

Урок игра

В мире информатики

1. И в шутку, и всерьёз. Разминка



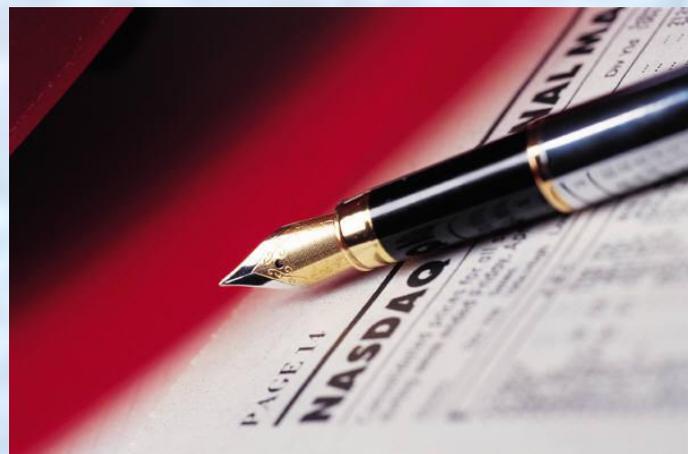
2. Турнир смекалистых

- Человек поставил себе на службу объективные законы природы и создал совершенно новые орудия труда - "думающие машины". Трудно назвать область знаний или сферу человеческой деятельности, где бы они не применялись.



3. Конкурс "Закончи стихотворение"

- Командам по очереди читаются стихотворения, которые они должны закончить. За правильный ответ команда получает 1 балл.



4. Конкурс Эрудитов

1. По одному участнику из команд предлагается решить логическую задачу.

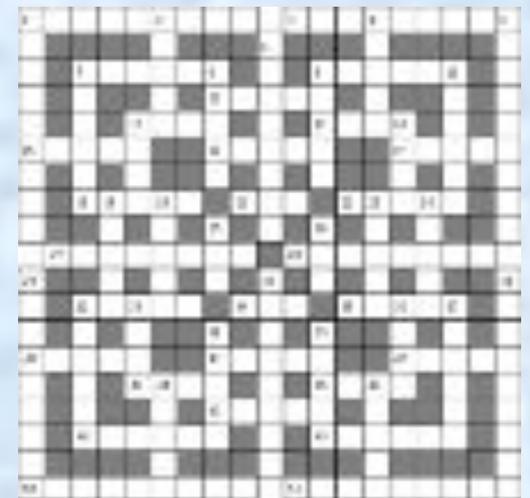
За правильное решение команда получает по 1 баллу.



2. Составьте алгоритм.



3. Решите кроссворд Команда получает по 1 баллу за правильный ответ.



5. Конкурс «Решалочка»



Конкурс Выбери – ка

- **Информация. Информационные процессы**
- **Кодирование информации.**
- **Системы счисления**
- **Устройство компьютера**
- **Представление информации в памяти компьютера.**
- **Программное обеспечение.**
- **Операционная система.**
- **Компьютерные вирусы**
- **Моделирование.**

Информация. Информационные процессы

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

Кодирование информации.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	

Системы счисления

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

Устройство компьютера

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	

Представление информации в памяти компьютера.

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Программное обеспечение.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	

Операционная система.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	

Компьютерные вирусы

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

Моделирование

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10