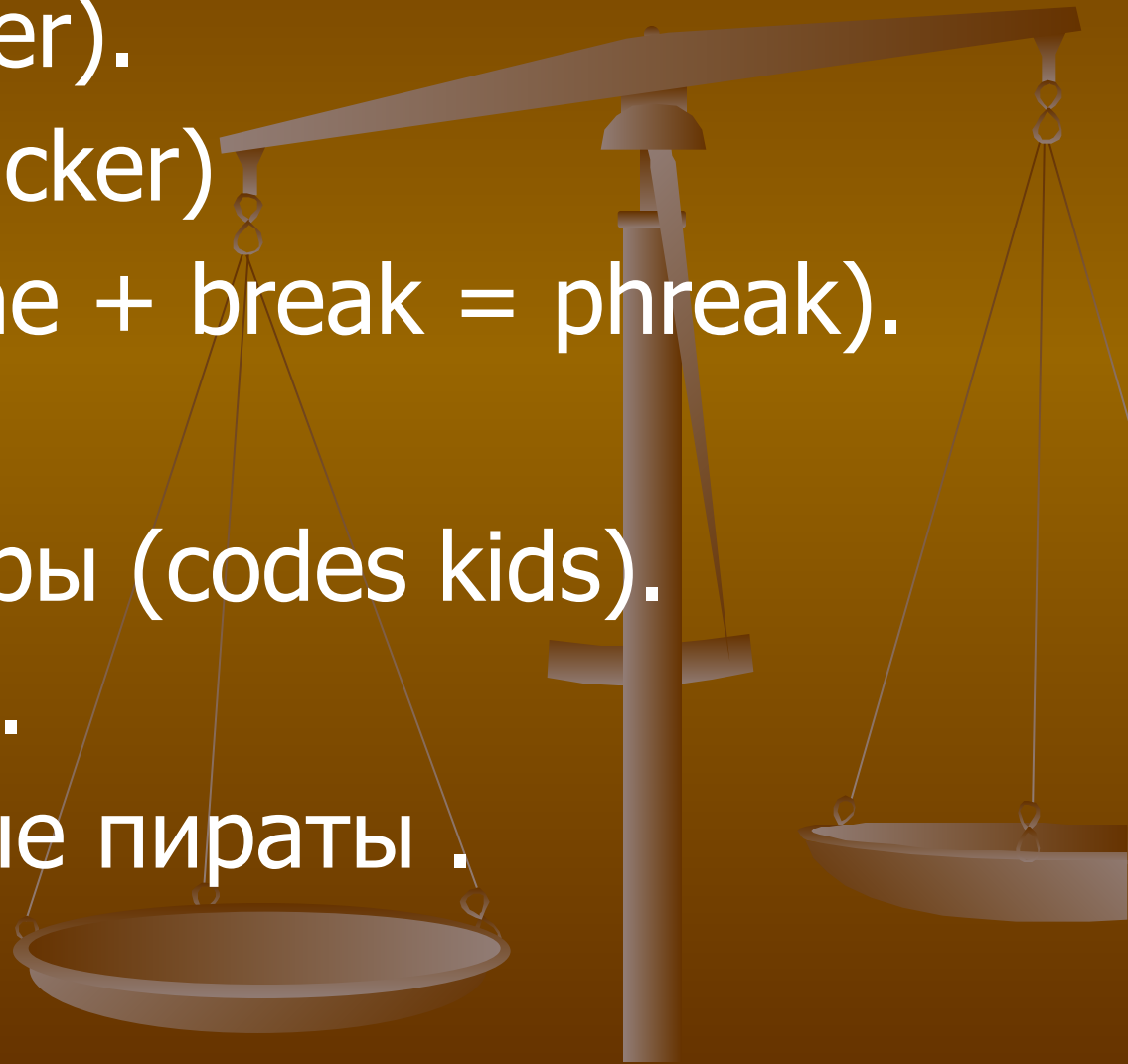


# Некоторые психологические особенности субъекта компьютерных