

# Разоблачение облачной магии

Рассеиваем «сгустки пара»



# Что такое Clodo

- Облачный хостинг;
- Полтора года обслуживания клиентов;
- Тысячи клиентов в вольном плавании; десятки – на сопровождении;
- Набитые шишки и вынесенные уроки.



# Почему такой доклад?

- Маркетологи сформировали набор ожиданий от облаков;
- Клиенты в облака приходят, а чуда все не происходит;
- Маркетологи ввали? Это невозможно. Они просто забыли договориться с системными администраторами.

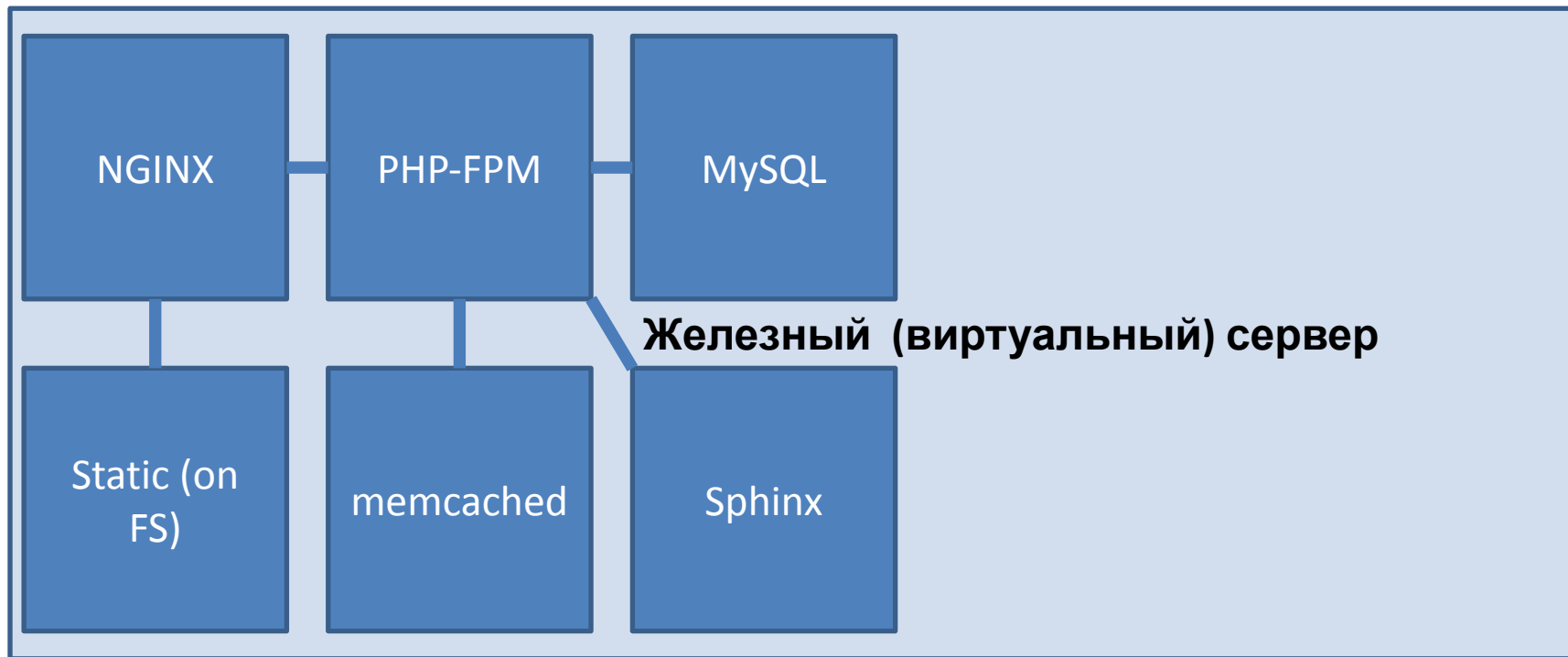


# О чем доклад?

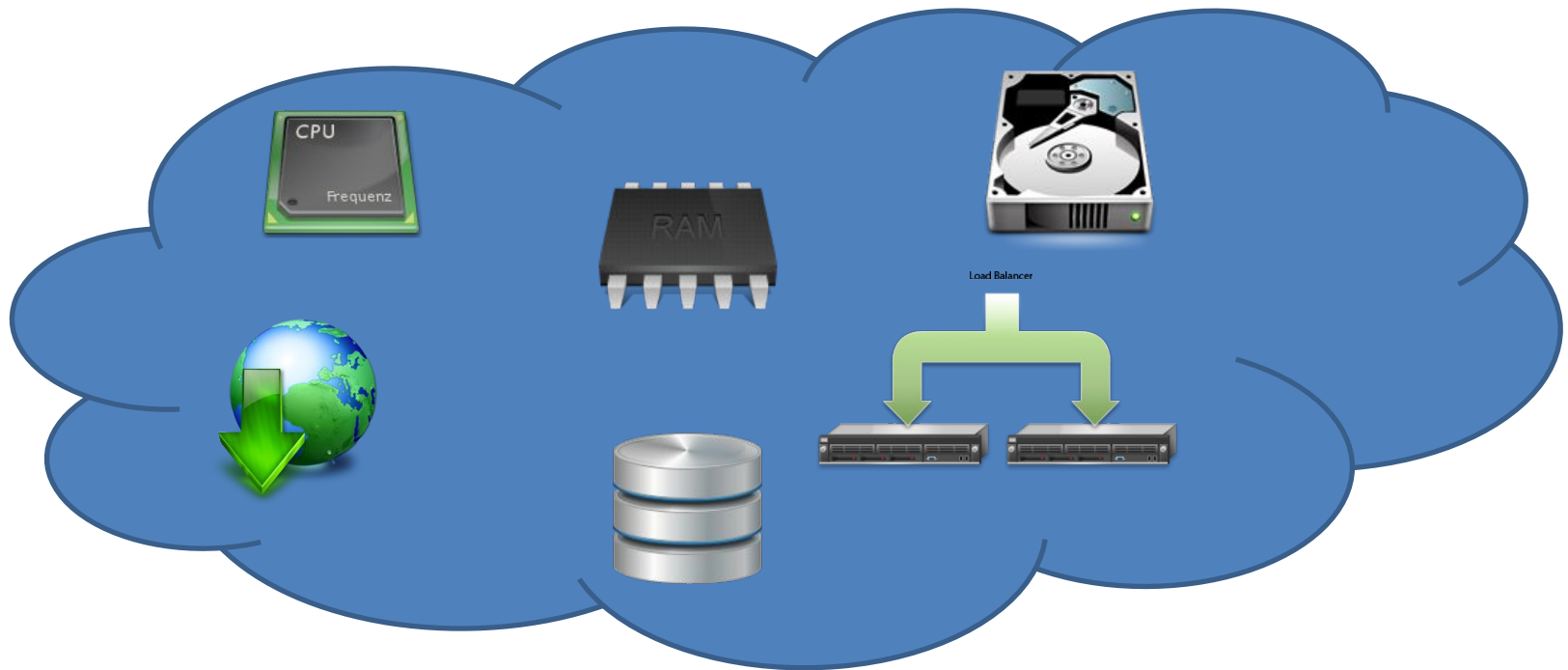
- Почему облака не оправдывают ожидания;
- Чего на самом деле ожидать от облака;
- Какие особенности облаков следует учитывать при планировании;



# Что такое веб-проект сегодня



# Что такое облако?



# Что такое облако и как его использовать?

- Облако – это способ управления ресурсами;
- Нужно подбирать ресурсы исходя из функциональности;
- Каждый слой ресурсов должен быть резервирован, автоматизирован и совершенно наблюдаем;
- Облако – для машин, а не для людей.

# Что важно в инфраструктурных облаках?

- Ресурсы по запросу;
- Отсутствие долгосрочных обязательств: выделил ресурсы-заплатил-отменил выделение-перестал платить;
- Оплата по потреблению и точное знание потребления;
- Абстрагирование от оборудования;
- SLA





# Что важно в инфраструктурных облаках?



# Миф 1: масштабируемость



Облачный хостинг

