобедренном и коленном суставах под прямым углом и располагаться под столом на специальной подставке (опора для ног обязательна). Стол, на котором стоит дисплей, следует поставить в хорошо освещенное место, но так, чтобы на экране не было бликов. Поставьте недалеко от компьютера кактус: считается, что эти растения поглощают вредные излучения компьютера.