преступлений

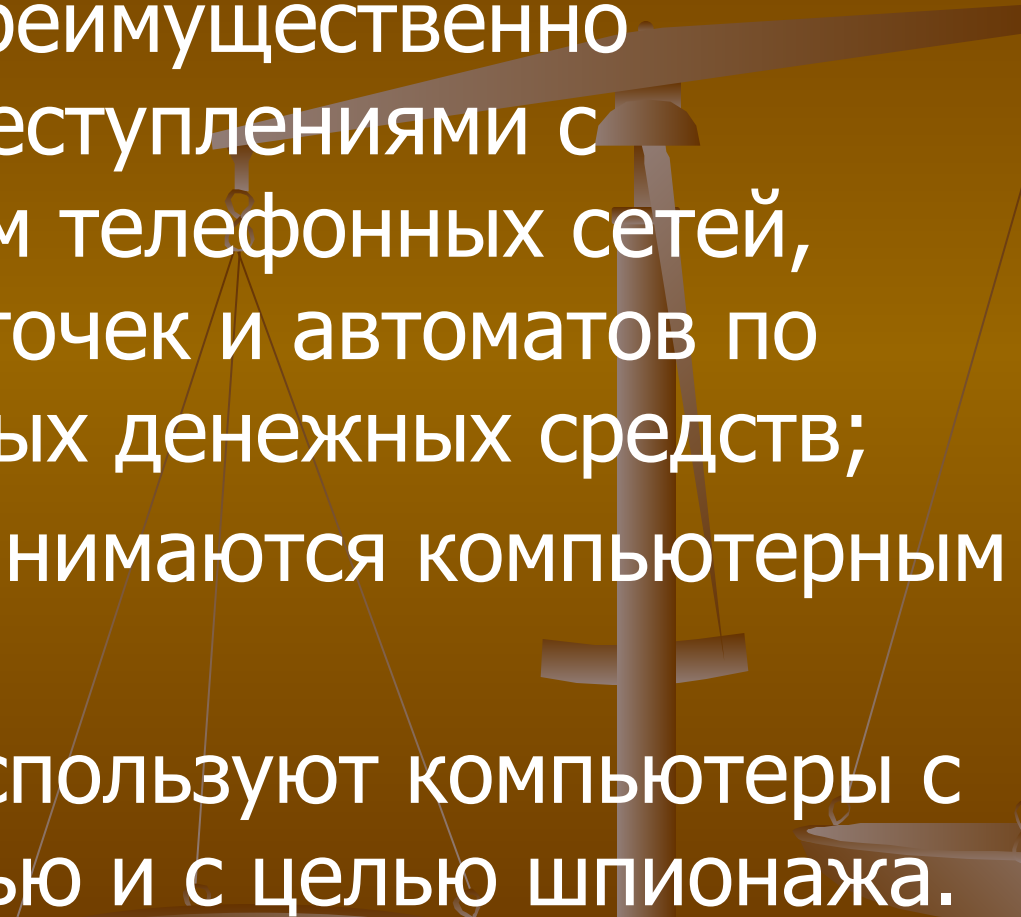
*Жильцова А.И., студент гр. ЭиП-434 ЮУрГУ*

