РАЗРАБОТКА РЕДАКТОРА ИНТЕРАКТИВНОГО ЭЛЕКТРОННОГО КУПОНА И РЕАЛИЗАЦИЯ НА ПЛАТФОРМЕ FLASH

Долбешкин Андрей Николаевич, 345 группа Руководитель: кандидат ф.-м.н. Вячеслав Алексеевич Кириллин

SmartKupon

• Система мобильного маркетинга



Постановка задачи

- Разработать программу, позволяющую редактировать купон со следующими возможностями:
 - Добавление картинок на фон, их перемещение
 - Система слоев
 - Undo/Redo
 - Отправка серверу сообщений с информацией о купонах
- Провести необходимые исследования

Описание решения

- Исследование возможностей сжатия купона
- Основная проблема сжатие текста без потерь качества

Купон	Размер	Размер	Размер	Размер
	лицевой стороны	задней стороны	лицевой стороны	задней стороны
	купона до	купона до	купона после	купона после
	сжатия, Кб	сжатия, Кб	сжатия, Кб	сжатия, Кб
Sushi Land	40	35	17	14
Cocabar	49	49	25	24
Восточный	52	43	25	19
экспресс				
Трибунал	43	30	19	11
бар				
Челентано	55	55	30	30

Описание решения

Изменения в требованиях к редактору:

- Добавление уже готового купона
- Выделение на нем активных областей с помощью «скругленного» прямоугольника
- Отправка сообщений серверу с информацией об активных областях (координаты, размеры)

Заключение

Разработано программное средство, для редактирования купона с возможностями:

- Добавление уже готового купона
- Выделение на нем активных областей с помощью «скругленного» прямоугольника
- Отправка сообщений серверу с информацией об активных областях (координаты, размеры)
- Функция отмены/перевыполнения действий пользователя

Планы на будущее

 Провести полную интеграцию редактора с системой SmartKupon