

**TechDays.ru**

# Обзор существующих Starter Kits

Евгений Марченков

Эксперт по технологиям разработки ПО  
Microsoft

# Что такое Starter Kit?

- Полностью готовая игра
  - Модели, музыка, звуки, текстуры и другие компоненты игры
- Исходный код с комментариями
- Возможность изменять игру по своему усмотрению
  
- Все Starter Kit-ы предназначены для XNA 2.0 и Visual Studio 2005

# Какие существуют Starter

Kind

- Space War



- Marbles



- Racing Game



- Ship Game



- Net Rumble



- Role-Playing Game

- И кое что еще ;)...



# Space War

- Описание
  - Входит в состав XNA GS 2.0, аркада в космосе
- Технология
  - 2D
- Платформа
  - Windows, XBOX 360



Space War

# Демонстрац ИЯ

# Marblets

- Описание
  - Игра-головоломка, основная задача которой – собирать шарики одинакового цвета
- Технология
  - 2D, Работа с хранилищем данных
- Платформа
  - Windows, XBOX 360





# Racing Game

- Описание
  - Гонки, в которых надо обогнать своего призрака и проехать как можно быстрее
- Технология
  - 3D, Postprocessing, Shader-ы
- Платформа
  - Windows, XBOX 360



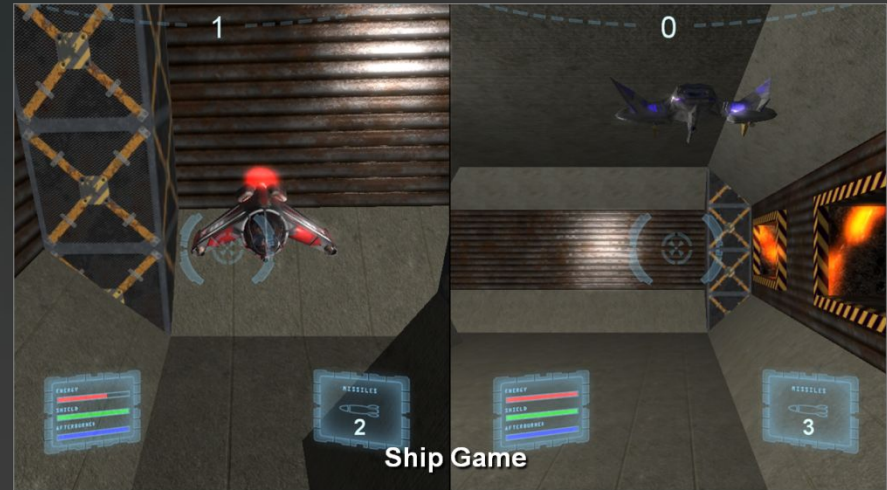




# Ship Game

PREMIUM

- Описание
  - Борьба космических кораблей в 3х мерных туннелях
- Технология
  - 3D, Postprocessing, Shader-ы, обработка столкновений объектов (collisions)
- Платформа
  - Windows, XBOX 360



PREMIUM

Только для Premium аккаунта  
на <http://creators.xna.com>



# Net Rumble

- Описание
  - 2х мерная космическая аркада, где на арене по сети сражаются до 16 игроков
- Технология
  - 2D, обработка столкновений объектов (collisions), физика, сетевая игра
- Платформа
  - Windows, XBOX 360





# Ролевая игра

- Описание
  - Ролевая игра, в которой есть классы, вещи и задания
- Технология
  - 2D, tile engine\*
- Платформа
  - Windows, XBOX 360

Tile engine – механизм создания большого изображения путем переиспользования множества маленьких



Ролевая игра

**Видео**

# Будущее: Mech Game

- Описание
  - Бои роботов, вид из глаз
- Технология
  - 3D
- Платформа
  - Windows, XBOX 360



Mech Game

**Видео**

# С чего начать?

- Начните создавать свою первую игру с одного из Starter Kit
  - Зайдите на сайт <http://creators.xna.com/>
  - Выберите понравившийся Starter Kit
  - Скачайте и установите
  - Запустите Visual Studio 2005
    - Если у вас ее нет, то ее можно взять [здесь](#)
  - Создайте новый проект на основе Starter Kit
  - Изменяйте код, модифицируйте gameplay, создавайте что-то своё!



<http://www.xna.com>

© 2008 Microsoft Corporation. All rights reserved.  
This presentation is for informational purposes only. Microsoft makes no warranties, express or implied, in this summary.



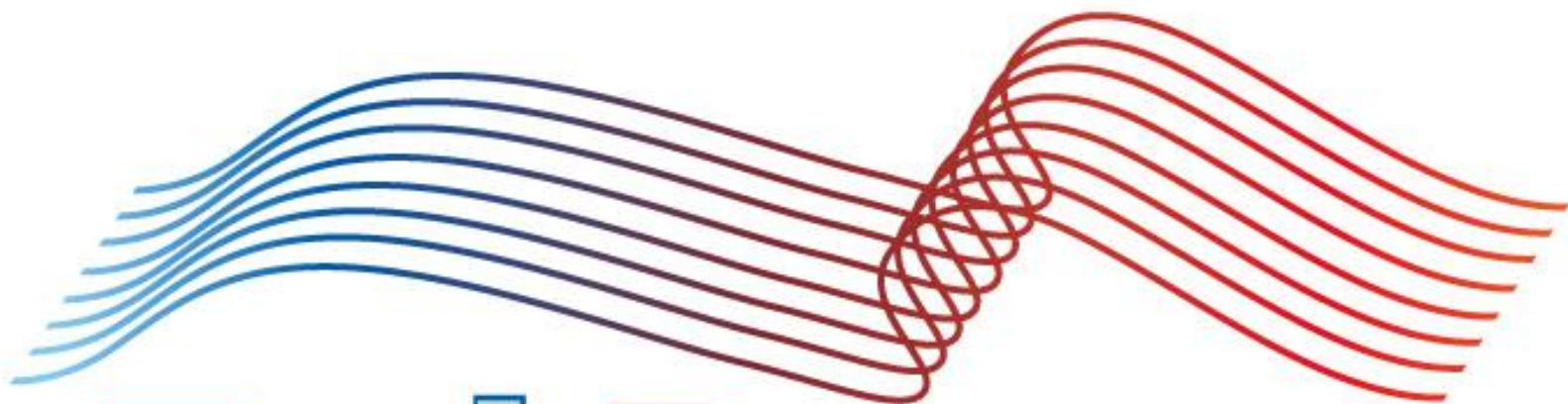
# **Microsoft<sup>®</sup>**

*Your potential. Our passion.<sup>™</sup>*

© 2007 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Windows Vista and other product names are or may be registered trademarks and/or trademarks in the U.S. and/or other countries. The information herein is for informational purposes only and represents the current view of Microsoft Corporation as of the date of this presentation. Because Microsoft must respond to changing market conditions, it should not be interpreted to be a commitment on the part of Microsoft, and Microsoft cannot guarantee the accuracy of any information provided after the date of this presentation. MICROSOFT MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, AS TO THE INFORMATION IN THIS PRESENTATION.

Microsoft TechDays

<http://www.techdays.ru>



**TechDays.ru**