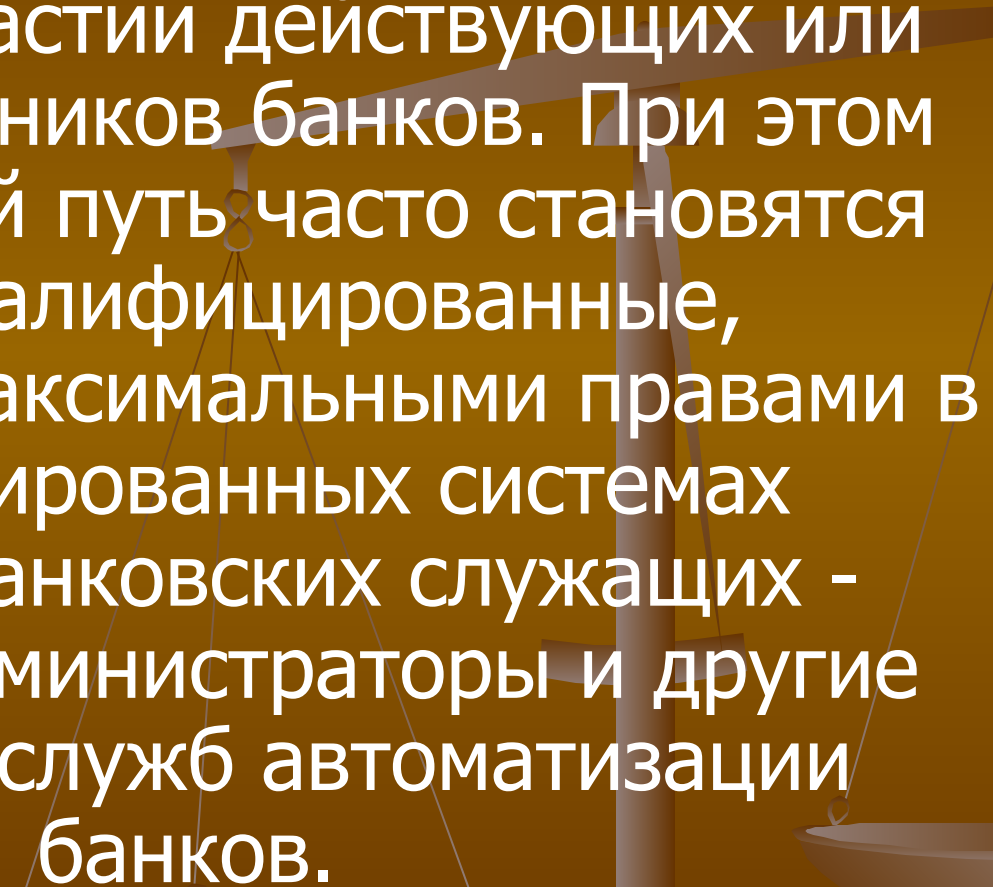
# Классификация по целям и сфере преступной деятельности.

- Хакеры (hacker).
- Кракеры (cracker)
- Фрикер (phone + break = phreak).
- Кардеры.
- Коллекционеры (codes kids).
- Кибервороны.
- Компьютерные пираты .



# Классификация хакеров по возрастному принципу.

- **11-15 лет** – преимущественно занимаются преступлениями с использованием телефонных сетей, кредитных карточек и автоматов по выдаче наличных денежных средств;
  - **17-25 лет** – занимаются компьютерным хакерством;
  - **30-45 лет** – используют компьютеры с корыстной целью и с целью шпионажа.
- 

