

РАЗРАБОТКА РЕДАКТОРА ИНТЕРАКТИВНОГО ЭЛЕКТРОННОГО КУПОНА И РЕАЛИЗАЦИЯ НА ПЛАТФОРМЕ FLASH

Долбешкин Андрей Николаевич, 345 группа
Руководитель: кандидат ф.-м.н. Вячеслав Алексеевич
Кириллин

SmartKupon

- Система мобильного маркетинга



Постановка задачи

- ⦿ Разработать программу, позволяющую редактировать купон со следующими возможностями:
 - Добавление картинок на фон, их перемещение
 - Система слоев
 - Undo/Redo
 - Отправка серверу сообщений с информацией о купонах
- ⦿ Провести необходимые исследования

Описание решения

- Исследование возможностей сжатия купона
- Основная проблема – сжатие текста без потерь качества

Купон	Размер лицевой стороны купона до сжатия, Кб	Размер задней стороны купона до сжатия, Кб	Размер лицевой стороны купона после сжатия, Кб	Размер задней стороны купона после сжатия, Кб
Sushi Land	40	35	17	14
Cocobar	49	49	25	24
Восточный экспресс	52	43	25	19
Трибунал бар	43	30	19	11
Челентано	55	55	30	30

Описание решения

Изменения в требованиях к редактору:

- Добавление уже готового купона
- Выделение на нем активных областей с помощью «скругленного» прямоугольника
- Отправка сообщений серверу с информацией об активных областях (координаты, размеры)

Заключение

Разработано программное средство, для редактирования купона с возможностями:

- Добавление уже готового купона
- Выделение на нем активных областей с помощью «скругленного» прямоугольника
- Отправка сообщений серверу с информацией об активных областях (координаты, размеры)
- Функция отмены/перевыполнения действий пользователя

Планы на будущее

- ⦿ Провести полную интеграцию редактора с системой SmartKupon