Николай Двас, облачный хостинг  
Clodo

# Миф 1: масштабируемость

- Не может солдат два мешка брюквы съесть!
- Софт плохо просит добавки;
- 2x2 – иногда больше, а иногда – гораздо меньше, чем 4.



# Миф 2: нет контрактов



# Миф 2: нет контрактов

- С момента ввода долгосрочных контрактов на VPS, их рост ускорился;
- Дисконт 30% важнее отсутствия долгого контракта;
- Большие и простые ресурсы в облаке – значительно дороже, чем на своем железе; Гибридные решения: «Битрикс» у себя; статика – в облачном хранилище.



# Миф 3: возможность получить все нужные ресурсы



Облачный хостинг

Николай Двас, облачный хостинг  
Clodo

# Миф 3: возможность получить все нужные ресурсы

- Есть выделенные ресурсы – RAM, CPU, HDD: попросил-выделил-заплатил;
- Есть разделяемые ресурсы – кэш процессора, IOPS,... Ни у одного облака нельзя попросить обеспечить N IOPS в течение K минут. Можно только понадеяться.



# Миф 4: надежность



Облачный хостинг

Николай Двас, облачный хостинг  
Clodo



# Миф 4: надежность

- Абстрагирование от оборудования – живая миграция. Отнюдь не 100% успеха;
- Сущности – смертны; SLA – набор условностей (даже Amazon оставил «лазейки»);
- Бэкапы имеют альтернативу. Лучше – регенерировать, чем хранить лишнее;
- Бэкап у провайдера или у себя? Оба;
- Сервер должен падать. Подстелите соломку! В России никто не сертифицирован по Tier 3 (1.5 часа простоя).