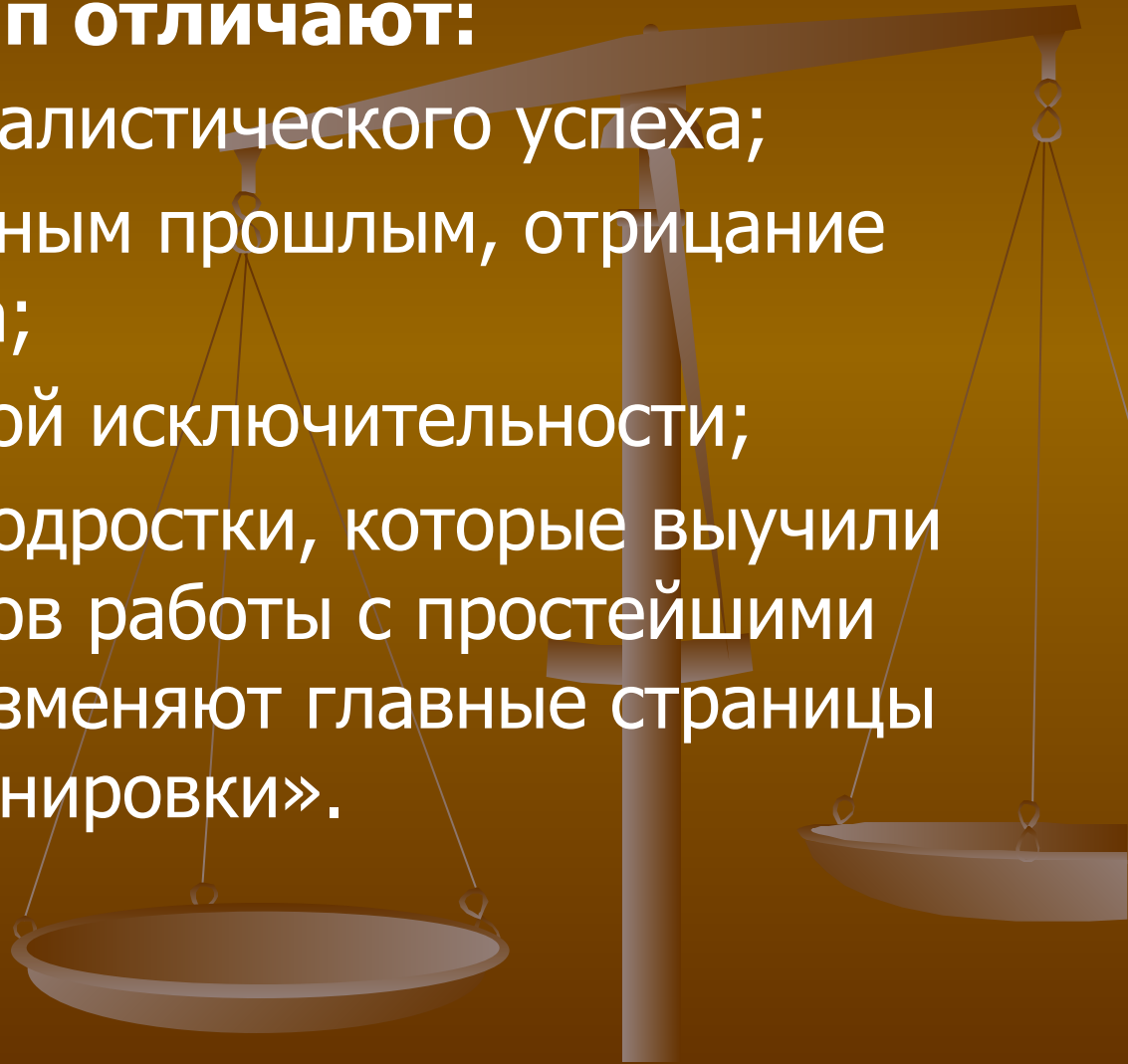


Около 90% преступлений в финансовой сфере происходит при прямом или косвенном участии действующих или бывших работников банков. При этом на преступный путь часто становятся самые квалифицированные, обладающие максимальными правами в автоматизированных системах категории банковских служащих - системные администраторы и другие сотрудники служб автоматизации банков.

# Различия, связанные с типом культуры и менталитета.

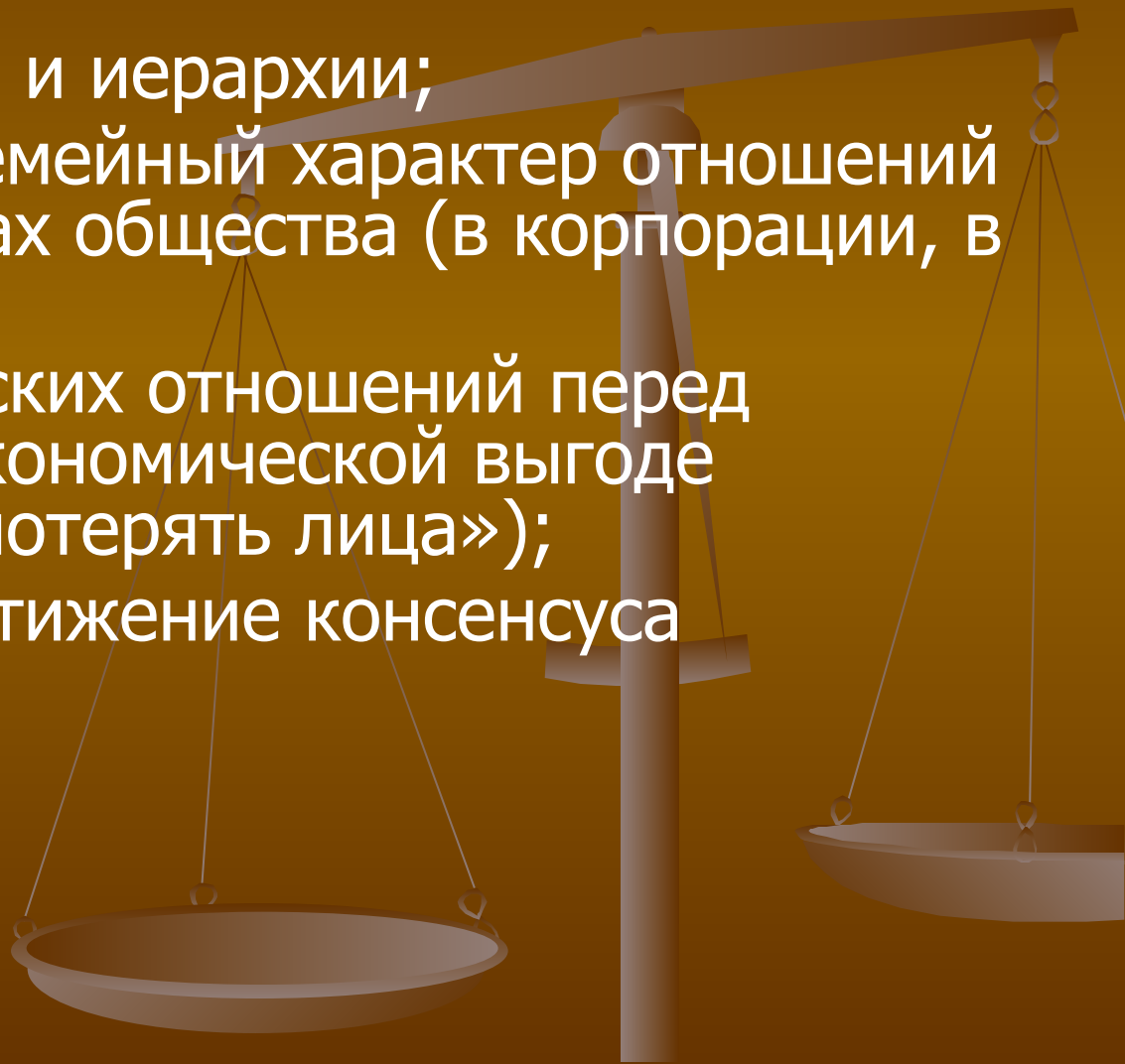
## **Американский тип отличают:**

- мораль индивидуалистического успеха;
- разрыв с культурным прошлым, отрицание традиционализма;
- идея американской исключительности;
- Большинство — подростки, которые выучили несколько приемов работы с простейшими программами и изменяют главные страницы сайтов «ради тренировки».