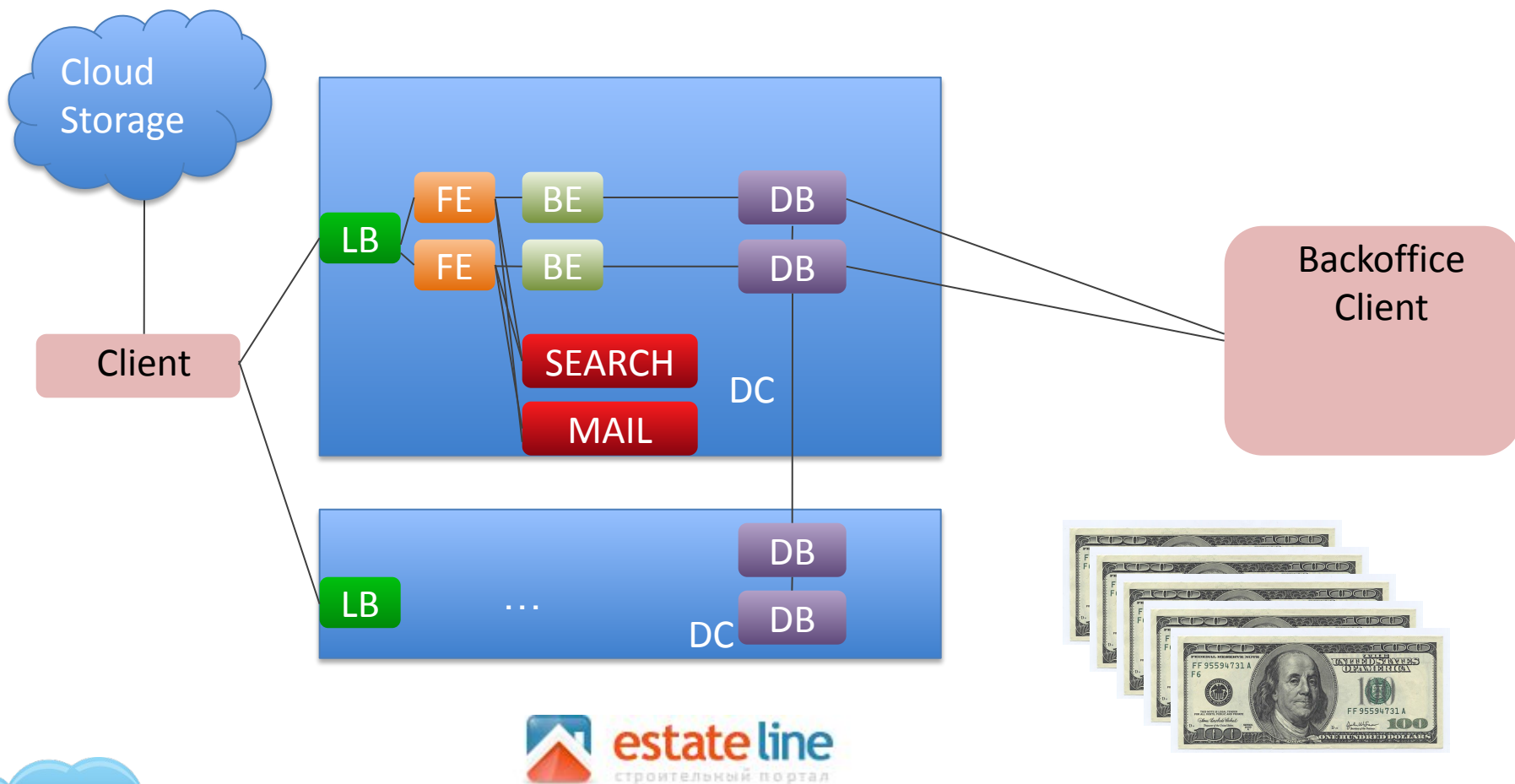


# Миф 4: надежность

- Надежность – это дорого. Но если есть грамотно спроектированные слои – можно сэкономить;
- Что мониторить? Всё. Облако и себя. Учитывайте архитектуру при мониторинге;
- Сущности сделаны дешевыми, чтобы резервировать их;
- Конфигурациями надо управлять, а не хранить их; chef+knife+fog работает совершенно для всех публичных облаков;



# Что есть хорошего в облаке?



Облачный хостинг



Николай Двас, облачный хостинг  
Clodo

# Спасибо

Николай

Двас

email/jabber:

[dvas@clodo.r](mailto:dvas@clodo.r)