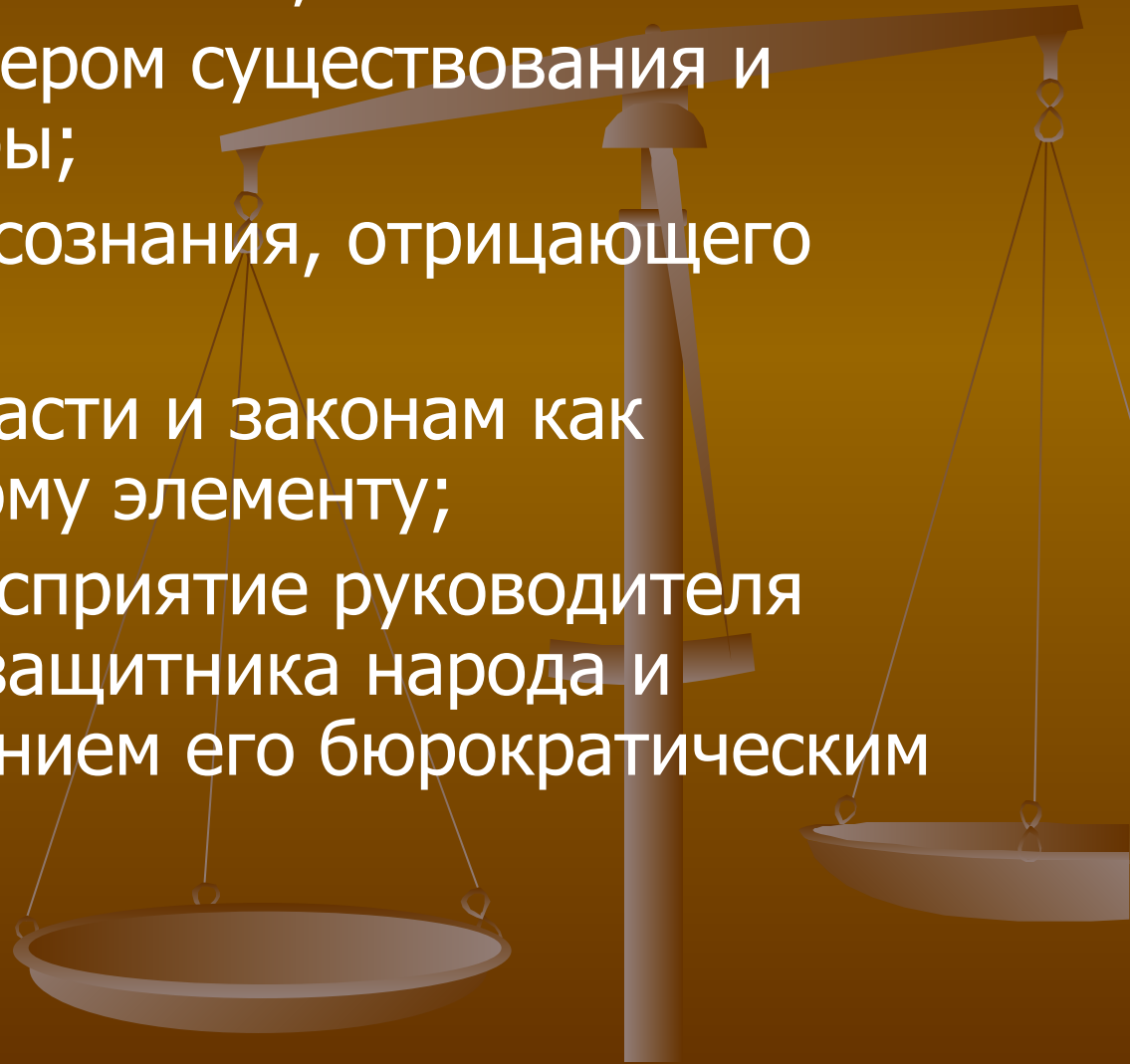
## Азиатский тип:

- доминирование коллективистского начала;
- приоритет общественных (групповых) целей над личными;
- авторитет власти и иерархии;
- ориентация на семейный характер отношений во всех структурах общества (в корпорации, в государстве);
- приоритет этических отношений перед стремлением к экономической выгоде (главное — «не потерять лица»);
- установка на достижение консенсуса (конформизм).



## Российский тип хакеров обусловлен :

- неопределенностью самосознания и поиском культурной идентичности;
- бинарным характером существования и развития культуры;
- коллективизмом сознания, отрицающего иерархию;
- отношением к власти и законам как внешнему, чуждому элементу;
- установкой на восприятие руководителя государства как защитника народа и противопоставлением его бюрократическим структурам.



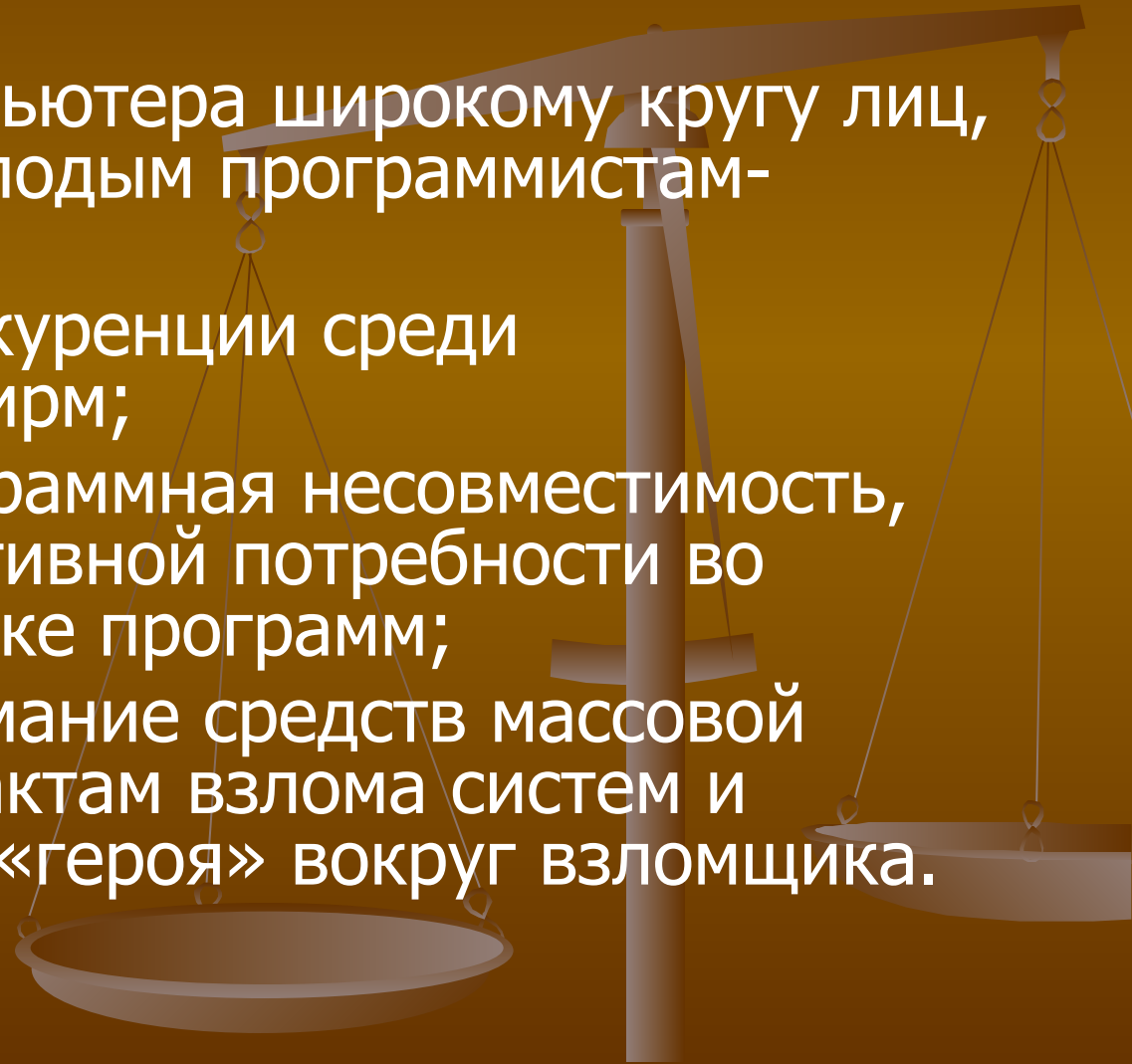
# Происхождение слова «хакер».

Применительно к информационным технологиям термин «хак» (hack) означал оригинальный ход в программировании или использовании программного обеспечения, в результате которого компьютер позволял осуществлять операции, ранее не предусмотренные или считавшиеся невозможными. Тех, кто мог осуществить данную задачу, стали называть «хакерами», а пользователи, которые не могли овладеть даже предписанными действиями и не стремились к исследованию системы, получили название «ламеры» (от англ. «lamer» — неполноценный, убогий, калека).



Техническими и социально-экономическими причинами роста деструктивности являлись:

- доступность компьютера широкому кругу лиц, в том числе и молодым программистам-любителям;
- ужесточение конкуренции среди компьютерных фирм;
- машинная и программная несовместимость, ведущая к объективной потребности во взломе и доработке программ;
- повышенное внимание средств массовой информации к фактам взлома систем и создание ореола «героя» вокруг взломщика.



# «Манифест хакера»

«... Теперь это наш мир, мир электронов и переключателей, мир компьютеров. Мы делаем использование существующих сервисов (плата за которые могла бы быть мизерной, если бы не бешеные накрутки), бесплатным, а вы называете нас преступниками.

Мы исследуем... а вы называете нас преступниками.

Мы ищем знания... а вы называете нас преступниками.

Мы существуем без цвета кожи, без национальностей, без религий... а вы называете нас преступниками.

Да, я преступник.

Мое преступление — любопытство.

Мое преступление в том, что я умнее вас, и вы никогда мне этого не простите.»